Методы повышения эффективности логических корректоров*

Дюкова Е.В., Журавлёв Ю.И., Прокофъев П.А. edjukova@mail.ru, zhuravlev@ccas.ru, p_prok@mail.ru
ВЦ РАН, Москва

Рассматривается алгебро-логический подход к корректному распознаванию по прецедентам для задач с целочисленными признаками. Исследуются вопросы повышения распознающей способности и скорости обучения логических корректоров — процедур распознавания, основанных на голосовании по семействам корректных наборов элементарных классификаторов. Вводится понятие корректного набора элементарных классификаторов общего вида и на этой основе строится модель логического корректора, в которой голосующие семейства наборов элементарных классификаторов формируются итеративно. Рассматривается более широкий, чем в ранее построенных моделях, класс корректирующих функций. Качество работы построенной модели логического корректора тестируется на прикладных задачах.

Ключевые слова: корректное распознавание по прецедентам, логические процедуры распознавания, алгебро-логический подход, логические корректоры, корректный набор элементарных классификаторов, локальный базис, бустинг.

Methods to improve the effectiveness of logical correctors*

Djukova E. V., Zhuravlev Yu. I., Prokofjev P. A. CC RAS, Moscow

Background: One of the key concepts used to build the correct recognition procedures is the concept of elementary classifier. Elementary classifier is an elementary conjunction defined on integer attributive descriptions of objects. Elementary classifier is *correct* if it highlights only objects of the same class. Classical correct logical recognition procedures is based upon the construction of correct elementary classifier families. There are challenges that can not find a sufficient number of correct informative elementary classifiers. One way to solve the problem is build the recognition procedures based on the construction of the families of the correct sets of elementary classifiers. (*logical correctors*). The elementary classifiers of the sets of these families are not necessarily correct.

Methods: Some new results concerning the improvement of recognition quality and learning rate of logical correctors are presented. The model of the logical corrector based on a more general concept of the correct set of elementary classifiers are built.

Results: New design allows more succinctly describe the patterns in the classes of objects. New logical correctors have a higher quality of recognition in almost all test problems. Learning rate of the logical correctors increases due to the pre-selection of high-informative elementary classifiers (local basis).

Conclusions: The proposed methods allow to apply logical correctors for the large-size problems as well as the well-known logical classifiers. Further refinement of the proposed models can be produced by introducing on the sets of feature values the partial orders.

Keywords: correct classifier, logic classifier, algebraic-logical approach, logical correctors, correct set of elementary classifiers, local basis, boosting

Введение

Рассматривается задача распознавания по прецедентам с множеством объектов M, представимым в виде объединения непересекающихся подмножеств $K_1, ..., K_l$, называемых классами. Задано обучающее множество объектов $T = \{S_1, ..., S_m\}$ из M. Каждый объект $S_i \in T$ описан набором значений признаков $x_1, ..., x_n$ (числовых характеристик объекта S_i), и известен номер класса $y_i \in \{1, ..., l\}$, которому принадлежит S_i . Объекты из T называются прецедентами или обучающими объектами. Требуется построить алгоритм $A_T : M \to \{0, 1, ..., l\}$, ставящий в соответствие произвольному объекту из M, представленному описанием в системе признаков $\{x_1, ..., x_n\}$, либо номер класса, которому он принадлежит, либо 0 в случае отказа от распознавания. Алгоритм A_T называется алгоритмом (процедурой) распознавания.

Алгоритм распознавания называется *корректным*, если он не ошибается на обучающих объектах. Качество работы алгоритма распознавания на объектах, не являющихся прецедентами, характеризует его *обобщающую способность*. Представляет интерес синтез корректных алгоритмом распознавания с хорошей обобщающей способностью.

Пусть x_j — признак из $\{x_1, \ldots, x_n\}$, S — объект из M и $H = (x_{j_1}, \ldots, x_{j_r})$ — набор признаков. Обозначим через $x_j(S)$ значение признака x_j на объекте S и через H(S) вектор значений признаков $(x_{j_1}(S), \ldots, x_{j_r}(S))$.

В случае, когда множество допустимых значений каждого признака конечно и состоит из целых чисел, задача корректного распознавания успешно решается в рамках логического подхода [8, 11, 14, 18, 13]. Одним из базовых понятий этого подхода является понятие элементарного классификатора [13].

Пусть $H = (x_{j_1}, \ldots, x_{j_r})$ — набор различных признаков и $\sigma = (\sigma_1, \ldots, \sigma_r)$ — набор, в котором σ_q — допустимое значение признака $x_{j_q}, q \in \{1, \ldots, r\}$. Пара (H, σ) называется элементарным классификатором (эл.кл.). Число r называется рангом эл.кл. (H, σ) . Говорят, что эл.кл. (H, σ) является фрагментом описания объекта S (выделяет объект S), если $H(S) = \sigma$. Эл.кл. (H, σ) называется корректным для класса $K, K \in \{K_1, \ldots, K_l\}$, если не существует двух выделяемых эл.кл. (H, σ) прецедентов S_i и S_t таких, что $S_i \in K$, $S_t \notin K$. То есть множество прецедентов, выделяемых корректным эл.кл. (H, σ) , является подмножеством либо $T \cap K$, либо $T \setminus K$.

В классических логических процедурах распознавания на этапе обучения для каждого класса K формируется семейство корректных для K эл.кл. При распознавании объекта осуществляется голосование по эл.кл. построенных семейств. Корректность процедуры распознавания обеспечивается за счёт корректности каждого эл.кл., участвующего в голосовании. Естественно, что качество работы распознающей процедуры напрямую связано информативностью использующихся корректных эл.кл. Этап формирования семейств из информативных корректных эл.кл. является наиболее трудоемким в плане вычислительной сложности. Хорошие результаты даёт предварительный анализ обучающей выборки, нацеленный на выделение «типичных» обучающих объектов [13].

Довольно часто встречаются задачи, когда почти все корректные эл.кл. имеют большой ранг. Такие задачи являются сложными для рассматриваемых алгоритмов. Несмотря на то, что каждый голосующий эл.кл. корректен для некоторого класса K, он плохо характеризует класс K в целом (не является информативным для K). Возникает эффект переобучения, связанный с тем, что вместо выявления скрытых закономерностей класса,

фактически, происходит «копирование» прецедентов этого класса по-отдельности. Зачастую описанная ситуация возникает в связи с большой значностью признаков (под значностью признака понимается число его различных значений, встречающихся в обучающей выборке).

