# Designing Network Design Spaces

Петр Гринберг, Владимир Якшимамедов и Дмитрий Поляков

### Мотивация



Это я на дл пытаюсь подобрать правильную архитектуру сети



Это я после прочтения статьи

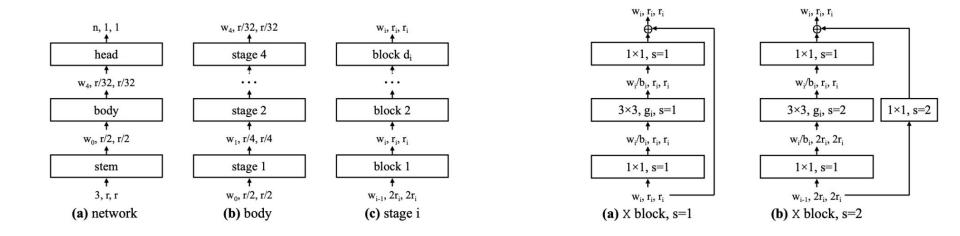
#### Цель

Выявить принципы дизайна архитектур нейросетей, которые позволяют получать хорошее качество, просты для понимания и имеют ограниченную сложность (не требуют больших вычислительных мощностей для обучения)

#### Как будем идти к цели

- 1. Возьмём очень широкое семейство архитектур
- 2. Будем его сужать, повышая качество архитектур и контролируя интерпретацию
- 3. Получим интерпретируемое узкое семейство с высоким качеством
- 4. Выявим и проверим те принципы, которые нам помогли построить узкое семейство

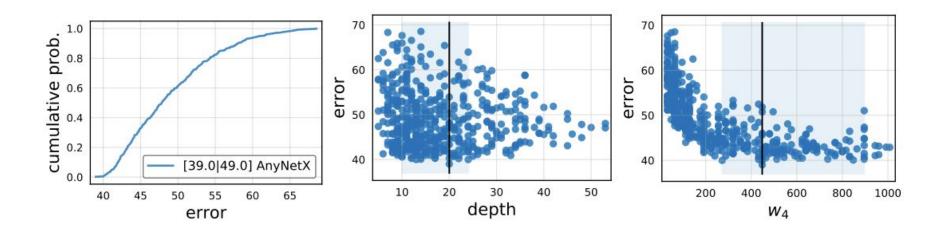
### Очень широкое семейство архитектур (AnyNet)



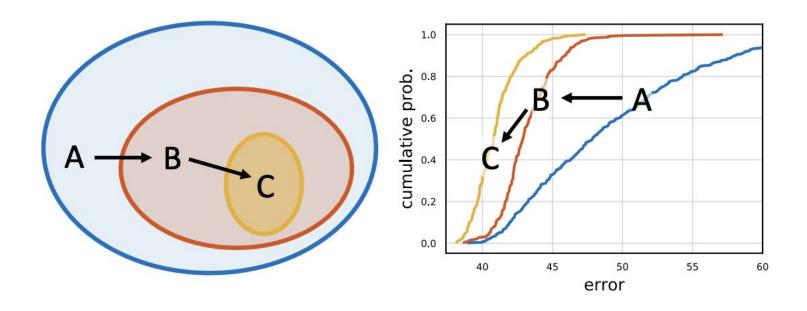
Семейство определяется ограничениями на w\_i, b\_i, g\_i, d\_i

#### Как измерить качество семейства архитектур





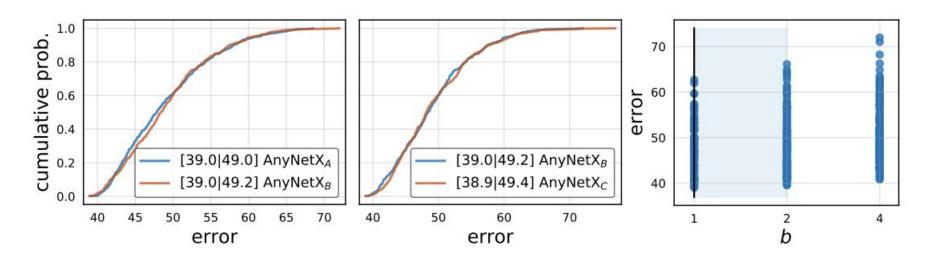
#### Построение хорошего семейства архитектур



