



3232 formatie - rol van striker

Category: Tactical: Offensive (Numerical Advantage)

Difficulty: Senior

D-mon Hockey Club
Bavo Bruylandt



Description

De **ST of spits** in 3232 is de aanvaller die in balbezit centraal in duo aanvalt. Indien een ST aanspeelbaar is, is dat steeds een uitstekende keuze. omdat hij/zij vaak in de cirkel is en dus doelmogelijkheden kan maken of PC's kan winnen.

In **balbezit** (BB) is de striker de eerste die diep gaat. Zij zetten meteen dreiging op de achterlinië en maken zo het veld groter en de ruimtes tussenin. Daarvoor kiezen ze specifieke looplijnen om zoveel mogelijk verdedigers mee te trekken. Hun voornaamste doel is niet het krijgen van een diepe bal, wel om klaar te zijn aan goal voor deflecties of tip-in op harde voorzetten en crashballen, korte aannames en snelle afwerking met push of flick. Zij zijn ook steeds de eerste die scoren op rebounds.

Onder druk nemen ze aan en spelen ze als post-up teutg naar aanvallend middenveld om ze verder te bouwen.

In **niet-balbezit** vormen de strikers het eerste deel van de press. Hun positie en discipline om daar tijdig te zijn is uiterst belangrijk om de press te organiseren. Ze blokkeren de center-backs in centrale mogelijkheden en pinnen de fullbacks vast aan de kant wanneer er zijwaarts wordt opgebouwd. Eens de bal voorbij hun lijn is spelen ze als deel van de press tackleback naar de libero/centrale middenvelder toe, en hervatten dan terug hun functie als spits, waar ze de verdediging onder druk houden.

Kernprincipes voor de ST

- **Press with purpose:** ze lopen zich niet kapot maar gaan op specifieke plaatsen druk zetten
- **Face the play:** bal aannames gaan snel en meteen richting doel
- **Speed to space** – Gebruik snelheid om in open ruimte te komen, vooral op counters
- **Post-up play** – Zak af om te ontvangen voor je verdediger, geef dan de bal door naar een speler die naar voren loopt
- **Double lead** – Fake een loop naar één ruimte, ontvang dan in een andere
- **Deflections** – Gebruik deflecties om doelmogelijkheden te creëren.
- **Movement in the circle** – Blijf bewegen om ruimte te vinden.
- **Quick decision** – Neem snelle beslissingen (spelen, dribbelen, of vasthouden).
- **Position for counter** – Positioneer voor counteraanval

De technische vaardigheden voor een ST zijn:

- actief spel: de ST volgt het spel en zal steeds nieuwe posities nemen zodat de verdediging druk voelt
- snelle afwerking: een ST is de snelste in scoren, vaak in kleine ruimtes aan de goal
- snel shot: een ST zal op counter vaak een shotkans hebben
- goede flick: een goede snelle flick is essentieel voor scoren
- deflecties: een ST zoekt steeds naar open lijnen waarop de bal kan gedeflecteerd worden, of via tip-in gescoord

NBB - mandekking

In niet-balbezit is de **ST (striker)** verantwoordelijk voor centerback aan zijn/haar kant. Het voornaamste doel is om de centerback te verhinderen op te komen met de bal en gerichte passen te kunnen geven centraal. Deze doelstelling wordt behaald door samen te werken met andere strikers, die in een press tegen back-4 dan de andere CB opneemt. De tegenspeler heeft dan een goede optie opzij te spelen naar hun fullback links of rechts. Dat is de trigger van een specifieke press, waarop de striker druk zet naar de fullback toe, terwijl hij/zij daarbij centrale passen blokkeert zoals je kan zien in de demo. De press gebeurt in team en is uitgebreid beschreven in de tactische team documenten.

Aandacht: de strikers hebben tegen een back-4 elk **twee** spelers te dekken. Dat is niet eenvoudig, waarbij hun voornaamste focus ligt op de centrale backs. De press op de fullback zal steeds saai zijn met de winger zijn anders is er geen kans op slagen.