Одним из способов решения указанной проблемы является корректная перекодировка признаков [14]. Другой способ заключается в построении корректной процедуры распознавания на базе произвольных эл.кл., не обязательно корректных, что, как правило, осуществляется методами алгебро-логического подхода, объединяющего идеи логического и алгебраического подходов.

Алгебраический подход применяется, когда требуется скорректировать работу нескольких различных алгоритмов, каждый из которых безошибочно классифицирует лишь часть обучающих объектов. Цель коррекции — сделать так, чтобы ошибки одних алгоритмов были скомпенсированы другими, и качество результирующего алгоритма оказалось лучше, чем каждого из базовых алгоритмов в отдельности (см. [10, 17]).

Об алгебро-логическом подходе говорят, когда каждый базовый алгоритм распознавания однозначно определяется некоторым эл.кл. и корректирующие функции являются булевыми функциями. Идея алгебро-логического синтеза корректных логических процедур распознавания предложена в [12]. В указанной работе, введено понятие корректного набора эл.кл. Подход развит в работах [2, 3, 15, 19], в которых рассмотрены вопросы практического применения различных моделей логических корректоров — корректных процедур распознавания, основанных на голосовании по корректным наборам эл.кл.

Определим понятие корректного набора эл.кл. Пусть имеется упорядоченный набор эл.кл. $U = ((H_1, \sigma_1), \ldots, (H_d, \sigma_d))$. Набор U ставит в соответствие объекту S из M бинарный вектор $U(S) = ([H_1(S) = \sigma_1], \ldots, [H_d(S) = \sigma_d])$, который называется *откликом* набора эл.кл. U на объекте S (здесь и далее через [p] обозначается предикат, принимающий значение 1 в случае, когда выражение p истинно, и 0 — в противном случае). Набор эл.кл. U называется k0 называется k1 класса k3, если для любых двух обучающих объектов k4 и k5 таких, что k6 к и k7 к и k8, отклики k8 и k9 называется k

На этапе обучения логического корректора для каждого класса K формируется семейство корректных для K наборов эл.кл. При распознавании объекта осуществляется голосование по построенным семействам. Корректность процедуры распознавания обеспечивается за счёт корректности каждого набора эл.кл., участвующего в голосовании.

Наиболее существенным и трудоемким является этап построения семейства корректных наборов эл.кл., в котором каждый набор обладает высокой распознающей способностью. Для эффективного осуществления этого этапа применяются генетические алгоритмы, а также итерационные и стохастические методы предобработки обучающей информации, с целью формирования так называемых локальных базисов классов. Под локальным базисом класса понимается специальный корректный набор эл.кл., который в дальнейшем используется для построения искомого семейства корректных наборов эл.кл. Наилучшее качество показывают процедуры голосования по наборам эл.кл. с монотонной корректирующей функцией. Подробный обзор результатов, полученных ранее в рассматриваемой области, приведен в следующем разделе.

В настоящей работе введено более общее понятие корректного набора эл.кл., и на его основе построена новая модель логического корректора. Для удобства описания модели выбран язык предикатов. На этапе обучения строятся семейства предикатов, каждый из

которых порождается некоторым корректным набором эл.кл. и зависит от свойств корректирующей функции. На конструкцию предиката влияет характер монотонности корректирующей функции по её отдельным переменным, что является важным отличием от ранее построенных логических корректоров. Семейства голосующих предикатов формируются итеративно по принципу бустинга. Приведены результаты тестирования построенного логического корректора на прикладных задачах.

Обзор предыдущих результатов

Классическими логическими распознающими процедурами принято считать тестовый алгоритм (голосование по тестам) [11] и голосование по представительным наборам [8].

Tecmom называется набор признаков H такой, что для любых двух прецедентов S_i и S_t , принадлежащих разным классам, векторы значений признаков $H(S_i)$ и $H(S_t)$ различны. На этапе обучения тестового алгоритма формируется семейство тестов \mathcal{H} . Распознавание объекта S осуществляется путём голосования по построенным тестам. В простейшей модификации тестового алгоритма для каждого класса K вычисляются оценки принадлежности объекта S классу K, имеющие вид

$$\Gamma(S,K) = \frac{1}{|\mathcal{H}|} \sum_{H \in \mathcal{H}} \frac{1}{|T \cap K|} \sum_{S_i \in T \cap K} [H(S_i) = H(S)].$$

Объект S относится к тому классу K, для которого оценка $\Gamma(S,K)$ имеет наибольшее значение. Если таких классов несколько, то алгоритм отказывается от распознавания.

Представительным набором класса K называется корректный для K эл.кл., являющийся признаковым подописанием хотя бы одного прецедента из K.

На этапе обучения процедуры голосования по представительным наборам для каждого класса $K, K \in \{K_1, \ldots, K_l\}$, строится семейство C_K представительных наборов, которое является некоторым подмножеством всех представительных наборов класса K. Распознавание объекта S осуществляется путём взвешенного голосования по построенным представительным наборам. Для каждого класса K вычисляются оценки принадлежности объекта S классу K, имеющие вид

$$\Gamma(S, K) = \sum_{(H, \sigma) \in C_K} \alpha_{(H, \sigma)} [H(S) = \sigma].$$

Вес $\alpha_{(H,\sigma)}$ положителен и, как правило, пропорционален числу прецедентов из K, выделяемых представительным набором (H,σ) . Ясно, что корректность процедуры распознавания обеспечивается за счёт корректности каждого представительного набора, участвующего в голосовании.

Заметим, что на практике хорошо себя зарекомендовало голосование по представительным наборам небольшого ранга. При этом, как правило, строятся семейства из так называемых тупиковых представительных наборов. Представительный набор $(H,\sigma), H = (x_{j_1},\ldots,x_{j_r}), \ \sigma=(\sigma_1,\ldots,\sigma_r),$ называется $\mathit{тупиковым},$ если для любого $q\in\{1,\ldots,r\}$ эл.кл. $(H',\sigma'),$ где $H'=(x_{j_1},\ldots,x_{j_{q-1}},x_{j_{q+1}},\ldots,x_{j_r})$ и $\sigma'=(\sigma_1,\ldots,\sigma_{q-1},\sigma_{q+1},\ldots,\sigma_r),$ не является корректным. Ясно, что чем больше прецедентов выделяет представительный набор класса K, тем лучше он характеризует класс K в целом. Поэтому процедуры голосования по тупиковым представительным наборам или по представительным наборам небольшого ранга, как правило, обладают лучшей обобщающей способностью.

