

# 第3回

# BAU Study Session

## 【テーマ】

- ・ WebSocket入門

日時 : 2020年5月27日

参加者 : 古川・佐野・有川(司会)

**WebSocketって？**

ざっくり言うと。。。。

- クライアントとサーバー間の双方向通信を実現する技術

- クライアントとサーバー間の双方向通信を実現する技術
- HTTPと同様にアプリケーション層のプロトコルでTCPの上で動くよ

- クライアントとサーバー間の双方向通信を実現する技術
- HTTPと同様にアプリケーション層のプロトコルでTCPの上で動くよ
- URIスキームはws://～、wss://～を使うよ

- クライアントとサーバー間の双方向通信を実現する技術
- HTTPと同様にアプリケーション層のプロトコルでTCPの上で動くよ
- URIスキームはws://～、wss://～を使うよ
- HTTPに比べて実データ部分以外のサイズがすごく小さい！

- クライアントとサーバー間の双方向通信を実現する技術
- HTTPと同様にアプリケーション層のプロトコルでTCPの上で動くよ
- URIスキームはws://～、wss://～を使うよ
- HTTPに比べて実データ部分以外のサイズがすごく小さい！  
(HTTPは数百byteなのにWebSocketは2~14byte)



- クライアントとサーバー間の双方向通信を実現する技術
- HTTPと同様にアプリケーション層のプロトコルでTCPの上で動くよ
- URIスキームはws://～、wss://～を使うよ
- HTTPに比べて実データ部分以外のサイズがすごく小さい！  
(HTTPは数百byteなのにWebSocketは2~14byte)
- いろんなプログラム言語の実装があるよ！(Java,PHP,Python etc...)

どんなところで使われてるの？

よくわからんけどチャット系の  
アプリ(サービス)で使われてるっぽい。  
(LINEとかかしら。。。?)

簡単なサンプル作りました。

<http://>

# 次回BSS

日程　：2020年6月5日(金)

司会者：古川

テーマ：検討中