



PC defense - principes

Category: Tactical: Defensive (Numerical Disadvantage)

Difficulty: Under 14s

D-mon Hockey Club
Bavo Bruylant

Description

Basisopstelling bij PC

Deze opstelling is de **standaard** opstelling (gebaseerd op uitleg Jude Menezes gewezen

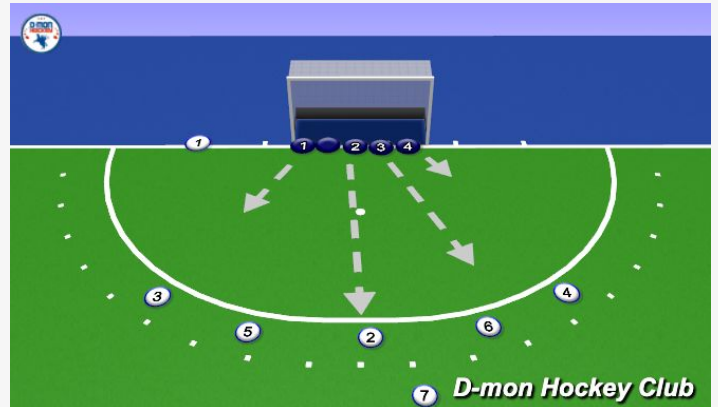
goalkeeper Team India)

Lichte aanpassing aan de lijnstopper voor jeugd: de keeper krijgt de ruimte links in goal ook, de lijnstopper komt paar meter uit. Dit omdat schoten op lage snelheid makkelijker te stoppen zijn door een keeper dan door een speler, en de speler zich dan zinvol kan inzetten links. tegen combinaties.

PC startpositie

Organisatie

- 4 uitlopers. Vanuit de keeper zijn perspectief staan er een links van hem, en drie rechts (zodat hij goed zicht heeft op de bal, en zich kan focussen op rechterkant goal en midden!)
- Speler 1 loopt 1/3 de cirkel af richting aangever en verdedigt vooral tegen combinaties
- Speler 2 naast de keeper is de uitloper (first runner) en loopt zo snel hij kan richting kop cirkel (of waar bal naartoe gaat)
- Speler 3 loopt links 2/3 de cirkel af naar links en verdedigt vooral tegen combinaties
- Speler 4 is de lijnstopper en loopt slechts een meter uit om te helpen bij aanvallen op linkerkant van de goal



Aandachtspunten

- De uitloper is snel en moedig. Hij wilt de bal wegtikken van de speler die de bal krijgt, vooraleer die een goed shot kan nemen. Als de bal traag wordt aangegeven is hij diegene die de bal eerst heeft
- De uitloper kan zichzelf beschermen door weg te draaien van de aanvaller zijn stick, en zijn stick te gebruiken ipv zijn lichaam
- De uitloper past zich dynamisch aan indien bal niet wordt gegeven waar verwacht, bvb indien kort aangegeven
- De lopers links en rechts lopen niet de hele cirkel af, ze volgen acties van aanvallende spelers links en rechts en proberen passen te onderscheppen. Ze zijn in de cirkel nodig bij rebounds voor balrecuperatie.
- De 'stopper' blijft links van de keeper om mee te verdedigen dicht op goal
- Vanaf bal wordt onderschept wordt er weggewerkt langs de zijkanten, niet het midden

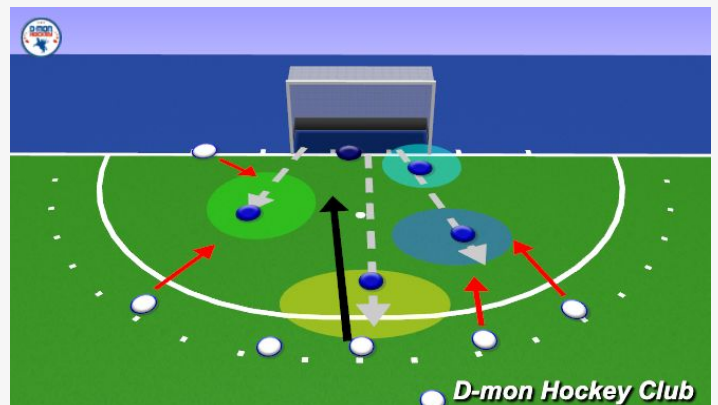
Op een lager niveau waar nog geen harde directe schoten of flicks zijn kan gekozen worden om de keeper de hele goal te laten dekken. Dan kan de lijnstopper ietwat verder uitkomen, en zal de uitloper vooral trachten centraal te blokkeren. Op een hoger niveau neemt de keeper rechts en centraal en de lijnstopper links, en dient de uitloper vooral de kant van de lijn stop af te schermen, terwijl de lijn naar keeper openblijft.

PC looplijn

Aandachtspunt:

De uitloper dient tijdig te corrigeren indien de bal niet kop cirkel gaat. Dit omdat de speler aan aangever-kant niet de cirkel kan aflopen, anders staat de aangever helemaal vrij. Het is de uitloper die corrigeert naar korte kant dan, en de tweede looper die corrigeert naar het midden toe tegen combinaties.

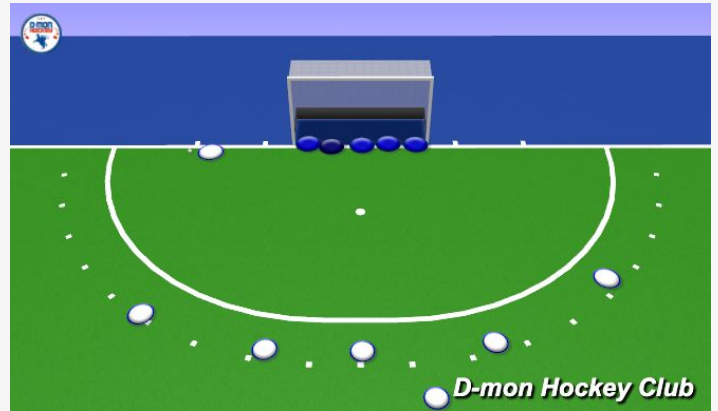
Indien verre kant wordt gekozen is er al een looper aanwezig. Het grootste risico hier zit dus op korte kant.



PC flow

(video werkt enkel via de site)

Animatie die de doelstelling toont van een typische aanval vanuit kop cirkel met shot rechts op goal



PC flow kort

(video werkt enkel via de site)

Bij de korte variant corrigeren de uitloper zich naar links, en dekt speler 1 de aangever af