Как было сказано во введении, в рамках алгебро-логического подхода был построен ряд моделей логических корректоров [2, 3, 15, 19].

Простейший логический корректор построен в [2]. На этапе обучения логического корректора для каждого класса K строится семейство W_K корректных для K наборов эл.кл. Распознавание объекта S осуществляется путём голосования по наборам эл.кл. построенных семейств. Для каждого класса K вычисляется оценка принадлежности объекта S классу K, имеющая вид

$$\Gamma(S, K) = \frac{1}{|W_K|} \sum_{U \in W_K} \frac{1}{|T \cap K|} \sum_{S_i \in T \cap K} [U(S_i) = U(S)].$$

Далее используется стандартное решающее правило голосования. Корректность распознающего алгоритма обеспечивается за счёт корректности каждого набора эл.кл., участвующего в голосовании. Практика показывает, что качество распознавания может быть улучшено за счёт построения семейств из тупиковых корректных наборов эл.кл. Корректный для K набор эл.кл. U называется mynukosum, если любое его собственное подмножество не является корректным для K набором эл.кл.

Заметим, что вид оценки принадлежности распознаваемого объекта S классу K, вычисляемой по семейству корректных наборов эл.кл., аналогичен виду оценки, вычисляемой в тестовом алгоритме. То есть понятие корректного набора эл.кл. близко к понятию теста.

Фактически, коррекция эл.кл. осуществляется за счёт того, что при распознавании объекта S отклик U(S) каждого корректного набора эл.кл. U из семейства W_K сравнивается с откликами $U(S_i)$, $S_i \in T \cap K$. Из корректности набора эл.кл. U, следует, что предикат $[U(S_i) = U(S)]$ обращается в 1, только в случае, когда $S \notin T \setminus K$.

В [12] предложено два способа сравнения откликов. Первый способ основан на отношении «равно» и используется в описанной выше процедуре голосования по корректным наборам эл.кл.: распознаваемый объект S близок к прецеденту S_i по набору эл.кл. U, если $U(S_i) = U(S)$. Второй — на отношении «меньше или равно» и предполагает, что распознаваемый объект S близок к прецеденту S_i по набору эл.кл. U, если каждая координата отклика $U(S_i)$ не превосходит соответствующую координату отклика U(S).

Способ сравнения откликов влияет на свойства корректирующей булевой функции. Отношение «равно», вообще говоря, не накладывает никаких ограничений на её вид. В случае же использования отношения «меньше или равно» корректирующая функция должна быть монотонной булевой функцией. Корректные набор эл.кл. с монотонной корректирующей функцией называется монотонным.

В [2] помимо описанного выше логического корректора построена модель, в которой используются только корректные наборы эл.кл. с монотонной корректирующей функцией (корректор МОН). Счёт на прикладных задачах показал, что корректор МОН превосходит по качеству корректор, основанный на голосовании по корректным наборам эл.кл. с произвольной корректирующей функцией.

В [15] показано, что вычисление оценки $\Gamma(S,K)$ принадлежности объекта S классу K по корректным наборам эл.кл. можно осуществлять не только на основании сравнения откликов объекта S с откликами прецедентов из K, но также, сравнивая их с откликами прецедентов не из K. На этом принципе построен корректор АМОН, в котором в качестве корректирующей функции использовалась монотонная булева функция. В случае двух классов корректоры МОН и АМОН эквивалентны. Если же в задаче более двух классов, то в ряде случаем корректор АМОН опережает корректор МОН.

Построение семейств корректных наборов эл.кл. с хорошей распознающей способностью является сложной дискретной задачей [12]. Каждый корректный для K набор эл.кл. однозначно соответствует покрытию булевой матрицы L_K , специальным образом построенной по обучающей выборке. Каждому столбцу матрицы L_K соответствует один из эл.кл. Каждая строка L_K образована одной из пар прецедентов $S_i \in T \cap K$ и $S_t \in T \setminus K$. Элемент находящийся на пересечении строки (S_i, S_t) и столбца (H, σ) равен 1, только если эл.кл. (H, σ) позволяет различить объекты S_i и S_t .

Перечислять все покрытия L_K и выбирать среди них наилучшие очень трудоёмко. В [2] для построения семейства W_K используется генетический алгоритм. Кроме этого, временные затраты удаётся существенно сократить за счёт использования только одноранговых эл.кл.

В [3] построены две модели логических корректоров, в которых голосование ведётся по корректных наборам эл.кл. произвольного ранга. Для снижения временных затрат при построении голосующих семейств добавлена процедура формирования локальных базисов классов. Под локальным базисом класса K понимается корректный для K набор \mathcal{U}_K , состоящий из информативных эл.кл. Семейство W_K формируется из корректных наборов эл.кл., каждый из которых является подмножеством локального базиса \mathcal{U}_K .

Вообще говоря, идея применения локального базиса в алгебраическом подходе не нова и впервые встречается в работах К.В. Воронцова [9]. Однако применение локального базиса в логических корректорах из [3] имеет свои особенности, вследствие чего, потребовалось разработать специальные алгоритмы формирования локального базиса, лучшим из которых оказался алгоритм, основанный на методе бустинга [6]. Отметим, что один из простейших способов построения локального базиса является его случайный выбор. Этот метод был успешно реализована в [19] при построении стохастического логического корректора МОНС, который опережает по качеству распознавания корректор МОН, в основном благодаря снятию ограничения на ранг эл.кл.

Метод бустинга в [3] используется не только для построения локального базиса, но и для итеративного формирования семейств голосующих наборов эл.кл. Вообще говоря, метод бустинга является универсальным метод построения алгоритмов взвешенного голосования по базовым распознающим алгоритмам произвольного типа. При обучении логического корректора на каждой итерации ищется корректный набор эл.кл. такой, что его добавление в семейство наилучшим образом компенсирует ошибки ранее построенных наборов. Пополнение семейств останавливается при достижении требуемого качества или после выполнения заданного числа итераций. Каждый набор эл.кл. получает «оптимальный» вес, и при распознавании объекта осуществляется взвешенное голосование по построенным наборам. Одним из достоинств бустинга является то, что с его помощью удаётся построить семейства из «непохожих» наборов эл.кл.