NBB - press demo

Hier zie je de basispress in actie, waar tussen 23m wordt druk gezet en de **striker aan balkant** de terugpass afsnijdt. De **striker aan helpkant** komt centraal steunen.

Achter hen zal de winger opkomen en de CDM zijn rol overnemen. Dit staat specifiek beschreven in hun rol en in de team tactiek (waaronder enkele variaties zoals tegen back-3). Dit soort press kan beide hoog als laag worden toegepast.

Belangrijk: de striker verhindert steeds dat er centraal gespeeld wordt (*protect the center* principe), en dwingt de bal naar buiten toe (*channeling* naar een *pocket press*). De twee strikers bewegen in duo, en de eerste striker neemt een gebogen looplijn die centrale pass afsluit en de terugspeelpas eens de press gezet is met de winger. Dit zijn de principes van *move together* (als team) en *press with purpose* (we lopen doelgericht).



BB - diamond

Indien de CDM in balbezit is, vormt hij de basis van een *offensive diamond*. Dit betekent dat er voor hem/haar steeds drie voorwaartse pas-opties zijn:

- diagonaal richting zijlijn naar de winger
- diagonaal naar centrum via CAM
- dieptepass naar de **striker**

De **striker** kan kiezen om de bal via een **post up play** te vragen, en dan te spelen naar ofwel de winger of CAM (*3rd man combinaties* van *break the line* principe). Wanneer een striker de bal krijgt met rug naar goal, is de CAM een van de beste opties - samen met winger - om voorwaarts te lopen en de bal te vragen.

Let op: In balbezit zijn onze strikers diegene die ruimte

maken in de diepte en zo de achterlijn meetrekken. Dit is beide zo tegen back-3 en back-4. Door mandekking echter zullen ze vaak een speler in de rug hebben wat het moeilijk maakt om principe van *face the goal* (open aannames) toe te passen. Daar zitten de opties om post-up plays toe te passen naar de aanstormende aanvallende middenvelders.



BB - open aanname

De eerste reflex van een striker is het open kanaal zoeken en de verdediging meetrekken. Indien ze niet volgen en het open blijft, dan zorgt een open aanname met gezicht naar goal (*face the play*) voor een doelkans.



BB - post up

Hier zie je een typische aanval waar de **striker** bereikbaar is, maar zich niet veilig kan keren voor een doelmkans. Hij/zij neemt *gesloten* aan en legt de bal dan af naar CAM of winger.

Aandachtspunt: een striker moet steeds weten welke ruimte er beschikbaar is. Als er genoeg tijd is voor aanname en richting goal gaan, of genoeg plaats is voor open aanname dan geniet dat steeds de voorkeur. Eens de cirkel in is het zo snel mogelijk een kans maken waaruit goals, rebounds of PC's kunnen komen. Zie open aannamne.



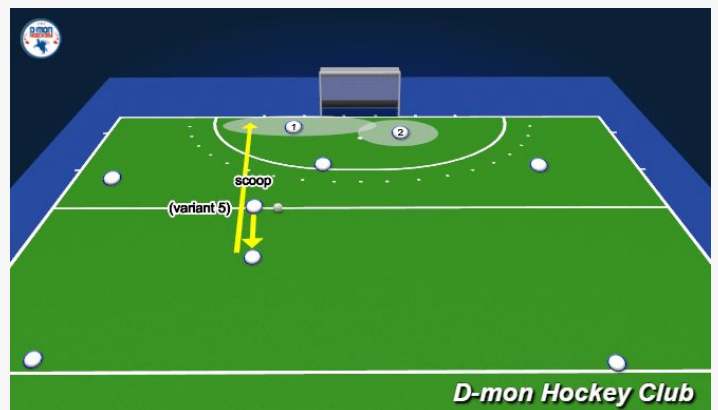
BB - lange corner

De **ST** speelt steeds een **actieve rol** in de langer corner.

Hij/zij voorziet de dreiging centraal aan de goal en zorgt er zo voor dat er meer ruimte is aan rand cirkel. Hij/zij zal letten op:

- deflecties van de CAM aan rand cirkel naar de 7m zone
- rebounds die door shot van CAM komen
- scoops van de CDM naar baseline

zie varianten lange corner in team tactiek.