Поиск лучшего семейства архитектур

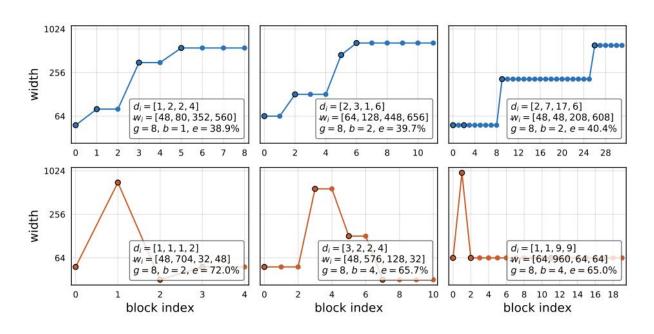
Как ведет себя распределение ошибки

### Начинаем сужение семейства

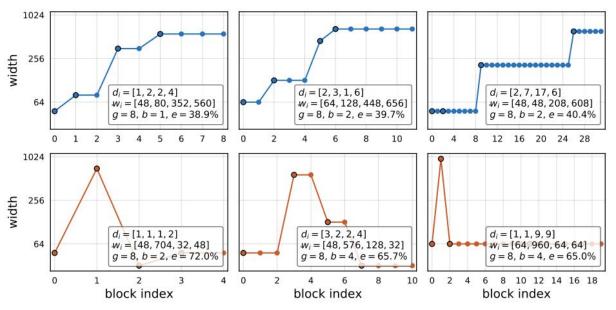


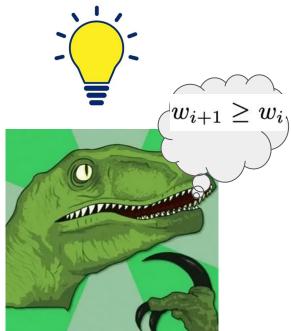
	restriction	dim.	combinations	total
$AnyNetX_A$	none	16	$(16.128.3.6)^4$	$\sim 1.8 \cdot 10^{18}$
$AnyNetX_B$	$+b_{i+1} = b_i$	13	$(16.128.6)^4.3$	$\sim 6.8 \cdot 10^{16}$
${\tt AnyNetX}_{\tt C}$	$+g_{i+1}=g_i$	10	$(16.128)^4 \cdot 3.6$	$\sim 3.2 \cdot 10^{14}$

#### Смотрим на характеристики моделей

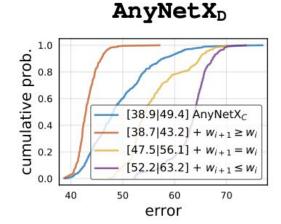


#### Смотрим на характеристики моделей

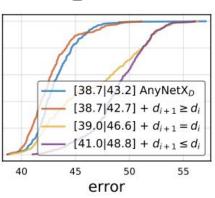




#### Продолжаем сужение

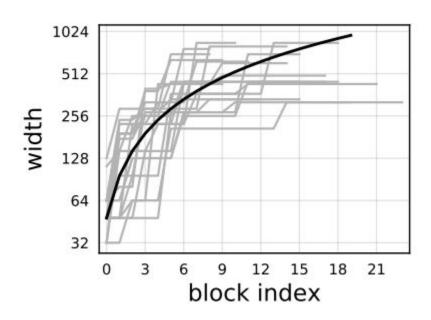


#### AnyNetX<sub>E</sub>

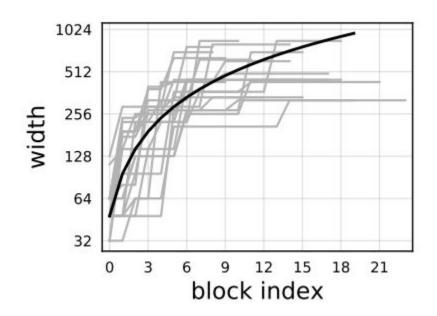


	restriction	dim.	combinations	total
$AnyNetX_A$	none	16	$(16.128.3.6)^4$	$\sim 1.8 \cdot 10^{18}$
$AnyNetX_B$	$+b_{i+1} = b_i$	13	$(16 \cdot 128 \cdot 6)^4 \cdot 3$	$\sim 6.8 \cdot 10^{16}$
$AnyNetX_C$	$+g_{i+1} = g_i$	10	$(16.128)^4.3.6$	$\sim 3.2 \cdot 10^{14}$
$AnyNetX_D$	$+ w_{i+1} \ge w_i$	10	$(16\cdot128)^4\cdot3\cdot6/(4!)$	$\sim 1.3 \cdot 10^{13}$
$\mathtt{AnyNetX}_\mathtt{E}$	+ $d_{i+1} \ge d_i$	10	$(16\cdot128)^4\cdot3\cdot6/(4!)^2$	$\sim 5.5 \cdot 10^{11}$

