Jogos cooperativos na gestão da cadeia de suprimentos

João B. G. Brito, *Esp.* jbgb@uol.com.br

Michel J. Anzanello, *Phd* michel.anzanello@gmail.com

21 de abril de 2016

Resumo

No ambiente de uma gestão cadeia de suprimentos (GCS) as decisões de cada organização tendem a refletir nos seus elos. A análise destas interações é importante para avaliar a colaboração entre seus membros, sugerir acordos e buscar o equilíbrio mais rentável. Para explorar problemas desta espécie propomos o emprego da teoria dos jogos cooperativos (TJC) com um algorítmo que maximiza a satisfação dos insatisfeitos (nucleolus) e outro que pondera a participação nos custos de cada parceiro (Shapley value). Para execução, iniciamos com a apreciação dos conceitos da TJC relacionando com a GCS, para então explorar o raciocínio de cada lógica e discutir a comparação deles. Como resultados, encontramos (adicionar os resultados). Concluímos que o nucleolus e Shapley value tem potencial de instrumentar apoio na definição de diretrizes da GCS pois seu emprego oferece recursos para racionalizar o potencial dos relacionamentos, estratégias conflitantes e colaborativas.

Palavras-chave: Agentes da cadeia de suprimentos. Otimização. Teoria dos Jogos. Shapley value. Nucleolus.

Introdução

```
...criar seção...
```

- Theory of games and economic behavior (NEUMANN; MORGENSTERN, 1947)
- Social choice and individual values (FIGUEIREDO, 1994)
- Teoria dos Jogos Cooperativos: Conceitos Fundamentais (MOREIRA, 2002)
- Teoria Dos Jogos (FIANI, 2006)
- Bayesian learning in negotiation (ZENG; SYCARA, 1998)
- Teoria dos Jogos (TAVARES, 2009)
- Teoria dos Jogos (BIERMAN; FERNANDEZ, 2010)
- Cooperação e Conflito (FIANI, 2011)

- Teoria dos Jogos: Crenas, Desejos e Escolhas (BERNI; FERNANDEZ, 2014)
- A Way to Play Claims Problems (GIMÉNEZ-GÓMEZ, 2014)
- Teoria dos Jogos (FIANI, 2015)
- Entrevista com Bruce Bueno de Mesquita (Jornal Globo, 2012)
- Análise Estatística da Descisão (BEKMAN; NETO, 2009, p. 122–140)

1 Teoria dos jogos cooperativos

A chave da cooperação entre empresas está em conseguir a unidade de motivação pelo alinhamento de incentivos (CAO; ZHANG, 2012). Uma cadeia de suprimentos é beneficiada pela colaboração entre seus membros, que pode ocorrer pelo compartilhamento de informações, conhecimentos, custos, riscos e recompensas. Mesmo que as organizações constituam unidades autônomas, temos uma sequência ou rede de relações interdependentes que pode promover alianças estratégicas (CHEN; PAULRAJ, 2004). Em geral, a cooperação vem ganhando cada vez mais importância, principalmente em redes de alta complexidade (DRECHSEL, 2010) onde as decisões de cadados membros (agentes) afeta nas decisões dos demais e o acordo entre os agentes é a base da cooperação (YOUNG, 1994).

$$\{x \in \Re^{n} \mid f(x, S) \le c(S), \forall S \subseteq N\}$$

$$\tag{1}$$

...seguem referências para completar seção...

- Linearity of unrestrictedly transferable utilities (AUMANN, 1960)
- Introduction to the Theory of Cooperative Games (PELEG; SUDHÖLTER, 2007)
- Game Theory Cooperative Games with Transferable Utility (PETERS, 2008)
- A cooperative game approach to optimal saving theory: Toward a constitution for savings (FORTE, 1994)
- Water Costs Allocation in Complex Systems Using a Cooperative Game Theory Approach (SECHI et al., 2013)
- Cooperative Game Theory in Sports (MANUEL et al., 2013)
- Comparative cooperative game theory (ICHIISHI, 1990)
- An intersection theorem in TU cooperative game theory (ÉNIZ; RAFELS, 2004)
- Axiomatization in cooperative game theory (SMOL'YAKOV, 2005)
- Applying cooperative game theory to power relations (WIESE, 2009)
- Cooperative game theory and its insurance applications (LEMAIRE, 1993)
- A novel cooperative spectrum sensing method based on cooperative game theory (CAO; YANG, 2010)