Логический корректор общего вида

Основные понятия и обозначения

Пусть $K \in \{K_1, \dots, K_l\}$. Введём обозначения $\overline{K} = M \setminus K$, $\mathbb{K}^+ = \{K_1, \dots, K_l\}$, $\mathbb{K}^- = \{\overline{K}_1, \dots, \overline{K}_l\}$ и $\mathbb{K}^{\pm} = \mathbb{K}^+ \cup \mathbb{K}^-$.

Из соображения удобства перейдём на язык предикатов. Рассмотрим произвольный предикат $B: M \to \{0,1\}$, заданный на множестве объектов M. Будем говорить, что B корректен для $K \in \mathbb{K}^{\pm}$, если множество прецедентов, на которых предикат B равен 1, является подмножеством либо $T \cap K$, либо $T \setminus K$. Корректный для K предикат B будем

называть *представительным для* $K \in \mathbb{K}^{\pm}$, если существует прецедент $S_i \in T \cap K$ такой, что $B(S_i) = 1$.

Понятия корректного эл.кл., представительного набора, теста и корректного набора эл.кл. могут быть переформулированы на языке предикатов.

Эл.кл. (H, σ) корректен для K (является представительным набором класса K) тогда и только тогда, когда предикат $B(S) = [H(S) = \sigma]$ является корректным (представительным) для K.

Набор признаков H является тестом тогда и только тогда, когда для любого $K \in \mathbb{K}^+$ и любого прецедента $S_i \in T \cap K$ предикат $B_i(S) = [H(S_i) = H(S)]$ корректен для K.

Пусть $U = ((H_1, \sigma_1), \dots, (H_d, \sigma_d))$ — набор эл.кл. и $F(t_1, \dots, t_d)$ — булева функция от d переменных. Обозначим через F(U) предикат, задаваемый композицией $F(U(S)) = F([H_1(S) = \sigma_1], \dots, [H_d(S) = \sigma_d]), S \in M$.

Набор эл.кл. U корректен для класса $K \in \mathbb{K}^+$ тогда и только тогда, когда существует булева функция F такая, что предикаты F(U) и 1-F(U) являются представительными соответственно для K и \overline{K} .

Ослабим условия, которым удовлетворяет корректный набор эл.кл. Набор эл.кл. U будем называть полукорректным для $K \in \mathbb{K}^{\pm}$, если существует булева функция F такая, что предикат F(U) является представительным для K. Функция F называется корректирующей для набора U относительно класса K. В общем случае корректирующая функция F определена неоднозначно, поскольку её значения заданы лишь в точках $U(S_i)$, $S_i \in T \setminus K$, в которых $F(U(S_i)) = 0$.

Ясно, что каждый корректный для K набор эл.кл. является полукорректным как для K, так и для \overline{K} . Набор эл.кл., состоящий из одного представительного набора класса K, является полукорректным для K.

Информативность предиката

Пусть объект $S_i \in T$ имеет неотрицательный вес w_i . Обозначим $\boldsymbol{w} = (w_1, \dots, w_m)$. Пусть B — предикат на множестве объектов M и $K \in \mathbb{K}^{\pm}$. Введем зависящие от взвешенной выборки (T, \boldsymbol{w}) функционалы

$$P(B,K) = \sum_{S_i \in K} w_i B(S_i), \quad N(B,K) = \sum_{S_i \in \overline{K}} w_i B(S_i).$$

Потребуем, чтобы веса объектов из T удовлетворяли дополнительному условию нормировки, $w_1+\ldots+w_m=1$. Тогда \boldsymbol{w} можно интерпретировать как распределение вероятностей объектов из T, и значение P(B,K) будет равно вероятности того, что случайно выбранный из T объект принадлежит K и выделяется предикатом B. Очевидно, $N(B,K)=P(B,\overline{K})$, то есть N(B,K) — вероятность того, что случайно выбранный из T объект не принадлежит K и выделяется предикатом B.

Вероятность того, что предикат B выделяет случайно выбранный из T объект S_i только в случае, когда S_i лежит в K, равна

$$\sum_{S_i \in K} w_i B(S_i) + \sum_{S_i \notin K} w_i (1 - B(S_i)) = P(B, K) - N(B, K) + \sum_{S_i \notin K} w_i.$$

Вероятность указанного события является естественной характеристикой качества предиката B относительно K. Чем она больше, тем лучше предикат B подходит для описания K. Разность P(B,K) - N(B,K) будем называть $un \phi opmamu b no cm b no pequivata <math>B$

263 для K и обозначать через I(B,K). Очевидно, если предикат B представителен для K, то 264 N(B,K)=0 и I(B,K)=P(B,K).

Корректные предикаты специального вида

Рассмотрим множество бинарных логических операций $\mathcal{O} = \{o(x,y): \{0,1\}^2 \to \{0,1\}\}$, которое состоит из 16 элементов (отношений). Пусть $O = (o_1, \ldots, o_d)$ — набор операций из \mathcal{O} и $\alpha = (\alpha_1, \ldots, \alpha_d)$, $\beta = (\beta_1, \ldots, \beta_d)$ — бинарные векторы. Введём обозначение

$$O(\alpha, \beta) = \bigwedge_{j=1}^{d} o_j(\alpha_j, \beta_j).$$

270 Пусть G — набор объектов из M, U — набор эл.кл., O — набор отношений из $\mathcal O$ и длины наборов U и O совпадают. Построим предикат

$$B_{(U,O,G)}(S) = \bigvee_{S' \in G} O(U(S'), U(S)).$$

273 Выявим условия, при которых предикат $B_{(U,O,G)}(S)$ корректен для $K \in \mathbb{K}^{\pm}$.

Пусть G_1 и G_2 — множества объектов из M, U — набор эл.кл., O — набор операций из \mathcal{O} и длины наборов U и O совпадают. Будем говорить, что набор эл.кл. U отделяет объекты из G_1 от объектов из G_2 с помощью набора бинарных логических операций O, если не существует двух объектов $S' \in G_1$ и $S'' \in G_2$, для которых выполняется равенство O(U(S'), U(S'')) = 1.

В частности, когда набор эл.кл. U отделяет прецеденты из $T \cap K$ от прецедентов из $T \setminus K$ с помощью набора O, состоящего из одинаковых бинарных логических операций, совпадающих с отношением «равно» («меньше или равно»), U является (монотонным) корректным для класса K.

Утверждение 1. Пусть $K \in \mathbb{K}^{\pm}$, G — набор объектов из M и набор эл.кл. U отделяет объекты из G от прецедентов из \overline{K} c помощью набора операций O.

