4. Tétel

Fájlrendszerekkel kapcsolatos elvárások; a FAT fájlrendszer felépítése, szabad helyek kezelése, blokkok fejléce, adatterületek tartalma könyvtárak és fájlok esetében, példa egy fájl beolvasására; az UFS fájlrendszer felépítése, szabad helyek kezelése, blokkok fejléce, példa egy fájl beolvasására; fájlrendszer felcsatolása ("mount"-olás) Unix rendszerben; az /etc/fstab és /etc/mtab fájlok; a /dev könyvtár; loopback device, soft és hard linkek; FUSE, VFS, NFS;

Fájlrendszerekkel kapcsolatos elvárások:

A számitástechnika egy fájrendszer alatt a számítógépes fájlok tárolásának és rendszerezésének a módszerét érti, ide értve a tárolt adatokhoz való hozzáférést és az adatok egyszerű megtalálását is.

Elsődleges elvárások:

- namespace: nevekkel lehessen hivatkozni az adatokra (fájl nevek)
- szabad terület és foglalat terület managmentje, azaz tudjuk, hogy mere vannak az adatok a tárolón
- transzparencia: minden hardware-t ugyanúgy lehessen kezelni azaz gyártótol mentes legyen egy hardware kezelése.

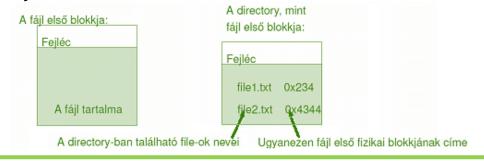
Másodlagos elvárások:

- tools: eszközök legyenek hozzá formázásra
- robosztusság: ha elmegy a táp ne korruptálódjon azaz ne boruljon a sorrendiség a nevek ne romolhassanak el
- Hozzáférés és jogosultság szabályzása
- fragmentation policy: az adatok fregmentációjának csökkentése
- cache: legalább olvasásra

a FAT fájlrendszer felépítése, szabad helyek kezelése, blokkok fejléce, adatterületek tartalma könyvtárak és fájlok esetében, példa egy fájl beolvasására:

A FAT fájrendszer a Windows NT operációs rendszer által támogatott fájrendszerek legegyszerűbbike, legfőbb sajátosságaa fájlkiosztási tábla FAT, ami a kötet legfelső szintjén elhelyezkedő adattáblázat. A kötet védelme érdekében a fájlkiosztási táblának két példánya van, ha az egyik megsérül a másik segítségül hívható. FAT-ra formázott kötetek alkotóegységei a klaszterek (clusters). A klaszter méretét a kötet méretehatározza meg 512 bájt és 64 KB közötti lehet. Megkülönböztethetünk FAT12,FAT16 és FAT32-t. A FAT-ek után szereplő számok a bitekre utalnak amelyekkel azonosítja a klasztereket, így minél nagyobb bit annál több klasztert tud azonosítani és így felhasználni. Manapság már csak a 32-est használják. A FAT tábla tartalmazza azokat az adatokat, hogy egy fájl tartalmának végigolvasásához melyik klasztert kell olvasni.

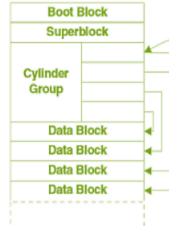
Szabad helyek kezelése: A fájl egy folytonos fizikai blokk sorozatot foglal el. Hozzáférés egyszerű és gyors HDD esetén (a sáv folytonosan olvasható a forgó lemezről). Növekvő méretű fájloknak a helyfoglalás problémás. Milyen méretű szabad helyet allokáljunk? Új fájlok számára megfelelő szabad hely megtalálása nehéz, külső tördelődés lép fel. Fájl törlése után a méretének megfelelő számú blokk felszabadul. Erre a helyre kisebb vagy egyenlő méretű fájl írható. Ugyan azokat az algoritmusokat használhatjuk, mint a memória foglalás során (First fit, Next fit, Best fit, Worst fit). Növekvő fájlok esetén a Best fit allokációs stratégia különösen veszélyes. A fájl nagyobb szabad helyre másolása (erőforrás igényes). Blokkok fejléce:



az UFS fájlrendszer felépítése, szabad helyek kezelése, blokkok fejléce, példa egy fájl beolvasására:

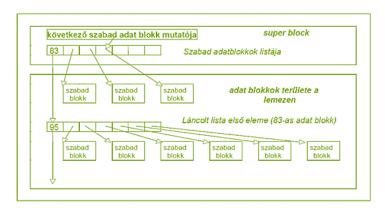
Az UFS fájlrendszert 1982-ben vezették be. Sok Unix és Unix-alapú operációs rendszer használta. A maximális fájlméret 273 bájt (8ZiB) l ehet. A maximális fájlnév-hosszúság 255 bájt.

az UFS fájlrendszer felépítése:



- 1. Boot szektor: a paríció elején található pár blokk, amit a fájlrendszerből külön kell inicializálni.
- 2. szuperblokk: ez tartalmazza a "magic number" és más alapvető számokat, amik leírják a fájlrendszer geometriai, statisztikai és viselkedésbeli finombeállításait.
- 3. Cilinder csoportok: Minden cilindercsoport tartalmazza:a szuperblokk biztonsági másolatát a cilindercsoport fejrészét inode-ok számát (mindegyik tartalmazza a fájl attribútumait) adatblokkok számát.
- 4. i-node-ok: fájl típusa (speciáls, adat, könyvtár bejegyzés, PIPE/FIFO) a linkek számát, amiko az adott inode-ra mutatnak az eszköz és az i-node ID-t fájlelérési jogosultságokat mód flageket a fájlhoz tartozó adatblokkok elérési információját.