- A cooperative game theory analysis for transmission loss allocation (LIMA et al., 2008)
- Social and Economic Networks in Cooperative Game Theory (RAY, 2002)
- Game theory in cooperative communications (YANG et al., 2012)
- Allocation of Unit Start-Up Costs Using Cooperative Game Theory (HU et al., 2006)
- Compromise values in cooperative game theory (TIJS; OTTEN, 1993)
- Cooperative advertising, game theory and manufacturer–retailer supply chains (XIE; AI, 2006)
- Estimation of price policies in Senegal An empirical test of cooperative game theory (BEGHIN; KARP, 1991)
- Information sharing in DEA: A cooperative game theory approach (LOZANO, 2012)
- Quality of service provisioning in worldwide interoperability for microwave access networks based on cooperative game theory (JIAO et al., 2011)
- A conceptual application of cooperative game theory to liner shipping strategic alliances (SONG; PANAYIDES, 2002)
- Using cooperative game theory to optimize the feature selection problem (SUN et al., 2012)
- Game Theory as a Theory of a Conflict Resolution A Shapley Value for Cooperative Games with Quarrelling (RAPOPORT, 1974)
- Introduction to Game Theory N-Person Cooperative Games (MORRIS, 1994)

2 Gerenciamento da Cadeia de suprimentos

Estudos sobre a aplicação da teoria dos jogos cooperativos no gerencimento da cadeia de suprimentos abordam como principal questão o gerenciamento harmonioso das decisões entre os elos da cadeia (DOBOS; PINTÉR, 2010b). O pressuposto está na existência de uma estrutura comum entre os agentes de uma cadeia e que o ganho ou custo seja compartilhado seguindo critérios de distribuição (axiomas)(BEZERRA et al., 2009).

- Supplier bidding strategy based on non-cooperative game theory concepts in single auction power pools (KANG et al., 2007)
- Aplicação de Teoria de Jogos à Alocação de Capacidade Firme em um Sistema Térmico (AYALA, 2008)
- Value Solutions in Cooperative Games (MCCAIN, 2013)
- Cooperative Games, Solutions and Applications (DRIESSEN, 2013)
- A Teoria dos Jogos Aplicada ao Processo Penal (ROSA, 2014)
- Towards a theory of supply chain management: the constructs and measurements (CHEN; PAULRAJ, 2004)

- Game Theory in Supply Chain Analysis (CACHON; NETESSINE, 2004)
- Supply Chain Games: Operations Management and Risk Valuation (KOGAN; TAPI-ERO, 2007)
- Cooperation: Game-Theoretic Approaches (HART; MAS-COLELL, 2012)
- Quantitative Methods in Supply Chain Management: Models and Algorithms (CHRISTOU, 2012)
- Cooperation in an HMMS-type supply chain: A management application of cooperative game theory (DOBOS; PINTÉR, 2010a)

3 Estudo de caso

```
...linguagem e pacotes da seção...
```

- R: A Language and Environment for Statistical Computing (R Development Core Team, 2016)
- ggmap: Spatial Visualization with ggplot2 (KAHLE; WICKHAM, 2013)

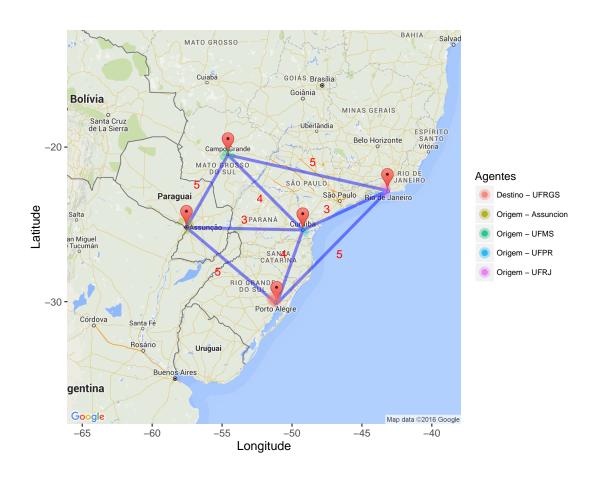


Figura 1 – Custo dos itinerários

Tabela 1 – Tabela de combinações de agentes e custo

\overline{S}	Ø	{1}	{2}	{3}	$\{1, 2\}$	$\{1, 3\}$	$\{2, 3\}$	$\{1, 2, 3\}$	\overline{N}
v(S)	0	5	8	5	10	10	10	14	14

