



3232 - opbouw met back-3

Category: Tactical: Defensive (Numerical Advantage)

Difficulty: Senior

D-mon Hockey Club
Bavo Bruylandt

3232 opbouw - basis

De **back-3** in een 3232 wordt gespeeld met

3 center-backs die steun krijgen van de **wingers**

(aanvallende middenvelders op de flanken) om zo breedte te krijgen op het veld. Dit vormt een **back-5** formatie als

kom (met dus 1 speler meer dan een typische back-4 opbouw).

De wingers zijn van groot belang in deze opbouw. Ze moeten opletten dat ze geen verdedigende speler meetrokken naar hun positie, want dan wordt de kom onbespeelbaar. Dat kan bvb door hoog te starten en dan laag de bal te vragen zodra een linker of rechter centerback de bal heeft.



De **twee CDM's** spelen hier de rol van pivot/screen. Als

ze tussen de lijnen kunnen blijven van de press dan zijn ze aanspeel-opties die van daaruit het spel kunnen verdelen. Als ze echter gedekt worden door de middenvelders, dan opent dat ruimte op de flanken voor de wingers in de back-5.

Het opbouwen via **passing** stelt dus aan het team enkele vragen:

- zijn de CDM's gedekt? Zo ja, zoek optie bij de wingers en speel langs de flank.
- zijn de wingers gedekt? Is het door middenvelders, speel dan naar de CDM's en bouw centraal op. Is het door verdedigers die opschuiven? Dan moeten de wingers hoger starten en lager vragen anders zit alles vast.

De **scoop** is ook een belangrijke optie in deze opbouw. Door de extra speler in het middenveld is er grotere kans dat er iemand vrij staat in 5m ruimte, en dus aanspeelbaar is door scoop, ook al staat de pressing dicht. De CAM is deel van de oolossing hier door te trachten een middenvelder aan zich te binden hoger op het veld. Dit maakt extra ruimtes.

Een scoop over een front-3 press naar een CDM is vrij eenvoudig en moet steeds bekeken worden als optie, want ze geeft dor de regels ervan even tijd aan een CDM om te kijken en te spelen.

3232 opbouw - flank

Wanneer de flank wordt gekozen omdat er ruimte is dan verwachten we dat de **winger** een lead doet naar de bal vanuit een centerback die de bal aanneemt. Als zich dit voltrekt is de kans groot dat er vanuit het middenveld meteen sterke druk komt op de winger. Het is de **CDM** en

CAM die zich meteen centraal aanspeelbaar maken.

Indien er ruimte blijft op de flank, dan gaat de winger zo hoog mogelijk op, op zoek naar de spits of naar baseline entry.

Betrokken spelers: een CB (links of rechts), de winger (lead op de flank), de CDM/CAM (aanbieden centraal), de spits (aanbieden diep op de flank)



3232 opbouw - centraal

Wanneer de CDM bereikt kan worden, begint er meteen een actie in het middenveld om te domineren. De winger aan de zelfde kant gaat dieper op, de CAM loopt zich vrij als optie. De andere CDM gaat mee en past zich aan (als guard indien de ontvangende CDM opgaat, of als optie breed indien niet). De winger aan de helpkant komt naar de hulplijn.

De twee spitsen gaan meteen over naar aanval en spelen zich tussen de back-3 of back-4, om zoveel mogelijk verdedigers laag mee te trekken en middenveld ruimte te geven voor verdere opbouw.

Het is af te raden om als CDM de bal terug te spelen op guard in de verdediging, aangezien de press daar tussen zit.



3232 opbouw - inzakken

Wanneer de centerback naar een links of rechts center speelt, dan zal ie altijd **lager** ondersteunen, zodat er afstand genomen wordt van de press. Dit geeft een terugspeeloptie aan de ontvangende back. Let wel: het is niet de intentie vaak terug te spelen, omdat deze bal een risico heeft op interceptie. Zodra de bal is gespeeld is de eerste optie steeds ofwel de **winger** (optie A) uit de

back-5 of de **CDM**(optie B).

Als de CCB de bal terugkrijgt (optie C), dan moet ie erg snel een keuze maken: passen of hard wegspeelen.



3232 opbouw - anim flank



3232 opbouw - center



3232 opbouw - bad press

Teveel afstand tussen de front-3 press? Zoek ruimte tussen de spelers, geen pass opzij.



3232 opbouw - bad press 2

Wanneer de press erg nauw is, wordt breed spelen een erg aantrekkelijke optie. De back-3 mag dan zo hoog mogelijk schuiven om de bal te krijgen weg van de press.



3232 opbouw - bad press 3

Wanneer de press erg **agressief** is met weinig ruimtes centraal, dan is de scoop naar flank een veilige optie. De centerback moet minstens 20 tot 25m kunnen accuraat scoopen, de andere twee centerbacks komen meteen centraler helpen indien de scoop mislukt.



3232 opbouw - pivot

De CDM's kunnen als **pivot** fungeren en zo give and go's of 3rd man combinaties spelen. Vanaf een CDM de bal krijgt via een **post-up** actie (voor de tegenspeler uitkomen en bal vragen, met man in de rug) dan dienen de verdedigers zich aan te bieden voor **give and go** of als **derde man**. Zij hebben zicht naar voor en kunnen van daaruit de betere keuze maken.

