



433 - lange corners

Category: Tactical: Offensive (Even Numbers)

Difficulty: Under 16s

D-mon Hockey Club
Bavo Bruylandt

Description

5 varianten om te spelen vanaf lange corner, steeds met dezelfde setup (hier toegepast op 433 vorm maar kan ook met 3133, 3232 of 343, het vereist steeds 7 spelers waarvan de andere 3 in mandekking blijven verdedigen op counters).

De setups starten steeds met dezelfde spelers en in 433 vereisen ze actieve medewerking van 1 centerback die hoger schuift (of een fullback indien aan de zijlijn).

De centerback zal nooit voorbij de 23m gaan, maar vaak wel voorzien in de opbouw ervan.

23m - aanbieden

Lange corner variant 1: aanbieden rand cirkel

Sleutelspelers: de striker (2) en de CDM (4)

De twee wingers (1 en 3) positioneren zich in de cirkel om de verdediging aan te trekken. De centrale striker (2) positioneert zich in cirkel maar dicht genoeg bij de rand. De CDM (4) neemt de vrije slag en speelt naar de striker (2) die zich aanbiedt net op de rand van de cirkel. Daar kan hij met open aanname meteen in de cirkel gaan voor aanval/PC (of terugspelen op middenvelder indien teveel druk)

1 centerback (7) speelt als guard. De twee flank-middenvelders (5 en 6) lopen vrij om de verdediging te storen.



23m - overnemen

Lange corner variant 2: overnemen vrije slag

Sleutelspelers: cdm en een centerback

De twee wingers (1 en 3) positioneren zich in de cirkel om de verdediging aan te trekken. De striker positioneert zich ook in cirkel. De CDM (4) neemt de vrije slag maar loopt door naar vrije plaats aan de cirkel zonder de bal te spelen. De centerback (7) geeft hem de bal mee. De twee middenvelders aan de flank zijn vrij om de verdediging te storen en bieden zich aan voor oplossingen



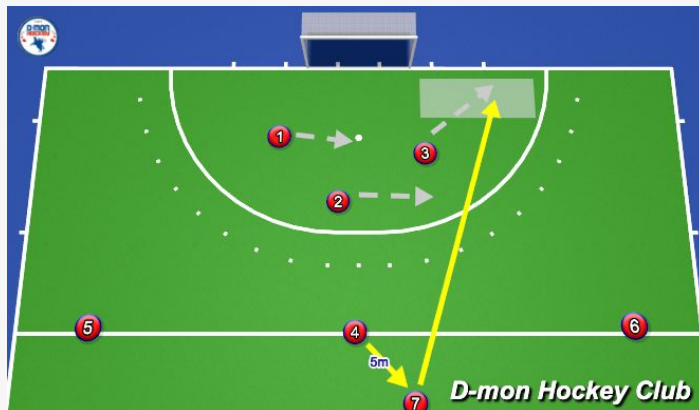
23m - scoop

Lange corner variant 3: scoop

Sleutelspelers: CDM (4), centerback (7) en winger balkant (3).

De twee aanvallers (1 en 3) positioneren zich midden in de cirkel om de verdediging aan te trekken. De spits (2) positioneert zich ook in cirkel aan de kop. De mid-mid (4) neemt de vrije slag en geeft pass naar een centerback (7) als guard. De spits aan de balkant (3) loopt diep naar de achterlijn. De guard geeft een scoop naar de achterlijn waar de spits terecht komt, die daar de bal aanneemt en 5m ruimte krijgt om af te werken of PC verdient.

De 2 overige aanvallers zetten na scoop zich op de typische posities als na baseline entry: penalty-spot en guard



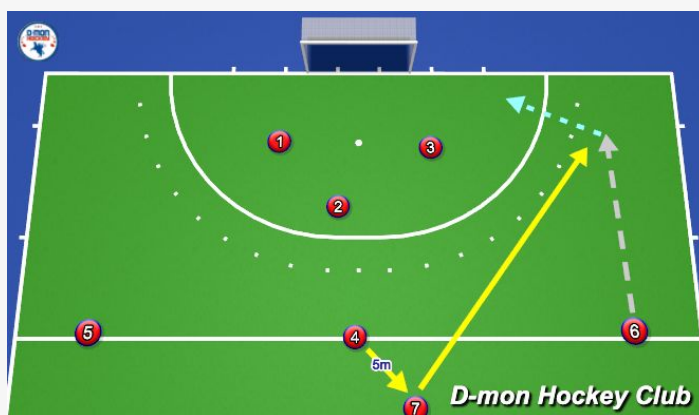
23m - breed

Lange corner variant 4: brede run

Sleutelspelers: mid-mid (4), centerback (7) en middenvelder balkant (6)

De drie aanvallers (1, 2 en 3) positioneren zich in de cirkel om de verdediging aan te trekken. De mid-mid (4) neemt de vrije slag en geeft pass naar de centerback (7) als guard. De wingers (5 en 6) lopen allebei snel diep naar de achterlijn. De guard (7) geeft een pass naar de hoek waar de winger terecht komt, die daar de bal opneemt en cirkel via baseline binnengaait.

De 3 aanvallers zetten zich op de typische posities na baseline entry: kop cirkel, penalty-spot en tweede paal.



23m - deflectie

Lange corner variant 5: deflectie rand cirkel

Sleutelspelers: de spits (2), de mid-mid (4) en een aanvaller (1 of 3).

De twee flank-aanvallers (1 en 3) positioneren zich in de cirkel om de verdediging aan te trekken. De spits (2) positioneert zich in cirkel maar dicht genoeg bij de rand. De mid-mid (4) neemt de vrije slag en speelt **hard** naar de spits (2) die zich aanbiedt net op de rand van de cirkel. Daar speelt hij de bal in cirkel met deflectie richting een aanvaller (1 of 3)

1 CDM blijft als guard. De twee wingers zijn vrij om de verdediging te storen.

