Útvonal ábrázoló ~~projekt~~

Nyersanyagok: utvonalX.txt – aminek a szerkezete:

1. az első része, ami „a” sorból és „b” oszlopból áll – az útvonal leírása, a magasságaival. Minden egyes szám egy magasságot jelöl;
2. a második része az útvonal kezdőkoordinátája, sor-oszlop koordináta sorrendben;
3. a harmadik része maga az útvonal, mely a kezdőkoordinátáról indul, és **J**obbra, vagy **L**efele lehet lépegetni rajta.

FELADAT:

Az útvonal magasságpontjai vagy növekedő, vagy szinten maradó, vagy csökkenők lehetnek, az előző ponthoz képest.

1. A kiinduló pontot szinten maradónak tekintjük, minden más pontot az útvonal előző pontjához viszonyítunk.
2. Válassz ki három árnyalatot ugyanabból a színből! A legvilágosabb árnyalattal jelöld, ha csökken a magasság az előző ponthoz képest, a legsötétebbel, ha növekszik. A közepes árnyalat a szinten maradás színe.
3. Ábrázold négyzetrácsos szerkezetben (esélyes, hogy egy LABEL szerkezet lesz a jó), két dimmenzióban a terepet (vagyis az összes számot), és színezd ki rajta az útvonalat!