4. klassi matemaatika ainekava

1. Üldised märkused

Teise kooliastme esimesel õppeaastal, 4. klassis kasutab õpilane verbaalse mõtlemise objektide organiseerimisel valdavalt meelelistel tunnustel põhinevaid seoseid ning õppimisel mehaanilist kordamist. Seetõttu tugineb matemaatika õppimine selles klassis õpetaja juhendamisel toimuvale konkreetsete näidete käsitlemisele. Õpilane iseloomustab õpitavaid matemaatilisi objekte vaid kirjeldavalt. Õpitu rakendamise oskus uutes olukordades on piiratud, seetõttu uudseid (probleem-)ülesandeid lahendatakse valdavalt õpetaja juhendamisel. Õpilast suunatakse valima ja rakendama sobivaid mõisteid ja tegevusi mõnesammuliste tüüpülesannete lahendamiseks ja juhitakse tema tähelepanu vajadusele oma matemaatilisi tegevusi liigendada ja sõnaliselt kirjeldada. Matemaatiliste tegevuste väljaks on naturaalarvud kuni miljonini ning geomeetrilised kujundid ning tähtsamad tahkkehad. nende pindalad. Õpitulemuste hindamisel kasutatakse peamiselt numbrilist hindamist. Eelkõige kujundaval hindamisel on soovitav kasutada ka kirjeldavat hinnangut. Kokkuvõtval hindamisel võib see lisanduda numbrilisele hinnangule. Hindamisel on äärmiselt oluline silmas pidada, et õpetaja poolt käesolevas ainevakavas kirjeldatavale ainesele ning õpitulemustele täiendava materjali ja nõudmiste lisamisel õpilasele selle lisategevuse käigus välja pandud hinded ei tohi alandada ainevaldkonnakavas näidatud üldiselt taotletavate õpitulemuste eest saadud summaarset hinnet. Selles kooliastmes kahandavad õpimotivatsiooni õpilastel ilmnevad raskused koolis õpitava ja tavaelu seostamisel. Seetõttu on, kus vähegi võimalik, vaja näidata sidemeid matemaatika ja igapäevaelu vahel. Valdavalt saab nendele osutamine olla neljandas klassis vaid aimelist laadi.

Õppekava üldosaga II kooliastmel kasutamiseks määratud kolmeteistkümnest nädalatunnist on neljandas klassis planeeritud kasutada **4 tundi**. Kolmekümne viie õppenädala puhul siis maksimaalselt kasutatavast 140 tunnist on allpoololevas aineloendis uue aine käsitlemiseks planeeritud 124 tundi.

Neljanda klassi matemaatikakursuse põhilised ainealased õpieesmärgid on:

- omandada ettekujutus naturaalarvude vallast kuni miljonini
- omandada kindel peastarvutusoskus esimese 100 piires
- omandada kirjalik liitmine ja lahutamine naturaalarvudega kuni miljonini
- omandada kirjaliku korrutamise ja jagamise alused
- tunda tehete komponentide nimetusi ja tehete järjekorda
- tunda punkti, sirget, kiirt, lõiku, murdjoont, kolmnurka, ruutu, ristkülikut ja ringi ning osata neid joonistada
- osata kasutada põhilisi mõõtühikuid
- osata leida ruudu ja ristküliku, mille külgede pikkused väljenduvad naturaalarvudena, pindala
- tunda ruumilistest kujunditest ära kuupi, risttahukat ning osata nimetada ja loendada nende servi, tahke ja tippe
- osata lahendada lihtsamaid paarisammulisi tekstülesandeid

Neljanda klassi matemaatikakursuse käsitlemisel on olulised lõimingud eelkõige loodusõpetuse ainesega. Kuna sellel kooliastmel on õpilase võime kohandada matemaatikas õpitud mõisteid ja reegleid teiste valdkondade probleemide lahendamiseks alles äärmiselt piiratud, siis saab lõimingute käsitlemine toimuda vaid õpetaja väga tuntaval juhendamisel.

2. Temaatiline aineloend

Järgnevas tabeli kahes esimeses veerus on toodud teemade nimetused ja tähised nii, nagu need on näidatud dokumendis *Põhikooli matemaatika raamkava*. Teemad ei ole esitatud ega liigendatud nende võimaliku käsitlemise järjekorras. Hinnang teema käsitluseks on vaid soovituslik eksperthinnang. Märkuste lahtris toodud muutused on näidatud 2002. aasta õppekava suhtes.

Teema	Sisuval	Õppesisu	Taotletavad õpitulemused	Hinnang	Märkused
	dkond			ajale	
				(õppetundi)	
Arvud ja	AA1	1) naturaalarv kui	1) teab, et arv koosneb numbritest, oskab	66	Tehete omaduste
andmesti		loendamise tulemus	igapäevases kõnekasutuses üldiselt õigesti kasutada		rakendamisel
kud		2) arvude ehitus	mõisteid arv ja number		piirduda kuni
		(järgud, järguühikud,	2) tunneb arvu järku, järkarvu, järguühikuid		kahekohaliste
		järkarvud)	3) oskab kirjutada arvu järkarvude summana ja		arvudega, kuid
		3) arvud kuni miljonini	järguühikute kordsete summana		tutvustada ka nende
		4) liidetav, summa,	4) oskab kirjutada ja lugeda arve miljoni piires		omaduste kehtivust
		vähendatav, vähendaja,	5) oskab võrrelda ja järjestada naturaalarve		suuremate arvude
		vahe	6) teab liitmise ja lahutamise korral tehete		korral
		5) naturaalarvude	komponentide nimetusi		
		liitmine ja lahutamine	7) tunneb liitmise omadusi (liidetavate vahetuvuse		
		6) tegur, korrutis	ja rühmitamise omadus) ja oskab neid arvutamise		
		7) naturaalarvude	hõlbustamiseks kasutada		
		korrutamine	8) tunneb arvust summa lahutamise ja arvule vahe		
		8) jagatav, jagaja,	liitmise võimalusi ja oskab neid arvutamisel		
		jagatis	kasutada		
		9) naturaalarvude	9) oskab peast liita ja lahutada kuni kahekohalisi		
		jagamine	arve		
		10) arvutamine nime-	10) oskab kirjalikult liita ja lahutada arve miljoni		

