



Analyst Section

Bayu saputra



@baysptr



@baysptr



@mau_sarjana



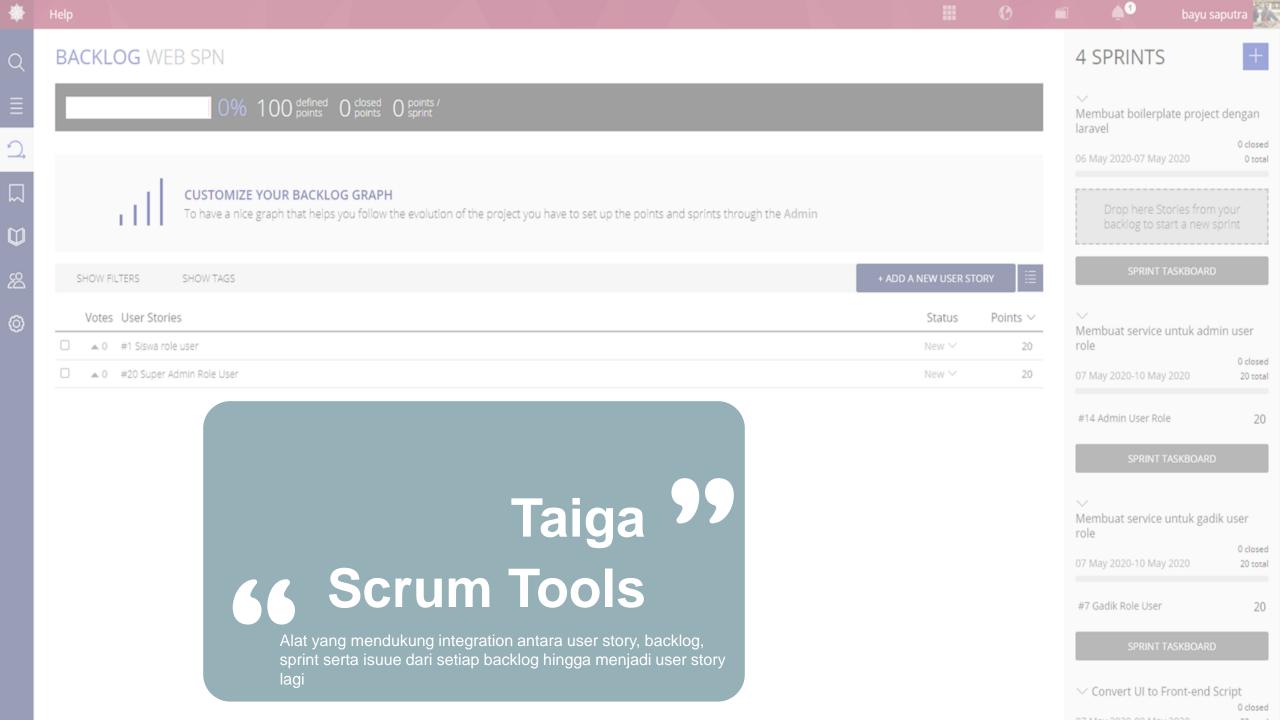
baysptr@outlook.co.id



ANALISA PROJECT

UML, Scrum, tree.taiga.io





Contoh Project

Use Case, Backlog, Tasks Board, Sprint, Wiki Resources



Use Case





Case 1: Role User















A Teacher

- Manage Forum
- Manage Quiz
- Manage Exam
- Hak Prerogatif
- Manage Bahan ajai

3 Student

- Manage tugas
- Unduh bahan ajar
- Alert forum
- Protest score
- Pembayaran SPF

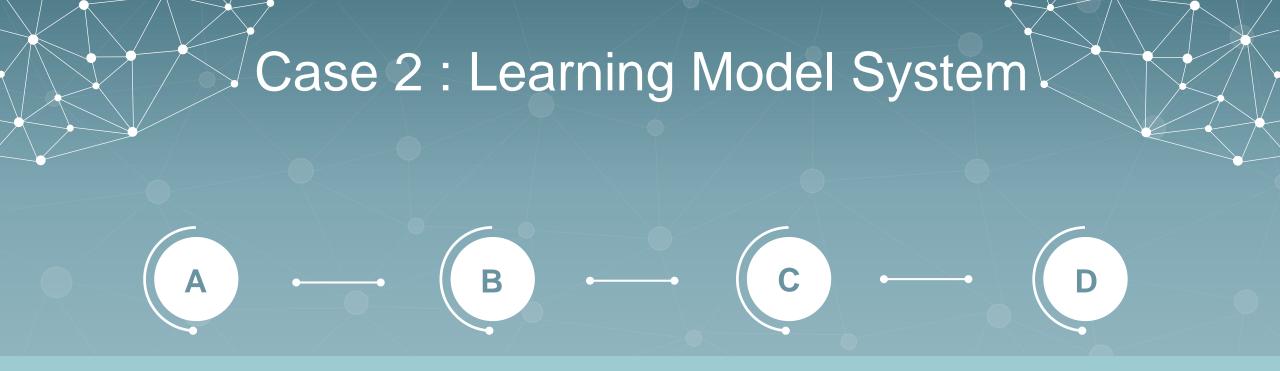
C Tata Kelola

- Manage User Access
- Manage SPP Siswa
- Control Tugas dari teacher
- Control jawaban dari siswa
- Hak Prerogatif (siswa izin)
- Plotting Guru ke Mape
- Event

