<u>Bautista Genovese – 46.790.865</u> Trabajo Práctico 9: Contenedores No Lineales Arboles

Ejercicio 1:

Dado el siguiente árbol:

Responda las siguientes preguntas para el árbol de la figura:

- a. ¿Qué nodos son hojas?
- b. ¿Qué nodo es raíz?
- c. ¿Cuál es el padre del nodo C?
- d. ¿Qué nodos son los hijos de C?
- e. ¿Qué nodos son los antecesores de C?
- f. ¿Qué nodos son los descendientes de E?
- g. ¿Cuáles son los hermanos derechos de D y E?
- h. ¿Qué nodos están a izquierda y que nodos a derecha de G?
- i. ¿Cuál es la profundidad del nodo C?
- j. ¿Cuál es la altura del nodo C?
- k. ¿Cuántos caminos de longitud 3 hay en el árbol representado en la figura anterior?

Desarrollo:

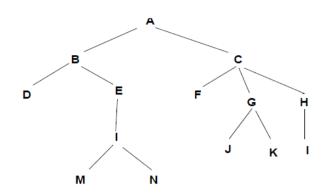
- a. Los nodos que son hojas son: D, M, N, F, J, K, I
- b. El nodo A es el nodo principal de una estructura de datos en forma de árbol, desde el cual parten todas las demás ramas.
- c. El nodo padre de C es el A
- d. Nodos hijos de C: F, G, H
- e. Antecesor a C: A
- f. Descendientes de E: I, M, N
- g. Hermanos de D y E: No tienen, ellos son los hermanos
- h. A la izquierda de G está F, y a la derecha está H.
- i. Profundidad del nodo C: 3.
- j. Altura del nodo C: 2
- k. Cantidad de caminos: 15

Ejercicio 2:

Para la siguiente lista de letras y Números

H D F M B X G T C L E 8-4-5-7-10-14-9-12

- a) Dibujar los árboles binarios de búsqueda que se construye cuando las letras o números se insertan en el orden dado
- b) Realizar los recorridos *EnOrden*, *PreOrden* y *PostOrden* de los árboles obtenidos en a) y mostrar la secuencia de los datos que resultan en cada caso.



Mag. Rosa Macaione

Desarrollo:

a)

Diagrama de Busqueda arboles

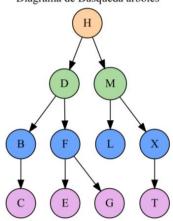
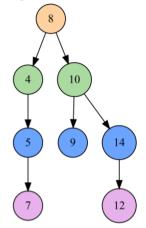


Diagrama de arboles (números)



b) EnOrden: B-C-D-E-F-G-H-L-M-T-X / 4-5-7-8-9-10-12-14

PreOrden: H-D-B-C-F-E-G-M-L-X-T / 8-4-5-7-10-9-14-12

PostOrden: C-B-E-G-F-D-L-T-X-M-H / 7-5-4-9-12-14-10-8

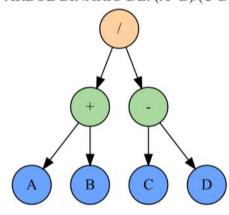
Ejercicio 3:

Dibujar los árboles binarios que representan las siguientes expresiones:

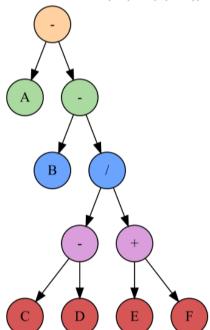
a)
$$(A+B)/(C-D)$$

b)
$$A-(B-(C-D)/(E+F))$$





ARBOL DE: A-(B-(C-D)/(E+F))



Mag. Rosa Macaione

Ejercicio 4:

Dadas las clases JAVA:

- *clsBinaryTreeNode*: clase para nodo de árbol binario.
- clsBinaryTree: clase abstracta correspondiente a una implementación para un TAD Árbol Binario.
- *clsABB*: clase abstracta correspondiente a una implementación para un TAD Árbol Binario de Búsqueda. Es una extensión de la clase anterior.
- ClsIntABB: clase adicional que permite operar ABB de números enteros.