Тогда предикат $B_{(U,O,G)}(S)$ корректен для K, и набор эл.кл. U является полукорректным для K с корректирующей функцией

$$F_{(U,O,G)}(t_1,\ldots,t_d) = \bigvee_{S' \in G} O(U(S'),(t_1,\ldots,t_d)).$$

Доказательство. Справедливость утверждения (1) очевидно вытекает из конструкции предиката $B_{(U,O,G)}(S)$.

Далее рассматривается ряд полезных свойств корректных предикатов вида $B_{(U,O,G)}(S)$. Пусть B_1 и B_2 — предикаты, корректные для K. Будем говорить, что B_1 эквивалентен B_2 , если для любого прецедента S_i из K выполняется $B_1(S_i) = B_2(S_i)$. В случае, когда предикаты $B_{(U,O,G)}(S)$ и $B_{(U',O',G')}(S)$ эквивалентны, есть смысл отдавать предпочтение тому предикату, который имеет более простую конструкцию. Докажем несколько свойств, связанных с отношением эквивалентности предикатов.

Утверждение 2. Пусть $U = ((H_1, \sigma_1), \dots, (H_d, \sigma_d))$ — набор эл.кл., $O = (o_1, \dots, o_d)$ — набор отношений из \mathcal{O} , G — набор объектов из M и $B_{(U,O,G)}(S)$ — корректный для K предикат. Тогда выполняются следующие свойства.

299 1. Если для некоторого объекта $S^* \in G$ найдётся $j \in \{1, \ldots, d\}$ такой, что $o_j(B_{(H_j,\sigma_j)}(S^*),0) = o_j(B_{(H_j,\sigma_j)}(S^*),1) = 0$, то предикаты $B_{(U,O,G)}(S)$ и $B_{(U,O,G\setminus\{S^*\})}(S)$ эквивалентны.

310

311

340

341

342

343

344

2. Если наборы O' и U' получаются путём удаления соответственно из O операции o_i и 302 из U эл.кл. (H_j, σ_j) таких, что $\forall S \in G, \ o_j(B_{(H_j, \sigma_j)}(S), 0) = o_j(B_{(H_j, \sigma_j)}(S), 1) = 1$, то 303 предикаты $B_{(U,O,G)}(S)$ и $B_{(U',O',G)}(S)$ эквивалентны. 304

Доказательство. Первое свойство следует из того, что $\forall S \in M, O(U(S^*), U(S)) =$ 305 =0, то есть слагаемое, соответствующее объекту S^* , можно не включать в дизъюнк-306 цию, задающую предикат $B_{(U,O,G)}(S)$. Второе свойство вытекает из очевидного тождества $O'(U(S), U(S')) = O(U(S), U(S')), \forall S \in G, \forall S' \in M.$ 308

Утверждение 2, фактически, даёт два правила «упрощения» предикатов вида $B_{(U,O,G)}(S)$. Из наборов U, O и G можно удалять элементы, не влияющие на результат применения предиката к прецедентам.

Возможен другой путь упрощения предиката $B_{(U,O,G)}(S)$. Рассмотрим множество опе-312 раций $\mathcal{O}^* = \{[x \leqslant y], [x \geqslant y], [x \lor y], [\neg x \lor \neg y]\}$. Каждая операция из \mathcal{O}^* принимает нулевое 313 значение всего лишь на одной паре значений аргументов. Например, $[x \leqslant y] = 0$, только 314 если x=1 и y=0. Легко убедиться, что любую операцию o из $\mathcal O$ можно представить в 315 виде $o(x,y) = o_1(x,y) \wedge ... \wedge o_u(x,y), \{o_1,...,o_u\} \subseteq \mathcal{O}^*.$

Утверждение 3. Пусть U — набор эл.кл., O — набор операций из \mathcal{O}, G — набор объектов 317 из M и $B_{(U,O,G)}(S)$ — корректный для K предикат. 318

Тогда существуют набор отношений O' из \mathcal{O}^* и набор эл.кл. U' такие, что предикаты 319 $B_{(U,O,G)}(S)$ и $B_{(U',O',G)}(S)$ эквивалентны. 320

Доказательство. Построим требуемые наборы O' и U' соответственно из наборов O и U321 по следующему правилу. Каждую операцию o_i в O, не принадлежащую \mathcal{O}^* , заменим на 322 набор операций $\{o'_1,\ldots,o'_n\}\subseteq \mathcal{O}^*$ таких, что $o_i(x,y)=o'_1(x,y)\wedge\ldots\wedge o'_n(x,y)$, и каждой 323 операции $o'_v, v \in \{1, \dots, u\}$ сопоставим эл.кл. (H'_v, σ'_v) , совпадающий с эл.кл. (H_j, σ_j) . По-324 лученные в результате замен наборы O' и U' и будут определять предикат $B_{(U',O',G)}(S)$, 325 эквивалентный предикату $B_{(U,O,G)}(S)$. 326

Утверждение 3 позволяет при построении предикатов вида $B_{(U,O,G)}(S)$ не использовать 327 отношения из $\mathcal{O} \setminus \mathcal{O}^*$. 328

Утверждение 4. Пусть $U = ((H_1, \sigma_1), \dots, (H_d, \sigma_d))$ — набор эл.кл., $O = (o_1, \dots, o_d)$ — 329 набор отношений из \mathcal{O} , G — набор объектов из M и $B_{(U,O,G)}(S)$ — корректный для K330 предикат. Тогда выполняются следующие свойства. 331

- 1. Для любого подмножества $G' \subset G$ предикат $B_{(U,O,G')}(S)$ корректен для K. 332
- 2. Для любого эл.кл. (H', σ') и любого отношения σ' из \mathcal{O}^* предикат $B_{(U', O', G)}(S)$, U' =333 $=((H_1,\sigma_1),\ldots,(H_d,\sigma_d),(H',\sigma')),\ O'=(o_1,\ldots,o_d,o'),\$ корректен для K.334

Доказательство. основывается на том, что предикат $B_{(U,O,G)}(S)$ выделяет все объекты, 335 выделяемые и предикатом $B_{(U,O,G')}(S)$, и предикатом $B_{(U',O',G)}(S)$. 336

Пусть $U = ((H_1, \sigma_1), \dots, (H_d, \sigma_d))$ — набор эл.кл., $O = (o_1, \dots, o_d)$ — набор отношений 337 из \mathcal{O} , G и G^* — наборы объектов из M такие, что $G \subseteq G^*$. Корректный для K предикат 338 $B_{(U,O,G)}(S)$ будем называть *тупиковым относительно* G^* , если выполняются два условия: 339

- 1) для любого объекта $S^* \in G^* \setminus G$ предикат $B_{(U,O,G \cup \{S^*\})}(S)$ не является корректным для K;
- 2) для любого $j \in \{1, \ldots, d\}$ предикат $B_{(U',O',G)}(S)$, порожденный наборами U' = $=((H_1,\sigma_1),\ldots,(H_{j-1},\sigma_{j-1}),(H_{j+1},\sigma_{j+1}),\ldots,(H_d,\sigma_d)),\ O'=(o_1,\ldots,o_{j-1},o_{j+1},\ldots,o_d),$ не является корректным для K.

