**1. Как задать имя пользователя и адрес электронной почты**

Имя пользователя нужно, чтобы привязывать коммиты к вашему имени. Это не то же самое, что имя пользователя учётной записи GitHub, с помощью которого выполняется вход в профиль на GitHub. Задать или изменить имя пользователя можно с помощью команды git config. Новое имя будет автоматически отображаться в последующих коммитах, отправленных на GitHub через командную строку. Если хотите скрыть своё реальное имя, можно использовать в качестве имени пользователя Git произвольный набор символов.

**git config —global user. name «Tara Routray»**

Кроме того, командой git config можно изменять адрес электронной почты, привязанный к вашим коммитам Git. Новый адрес электронной почты будет автоматически отображаться во всех дальнейших коммитах, поданных на GitHub через командную строку.

**git config —global user. email «dev@tararoutray. com»**

**2. Кэширование учётных данных**

Кэшировать учётные данные можно с помощью параметра config с флагом —global. Так вы избавитесь от необходимости вручную вводить имя пользователя и пароль при создании нового коммита.

**git config —global credential. helper cache**

**3. Инициализация репозитория**

Создать пустой репозиторий Git или вновь инициализировать существующий можно параметром init. При инициализации он создаст скрытую папку. В ней содержатся все объекты и ссылки, которые Git использует и создаёт в истории работы над проектом.

**git init**

**4. Добавление отдельных файлов или всех файлов в область подготовленных файлов**

Добавить отдельный файл в область подготовленных файлов можно параметром add с указанием имени файла. Просто замените somefile. js на актуальное имя.

**git add somefile. js**

Кроме того, можно добавить все файлы и папки в эту область, предоставив wildcard. вместо имени файла:

**git add.**

**5. Проверка статуса репозитория**

Просмотреть статус нужного репозитория можно по ключевому слову status: его действие распространяется на подготовленные, неподготовленные и неотслеживаемые файлы.

**git status**

**6. Внесение изменений однострочным сообщением или через редактор**

При создании коммита в репозитории можно добавить однострочное сообщение с помощью параметра commit с флагом -m. Само сообщение вводится непосредственно после флага, в кавычках.

**git commit -m «Your short summary about the commit»**

Также можно открыть текстовый редактор в терминале для написания полного сообщения коммита. Оно может состоять из нескольких строк текста, в котором подробно характеризуются изменения, внесённые в репозиторий.

**git commit**

**7. Просмотр истории коммитов с изменениями**

Просматривать изменения, внесённые в репозиторий, можно с помощью параметра log. Он отображает список последних коммитов в порядке выполнения. Кроме того, добавив флаг -p, вы можете подробно изучить изменения, внесённые в каждый файл.

**git log -p**

**8. Просмотр заданного коммита**

Просмотреть полный список изменений, внесённых конкретным коммитом, можно с помощью параметра show, указав идентификатор или хеш коммита. Значение хеша уникально для каждого коммита, созданного в вашем репозитории.

**git show 1af17e73721dbe0c40011b82ed4bb1a7dbe3ce29**

Также можно использовать сокращённый хеш.

**git show 1af17e**

**9. Просмотр изменений до коммита**

Можно просматривать список изменений, внесённых в репозиторий, используя параметр diff. По умолчанию отображаются только изменения, не подготовленные для фиксации.

**git diff**

Для просмотра подготовленных изменений необходимо добавить флаг —staged.

**git diff —staged**

Также можно указать имя файла как параметр и просмотреть изменения, внесённые только в этот файл.

**git diff somefile. js**

**10. Удаление отслеживаемых файлов из текущего рабочего дерева**

Удалять файлы из текущего рабочего дерева можно с помощью параметра rm. При этом файлы удаляются и из индекса.

**git rm dirname/somefile. js**

Можно также использовать маски файлов (например \*. js) для удаления всех файлов, соответствующих критерию.

**git rm dirname/\*. html**

**11. Переименование файлов**

Переименовать файл или папку можно параметром mv. Для него указывается источник source и назначение destination. Источник — реально существующий файл или папка, а назначение — существующая папка.

**git mv dir1/somefile. js dir2**

При выполнении команды файл или папка, указанные как источник, будут перемещены в папку назначения. Индекс будет обновлён соответственно, но изменения нужно записать.

**12. Отмена подготовленных и неподготовленных изменений**

Восстановить файлы рабочего дерева, не подготовленные к коммиту, можно параметром checkout. Для проведения операции требуется указать путь к файлу. Если путь не указан, параметр git checkout изменит указатель HEAD, чтобы задать указанную ветку как текущую.