## Смотрим на лучшие модели



### Смотрим на лучшие модели

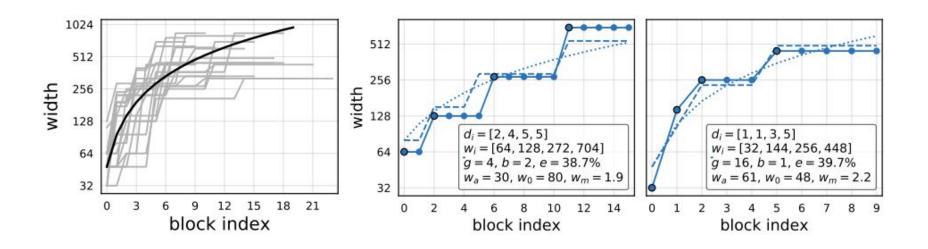




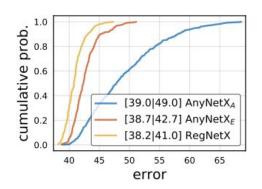
# Конструируем RegNet

$$u_j = w_0 + w_a \cdot j$$
 for  $0 \le j < d$ 
 $u_j = w_0 \cdot w_m^{s_j}$ 
 $w_i = w_0 \cdot w_m^i \longrightarrow w_j = w_0 \cdot w_m^{\lfloor s_j \rceil}$ 
 $d_i = \sum_j \mathbf{1}[\lfloor s_j \rceil = i]$ 

#### Осознаем новую параметризацию

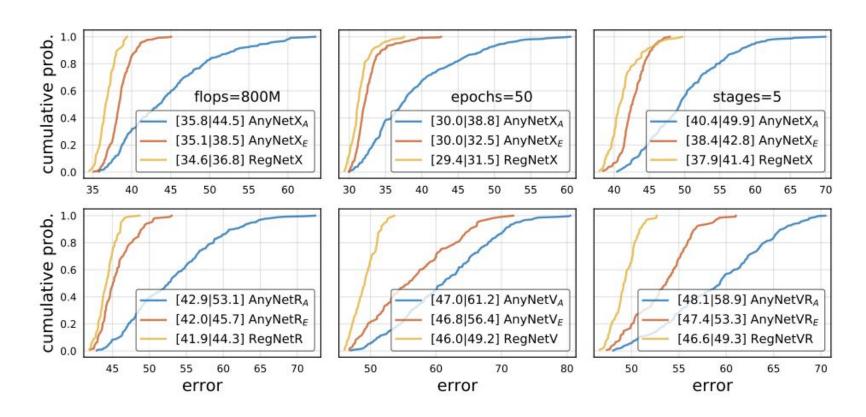


# О, получилось

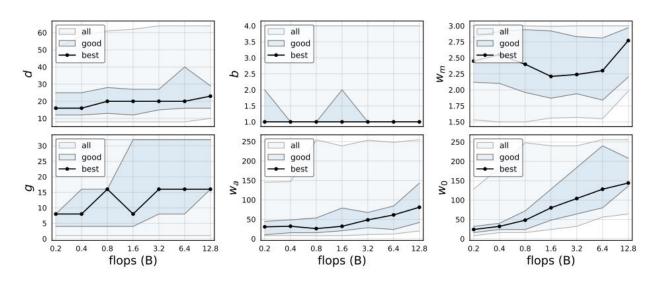


	restriction	dim.	combinations	total
$AnyNetX_A$	none	16	$(16 \cdot 128 \cdot 3 \cdot 6)^4$	$\sim 1.8 \cdot 10^{18}$
$AnyNetX_B$	$+b_{i+1} = b_i$	13	$(16 \cdot 128 \cdot 6)^4 \cdot 3$	$\sim 6.8 \cdot 10^{16}$
$\mathtt{AnyNetX}_\mathtt{C}$	$+g_{i+1} = g_i$	10	$(16.128)^4.3.6$	$\sim 3.2 \cdot 10^{14}$
$\mathtt{AnyNetX}_\mathtt{D}$	$+ w_{i+1} \ge w_i$	10	$(16\cdot128)^4\cdot3\cdot6/(4!)$	$\sim 1.3 \cdot 10^{13}$
$AnyNetX_E$	$+d_{i+1} \geq d_i$	10	$(16\cdot128)^4\cdot3\cdot6/(4!)^2$	$\sim 5.5 \cdot 10^{11}$
RegNet	quantized linear	6	$\sim 64^4 \cdot 6 \cdot 3$	$\sim 3.0 \cdot 10^8$