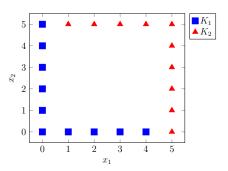


Рис. 1. Модельная задача распознавания с двумя классами и двумя признаками из примера 1

Тупиковый корректный для K относительно $T\cap K$ предикат будем просто называть тупиковым. Пусть $G_1\subseteq G_2\subseteq M$. Обозначим через $\mathcal{P}_K(G_1,G_2)$ множество всех корректных для K предикатов вида $B_{(U,O,G)}(S)$, для которых $G_1\subseteq G\subseteq G_2$. Будем оценивать информативность предикатов из $\mathcal{P}_K(G_1,G_2)$, полагая, что контрольная выборка совпадает с основной. Нетрудно видеть, что при $T^*=T$ функция информативности $I(B_{(U,O,G)},K)$ совпадает с функцией $P(B_{(U,O,G)},K)$, которая на множестве $\mathcal{P}_K(G_1,G_2)$ достигает локального максимума в каждом тупиковом относительно G_2 предикате. Обозначим через $\mathcal{P}_K^*(G_1,G_2)$ множество тупиковых относительно G_2 предикатов из $\mathcal{P}_K(G_1,G_2)$.

Пусть предикат $B_{(U,O,G)}(S)$ корректен для K. Исследуем свойства корректирующей функции $F_{(U,O,G)}$ полукорректного набора эл.кл. U. В частности выясним условия, при которых $F_{(U,O,G)}$ является монотонной или поляризуемой булевой функцией (булева функция $F(t_1,\ldots,t_d)$ называется поряризуемой, если для некоторого бинарного вектора $(\alpha_1,\ldots,\alpha_d)$ функция $F(t_1\oplus\alpha_1,\ldots,t_d\oplus\alpha_d)$ монотонна). Разделим множество отношений \mathcal{O}^* на два подмножества $\mathcal{O}_0^*=\{[x\geqslant y],[\neg x\vee \neg y]\}$ и $\mathcal{O}_1^*=\{[x\leqslant y],[x\vee y]\}$.

Утверждение 5. Пусть $B_{(U,O,G)}(S)$ — корректный для K предикат. Тогда имеют место следующие два критерия.

- 1. Корректирующая функция $F_{(O,U,G)}$ является монотонной тогда и только тогда, когда предикат $B_{(U,O,G)}(S)$ эквивалентен предикату $B_{(U',O',G)}(S)$ такому, что каждое отношение из набора O' принадлежит O_1^* .
- 2. Корректирующая функция $F_{(O,U,G)}$ является поляризуемой тогда и только тогда, когда предикат $B_{(U,O,G)}(S)$ эквивалентен предикату $B_{(U',O',G)}(S)$, $U' = ((H'_1,\sigma'_1),\ldots,(H'_u,\sigma'_u))$, $O' = (o'_1,\ldots,o'_u)$, такому, что каждое отношение из набора O' принадлежит O^* , и в наборе U' не существует двух одинаковых эл.кл. (H'_i,σ'_i) и (H'_t,σ'_t) , для которых $o'_i \in O^*_0$ и $o'_t \in O^*_1$.

Доказательство. Заметим, что $[x \leqslant y] = [\neg x \lor y]$ и $[x \geqslant y] = [x \lor \neg y]$.

Докажем первый критерий. Использование отношений из \mathcal{O}_1^* гарантирует, что в дизъюнктивную нормальную форму корректирующей функция $F_{(U',O',G)}$ не будут входить переменные с отрицанием, что эквивалентно монотонности $F_{(U',O',G)}$.

Второй критерий справедлив, поскольку переменные корректирующей функции $F_{(U',O',G)}$, соответствующие одинаковым эл.кл. набора U', либо входят в $F_{(U',O',G)}$ только с отрицанием (им соответствуют операции из \mathcal{O}_0^*), либо входят только без отрицания (им соответствуют операции из \mathcal{O}_1^*).

Проиллюстрируем на примере с модельной задачей распознавания преимущества предикатов вида $B_{(U,O,G)}$.

Пример 1. Рассмотрим задачу распознавания с двумя классами и двумя признаками, изображенную на рисунке 1. Построим следующие наборы эл.кл.

- 381 1. Набор $U_1=([x_2=0],\ [x_1=0],\ [x_1=1],\ [x_1=2],\ [x_1=3],\ [x_1=4])$ принадлежит семейству монотонных корректным для класса K_1 наборов эл.кл.
- 28. Набор $U_2=([x_1=5],\ [x_1=0],\ [x_2=0])$ принадлежит семейству корректным для класса K_1 наборов эл.кл. и не является монотонным.
- 385 3. Набор $U_3=([x_1=5],\ [x_2=0],\ [x_1=0])$ отделяет прецеденты из K_1 от прецедентов из K_2 с помощью набора отношений $O=([x\geqslant y],[x\leqslant y],[x\leqslant y]).$
- Отметим, что наборы U_1 и U_2 являются наименее «громоздкими» представителями своих семейств. Выпишем предикаты, которые порождаются наборами U_1, U_2, U_3 и прецедентами класса K_1 . Оценим информативность этих предикатов по обучающей выборке T, полагая, что вес каждого объекта равен 1/20.
- 1. Набор U_1 и прецеденты из K_1 порождают следующие предикаты: $[x_1=0], [x_1=0 \land x_2=0], [x_1=1 \land x_2=0], [x_1=2 \land x_2=0], [x_1=3 \land x_2=0], [x_1=4 \land x_2=0].$ Первый предикат имеет информативность 0.3, информативности остальных равны 0.05.
- 2. Набор U_2 и прецеденты из K_1 порождают предикаты $[x_1 \neq 5 \land x_1 \neq 0 \land x_2 = 0], [x_1 = 0 \land x_2 \neq 0]$ и $[x_1 = 0 \land x_2 \neq 0]$, информативности которых соответственно равны 0.2, 0.25 и 0.05.
- 397 3. Набор U_3 и прецеденты из K_1 порождают предикаты $[x_1 \neq 5 \land x_2 = 0]$ и $[x_1 = 0]$, информативности которых соответственно равны 0.25 и 0.3. Отметим, что приведены все предикаты $B_{(U_3,O,\{S_i\})}, S_i \in K_1$.