**git checkout somefile. js**

Восстановить подготовленный файл рабочего дерева можно параметром reset. Потребуется указать путь к файлу, чтобы убрать его из области подготовленных файлов. При этом не будет производиться откат никаких изменений или модификаций — однако файл перейдёт в категорию не подготовленных к коммиту.

**git reset HEAD somefile. js**

Если нужно выполнить это действие для всех подготовленных файлов, путь к ним указывать не надо.

**git reset HEAD**

**13. Изменение последнего коммита**

Внести изменения в последний коммит можно параметром commit с флагом —amend. Например, вы записали изменения, внесённые в ряд файлов, и поняли, что допустили ошибку в сообщении коммита. В этом случае можете воспользоваться указанной командой, чтобы отредактировать сообщение предыдущего коммита, не изменяя его снимок.

**git commit —amend -m «Updated message for the previous commit»**

Также можно вносить изменения в файлы, отправленные ранее. Например, вы изменили несколько файлов в ряде папок и хотите их записать как единый снимок, но забыли добавить в коммит одну из папок. Чтобы исправить такую ошибку, достаточно подготовить для фиксации остальные файлы и папки и создать коммит с флагами —amend и —no-edit.

**git add dir1**

**git commit**

# Here you forgot to add dir2 to commit, you can execute the

following command to amend the other files and folders.

**git add dir2**

**git commit —amend —no-edit**

Флаг —no-edit позволит внести в коммит поправку без изменения сообщения коммита. В этом случае итоговый коммит заменит неполный, а выглядеть это будет так, как будто мы отправили изменения ко всем файлам в нужных папках как единый снимок.

Внимание! Не изменяйте публичные коммиты.

С помощью amend прекрасно исправляются локальные коммиты, а исправления можно передать в общий репозиторий. Однако изменять коммиты, уже доступные другим пользователям, не следует. Помните, что изменённые коммиты являются совершенно новыми, а предыдущий коммит уже не будет доступен в текущей ветке. Последствия будут такими же, как при отмене изменений публичного снимка.

**14. Откат последнего коммита**

Откатить последний коммит можно с помощью параметра revert. Создастся новый коммит, содержащий обратные преобразования относительно предыдущего, и добавится к истории текущей ветки.

**git revert HEAD**

▍ Разница между revert и reset

Команда git revert отменяет изменения, записанные только одним коммитом. Она не откатывает проект к более раннему состоянию, удаляя все последующие коммиты, как это делает команда git reset.

У команды revert есть два крупных преимущества по сравнению с reset. Во-первых, она не меняет историю проекта и производит операцию, безопасную для коммитов. Во-вторых, её объектом выступает конкретный коммит, созданный в любой момент истории, а git reset всегда берёт за точку отсчёта текущий коммит. К примеру, если нужно отменить старый коммит с помощью git reset, придётся удалить все коммиты, поданные после целевого, а затем выполнить их повторно. Следовательно, команда git revert — гораздо более удобный и безопасный способ отмены изменений.

**15. Откат заданного коммита**

Откатить проект до заданного коммита можно с помощью параметра revert и идентификатора коммита. Создастся новый коммит — копия коммита с предоставленным идентификатором — и добавится к истории текущей ветки.

**git revert 1af17e**

**16. Создание новой ветки и переход в неё**

Создать новую ветку можно с помощью параметра branch, указав имя ветки.

**git branch new\_branch\_name**

Но Git не переключится на неё автоматически. Для автоматического перехода нужно добавить флаг -b и параметр checkout.

**git checkout -b new\_branch\_name**

**17. Просмотр списка веток**

Можно просматривать полный список веток, используя параметр branch. Команда отобразит все ветки, отметит текущую звёздочкой (\*) и выделит её цветом.

**git branch**

Также можно вывести список удалённых веток с помощью флага -a.

**git branch -a**

**18. Удаление ветки**

Удалить ветку можно параметром branch с добавлением флага -d и указанием имени ветки. Если вы завершили работу над веткой и объединили её с основной, можно её удалить без потери истории. Однако, если выполнить команду удаления до слияния — в результате появится сообщение об ошибке. Этот защитный механизм предотвращает потерю доступа к файлам.

**git branch -d existing\_branch\_name**

Для принудительного удаления ветки используется флаг -D с заглавной буквой. В этом случае ветка будет удалена независимо от текущего статуса, без предупреждений.

