



4231 formatie

Category: Tactical: Offensive (Numerical Advantage)

Difficulty: Senior

D-mon Hockey Club
Bavo Bruylant

Description

De 4231 is een moderne formatie die een sterk verdedigende basis voorziet met een diepe aanval. De aanvalslinie heeft op papier slechts 1 speler, maar wordt uitstekend ondersteund door een erg aanvallend ingesteld middenveld.

In de verdediging zitten er 2 liberos die als guard functioneren verdedigend, en die als linkspelers functioneren in opbouw.

Het heeft verdedigend een 6-3-1, en aanvallend een 4-2-4. Deze formatie is verdedigend erg stabiel, en kan aanvallend uitbreken met de nodige creativiteit van middenveld en de backs die helpen.

4231 basisvorm

De 4231 formatie bestaat uit 4 linies: verdediging, verdedigende middenvelders, aanvallende middenvelders en aanvallers. Ze kan bekeken worden als een defensieve 3232 (extra centerback met spit minder) of kan offensiever gespeeld worden waar er 4 aanvallers worden ingezet in plaats van 3 in bvb een 433 of 343.

De formatie bevat 6 archetypes:

- **center back (CB):** zij zijn zuiver gefocused op verdediging en (her)opbouw. De center backs staan in NBB (niet balbezit) vrij centraal en werken als een team samen. Dat is anders dan een full-back, die breder links of rechts staat. Ze staan vaak met twee tegen 1 centrale aanvaller, maar zijn ook de dekking indien een links of rechtsback uit positie is gegaan voor aanval mee op te bouwen. Deze rol vereist sterke discipline en goede communicatie. Harde flats en nauwkeurige scoops zijn een plus, net als in tackle blijven met sterke druk en voeten beschermen in cirkel.
- **links en rechts back (LB en RB):** hun focus ligt op verdediging van de flank, vaak 1 op 1 tegen een aanvaller in die positie. Zij kunnen daarvoor deels rekenen op de steun van een CB. Ze hebben in balbezit ook een aanvallend ondersteunende rol door op de flank door te schuiven en de wingers te helpen in overtal. Bij opbouw staan ze breed en liefst hoger op de flank om de press te breken.
- **central defensive mid (CDM):** zij maken deel uit van het middenveld, met focus op verdediging. In NBB dekken zij de aanvallende middenvelders in de rug en werken ze ermee samen om druk te zetten. Ze spelen in een libero rol, waar ze zelf kiezen waar ze kunnen helpen. Verdedigend als guard, aanvallend mee ondersteunend naar voren toe. Als duo passen ze zich dynamisch aan en nemen ze offensief en defensief complementair taken over. Bij de opbouw zijn zij de 'link' spelers (of screens) naar het midden toe. Deze rol vereist adaptief vermogen en goed teamwerk. Korte aannames en snelle passing is een plus.
- **central attacking mid (CAM):** hij vervult een rol als typische mid-mid en zorgt centraal voor aanval, en is de eerste lijn centraal als verdediging. De CAM is steeds bereikbaar voor de spelers rondom als pivot. In BB gaat hij mee in de aanval met de striker. De CAM is steeds ons aanspeelpunt om centraal aan te vallen of te verleggen, en speelt een grote rol in PC en 23M fases. Deze rol vereist hoog technisch vermogen en conditie. Hoge dribbeltechniek en goede steekpassen is een plus.
- **attacking winger (LW en RW):** zij bepalen de breedte van het veld in balbezit, en zorgen voor gevaar via de flank. Ze hebben een vergelijkbare rol als de wingers in een 433, met dat ze breed hoog kunnen meeschuiven tot de achterlijn. Hun focus ligt op die breedte, ze komen enkel naar binnen aan de helpkant (tenzij een LB/RB inschuift). Deze rol vereist conditie, en een sterke assist-techniek op tempo. Nauwkeurige shot vanuit hoog tempo is een plus.
- **strikers (ST):** de striker is gefocused op aanval en zorgt ervoor dat de verdediging van de tegenstander laag blijft. Hij zoekt in BB naar open channels en wordt aangespeeld met steekpassen tussen de linies. In NBB is hij de eerste druk op de opbouw van de tegenspeler. Deze rol vereist geduld, focus en snelle aanname en slagtechniek. Snel shot, deflecties en accurate volley is een plus.



