



**UNIVERSITY OF APPLIED  
SCIENCES AND ARTS**

# Stageportfolio

**PXL-Digital**

**Expertisecentrum PXL Smart ICT**

Student: **Bavo Knaeps**  
Bedrijfspromotor: **Tim Dupont**  
Hogeschoolpromotor: **Tim Dupont**

Hogeschool PXL  
Elfde Liniestraat 24  
B-3500 Hasselt

[www.pxl.be](http://www.pxl.be)

# Contents

# 1 Informatiefiche

Student: **Bavo Knaeps**

bknaeps@gmail.com  
+32 493 76 70 83  
AON - AI & Robotics

Bedrijf stageplek: **Expertisecentrum PXL Smart ICT**

Elfde-liniestraat 24  
B-3500 Hasselt

Bedrijfspromotor: **Dhr. Tim Dupont**

+32 495 46 55 25  
tim.dupont@pxl.be

Hogeschoolpromotor: **Dhr. Tim Dupont**

## Stageproject: Navigating Multi Agent UAV systems in dynamic environments

A single drone isn't able to accomplish much on a large scale. Compare this to a bee trying to harvest a field of flowers, an impossible task for just a single bee. Nature solves this problem using swarm intelligence, using a colony of bees working together to solve a bigger problem. This phenomenon is not only perceived in bees. Birds flocking, hawks hunting, animal herding, bacterial growth, fish schooling and microbial intelligence are all examples of swarm intelligence in nature. Multi agent UAV systems are based on swarm intelligence, using multiple UAVs (aka drones) to solve more complex and bigger problems that are impossible for just a single drone to solve.

This research is conducted by PXL Smart ICT, the IT Electronics center of expertise and part of the research department at PXL university of applied Sciences and Arts. The goal of the project is to enable IT-companies to implement UAV projects via rapid robot prototyping.

The internship provides a MAS architecture that supports homogeneous as well as heterogeneous structures. Each drone is an agent that processes data on its own and shares its findings with the other agents. The agent organization can handle hierarchical, hologenic and coalition teams. Different types of organizations will be compared regarding task completion time, computational time and accuracy of the completed task. A blackboard system takes care of knowledge sharing between agents, with the option of working over multiple computers.

ROS (Robotic Operating System) is used to control the drone, a PX4 autopilot. It's a set of software libraries and tools that help you build robot applications. The PX4 autopilot uses MAVLink, a very lightweight messaging protocol for communicating with drones. MAVROS, an implementation of MAVLink in ROS, is a component that can convert ROS topics and MAVLink messages allowing ArduPilot vehicles to communicate with ROS. This provides easy control of the UAVs. By gathering information from the UAV components the agents can analyze data. For example, the agent receives images from the camera and can detect if an object is a car using OpenCV, person or something else.

The goal of this internship is to create a flexible multi-agent system (MAS) architecture including a few exemplary demonstrators. In these examples, it's made clear how each UAV makes decisions and how data is shared.

## **2 Plan van aanpak**

### **2.1 Situatieschets stagebedrijf + motivatie**

The Internship company, the expertise center PXL smart ICT, develops all kinds of smart applications of emerging technologies and combines practical research and services at the intersection of IT and electronics. It's located in Corda campus – Hasselt, central Limburg, Belgium.

Next to the smart ICT department PXL university also has a research team that yearly develop multiple projects. PXL university offers a wide variety of courses for students.

The purpose of next semester is to set up a multi agent UAV system for businesses/ people so that they have a solid start base to develop their own prototypes applications.

## 2.2 Probleemstelling(en)

Currently there is no framework available to easily prototype multi agent UAV systems in a simple environment. In case a company/person would like to develop such technologies they would need to start of from nothing which would mean they would first need to invest time/money into developing such environments.

The current state of the project is a proof of concept with a single UAV. Developed for firefighters to give live feedback from the air, scanning the area for possible dangerous chemicals.

## 2.3 Doelstelling(en)

A flexible multi computer MAS architecture for robots. An implementation of the multi computer MAS architecture including a few exemplary demonstrators and a hierarchical state machine feature to make decisions.

For further research of the architectures there needs to be an in-depth comparison and analysis of different multi-agent decision-making systems.