**git branch -D existing\_branch\_name**

Вышеуказанные команды удаляют только локальную копию ветки. В удалённом репозитории она может сохраниться. Если хотите стереть удалённую ветку, выполните следующую команду:

**git push origin —delete existing\_branch\_name**

**19. Слияние двух веток**

Объединить две ветки можно параметром merge с указанием имени ветки. Команда объединит указанную ветку с основной.

**git merge existing\_branch\_name**

Если надо выполнить коммит слияния, выполните команду git merge с флагом —no-ff.

**git merge —no-ff existing\_branch\_name**

Указанная команда объединит заданную ветку с основной и произведёт коммит слияния. Это необходимо для фиксации всех слияний в вашем репозитории.

**20. Отображение журнала фиксации в виде графика для текущей или всех веток**

Просмотреть историю коммитов в виде графика для текущей ветки можно с помощью параметра log и флагов —graph —oneline —decorate. Опция —graph выведет график в формате ASCII, отражающий структуру ветвления истории коммитов. В связке с флагами —oneline и —decorate, этот флаг упрощает понимание того, к какой ветке относится каждый коммит.

**git log —graph —oneline —decorate**

Для просмотра истории коммитов по всем веткам используется флаг —all.

**git log —all —graph —oneline —decorate**

**21. Прекращение слияния при конфликте**

Прервать слияние в случае конфликта можно параметром merge с флагом —abort. Он позволяет остановить процесс слияния и вернуть состояние, с которого этот процесс был начат.

**git merge —abort**

Также при конфликте слияния можно использовать параметр reset, чтобы восстановить конфликтующие файлы до стабильного состояния.

**git reset**

**22. Добавление удалённого репозитория**

Добавить удалённый репозиторий можно параметром remote add, указав shortname и url требуемого репозитория.

**git remote add awesomeapp https://github. com/someurl..**

**23. Просмотр удалённых URL‑адресов**

Просматривать удалённые URL‑адреса можно параметром remote с флагом -v. Этот параметр отображает удалённые подключения к другим репозиториям.

**git remote -v**

Такая команда открывает доступ к интерфейсу управления удалёнными записями, которые хранятся в файле. git/config репозитория.

**24. Получение дополнительных сведений об удалённом репозитории**

Получить подробные сведения об удалённом репозитории можно с помощью параметра remote show с указанием имени репозитория — например, origin.

**git remote show origin**

Эта команда отображает список веток, связанных с удалённым репозиторием, а также рабочих станций, подключённых для получения и отправки файлов.

**25. Отправка изменений в удалённый репозиторий**

Отправлять изменения в удалённый репозиторий можно параметром push с указанием имени репозитория и ветки.

**git push origin main**

Эта команда передаёт локальные изменения в центральный репозиторий, где с ними могут ознакомиться другие участники проекта.

**26. Получение изменений из удалённого репозитория**

Для загрузки изменений из удалённого репозитория используется параметр pull. Он скачивает копию текущей ветки с указанного удалённого репозитория и объединяет её с локальной копией.

**git pull**

Также можно просмотреть подробные сведения о загруженных файлах с помощью флага —verbose.

**git pull —verbose**

**27. Слияние удалённого репозитория с локальным**

Слияние удалённого репозитория с локальным выполняется параметром merge с указанием имени удалённого репозитория.

**git merge origin**

**28. Отправка новой ветки в удалённый репозиторий**

Передать новую ветку в удалённый репозиторий

…or create a new repository on the command line

echo "# JP" >> README.md

git init

git add README.md

git commit -m "first commit"

git branch -M main

git remote add origin git@github.com:bav311/JP.git

git push -u origin main

### …or push an existing repository from the command line

git remote add origin git@github.com:bav311/JP.git

git branch -M main

git push -u origin main

**29. Удаление удалённой ветки**

Чтобы избавиться от удалённой ветки, используйте параметр push с флагом —delete, указав имя удалённого репозитория и имя ветки.

**git push —delete origin existing\_branch**

**30. Использование перебазирования**

Для доступа к этой функции используйте параметр rebase с указанием имени ветки. Перебазирование — это процесс объединения или перемещения последовательности коммитов на новый родительский снимок.

**git rebase branch\_name**

Эта команда изменит основу ветки с одного коммита на другой, как если бы вы начали ветку с другого коммита. В Git это достигается за счёт создания новых коммитов и применения их к указанному базовому коммиту. Необходимо понимать, что, хотя ветка и выглядит такой же, она состоит из совершенно новых коммитов.