dega arvudega 11) kahe või kolme tehtega arvavaldise 12) arv null tehetes	,	
	21) tunneb jäägiga jagamist ja teab tema tähendust 22) oskab nullidega lõppevaid arve peast jagada 10, 100 ja 100-ga 23) oskab nullidega lõppevaid arve jagada järkarvudega 24) oskab arvu (kuni miljon) jagada kuni kahekohalise arvuga 25) oskab nimega arve liita ja lahutada 26) oskab korrutada nimega arvu ühekohalise arvuga 27) oskab nimega arve jagada ühekohalise arvuga, kui kõik ühikud jaguvad antud arvuga 28) teab tehete järjekorda sulgudeta ja ühe paari sulgudega arvavaldises 29) oskab nulliga liita ja lahutada 30) oskab nulliga korrutada 31) teab, millega võrdub null jagatud arvuga ja nul-	Jäägiga jagamise tähendus esitada läbi näidete, näit. 16:3 = 5 jääk 1, seega 16 = 3 · 5 + 1

			liga jagamise tähendust		
Arvud ja andmes- tikud	AA3	1) naturaalarvu ruut	1) teab arvu ruudu tähendust 2) teab peast arvude 0 – 10 ruute 3) oskab arvu ruutu kasutada ruudu pindala arvutamisel	5	
Arvud ja andmes- tikud	AA4	1) pikkusühikud (mm, cm, dm, m, km) 2) pindalaühikud (mm², cm², dm², m², ha, km² 3) massiühikud (g, kg, t) 4) rahaühikud (Eestis kasutatavad ühikud) 5) ajaühikud (tund, minut, sekund) 6) kiirusühikud	1) oskab mõõta ja nimetada igapäevaelus ettetulevaid pikkusi 2) teab pikkusühikute vahelisi seoseid 3) kujutab ette õpitud pikkusi 4) oskab teisendada ühikuid ühenimelisteks 5) omab ettekujutust pindalaühikutest 6) oskab pindala leidmisel kasutada õigeid ühikuid 7) teab pindalaühikute vahelisi seoseid 8) omab ettekujutust massiühikutest 9) oskab mõõtühikuid arvutustes kasutada 10) oskab arvutustes kasutada parajasti käibelolevaid rahaühikuid 11) teab nimetatud ajaühikute vahelisi seoseid 12) oskab arvutustes kasutada erinevaid ajaühikuid 13) omab ettekujutust kiirusühikust km/h, oskab seda kasutada	12	Loobutud on aari ja tsentneri mõistetest kui praktikas äärmi- selt vähe kasutatava- test
Arvud ja andmes- tikud	AA5	1) tekstülesannete la- hendamine	 oskab lahendada kontekstiga kahetehtelisi tekst- ülesandeid oskab ise koostada antud andmetega ühetehtelisi tekstülesandeid oskab hinnata lihtsama kontekstiga ülesande la- hendustulemuse reaalsust 	20	
Algebra ja funkt- sioonid	AF1	1) võrduses esineva tähe väärtuse arvutami- ne	1) tunneb ära tähte sisaldava võrduse ja teab, et tähega tähistatakse võrduses otsitavat arvu 2) oskab proovimise ja analoogia teel leida võrduses esineva tähe (liidetav, vähendaja, teguri, jagatava, jagaja) arvulist väärtust	5	Ülesannetest piirdu- takse vaid võrduste- ga, mis sisaldavad ühte tehet ühe tähe- ga

Geo- meetria	GE1	1) tasandilised kujundid (punkt, sirge, lõik, kiir, murdjoon) 2) kolmnurk 3) nurk, täisnurk 4) 4) nelinurk, ristkülik ja ruut	 teab, millised kujundid on tasandilised oskab joonestada punkti, sirget, kiirt, lõiku, murdjoont oskab mõõta lõigu pikkust ja leida murdjoone pikkust oskab nii külgede mõõtmise teel kui ka etteantud arvudega leida kolmnurga ümbermõõtu eristab joonisel täisnurki teistest nurkadest oskab igapäevaelust leida ja eristada nelinurki, ristkülikuid ja ruute oskab joonestada ristkülikut ja ruutu s) oskab leida ristkülikut ja ruudu ümbermõõtu ja pindala 	10	
Geo- meetria	GE3	1) ruumilised kujundid (prisma, püramiid, si- linder, koonus, kera) 2) risttahukas 3) kuup	1) tunneb ära ruumilised kujundid ja oskab eristada risttahukat, kuupi, prismat, püramiidi, silindrit, koonust, kera 3) oskab näidata risttahuka tahke, tippe, servi 4) oskab kirjeldada risttahukat ja näidata tema mõõtmeid (pikkus, laius, kõrgus) 6) oskab näidata kuubi tippe, servi, tahke 7) oskab kirjeldada kuupi	6	
Korda- mine				16	