## 2.4 Randvoorwaarden

- **Beslissingen:**

Er worden veel technologieën uitgetest, in het resultaat wordt gekeken naar de snelheid hiervan, de robuustheid en de nauwkeurigheid. Met al deze resultaten in rekening gehouden gaat dan de beste gekozen worden voor verder gebruikt in het project

- **Beperkingen:**

Vrije tijd is een beperkende factor. Naast stage werk ik ook nog als jobstudent bij practinet. Daarnaast heb ik ook nog een extra opdracht voor I-Talent om wat uren in te halen die ik heb gemist omdat ik op Erasmus was.

- **Kritische succesfactoren:**

een workstation is een must bij deze opdracht. Er worden 5-10 UAVs gesimuleerd en hebben elk wel wat reken vermogen nodig. Op een gewone laptop zou dit onmogelijk zijn.

- **Onzekerheden:**

Het systeem werkende krijgen over meerde computers. Dit is moeilijk te testen zonder meerdere computers ter beschikking. Meerde architecturen ten volle kunnen testen.

- **Afspraken:**

- Studenten houden zich aan de glijdende werkuren van Expertisecentrum PXL Smart ICT (I.e. 38u per week, starten  $\leq 9$  am, minimaal 30 min middagpauze)
- Alles wordt ontwikkeld op eigen laptop of op de voorziene workstations, tijdens de werkuren pushen naar een met de begeleider afgesproken repository
  - \* Version Control verplicht te gebruiken voor Smart-ICT
  - \* Github repo te voorzien door begeleider
- Voortgang bewaken door frequent stand-up meeting te doen
  - \* Dagelijks invullen in #standup kanaal op Slack workspace vóór 09u15
  - \* Fysieke stand-up met alle stagairs → 1x per week op vrijdag
- 1x per sprint presentatie van resultaten naar de begeleider toe (sprint planning)
- Insturingen
  - \* Portfolio's en andere communicatie steeds via EPOS naar begeleider PXL
  - \* Deadlines voor teksten op EPOS respecteren!
  - \* Geel markeren wat nieuw of aangepast is
- Solliciteren tijdens stageperiode
  - \* Flexibel
  - \* Afstemmen met begeleiders en team
  - \* Tijd inhalen
  - \* Andere afspraken uit PPT stagebegeleiding
- Geen shenanigans
  - \* Geen speeltuin
  - \* Geen boksring
  - \* etc.



## **2.5 Tijdsplanning**

## **2.6 Bronnen**

## 3 Rapportage

### 3.1 Wekelijkse rapportage

Datum:	24/02/2020 - 28/02/2020
Geplande taken:	<ul style="list-style-type: none"><li>• installatie workstations</li><li>• opzetten dockerfiles</li><li>• simulatie runnen met meerdere drones</li><li>• klaarzetten voor implementaties</li><li>• onderzoek voeren</li></ul>
Stand van zaken:	<ul style="list-style-type: none"><li>• dockerfiles + simumatie werken</li><li>• meerdere drones tegelijk aansturen</li></ul>
Problemen en knelpunten:	<ul style="list-style-type: none"><li>• generieke oplossing zoeken voor implementatie</li><li>• zoeken naar generieke oplossing om resulaten te vergelijken</li><li>• pycharm werkt niet</li></ul>
Oplossingen:	VS code aan het gebruike,.
Persoonlijke reflectie:	de installatie verliep vlot dankzij Borcherd en Vic. Paar Roadblocks al overkomen
Planning volgende week:	de knelpunten oplossen

Datum:	02/03/2020 - 06/03/2020
Geplande taken:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• multithreading agents</li> <li>• methodes uitschrijven voor oppervlakte verkenning</li> <li>• controller voor makkelijke aansturing drones</li> <li>• blackboard node opzetten</li> <li>• custom messages</li> <li>• classe voor agents</li> <li>• hologenic structure</li> </ul>
Stand van zaken:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• classe agents</li> <li>• controller werkt</li> <li>• methodes zijn uitgeschreven</li> <li>• blackboard node werkt</li> <li>• hologenic structure</li> </ul>
Problemen en knelpunten:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• aansturing van de drones</li> <li>• generieke oplossing voor een makkelijke controller</li> <li>• uitschrijven methodes om oppervlaktes te verkennen</li> <li>• te grote foutmarge op global gps</li> <li>• aanpassen van gps coordinates van global naar local</li> </ul>
Oplossingen:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Issues gepost en oplossing gekregen</li> <li>• multithreading opzoeken voor controller</li> </ul>
Persoonlijke reflectie:	Te lang blijven hangen op domme fout bij de aansturing van de drones
Planning volgende week:	drones zelf laten vliegen, hard gecodeerd op een gebied

