目录：

[背景](#背景)

[玩家](#玩家)

外貌

属性

成就

照片

物品

战斗技能

朋友

[主线剧情](#主线)

[支线剧情](#支线)

[NPC](#NPC)

位置

对话

外貌

战斗

[地图](#书签)

[怪物](#怪物)

[结局](#结局)

[待整理内容](#待整理)

介绍：

以下每项内容按照前面[]中给出的格式进行描述，其中有实下划线的是primary key，虚下划线的是foreign key，换行隔开，并用下划线标注。已实现的部分用绿色标注。

地图中的图片名应严格与文件名对应，尽量记得标注大小，如：1\*1（用来表示32\*32像素大小的图片）

（此介绍可添加或修改，下一行的分页符不要误删）

1. **背景**

（每段分为一屏，下划线部分不用处理，用于后续剧本的标记）

你出生在一个杀手世家，从小被当作杀手培养。爸爸妈妈，甚至你能叫得出名字的亲人都是杀手。还没有成年的你可以熟练使用各种杀人手法不留痕迹。

十几年的人生里，你看惯了杀人不眨眼，学会了很好的隐藏身份、隐藏情感。一直以来，在你的心中只想着如何成为一个更好的杀手，冷血，敏捷，来去无踪。

懵懂少年逐渐长大，在你17岁生日那天，你的父亲和你谈话……

父亲盯着你的眼睛，郑重地问：

你将来想成为一名杀手，还是一个普通人。

……

!!!!!!

父亲这是什么意思？普通人的生活？我活了十七年从来不知道杀手以外的人生是什么样的，更没有任何余地。训练，就是为了成为更好的杀手。普通人？那是什么？

父亲若有所思却又意料之内地盯着你，说：我把你送到浙江大学学习一年，一年后，我再问你一次这个问题，你要想好，回答我。

你还是一直愣着，不知道父亲怎么想，根本没有力气去回答。

你将来想成为一名杀手，还是一个普通人。

普通人。。。是什么样的？

也好，从小到大都住在这个小地方，出去看看外面的世界，就当，放个假吧。

大学……是什么样的呢？

浙江大学……又是什么样的呢？

坐在火车上……不由得看着窗外的绿色出神。

突然想到，上次听说有问题问“度娘”，不由得掏出手机了……

1. **玩家**
2. 外貌

[编号或描述]

[01]男

[02]女

[03]动物

1. 属性

[名称] [是否可见] [定义域] [具体作用]

[金钱] [是] [0-maxint] [消费和交易，初始值为5000]

[魅力]

[社团]

[体力]

[GPA]

[武力]

[]

1. 成就

[名称] [通过任务获得] [徽章]

[大鸡腿] [] [鸡腿]

1. 照片

[名称] [通过任务获得] [图片描述]

[黑天鹅][][在启真湖边与黑天鹅的合照]

1. 物品

[名称] [作用] [价格/交易属性] [获取方式]

[自行车]

[八卦阵]

[身份证]

[钥匙]

[学生证]

[录取通知书]

[课本]

[手机]

[电脑]

1. 战斗技能

[名称] [使用条件] [作用] [获得方式]

[暗器]

[编程]

[三寸不烂之舌]

1. 朋友

[名称] [人物关系] [作用] [其他]

[室友A][]

[男/女友]

[导师]

[辅导员]

[社团伙伴]

1. **主线剧情（必须进行才能继续）**

[任务名称] [触发：时间/每日] [任务内容] [完成标准] [获得奖励：包括属性 物品等][其他]

[了解信息] [顺序] [背景介绍后的第一个任务，选择“要不要查询一下浙江大学的信息呢？算了，流量不多了/好啊，上网查查”若选择好啊，则弹出来自百度百科的两页介绍。若选择算了，则跳过] []

[入校交通] [顺序] [了解信息后的下一个连续任务，“那么，到了杭州，该怎样找到浙大呢？”“选择：算了，迷路也无所谓，大不了退学/这么简单的问题我早就知道了/查看路线信息”选择算了则gameover，选择知道则跳过，查看则弹出信息] []