4 Shapley value

4.1 Conceito

Sendo $\forall \ S \neq \emptyset$ e $S \subset N$

$$\varphi_i = \sum_{S \subset N} \frac{(|s| - 1)!(n - |s|)!}{n!} [v(S) - v(S - i)]$$
(2)

Shapley axiomas para $\varphi(v)$

- 1. Eficiência: Toda alocação é distribuída sem disperídio $\sum_{i \in N} \varphi_i(v) v(N)$.
- 2. Simetria: Se i e j são tal que $v(S \cup \{i\}) = v(S \cup \{j\})$ para cada coalisão S não contenha i e j, então $\varphi_i(v) = \varphi_j(v)$
- 3. **Linearidade:** Se dois agentes em uma coalizão, descritos pelas funões de ganho $\phi_i(v)$ e $\phi_i(w)$, são combinados, então os ganhos são correspondentes $\phi_i(v+w) = \phi_i(v) + \phi_i(w)$.
- 4. Zero jogador: Quando um jogador não contribui na cooperação sua alocação é nula.

Para i = 1.

$$x_{[1]} = \frac{0!2!}{3!} (c(\{1\}) - c(\emptyset)) + \frac{1!1!}{3!} (c(\{1,2\}) - c(\{2\}) + \frac{1!1!}{3!} (c(\{1,3\}) - c(\{3\}) + \frac{2!0!}{3!} (c(\{1,2,3\}) - c(\{2,3\}))$$
 (3a)

٠.

$$x_{[1]} = \frac{2}{6}(c(\{5-0\}) + \frac{1}{6}(c(\{10-8\}) + \frac{1}{6}(c(\{10-5\}) + \frac{2}{6}(c(\{14-10\}))))$$
(3b)

٠.

$$x_{[1]} = \frac{25}{6} \cong 4,1667 \tag{3c}$$

Para i=2.

$$x_{[2]} = \frac{0!2!}{3!}(c(\{2\}) - c(\emptyset)) + \frac{1!1!}{3!}(c(\{1,2\}) - c(\{1\}) + \frac{1!1!}{3!}(c(\{2,3\}) - c(\{3\}) + \frac{2!0!}{3!}(c(\{1,2,3\}) - c(\{1,3\})) \\ (4a)$$

. . .

$$x_{[2]} = \frac{2}{6}(c(\{8-0\}) + \frac{1}{6}(c(\{10-5\}) + \frac{1}{6}(c(\{10-5\}) + \frac{2}{6}(c(\{14-10\})))$$
(4b)

...

$$x_{[2]} = \frac{34}{6} \cong 5,6667 \tag{4c}$$

Para i = 3.

$$x_{[3]} = \frac{0!2!}{3!}(c(\{3\}) - c(\emptyset)) + \frac{1!1!}{3!}(c(\{1,3\}) - c(\{1\}) + \frac{1!1!}{3!}(c(\{2,3\}) - c(\{2\}) + \frac{2!0!}{3!}(c(\{1,2,3\}) - c(\{1,2\}))$$
 (5a)

Ŀ.

$$x_{[3]} = \frac{2}{6}(c(\{5-0\}) + \frac{1}{6}(c(\{10-5\}) + \frac{1}{6}(c(\{10-8\}) + \frac{2}{6}(c(\{14-10\}))))$$
 (5b)

∴.

$$x_{[3]} = \frac{25}{6} \cong 4,1667 \tag{5c}$$

A solução para o vetor x é:

$$x = \left(\frac{25}{6}; \ \frac{34}{6}; \ \frac{25}{6}\right) \tag{6}$$

: .

$$x \cong (4, 1667; 5, 6667; 4, 1667) \tag{7}$$

Onde:

$$x = \left(\frac{25}{6} + \frac{34}{6} + \frac{25}{6}\right) \tag{8}$$

• . •

$$\sum_{i=1}^{3} x_i = 14 = c(N) \tag{9}$$

... seguem referências para completar seção...