Desarrollar las siguientes operaciones:

- a) int getLeaves(clsBinaryTreeNode node): devuelve la cantidad de nodos hoja de un árbol binario.
- b) int getChildren(clsBinaryTreeNode node): devuelve la cantidad de hijos de un árbol binario.
- c) boolean is Complete (clsBinaryTreeNode node): devuelve verdadero si el árbol es completo o falso en caso contrario.
- d) int getHeight(clsBinaryTreeNode node): devuelve la altura del nodo/árbol.
- e) int *getDifference*(*clsBinaryTreeNode node*): devuelve la diferencia de altura entre subárbol izquierdo y derecho del nodo/árbol.
- f) void postOrder(clsBinaryTreeNode node): recorrido post-order para árbol binario.
- g) void meter(Object nodeInfo): operación meter() en forma recursiva para un árbol binario de búsqueda.
- h) Pruebe con las dos secuencias de datos del ejercicio número 2, ¿Cuál sería la estructura de datos del ABB correspondiente?

Desarrollo:

h) Código en el main:

Ejercicio 5:

Dada la siguiente declaración de árbol binario:

```
public class clsNodoArbolBinario {
    private Object nodoInfo;
    private clsNodoArbolBinario hijoIzquierdo, hijoDerecho;

    clsNodoArbolBinario() {
        this.setNodoInfo(null);
        this.setHijoIzquierdo(null);
        this.setHijoDerecho(null);
    }
}
```

SE PIDE:

Codificar un algoritmo que, recibiendo un árbol perteneciente al tipo anteriormente descrito y dos números enteros, n1 y n2, indique si la suma de las claves que se encuentra a nivel n1 es igual a la suma de las claves que se encuentra a nivel n2.

OBSERVACIONES:

- Sólo se permitirá la realización de un único recorrido en el árbol.
- No se permitirá la utilización de ninguna estructura de datos auxiliares.
- Se supone que en el árbol siempre van a existir claves en los niveles n1 y n2.

Reestructure el siguiente código, teniendo en cuenta la implementación dada en clase.

Esta clase se llamará MetodoArbolBinario

```
static int suma (NodoArbol arbol, int n1, int n2, int nivel) {
    int aux = 0;
    if (arbol != null) {
        if (nivel == n1)
            aux = arbol.clave;
        else
        if (nivel == n2)
            aux = -arbol.clave;
        else aux = 0;
        if ((nivel < n2) || (nivel < n1))</pre>
            aux = aux + sumα (arbol.iz, n1, n2, nivel+1) + sumα (arbol.de, n1,
n2, nivel+1);
    return aux;
static boolean comprobarSumaClavesDosNiveles (Arbol arbol, int n1, int n2) {
    boolean aux = false;
    if (arbol.raiz != null)
        aux = (suma (arbol.raiz, n1, n2, 1) == 0);
    return aux;
```

```
public static void main(String[] args) {
   clsABB arbol = new clsABB();
   int[] valores = {8, 3, 10, 1, 6, 14, 4, 7, 13};
   for (int valor : valores) {
       arbol.meter(valor);
   System.out.println("-----
   System.out.println("El árbol resultante tiene esta estructura:");
   System.out.println(" / \\ /");
System.out.println(" 4 7 13 <-- Nivel 4 (Suma = 4 + 7 + 13 = 24)");
   System.out.println("-----");
   int nivelA = 2;
   int nivelB = 3;
   System.out.println("Prueba 1: Comparamos Nivel " + nivelA + " (Suma=13) con
Nivel " + nivelB + " (Suma=21)");
   boolean resultado1 = MetodoArbolBinario.comprobarSumaClavesDosNiveles(arbol,
nivelA, nivelB);
   System.out.println(">>> El resultado es: " + resultado1 + " (Correcto, porque
13 != 21)");
   System.out.println("----");
   int nivelC = 4;
   System.out.println("Prueba 2: Comparamos Nivel " + nivelC + " (Suma=24) con-
sigo mismo");
   boolean resultado2 = MetodoArbolBinario.comprobarSumaClavesDosNiveles(arbol,
nivelC, nivelC);
   System.out.println(">>> El resultado es: " + resultado2 + " (Correcto, porque
24 == 24)");
```

Se recomienda probar el código