[初入校门] [时间] [首先是几张图片，紫金港校门前的照片，似乎没有门，门口两块大石头，一块写着浙江大学，另一块是两个问题，看到这里出现自言自语的对话，读一遍“诸位在校…”，自言自语“来浙大玩一圈，毕业后继续做我的杀手……呗”] [连着按空格键，走完图片和对话就好] [奖励录取通知书EMS中所有内容，包括校园卡、录取通知书、保险协议等等] []

[报到流程] [入校门之后] []

[初见室友]

[整理寝室]

[购买物资]

[生活区探索]

[进入班级]

[开学典礼]

[军训]

[第一次上课]

[出门玩啥]

1. **支线任务（可以选择）**

[任务名称] [任务形式：每日任务/NPC任务/连锁任务/其他] [具体如何领取] [任务内容] [完成标准] [获得奖励：包括属性 物品等]

[自习] [每日]

[运动] [每日]

[讲座] [每日]

[随便逛逛] [每日]

[社团] [每日]

[学霸餐] [其他]

[搜索所有ATM]

[体育考试/体测]

[生病]

[丢校园卡]

[考四级]

[情人坡放风筝]

[毅行]

[违禁电器被查]

[去洗衣房]

[丢伞]

[百团大战]

[入党申请]

[新生之友]

[志愿者活动]

[心理咨询]

[参加运动会/三好杯]

[来看黑天鹅]

[98十大]

1. **NPC**

[名字] [外貌] [地点-地图] [日常对话] [功能] [交易-属性] [对战] [特殊任务和剧情-]

[竺可桢]

[钱三强]

[楼长]

[食堂服务员]

[室友]

[天鹅饲养员]

[保安]

[锻炼哥]

[捕狗队]

1. **地图**

[建筑物] [出入口/不可进入/需要钥匙] [位置] [面积] [作用] [与其他组成部分的关联]

[道路] [宽度] [是否双向通行] [其他]

[其他组成部分] [是否可通过] [面积] [其他]

1. **怪物**

[怪物名称] [怪物势力范围-地图] [长相] [特点] [技能] [备注]

[飞驰的车] [柏油马路] [自行车或汽车或小龟] [很强，只在逆行时出现] [飞驰-冲撞-漂移-鸣笛-刮蹭-车窗抛物] [必胜/无法逃跑]

[占座怪] [教室] [蒙面的同学] [很弱，开场白：所有座位都属于我，插座也是！] [推书、毛绒熊占座、装睡、这里有人] []

[抢饭怪] [食堂] [蒙面的同学] [很弱，开场白：你不让我吃饱，我就让你跌倒！] [插队、横冲直撞、同学让一下、五斤米饭] []

[偷车怪] [存车处附近] [蒙面小偷] [很弱，开场白：咦？怎么打不开锁？] [撬锁、拆轮、拆碟刹、拆车筐] []

[抖腿王] [教室] [只有下半身的同学] [很弱，开场白：跟着音乐一起摇摆！] [抖腿、摇桌子、使劲抖腿、疯狂抖腿] []

1. **结局**

[结局编号] [结局名字] [结局达成的条件-完成任务/属性/物品/朋友] [结局描述]

[0] [中途死亡] [没有走到结局，在游戏中任意时刻GAMEOVER] []

[1] [混得不好] [走到结局时，各项属性都很低，成就很少] []

[2] [超脱的杀手] [走到结局时，主线剧情选择一直是想做杀手，但在学校成就很多] [拥有普通人的生活和身份的杀手][3] [新的职业] [走到结局时，主线剧情不想做杀手，且学习很好，成就一般，选专业后专注于专业学习和研究] [做普通人，换成某某职业]

[4] [恋爱达人] [走到结局时，有妹子/汉子，且在此付出很多] [做普通人，和妹子/汉子在一起]

[5] [ZJUer] [不想做杀手，且解锁了不少成就] [做浙大人，不是普通人]

**九、 待整理内容**