- Aircraft Landing Fees: A Game Theory Approach (LITTLECHILD; THOMPSON, 1977)
- The Shapley value: essays in honor of Lloyd S. Shapley (ROTH, 1988)
- Lloyd Shapley's Matching and Game Theory (SERRANO, 2013)
- Cooperative Game Theory and Applications: Cooperative Games Arising from Combinatorial Optimization Problems (CURIEL, 1997)
- On axiomatizations of the Shapley value for assignment games (BRINK; PINTÉR, 2015)

4.2 Código em R

```
...linguagem e pacotes da seção...
```

- R: A Language and Environment for Statistical Computing (R Development Core Team, 2016)
- scales: Scale Functions for Visualization (WICKHAM, 2015)
- ggplot2: Elegant Graphics for Data Analysis (WICKHAM, 2009)

```
# Define os custos de coalisoes
coalisoesAgentes <- c(5, 8, 5, 10, 10, 10, 14)

# Nomes dos agentes/jogadores
nomesAgentes <- c('[1] Origem - Assuncion','[2] Origem - UFMS','[3] Origem - UFRJ')

# Define jogo com tres jogadores/agentes
definicaoJogo <- DefineGame(3, coalisoesAgentes)

# Demonstra as coalisoes e res pectivos custos</pre>
```

```
summary(definicaoJogo)
##
## Characteristic form of the game
## Number of agents: 3
##
## Coaliton Value(s)
##
       v(i)
##
## 1
          5
## 2
          8
## 3
          5
## 12
         10
## 13
         10
## 23
         10
## 123
         14
# Calcula o Shapley Value
shapleyValue <- ShapleyValue(x = definicaoJogo,</pre>
                               Names = nomesAgentes)
# Guarda o resultado
shapleyValue <- summary(shapleyValue)</pre>
##
## Shapley Value for the given game
##
##
                            Shapley Value
## [1] Origem - Assuncion
                                 4.166667
## [2] Origem - UFMS
                                 5.666667
## [3] Origem - UFRJ
                                 4.166667
```

Resultado do cálculo do Shapley Value

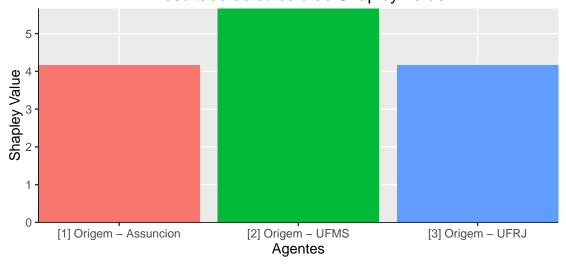


Figura 2 – Cálculo do Shapley Value

5 Nucleolus

```
...seguem referências para completar seção...
```

- The Nucleolus of a Characteristic Function Game (SCHMEIDLER, 1969)
- Geometric Properties of the Kernel, Nucleolus, and Related Solution Concepts (MASCHLER et al., 1979)
- Game theoretic analysis of a bankruptcy problem from the Talmud (AUMANN; MASCHLER, 1985)
- Game Theory (An Introduction) (BARRON, 2007, p. 219–307)
- Collective Rationality: Equilibrium in Cooperative Games (WEIRICH, 2009)
- Prática na Teoria. Aplicações da Teoria dos Jogos e da Evolução aos Negócios (MARINHO, 2011)
- Common mistakes in computing the nucleolus (GUAJARDO; JÖRNSTEN, 2015)
- O Dilema do Prisioneiro desde Hegel até Lacan: Tomo 1 (FAVERET, 2015)

6 Análise comparativa

```
...seguem referências para completar seção...
```

• A cooperative game in search theory (HOHZAKI, 2009)

7 Conclusão

- O andar do bébado (MLODINOW; ALFARO, 2009)
- Os números (não) mentem: Como a matemática pode ser usada para enganar você (SEIFE, 2012)
- O sinal e o ruído (SILVER,)
- Rápido e devagar: Duas formas de pensar (KAHNEMAN, 2012)
- Subliminar: Como o inconsciente influencia nossas vidas (MLODINOW, 2013)
- O poder do hábito: Por que fazemos o que fazemos na vida e nos negócios (DUHIGG, 2012)
- O sinal e o ruído (SILVER,)

8 *Trabalhos futuros

...seguem referências para completar seção...

- Games with incomplete information played by "Bayesian" players part II. Bayesian equilibrium points (HARSANYI, 1968)
- Equilibrium points in n-person games (NASH, 1950)
- Two-person cooperative games (NASH, 1953)
- Quantum games (FIGUEIREDO, 2004)
- Quantum games and quantum strategies (EISERT et al., 1999)
- Nash equilibria in quantum games with generalized two-parameter strategies (FLIT-NEY; HOLLENBERG, 2007)
- Quantum cooperative games (IQBAL; TOOR, 2002),(??)
- A probabilistic approach to quantum Bayesian games of incomplete information (IQBAL et al., 2014)
- Social optimality in quantum Bayesian games (IQBAL et al., 2015)

Referências

AUMANN, R. J. Linearity of unrestrictedly transferable utilities. *Naval Research Logistics* (*NRL*), John Wiley and Sons, v. 7, 1960.