Datum:	09/03/2020 - 13/03/2020
Geplande taken:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• drone paden laten afvliegen</li> <li>• methodes uittesten van agent om zelf punten te genereren</li> <li>• camera implementatie</li> <li>• snelheid van drones aanpassen</li> <li>• slam implementatie</li> </ul>
Stand van zaken:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• slam werkt maar overlapt → geen translatie op odom topic</li> <li>• UAVs vliegen op rustige snelheid</li> <li>• UAVs genereren zelf punten om af te vliegen</li> <li>• communicatie tussen agents, enkel coördinaten voorlopig</li> </ul>
Problemen en knelpunten:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• aanpassen snelheid drones</li> <li>• communicatie tussen drones</li> <li>• zelf genereren van punten op map voor elke drone apart</li> <li>• drone die niks deed op publishen van een punt</li> </ul>
Oplossingen:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• bug fix in de code</li> </ul>
Persoonlijke reflectie:	Goede omvorming van code, onderzoek verliep vlot. Bronnen niet goed genoeg bijgehouden
Planning volgende week:	aanpassen algoritme zelf te vliegen. Meer gebieden dan drones zodat drones communiceren welk gebied verkend moet worden

Datum:	16/03/2020 - 20/03/2020
Geplande taken:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ombouwen vlieg algoritme</li> <li>• alle communicatie via blackboard node</li> <li>• drones communiceren om gebied te verkennen, geen overlap</li> <li>• custom messages met flags voor acties op gebieden</li> <li>• rtab implementeren</li> <li>• van xarco files naar sdf files</li> </ul>
Stand van zaken:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• communicatie via blackboard node</li> <li>• dynamische toekenning gebieden aan drones</li> <li>• custom messages met flags voor acties op gebieden</li> <li>• van xarco files naar sdf files</li> </ul>
Problemen en knelpunten:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• rtab implementeren</li> <li>• van xarco files naar sdf files - <math>\dot{z}</math> kan geen meerdere drones aansturen</li> </ul>
Oplossingen:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• terug naar xarco files</li> <li>• issue gepost maar geen reactie</li> </ul>
Persoonlijke reflectie:	Veel te lang blijven hangen op bug in sdf files, issue gepost maar geen reactie
Planning volgende week:	object detection met opencv

Datum:	23/03/2020 - 27/03/2020
Geplande taken:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• projectomschrijving feedback verwerken</li> <li>• portfolio verder aanvullen</li> <li>• opencv object detection (mensen en autos)</li> <li>• onderzoek betere object detectors ( huidige : HOG, opencv haar)</li> <li>• bugfixes (opencv window crash)</li> <li>• nieuwe rtab map implementatie</li> <li>• teamcontroller</li> </ul>
Stand van zaken:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Opendv geïmplementeerd</li> <li>• window crash na 1ste keer runnen controller → volledige restart voor nog eens te runnen ?</li> <li>• sdf terug naar xarco files voor de simulatie</li> <li>• translatie error op de rtab algoritme → mappen overlappen niet van verschillende drones</li> </ul>
Problemen en knelpunten:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• translatie error op de rtab algoritme</li> <li>• xml files zijn niet goed</li> <li>• teamcontroller werkt nog niet , heeft veel userinput nodig</li> </ul>
Oplossingen:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• andere classifier zoeken / color detection</li> <li>• research naar smash</li> </ul>
Persoonlijke reflectie:	Het schrijven kan veel beter
Planning volgende week:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• object detection verfijnen</li> <li>• bugfixes</li> <li>• teamcontroller implementatie</li> </ul>

## **3.2 Eindrappontage**

## 4 Terugkoppelingsformulieren

### 4.1 Stagebespreking