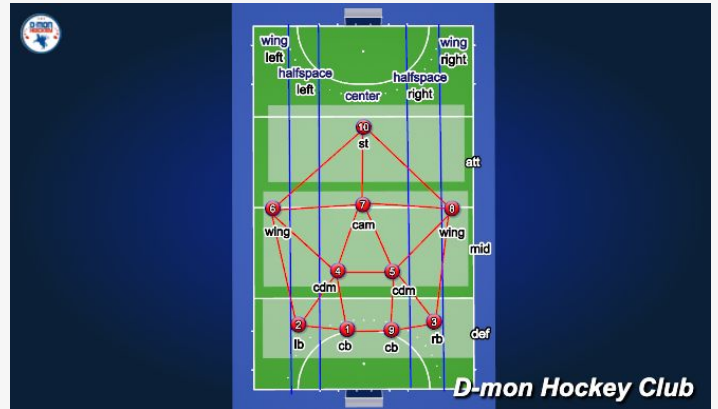
4231 zones

In balbezit maakt de formatie zich breed en strekt ze zich dieper uit. Horizontaal (diepte) hebben we 3 zones:

- verdediging: waar de center en links/rechtsbacks spelen
- middenveld: waar de CDM's samenwerken met de CAM en wingers
- aanval: waar de striker zich vrij loopt en aangevuld wordt met de aanvallende middenvelders

verticaal zijn er 5 zones:

- centrale zone: verdedigend de center backs en de CDM's. Zij komen maximaal tot in de halfspaces om mee te helpen. Aanvallend de CAM en striker.
- halfspaces: waar de links en rechtsbacks spelen. Zij komen tot de wing indien balkant.
- vleugels: waar de wingers spelen. Zij schuiven aan de helpkant mee tot de halfspaces.

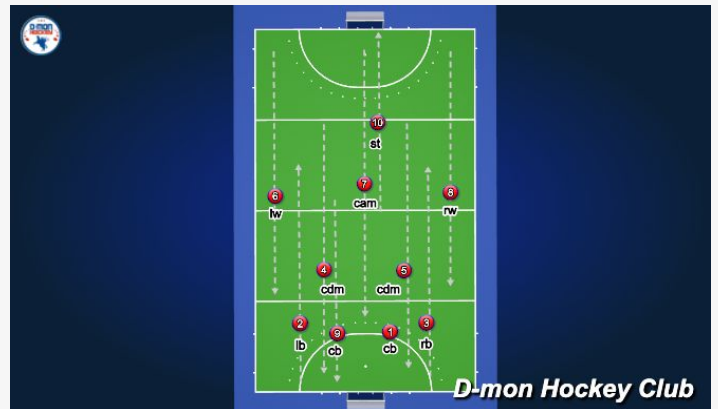


4231 dieptes

We verwachten dat

- de links en rechtswingers tot aan de aanvallende baseline kunnen komen (assists en baseline entries), en dat ze meehelpen breed tot aan de 23m.
- de striker tot eerste of tweede paal loopt (deflectie) en mee helpen verdedigen tot middenveld
- de CAM tot penalty-spot loopt en verdedigt tot kop cirkel
- de CDM mee verdedigt in de cirkel en ondersteunt tot de aanvallende 23m
- de CB verdedigt aan eigen goal en ondersteunt tot de middenlijn
- de LB en RB eigen cirkel verdedigen en af en toe aanvallend meegaan tot de aanvallende helft

Zoals steeds kan bij een dynamische actie een horizontale zone overschreden worden, indien zo dient er vanuit het team dan wel balans aangeboden te worden door 1 rol tijdelijk over te nemen.



4231 press - basis

in de **basis 4231 press** staan we in de standaard 4231 formatie met de striker op de 23m en de CDM's rond de middenlijn. We focusen onze energie op ballen die vanuit verdediging naar middenveld komen, vooral in centrale zones.

Striker: staat op de hotline en verhindert rechstreeks inlopen

CAM en wingers: staan op man in middenveld

CDM: vormen een waaier-vorm (W-press met de aanvallende middenvelders en dekken zo de ballen ertussen af)

CB's: staan in mandekking op de aanvallers (geen kans op hoge ballen of harde shots naar aanvalslinies)

Deze formatie laat de tegenstander toe rond te spelen achterin, en dekt de middenvallers en aanvallers af voor passen en hoge ballen.