AUMANN, R. J.; MASCHLER, M. Game theoretic analysis of a bankruptcy problem from the talmud. *Journal of Economic Theory*, Elsevier Science, v. 36, 1985.

AYALA, G. A. A. Aplicação de Teoria de Jogos à Alocação de Capacidade Firme em um Sistema Térmico. Dissertação (Mestrado) — Pontífice Universidade Catóilica do Rio de Janeiro - PUC-Rio, 04 2008. Disponível em: http://www.maxwell.vrac.puc-rio.br/12366/12366_1.PDF.

BARRON, E. N. Game theory (an introduction). In: _____. 2. ed. [S.l.]: John Wiley & Sons, 2007. (Wiley Series in Operations Research and Management Science, v. 10.1002/9781118032398), cap. 5. ISBN 9781118533895.

BEGHIN, J. C.; KARP, L. S. Estimation of price policies in senegal an empirical test of cooperative game theory. *Journal of Development Economics*, Elsevier Science, v. 35, 1991.

BEKMAN, O. R.; NETO, P. L. O. C. Análise estatística da decisão. In: ______. 2. ed. São Paulo, Brasil: Blucher, 2009. cap. Introdução à teoria dos jogos, p. 122–140. ISBN 978-85-212-0468-8.

- BERNI, D. de A.; FERNANDEZ, B. P. M. Teoria dos Jogos: Crenas, Desejos e Escolhas. 1. ed. São Paulo, Brasil: Saraiva, 2014. ISBN 9788502220553.
- BEZERRA, F. A.; GRANDE, J. F.; SILVA, A. J. da. Análise e caracterização de modelos de custos que utilizam o valor de shapley para alocação de custos entre departamentos. Gestão & Produção, SciELO Scientific Electronic Library Online, São Paulo, Brasil, v. 16, p. 74–84, 03 2009. ISSN 0104-530X. Disponível em: http://www.scielo.br/scielo.php?script=sci_arttext&pid=S0104-530X2009000100008&nrm=iso.
- BIERMAN, H. S.; FERNANDEZ, L. *Teoria dos Jogos.* 2. ed. São Paulo, Brasil: Pearson, 2010. ISBN 9788576056966.
- BRINK, R. van den; PINTÉR, M. On axiomatizations of the shapley value for assignment games. *Journal of Mathematical Economics*, v. 60, p. 110–114, 10 2015. ISSN 0304-4068.
- CACHON, G. P.; NETESSINE, S. Handbook of quantitative supply chain analysis: Modeling in the e-business era. In: ______. Boston, MA: Springer US, 2004. cap. Game Theory in Supply Chain Analysis, p. 13–65. ISBN 978-1-4020-7953-5. Disponível em: http://dx.doi.org/10.1007/978-1-4020-7953-5_2.
- CAO, K.; YANG, Z. A novel cooperative spectrum sensing method based on cooperative game theory. *Journal of Electronics (China)*, SP Science Press, v. 27, 03 2010.
- CAO, M.; ZHANG, Q. Supply Chain Collaboration: Roles of Interorganizational Systems, Trust, and Collaborative Culture. [S.l.]: Springer London, 2012. ISBN 9781447145905.
- CHEN, I. J.; PAULRAJ, A. Towards a theory of supply chain management: the constructs and measurements. *Journal of Operations Management*, Elsevier Science, v. 22, 2004.
- CHRISTOU, I. T. Quantitative Methods in Supply Chain Management: Models and Algorithms. New York, USA: Springer London Dordrecht Heidelberg, 2012. ISBN 9780857297662.
- CURIEL, I. Cooperative Game Theory and Applications: Cooperative Games Arising from Combinatorial Optimization Problems. [S.l.]: Springer Science+Business Media Dordrecht, 1997. v. 16. ISBN 9781475748710.
- DOBOS, I.; PINTÉR, M. Cooperation in an hmms-type supply chain: A management application of cooperative game theory= kooperáció egy hmms-típusú ellátási láncban: A kooperatív játékelmélet egy menedzsment alkalmazása. Vállalatgazdaságtan Intézet, 2010.
- DOBOS, I.; PINTÉR, M. Cooperation in supply chains: A cooperative game theoretic analysis. Budapest, Hungary, 09 2010. ISSN 1786–3031.
- DRECHSEL, J. Cooperative Lot Sizing Games in Supply Chains. Springer Berlin Heidelberg, 2010. ISBN 9783642137259. Disponível em: <http://www.springer.com/us/book/9783642137242>.
- DRIESSEN, T. S. H. Cooperative Games, Solutions and Applications. [S.l.]: Springer Netherlands, 2013. ISBN 9789401577878.
- DUHIGG, C. O poder do hábito: Por que fazemos o que fazemos na vida e nos negócios. [S.l.]: Companhia das Letras, 2012. ISBN 9788539004256.

