



Programación Orientada a Objetos

Profesor: RICAR GUAYA

Alumno: Bryan Vicente

1º Bimestre

Abril-Agosto 2020

DIAGRAMA DE CLASE

Estudiante
Nombre Edad Carrera N_cedula
Estudiar() Hacer_deberes()

Docente
Nombre Edad Título N_cedula
Enseñar() Corregir() Evaluar()

Computadora
Marca Modelo Color Procesador memoria Tarjeta de video
Encender() Apagar() Reiniciar() Conectar_Internet()

Animal
Raza Edad Tamaño Tipo_alimentación
Alimentar() Conseguir_Comida() Reproducir()

Celular
Marca Tamaño Color Memoria Modelo
Encender() Apagar() Reiniciar() Llamar() Enviar_Mensaje()

Universidad
Nombre Carreras Capacidad_Estudiantes N_Profesores
Admitir_estudiantes() Graduar_estudiantes() Inciar_añoAcademico() Finalizar_añoAcademico()

Virus
Nombre Efecto
Infectar() Dañar()