Видно, что набор U_3 порождает более лаконичные предикаты с высокой информативностью. Это становится возможным, благодаря тому, что с помощью расширенного набора отношений удается одним предикатом проверить как наличие, так и отсутствие некоторого признакового подописания у распознаваемого объекта.

Голосование по представительным предикатам

Опишем логический корректор, основанные на голосовании по предикатам вида $B_{(U,O,G)}(S)$.

Ha этапе обучения для каждого класса $K \in \mathbb{K}^+$ строятся два семейства Z_K и $Z_{\overline{K}}$ предикатов на множестве объектов M. Каждый предикат семейства $Z_K, K \in \mathbb{K}^\pm$, является представительным для K. Для каждого предиката $B \in Z_K$ задаётся положительный вес α_B .

Семейства предикатов Z_K , $K \in \mathbb{K}^{\pm}$, формируются итеративно. При инициализации берутся $Z_K := \varnothing$, $K \in \mathbb{K}^{\pm}$. На итерации $t \geqslant 1$ по некоторому правилу выбираются $K \in \mathbb{K}^{\pm}$ и подмножества прецедентов $G_1 \subseteq G_2 \subseteq T \cap K$. Далее осуществляется поиск одного или нескольких предикатов из $\mathcal{P}_K^*(G_1, G_2)$ с высокой информативностью. Каждый найденный предикат B получает вес α_B , вычисляемый по определённому правилу, и добавляется в семейство Z_K . Если не выполнен критерий останова, то происходит переход к следующей итерации.

Этап обучения имеет несколько параметров:

- 1) правило выбора $K \in \mathbb{K}^{\pm}$ и подмножеств прецедентов $G_1 \subseteq G_2 \subseteq T \cap K$ на каждой итерации;
- 2) алгоритм поиска корректных предикатов с высокой информативностью;
- 3) правило вычисления весов предикатов;
 - 4) критерий останова обучения.

400

401

402

403

404

405

406

407

408

409

410

411

412

413

415

417

418

419

420

421

422

423

124 При распознавании осуществляется взвешенное голосование по предикатам, построенным на этапе обучения. Возможны два режима распознавания: базовый и аддитивный.

427

428

429

430

431

432

433

434

435

436

437

438

439

441 442

445

446

447

448

449

450

451

452

453

454

456

458

460

461

462

1. В базовом режиме для распознаваемого объекта S вычисляются оценки $\Gamma(S,K)$ принадлежности объекта S классу $K \in \mathbb{K}^+$, имеющие вид

$$\Gamma(S,K) = \sum_{B \in Z_K} \alpha_B B(S) - \sum_{B \in Z_{\overline{K}}} \alpha_B B(S).$$
 (1)

2. B аддитивном режиме для распознаваемого объекта S и каждого предиката $B_{(U,O,G)} \in$ $Z_K, K \in \mathbb{K}^{\pm}$, вычисляется оценка

$$\gamma(S, B_{(U,O,G)}) = \frac{1}{|G|} \sum_{S_i \in G} O(U(S_i), U(S)).$$

Затем для каждого класса $K \in \mathbb{K}^+$ вычисляется оценка $\Gamma(S,K)$ принадлежности объекта S классу K, имеющая вид

$$\Gamma(S, K) = \sum_{B \in Z_K} \alpha_B \gamma(S, B) - \sum_{B \in Z_{\overline{K}}} \alpha_B \gamma(S, B).$$

Описанный распознающий алгоритм будем называть логическим корректором общего $eu\partial a$. Для обеспечения его корректности достаточно, чтобы было справедливо

 ${f Y}$ тверждение 6. Пусть A — логический корректор общего вида и $\{Z_K,\ K\in \mathbb{K}^\pm\}$ семейства предикатов, по которым осуществляется голосование при распознавании объектов. Алгоритм A корректен, если для любого класса $K \in \mathbb{K}^+$ и любого прецедента $S_i \in K$ выполняется одно из двух условий:

- 1) в семействе Z_K найдётся предикат, выделяющий S_i ; 2) для каждого $\overline{K'} \neq \overline{K}, \overline{K'} \in \mathbb{K}^-$, в семействе $Z_{\overline{K'}}$ найдётся предикат, выделяющий S_i .

Доказательство. Пусть P- семейство предикатов на множестве объектов M и S-443 объект из M. Введем обозначение $b(P,S) = \{B \in P : B(S) = 1\}$. 444

Зафиксируем класс $K \in \mathbb{K}^+$ и объект $S_i \in K$.

- 1) Если $b(P_K, S_i) \neq \emptyset$, то $\Gamma(S_i, K) > 0$. Поскольку $\forall K' \in \mathbb{K}^+ \setminus \{K\}, \Gamma(S_i, K') \leqslant 0$, отступ $\Delta(S_i, K) > 0$, и объект S_i распознаётся алгоритмом A правильно.
- 2) Если $\forall \overline{K'} \in \mathbb{K}^- \setminus \{\overline{K}\}, b(Z_{\overline{K'}}, S_i) \neq \emptyset$, то $\forall K'' \in \mathbb{K}^+ \setminus \{K\}, \Gamma(S_i, K'') < 0$. Поскольку $\Gamma(S_i,K)\geqslant 0$, отступ $\Delta(S_i,K)>0$, и объект S_i распознаётся алгоритмом A правильно.

Построение корректных предикатов

В работе [12] построение тупиковых корректных наборов эл.кл. сводится к поиску неприводимых покрытий булевой матрицы, построенной специальным образом по обучающей выборке. В данном разделе выполняется аналогичное сведение построения корректного для K предиката вида $B_{(U,O,G)}$ к поиску покрытия булевой матрицы. Отдельно рассматривается вопрос поиска в семействах $\mathcal{P}_K(G_1,G_2)$ и $\mathcal{P}_K^*(G_1,G_2)$ предикатов с наибольшей информативностью.