Szabad helyek kezelése: Két tárolási korlát figyelhető meg:



- fájrendszer méretére vonatkozó (fizikai méretnél nem lehet nagyobb mint a logikai)
- 2. A szabad adatblockkok tárolása szabad adatblokkokra mutat tömbök láncolt listájával történik.

Példa egy fájl beolvasására:

- 1. fopen (nyitás módja , fájl neve)
- 2. nyitáskor az eltolási érték 0
- 3. jogok ellenőrzése megtörténik
- 4. új bejegyzés a process FDT-ben
- 5. read(olvasandó byte szám)
- 6. chown uid megváltoztatása
- 7. utimes időpontok módosítása

fájlrendszer felcsatolása ("mount"-olás) Unix rendszerben:

Használatba vétel előtt a fájlrendszert csatolni kell a rendszerünkhöz. Ehhez bekel olvasn ia szuperblokkot és a fájrendszer táblában egy új bejegyzést kell létrehozni. Csatolás után a fájlrendszer fájlai elérhetővé válnak.

az /etc/fstab és /etc/mtab fájlok:

fstab= file system table

Az /etc/fstab szerepe UNIX rendszerben , hogy az itt lefektetett szabályok megkönnyítik az állományrendszerek használatát. Megléte rendkívül fontos, mivel az fsck és a mount (tehát a boot során az automata mount is) ebből tájékozódik az elérhető állományrendszerekről. Az fstab kilistázza az elérhtő lemez partíciókat és egyéb típusú file rendszereket az olyan adat forrásokat, amik nem lemez elhelyezkedésűek.

fs_specs	fs_file	fs_vfstype	fs_mntops
fizikailag hol van a	hová kerüljön	állományrendszer	mountolási
kezelendő fájlrendszer	montolásra a	típusa	beállításokat tárolja
	fájlrendszer		

mtab= mounted file system table. Az mtab file egy rendszer információs file. Kilistázza az összes jelenlegi mountolt file rendszert a beállítási opciókkal együtt.

a /dev könyvtár:

dev= device file, két részből áll az egyik azonosítja a kontrollert, a másik a tényleges eszközt és drivert. A dev könyvtár a speciális eszközfájlokat tartalmazza az összes eszköz számára. Az eszközfájlok a telepítéskor jönnek létre, illetve később a /dev/MAKEDEV szkript segítségével. A /dev/MAKEDEV.local egy szkript, melyet a rendszeradminisztrátor ír. példák:

/dev/dsp	/dev/fd0	/dev/loop0	/dev/null	/dev/md0	/dev/pt0
hangkártya és a hangot létrehozó program	első hajlékonylemez meghajtó	első loopback eszköz	ami ide kerül az megsemmisül	RAID eszköz számára	párhuzamos potra csatlakoztatott szalagos eszköz.

loopback device, soft és hard linkek:

Loopback device: Egy olyan mechanizmus mely a file-okat úgy értelmezi, mintha igazi eszközök lennének. Az előnye ennek, hogy minden igazi lemezentárolt eszközt tudunk használni a loopback segítségével. KB mint egy image file.

Soft link: A soft link (symbolic link (symlink)) egy speciális fájltípust jelöl, amely valójában egy hivatkozás egy másik fájlra vagy könyvtárra. A soft linkeknem közvetlenül mutatnak adatra, hanem egy elérési útvonalat tartalmaznak, amelyből a rendszer képes egy hard linket (vagy egy másik soft linket) beazonosítani.

A hard link: rögzített hivatkozás egy hivatkozás vagy mutató egy adattároló eszközön elérhető adatra. A legtöbb fájlrendszerben az elnevezett fájlok hard linkek. Hard linkkel csak azonos fájlrendszerben létező adatra lehet hivatkozni.

FUSE, VFS, NFS:

FUSE: A FUSE (**Filesystem in USErspace**) segítségével képesek vagyunk felhasználói térben filerendszert megvalósítani. A FUSE kommunikációsfelülete egyszerű, hatékony, biztonságos és emellett támogatja a szokásosfilerendszer szemantikákat.

VFS: Virtual File System. Egy szoftverben megvalósított absztrakció, aminek lényege hogy filerendszerként tekintünk valamit, ami valójában klasszikus értelemben nem az (pl. FTP szerverek listája vagy egy .ZIP file tartalma), vagy pedig több fizikailag különböző filerendszer eléréséhez biztosítunk egy API-t, amit szintén szokás VFS-nek nevezni.

NFS: Network File System. A SUN által kitalált hálózati filerendszer, mely erősen támaszkodik az távoli hozzáférésre. Lehetővé teszi hálózaton keresztül adatok megosztását. (**UNIX**, más oprendszereknél nem elterjedt).