EISERT, J.; WILKENS, M.; LEWENSTEIN, M. Quantum games and quantum strategies. *Physical Review Letters*, APS, v. 83, n. 15, p. 3077, 1999.

ÉNIZ, F. J. M. de A.; RAFELS, C. An intersection theorem in tu cooperative game theory. *International Journal of Game Theory*, Springer-Verlag, v. 33, 12 2004.

FAVERET, D. M. O Dilema do Prisioneiro desde Hegel at é Lacan: Tomo 1. 1. ed. São Paulo, Brasil: CreateSpace Independent Publishing Platform, 2015. 94 p. ISBN 9781519451712.

FIANI, R. Teoria dos Jogos. São Paulo, Brasil: Elsevier Brasil, 2006. ISBN 9788535220735.

FIANI, R. Cooperação e Conflito. 1. ed. São Paulo, Brasil: CAMPUS - GRUPO ELSEVIER, 2011. 256 p. ISBN 9788535214338.

FIANI, R. *Teoria dos Jogos.* 1. ed. São Paulo, Brasil: CAMPUS - GRUPO ELSEVIER, 2015. 376 p. ISBN 9788535276657.

FIGUEIREDO, J. M. A. F. Quantum games. *Physica A: Statistical Mechanics and its Applications*, Elsevier Science, v. 335, 2004.

FIGUEIREDO, R. S. Teoria dos jogos: conceitos, formalização matemática e aplicação à distribuição de custo conjunto. *Gestão & Produção*, SciELO - Scientific Electronic Library Online, São Paulo, Brasil, v. 1, p. 273–289, 12 1994. ISSN 0104-530X. Disponível em: http://www.scielo.br/scielo.php?script=sci_arttext&pid=S0104-530X1994000300005&nrm=iso>.

FLITNEY, A. P.; HOLLENBERG, L. C. Nash equilibria in quantum games with generalized two-parameter strategies. *Physics Letters A*, Elsevier Science, v. 363, 2007.

FORTE, F. A cooperative game approach to optimal saving theory: Toward a constitution for savings. *Public Choice*, Springer US, v. 81, 12 1994.

GIMÉNEZ-GÓMEZ, J.-M. A way to play claims problems. *Group Decision and Negotiation*, Springer, v. 23, 05 2014.

GUAJARDO, M.; JÖRNSTEN, K. Common mistakes in computing the nucleolus. European Journal of Operational Research, Elsevier Science, v. 241, 03 2015.

HARSANYI, J. C. Games with incomplete information played by "bayesian" players part ii. bayesian equilibrium points. *Management Science*, INFORMS, University of Maryland, USA, v. 14, n. 5, p. 320–334, 1968.

HART, S.; MAS-COLELL, A. Cooperation: Game-Theoretic Approaches. [S.l.]: Springer Berlin Heidelberg, 2012. ISBN 9783642604546.

HOHZAKI, R. A cooperative game in search theory. *Naval Research Logistics (NRL)*, John Wiley & Sons, v. 56, 2009.

HU, Z. et al. Allocation of unit start-up costs using cooperative game theory. *IEEE Transactions on Power Systems*, IEEE, v. 21, 05 2006.

ICHIISHI, T. Comparative cooperative game theory. *International Journal of Game Theory*, Springer-Verlag, v. 19, 1990.