BB - centrale aanval

De CAM zal in 3232 de centrale aanval opzetten. Hij gebruikt daarbij de hulp van een CDM, en zoekt als eerste optie steeds naar de **spitsen**. De **spitsen** zullen veelal trachten de



verdediging mee te trekken door tussen de verdedigers te lopen diep naar de cirkel, waardoor een CAM meer spelruimte krijgt.

De CAM zal dus onder druk kunnen kijken naar:

- een **spits** die aanspeelbaar is (en zoals in het voorbeeld hier een postup speelt en aflegt terug naar CAM die dan op dieale poositie cirkel binnenkomt met gezocht naar goal. Principes van *face the play*, *post up play* en *give and go*)
- een winger die breed aanspeelbaar is en zo zijn rol kan spelen van ofwel baseline entry of crashbal in cirkel
- een CDM die met hem in duo speelt, vooral voor give and go acties

Hij kan ook trachten de libero uit te spelen via een dribbel, als die libero niet geguard wordt door de latse man.

Voor de strikers: hun doel is diepte te maken, nooit om de bal laag te vragen. Want als ze de bal laag vragen zit er nog veel druk in de cirkel achter hen. Een striker rekent op paar kansen:

- open aanname zonder druk: de perfect kans op keeper
- post up actie met afspeelbal op winger of CAM en nadien deflectie of rebound
- CAM of winger geraken zelf cirkel in en dan kans op deflectie op rebound
- crashbal in de cirkel met deflectie

Een striker zal dus erg vaak dicht bij goal staan in de 7m zone, en enkel op counters (snelle offesnieve transities) zelf met bal cirkel in lopen en trachten te scoren. De belangrijkste vaardigheid van een striker is dus een deflectie aan de paal, en daarna pas een sterk shot.

Cirkel - baseline

Bij in een *baseline entry* door een winger zijn minstens

3 zones blind aanspeelbaar: 2de paal (striker),

penaltyspot (CAM of **striker**), en 90 graden pas (CAM of

strikerals guard). De andere winger neemt plaats in cirkel

om doorschietende ballen op te vangen, en een CDM neemt plaats rond kop cirkel voor rebounds aan te nemen en wegwerken moeilijk te maken.

Hier past het team principes samen toe van *deflections*, *create angles* en *second touch*. Het is aan de winger om er iets van te maken.

Tip: als ST wil je de bal graag in de 7m zone krijgen (box tussen penaltyspot en goal). Als je de bal daar krijgt scoor je via deflectie indien een harde pas, of aanname en snelle push of flick indien niet. Shots worden enkel gemaakt buiten de 7m zone. Dit zijn de principes in de cirkel:

- **Second touch** - Zoek rebounds en tweede kansen.
- **Movement in the circle** - Blijf bewegen om ruimte te vinden.
- **Deflections** - Gebruik deflecties om doelkansen te creëren.
- **Face the play** - Houd je lichaam open naar het veld voor meer opties.



aanval vs 433 ruit

Een ideale situatie wordt verkregen als de back-3 van de tegenspeler in zijn geheel verschuift:

- de twee aanvallers trekken de drie verdedigende tegenspelers mee door net tussen de zones aan te vallen

Aandachtspunt: hier lopen we precies tussen de zones (*halfspaces*) van de 3-mans verdediging zodat ze alledrie mee moeten. Dit maakt een 3 vs 2 op het centrale middenveld door ons CDM/CDM/CAM trio tegen de middenvelder en libero.



aanval vs 433: driehoek center

Een ideale situatie wordt verkregen als de brede back-4 van de tegenspeler in zijn geheel verschuift:

- de twee aanvallers trekken elk twee verdedigende tegenspelers mee door net tussen de zones aan te vallen

Aandachtspunt: het is dus **niet** de beste optie centraal te lopen op goal, want dan kan de verdediging gaan mandekken met de CB's. Hoe meer verdedigers er op een lijn staan hoe breder de strikers moeten lopen. Ze lopen zeker niet naar de flank, maar wel vaak zijkant cirkel. Dit is het droomscenario want dan ontstaat er een 3 vs 1 centraal op middenveld