Super - admin

- Manage Log Activity
- Manage Data Store
- Manage all process

Bertanggung jawab atas dinamika proses pembelajaran yang berjalan



A Presensi

Untuk siswa dapat klaim presensi atas mata pelajaran yang diikutinya setiap siswa wajib mengisi atau ikut aktif dalam diskusi **FORUM** yang telah disediakan oleh guru disetiap mata pelajaran

B Evaluasi

Setiap guru memiliki cara untuk menentukan kepahaman siswa dalam memperolah pelajaran yang diajarkannya dengan **EVALUASI** setiap 2 minggu

C Ujian

Lalu bagi siswa dan guru jika dinyatakan telah berhasil melewati proses pembelajaran maka dapat dibuktikan dengan ujian, dimana bagi guru juga dapat dijadikan bukti keberhasilan pada tata kelola

Event and Payment

Tata kelolah bertugas mengijinkan serta memberikan point pada siswa yang izin tidak aktif, tata kelola juga berhak memberhentikan proses pembelajaran jika siswa tersebut tidak bayar SPP

Case 3: Penentuan Nilai



Present

Kehadiran = $\frac{akumulatif\ kehadiran\ pada\ forum}{3} + 10$

1 minggu = 15 forum (1 hari = 3 forum, 1 minggu = 5 hari)

1 bulan = 60 forum (1 bulan = 4 minggu)

6 bulan = 360 forum (6 x 60)

Maka rumus nilai kehadiran = $\frac{360}{4} + 10 = 100$ (Jika siswa disiplin)



Quiz

Kuis setiap 2 minggu = $\frac{total \ akumulasi \ nilai \ kuis}{3} + 20$

6 bulan = 12 kuis (1 bulan = 4 minggu)

Nilai kuis tergantung pada guru, asumsikan dapat nilai 100 pada setiap kuis

Maka rumus nilai kuis = $\frac{1200}{12}$ = 100



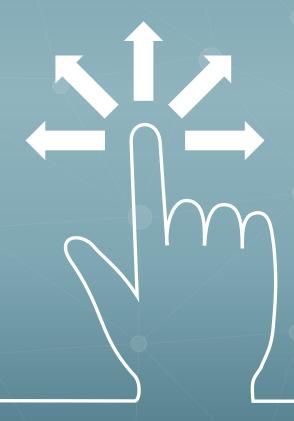
Exam

Ujian setiap 3 bulan $\frac{nilai\ ujian\ 1+nilai\ ujian\ 2}{2}$

6 bulan = 2 ujian

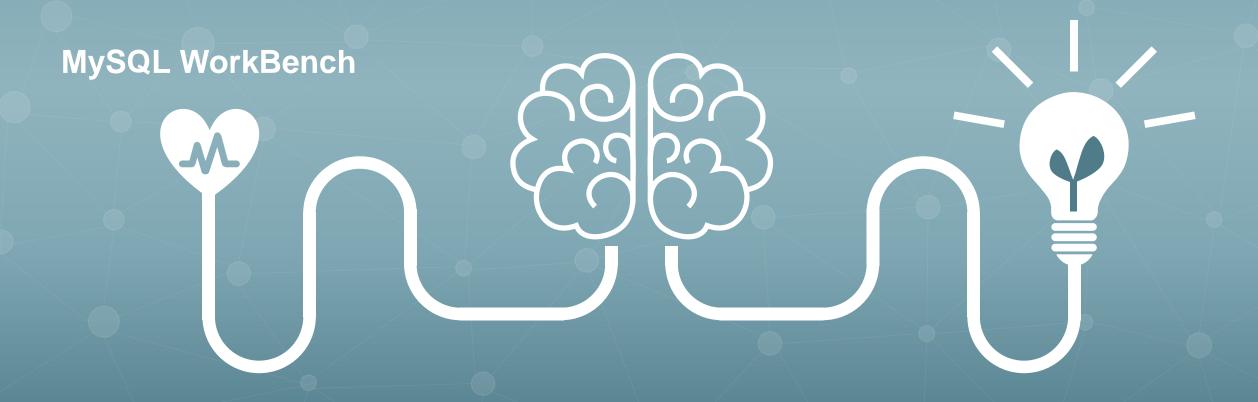
Nilai ujian tergantung pada guru, asumsikan dapat nilai 100 pada setiap ujian

Maka rumus nilai ujian = $\frac{200}{2}$ = 100



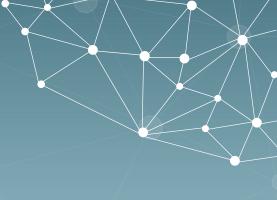
Entity Relation Diagram

Wiki: https://github.com/baysptr/Pelatihan-i-learning





Project Management Taiga, Scrum Tools





User Story

Membuat user story dan use case yang sudah didapat



Backlog

Dari setiap user story bisa di inputkan juga function – function yang perlu ada pada setiap user story tersebut sehingga bisa disebut backlog





Sprint

Dari kumpulan backlog dapat di *Drag* ke bagian sprint serta menjadi *TasksBoard* bagi programmer



Timeline

Dari ketiga tahap tersebut maka tercipta story point untuk owner bahwa project tsb akan memakan waktu berapa lama.