- IQBAL, A.; CHAPPELL, J. M.; ABBOTT, D. Social optimality in quantum bayesian games. *Physica A: Statistical Mechanics and its Applications*, Elsevier Science, v. 436, 10 2015.
- IQBAL, A. et al. A probabilistic approach to quantum bayesian games of incomplete information. *Quantum Information Processing*, Springer US, v. 13, 12 2014.
- IQBAL, A.; TOOR, A. Quantum cooperative games. *Physics Letters A*, Elsevier Science, v. 293, 2002.
- JIAO, Y. et al. Quality of service provisioning in worldwide interoperability for microwave access networks based on cooperative game theory. *IET Communications*, The Institution of Engineering and Technology, v. 5, 2011.
- Jornal Globo. Entrevista com Bruce Bueno de Mesquita. São Paulo, Brasil: [s.n.], 2012. 2 de agosto de 2012, Programa de TV, acesso em: 21 de abril de 2016. Disponível em: https://www.youtube.com/watch?v=Bki4WlM4YQI.
- KAHLE, D.; WICKHAM, H. ggmap: Spatial visualization with ggplot2. *The R Journal*, v. 5, n. 1, p. 144–161, 2013. Disponível em: http://journal.r-project.org/archive/2013-1/kahle-wickham.pdf>.
- KAHNEMAN, D. Rápido e devagar: Duas formas de pensar. [S.l.]: Companhia das Letras, 2012. ISBN 9788539004010.
- KANG, D.-J.; KIM, B. H.; HUR, D. Supplier bidding strategy based on non-cooperative game theory concepts in single auction power pools. *Electric Power Systems Research*, Elsevier Science, v. 77, 2007.
- KOGAN, K.; TAPIERO, C. S. Supply Chain Games: Operations Management and Risk Valuation. Springer US, 2007. ISBN 9780387727769. Disponível em: http://www.springer.com/us/book/9780387727752.
- LEMAIRE, J. Cooperative game theory and its insurance applications. *Insurance: Mathematics and Economics*, Elsevier Science, v. 12, 1993.
- LIMA, D. A.; CONTRERAS, J.; PADILHA-FELTRIN, A. A cooperative game theory analysis for transmission loss allocation. *Electric Power Systems Research*, Elsevier Science, v. 78, 2008.
- LITTLECHILD, S. C.; THOMPSON, G. F. Aircraft landing fees: A game theory approach. *The Bell Journal of Economics*, The RAND Corporation, v. 8, 1977.
- LOZANO, S. Information sharing in dea: A cooperative game theory approach. *European Journal of Operational Research*, Elsevier Science, v. 222, 2012.
- MANUEL, C.; ARANGUENA, E. G. ález; POZO, M. ónica D. Cooperative game theory in sports. *International Game Theory Review*, World Scientific Publishing Company, v. 15, 09 2013.
- MARINHO, R. Pr ática na Teoria. Aplicações da Teoria dos Jogos e da Evolução aos Neg ócios. Administração. São Paulo, Brasil: Saraiva, 2011. ISBN 9788502116825.

MASCHLER, M.; PELEG, B.; SHAPLEY, L. Geometric properties of the kernel, nucleolus, and related solution concepts. *Mathematics of Operations Research*, INFORMS, University of Maryland, USA, v. 4, 11 1979.

MCCAIN, R. A. Value Solutions in Cooperative Games. [S.l.]: World Scientific Publishing Company, 2013. ISBN 9789814417402.

MLODINOW, L. Subliminar: Como o inconsciente influencia nossas vidas. [S.l.]: Zahar, 2013. ISBN 9788537810538.

MLODINOW, L.; ALFARO, D. O and ar do bébado. [S.l.]: Zahar, 2009. ISBN 9788537801550.

MOREIRA, R. C. Teoria dos jogos cooperativos: Conceitos fundamentais. In: Simpósio brasileiro de pesquisa operacional - SBPO. Instituto Militar de Engenharia - IME, 2002. Mini-Curso B. Disponível em: http://ws2.din.uem.br/~ademir/sbpo/sbpo2002/minic/minic00.htm.

MORRIS, P. Introduction to game theory: N-person cooperative games. In: _____. [S.l.: s.n.], 1994. v. 10.1007/978-1-4612-4316-8, cap. 6. ISBN 978-0-387-94284-1,978-1-4612-4316-8.

NASH, J. Equilibrium points in n-person games. *Proceedings of the National Academy of Sciences of the United States of America*, v. 36, n. 1, p. 48–49, 1950. Disponível em: http://www.calpoly.edu/~aamendes/GTweb/Nash.pdf>.

NASH, J. Two-person cooperative games. *Econometrica: Journal of the Econometric Society*, JSTOR, p. 128–140, 1953.

NEUMANN, J. von; MORGENSTERN, O. Theory of Games and Economic Behavior. [S.l.]: Princeton University Press, 1947.

PELEG, B.; SUDHÖLTER, P. Introduction to the Theory of Cooperative Games. [S.1.]: Springer Berlin Heidelberg, 2007. ISBN 9783540729457.