#### Проверяем обобщающую способность RegNet



#### Ищем подходящие параметры RegNet



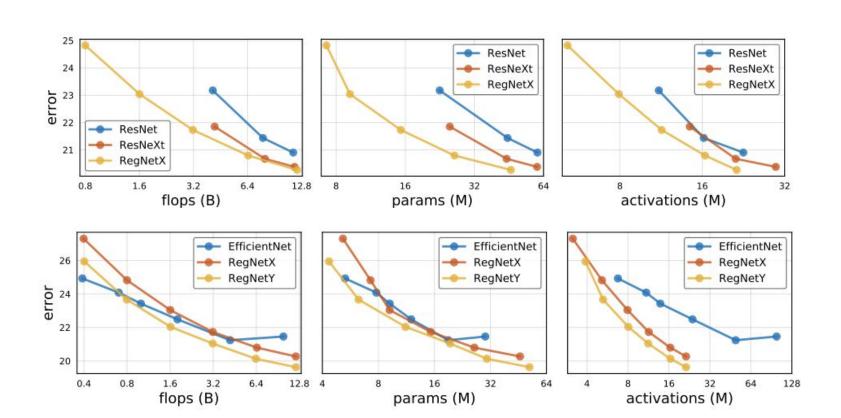
#### Инсайты

- d ~ 20
- b ~ 1
- w\_m ~ 2,5
- g, w\_a, w\_0 возрастают

# Сравнение с другими архитектурами: Mobile

	flops (B)	params (M)	top-1 error
MOBILENET [9]	0.57	4.2	29.4
MOBILENET-V2 [25]	0.59	6.9	25.3
SHUFFLENET [33]	0.52	-	26.3
SHUFFLENET-V2 [19]	0.59	_	25.1
NASNET-A [35]	0.56	5.3	26.0
AMOEBANET-C [23]	0.57	6.4	24.3
PNASNET-5 [17]	0.59	5.1	25.8
DARTS [18]	0.57	4.7	26.7
REGNETX-600MF	0.60	6.2	25.9±0.03
REGNETY-600MF	0.60	6.1	<b>24.5</b> ±0.07

## Сравнение с другими архитектурами: Full Regime



#### Выводы

#### Пространство RegNet (в сравнении с AnyNet)

- 1. Упрощенно как с точки зрения размеров, так и с точки зрения сетевых конфигураций
- 2. Содержит более высокую концентрацию хороших моделей
- 3. Лучше поддается анализу и интерпретации.

Авторы статьи представили новую парадигму проектирования архитектур нейросетей. Их результаты показывают, что проектирование семейств архитектур является многообещающим направлением для будущих исследований.

#### Авторы статьи

Facebook Meta Al Research

Ilija Radosavovic, Justin Johnson, Saining Xie, Wan-Yen Lo - CV (Object Detection, Video Recognition)

Piotr Dollar - CV + NAS (Neural Architecture Search)

 Ilija Radosavovic, Piotr Dollar - On Network Design Spaces for Visual Recognition

#### Предшествующие и конкурирующие работы

AutoML: A Survey of the State-of-the-Art (2021) - не совсем конкурент, но...

- Разбирает полностью автоматизированный пайплайн обучения нейронки, включая обработку данных (пока с пропусками)
- Одной из частей является разбор различных алгоритмов поиска NAS (RL, Evolutionary, Cell-Based and so on)
- Фокусируется только на Auto-ML

#### Немного об алгоритмах

Evolutionary: Играем в жизнь: пытаемся эволюционировать лучшими сетками

Selection - оставляем часть структуры, чтобы сохранить общую хорошую генетику.

Cross-over - скрещиваем двух родителей в ребенка, который забирает по половине информации от родителей в свободных узлах.

Мутация - Случается рандом. Рандомные веса, новый слой, изменение слоя и т.д. (На самом деле, он немного задается исследователями)

#### Немного об алгоритмах

Cell-Based - Учим super-network, которая генерирует архитектуры блоков (cells) из которых мы строим network для задачи.

Weight-Sharing Cell-Based - super-network вместе с архитектурой блоков, учит pretrained веса для этих блоков.

Проблемы:

Как вообще нормально учить super-network?

Сходство блоков.

Очень нестабильное обучение.

### Предшествующие и конкурирующие работы

On Network Design Spaces for Visual Recognition (2019) - вводит EDF и предлагает метод сравнения распределений

Weight-Sharing Neural Architecture Search: A Battle to Shrink the Optimization Gap (2020) - предлагает модификации к Weight-Sharing NAS для стабильности обучения супер-сетки.

#### Последующие работы и возможности

- 569 цитирований, но нет прямых последователей.
  - В этих статьях используется EDF, сравниваются сетки, полученные разными способами NAS или поднимается вопрос: насколько вообще достаточно оптимизировать CNN только на ImageNet.
- В целом идею данной статьи можно использовать не только в CV, но и в других областях ML.

#### Список литературы

Designing Network Design Spaces - https://arxiv.org/pdf/2003.13678.pdf On Network Design Spaces for Visual Recognition - https://arxiv.org/pdf/1905.13214.pdf AutoML: A Survey of the State-of-the-Art - https://arxiv.org/pdf/1908.00709.pdf Weight-Sharing Neural Architecture Search: A Battle to Shrink the Optimization Gap

https://arxiv.org/pdf/2008.01475.pdf