Dezelfde press kan ook half-court worden opgezet als **laag blok**, vanaf de middenlijn. Zie details in varianten pressing 3232



PC att - option select

De basis-strategie bij PC is erg eenvoudig, en kiest de beste optie uit 2 mogelijke varianten:

- aangeven centraal, stoppen buiten rand cirkel en dragflick of shot centraal (er kan later ook met twee castles gewerkt worden)
- aangeven centraal, stoppen buiten rand cirkel, pass links in cirkel, flats tweede paal en deflectie

De bedoeling is steeds te gaan voor de simpelste optie, en te corrigeren naar de tweede variant als de eerste moeilijk is (traag of schuin aangegeven, niet perfect gestopt).

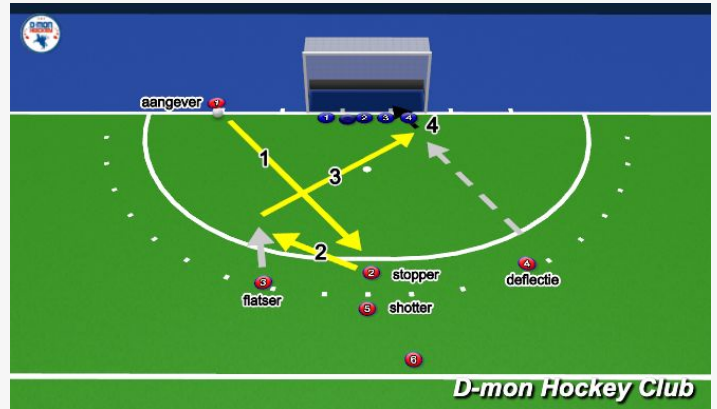
De tweede variant werkt als volgt:

Aangever (1) geeft naar kop cirkel, de stopper (2) neemt bal buiten cirkel aan en geeft links af aan de flatser (3). Die flatst richting tweede paal waar iemand staat voor deflectie (4). 3 mogelijk uitkomsten:

- de bal wordt perfect op tweede paal gegeven: de speler in deflectie kan hem hoog doen afwijken richting lijnstop voor hoge kans op goal of strafbal.
- de bal komt iets teveel links en gaat richting keeper: er komt een rebound uit of een goal
- de bal gaat iets teveel rechts naast goal: de speler voor deflectie vangt hem op en probeert binnen te duwen of een pass terug naar medespelers.

deze setup vereist 4 actieve spelers die perfect weten wat hun rol is. Er zijn ook twee spelers extra: een guard (6) om ballen op te vangen die te breed gaan, en een passieve speler (5) die twijfel zaait bij tegenspeler en nadien zich klaarzet voor rebound.

Let op: als keeper verder uitkomt en zo de hoek naar 2de paal afsnijdt, kan er geopteerd worden voor korte hoek door de flatser. Dit mogelijk na analyse van de verdedigers na eerste PC.



PC def - 1-3 running

Organisatie

- 4 uitlopers. Vanuit de keeper zijn perspectief staan er een links van hem, en drie rechts (zodat hij goed zicht heeft op de bal!)
- Speler 1 loopt 1/3 de cirkel af richting aangever en verdedigt vooral tegen combinaties
- Speler 2 naast de keeper is de uitloper (first runner) en loopt zo snel hij kan richting kop cirkel (of waar bal naartoe gaat)
- Speler 3 loopt links 2/3 de cirkel af naar links en verdedigt vooral tegen combinaties
- Speler 4 is de lijnstopper en loopt paar meter uit om te helpen bij rebounds vooral (hij is geen volle lijnstop hier, de keeper is verantwoordelijk voor de hele goal tenzij tegenspeler erg harde schoten heeft)

Aandachtspunten

- De uitloper is snel en moedig. Hij wilt de bal wegtikken van de speler die de bal krijgt, vooraleer die een goed shot kan nemen. Als de bal traag wordt aangegeven is hij diegene die de bal eerst heeft
- De uitloper kan zichzelf beschermen door weg te draaien van de aanvaller zijn stick, en zijn stick te gebruiken ipv zijn lichaam
- De uitloper past zich dynamisch aan indien bal niet wordt gegeven waar verwacht, bvb indien kort aangegeven
- De lopers links en rechts lopen niet de hele cirkel af, ze volgen acties van aanvallende spelers links en rechts en proberen passen te onderscheppen. Ze zijn in de cirkel nodig bij rebounds voor balrecuperatie.
- De 'stopper' blijft in de goal met de keeper om mee te verdedigen dicht op goal (en neemt de linkerkant van de goal)
- Vanaf bal wordt onderschept wordt er weggewerkt langs de zijkanen, niet het midden

meer info in PC defense documenten.