PETERS, H. Game theory || cooperative games with transferable utilitys. In: _____. [S.l.: s.n.], 2008. v. 10.1007/978-3-540-69291-1, cap. 10. ISBN 978-3-540-69290-4,978-3-540-69291-1.

R Development Core Team. R: A Language and Environment for Statistical Computing. Vienna, Austria, 2016. ISBN 3-900051-07-0. Disponível em: http://www.R-project.org.

RAPOPORT, A. Game theory as a theory of a conflict resolution: A shapley value for cooperative games with quarrelling. In: _____. [S.l.: s.n.], 1974. v. 10.1007/978-94-010-2161-6, cap. 9. ISBN 978-90-277-0489-4,978-94-010-2161-6.

RAY, I. Social and economic networks in cooperative game theory. *The Economic Journal*, John Wiley & Sons, v. 112, 2002.

ROSA, A. M. da. A Teoria dos Jogos Aplicada ao Processo Penal. 1. ed. [S.l.]: Letras e Conceitos Ltda, 2014. 152 p. ISBN 9789898305824.

ROTH, A. E. *The Shapley value: essays in honor of Lloyd S. Shapley.* New York, USA: Cambridge University Press, 1988. ISBN 9780521361774.

- SCHMEIDLER, D. The nucleolus of a characteristic function game. SIAM Journal on Applied Mathematics, Society for Industrial and Applied Mathematics, v. 17, 11 1969.
- SECHI, G. M.; ZUCCA, R.; ZUDDAS, P. Water costs allocation in complex systems using a cooperative game theory approach. *Water Resources Management*, Springer Netherlands, v. 27, 04 2013.
- SEIFE, C. Os números (não) mentem: Como a matemática pode ser usada para enganar você. [S.l.]: Zahar, 2012. ISBN 9788537808719.
- SERRANO, R. Lloyd shapley's matching and game theory. The Scandinavian Journal of Economics, Wiley Online Library, v. 115, n. 3, p. 599–618, 2013.
- SILVER, N. O sinal e o ruído. Rio de Janeiro, Brasil: Intrinseca. ISBN 978-85-8057-353-4.
- SMOL'YAKOV, E. R. Axiomatization in cooperative game theory. *Computational Mathematics and Modeling*, Springer, v. 16, 2005.
- SONG, D.-W.; PANAYIDES, P. M. A conceptual application of cooperative game theory to liner shipping strategic alliances. *Maritime Policy & Management*, Taylor and Francis Group, v. 29, 09 2002.
- SUN, X. et al. Using cooperative game theory to optimize the feature selection problem. *Neurocomputing*, Elsevier Science, v. 97, 11 2012.
- TAVARES, J. M. *Teoria dos Jogos.* 1. ed. São Paulo, Brasil: LTC GRUPO GEN, 2009. ISBN 9788521616498.
- TIJS, S.; OTTEN, G.-J. Compromise values in cooperative game theory. *TOP Official Journal of the Spanish Society of Statistics and Operations Research*, v. 1, 12 1993.
- WEIRICH, P. Collective Rationality: Equilibrium in Cooperative Games. [S.l.]: Oxford University Press, 2009. ISBN 9780199741458.
- WICKHAM, H. ggplot2: Elegant Graphics for Data Analysis. Springer-Verlag New York, 2009. ISBN 978-0-387-98140-6. Disponível em: http://had.co.nz/ggplot2/book.
- WICKHAM, H. scales: Scale Functions for Visualization. [S.l.], 2015. R package version 0.3.0. Disponível em: https://CRAN.R-project.org/package=scales.
- WIESE, H. Applying cooperative game theory to power relations. *Quality & Quantity*, Springer Netherlands, v. 43, 07 2009.
- XIE, J.; AI, S. Cooperative advertising, game theory and manufacturer–retailer supply chains. *Omega*, Elsevier Science, v. 34, 2006.
- YANG, D.; FANG, X.; XUE, G. Game theory in cooperative communications. *IEEE Wireless Communications*, IEEE, v. 19, 2012.
- YOUNG, H. P. Cost allocation. In: _____. *Handbook of Game Theory with Economic Applications*. Amsterdam, Holanda: Elsevier North Holland, 1994. v. 2, cap. Equitable core solutions. ISBN 9780444894274.
- ZENG, D.; SYCARA, K. Bayesian learning in negotiation. *International Journal of Human-Computer Studies*, Elsevier Science, v. 48, n. 1, p. 125–141, 1998.