Пусть $L = \|a_{ij}\|$ — булева матрица размера $m \times n$. Говорят, что столбец с номером jпокрывает строку с номером i булевой матрицы L, если $a_{ij} = 1$. Обозначим через $R_0(L, J)$ набор строк матрицы L, непокрытых ни одним столбцом из J. Покрытием булевой матрицы L называется набор столбцов J такой, что каждую строку матрицы L покрывает хотя бы один столбец из J, то есть $R_0(L,J) = \emptyset$. Обозначим через $\mathcal{C}(L)$ набор покрытий булевой матрицы L. Покрытие J матрицы L называется неприводимым, если любое

466

467

468

469

470

471

472

474

475

484

488

490

493

494

495

497

498

499

его собственное подмножество не является покрытием матрицы L. Обозначим через $\mathcal{P}(L)$ 463 набор неприводимых покрытий булевой матрицы L. 464

Пусть $K \in \mathbb{K}^{\pm}$, $G_1 \subseteq G_2 \subseteq T \cap K$. Покажем, что каждый тупиковый корректный для K предикат из $\mathcal{P}_K(G_1,G_2)$ однозначно соответствует неприводимому покрытию булевой матрицы, построенной по прецедентной информации и зависящей от G_1 и G_2 .

Обозначим множество всех эл.кл. через \mathcal{U}^* . Построим булеву матрицу $L_{T\setminus K}(G_1,G_2)$ по следующему правилу. Каждой строке матрицы $L_{T\setminus K}(G_1,G_2)$ сопоставим пару обучающих объектов (S_i, S_t) таких, что $S_i \in G_2$ и $S_t \in T \setminus K$. Столбцы матрицы $L_K(G_1, G_2)$ будут иметь один из двух типов. Каждому столбцу первого типа сопоставим тройку (H, σ, o) , где (H, σ) — эл.кл. из \mathcal{U}^* и o — отношение из \mathcal{O}^* . Каждому столбцу второго типа — прецедент S_i из $G_2 \setminus G_1$. Элемент матрицы $L_{T \setminus K}(G_1, G_2)$, расположенный на пересечении строки (S_i, S_t) и столбца первого типа (H, σ, o) , равен

$$1 - o(B_{(H,\sigma)}(S_i), B_{(H,\sigma)}(S_t)).$$

Элемент матрицы $L_{T\setminus K}(G_1,G_2)$, расположенный на пересечении строки (S_i,S_t) и столбца 476 второго типа S_i , равен $[S_i \neq S_i]$. Матрицу, построенную по указанному правилу, принято 477 называть матрицей сравнения. 478

Утверждение 7. Пусть $K \in \mathbb{K}^{\pm}$, $G_1 \subseteq G \subseteq G_2 \subseteq T \cap K$, $U = ((H_1, \sigma_1), \dots, (H_d, \sigma_d))$ — 479 набор эл.кл. и $O = (o_1, \ldots, o_d)$ — набор отношений из \mathcal{O}^* . 480

Предикат $B_{(U,O,G)}$ является (тупиковым относительно G_2) корректным для K тогда и 481 только тогда, когда набор столбцов матрицы $L_{T\setminus K}(G_1,G_2)$, соответствующих прецеден-482 там из $G_2 \setminus G$ и тройкам $(H_1, \sigma_1, o_1), \dots, (H_d, \sigma_d, o_d)$, является (неприводимым) покрытием 483 матрицы $L_{T\setminus K}(G_1,G_2)$.

Доказательство. Обозначим $J = (G_2 \setminus G) \cup \{(H_1, \sigma_1, o_1), \dots, (H_d, \sigma_d, o_d)\}$. Корректность 485 предиката $B_{(U,O,G)}$ для K по определению означает, что выполняется $B_{(U,O,G)}(S_t) = 0, \forall S_t \in$ $T \setminus K$. Поскольку верны тождества 487

$$B_{(U,O,G)}(S) = \bigvee_{S_i \in G} O(U(S_i), U(S)) = \bigvee_{S_j \in G_2} [S_j \notin G_2 \setminus G] \ O(U(S_j), U(S)),$$

корректность предиката $B_{(U,O,G)}$ эквивалентна условию 489

$$\bigvee_{S_j \in G_2} \bigvee_{S_t \in T \cap K} [S_j \notin G_2 \setminus G] \ O(U(S_j), U(S_t)) = 0.$$
 (2)

Отрицая левую и правую часть равенства (2), получаем условие 491

$$\bigwedge_{S_{j} \in G_{2}} \bigwedge_{S_{t} \in T \cap K} [S_{j} \in G_{2} \setminus G] \vee \neg o_{1}(B_{(H_{1},\sigma_{1})}(S_{j}), B_{(H_{1},\sigma_{1})}(S_{t})) \vee \ldots \vee \neg o_{d}(B_{(H_{d},\sigma_{d})}(S_{j}), B_{(H_{d},\sigma_{d})}(S_{t})) = 1,$$

которое равносильно тому, что набор столбцов J покрывает матрицу $L_{T\setminus K}(G_1,G_2)$.

Из определения тупикового корректного предиката легко выводится, что корректный для K предикат $B_{(U,O,G)}$ является тупиковым относительно G_2 тогда и только тогда, когда при удалении любого столбца из J получается набор, не являющийся покрытием $L_{T\setminus K}(G_1,G_2)$, то есть J — неприводимое покрытие матрицы $L_{T\setminus K}(G_1,G_2)$.

Пусть $K \in \mathbb{K}^{\pm}$, $G_1 \subseteq G_2 \subseteq T \cap K$. Рассмотрим задачу построения предиката $B_{(U,O,G)}$ из $\mathcal{P}_K(G_1, G_2)$, обладающего максимальной информативностью.

В случае, когда логический корректор используется в базовом режиме распознавания, информативность корректного для K предиката $B_{(U,O,G)}$ будем оценивать значением $I(B_{(U,O,G)},K)$. Ставится оптимизационная

Задача 1.

$$I(B_{(U,O,G)}) \underset{B_{(U,O,G)} \in \mathcal{P}_K(G_1,G_2)}{\longrightarrow} \max.$$

В аддитивном режиме более адекватную оценку информативности предиката $B_{(U,O,G)}$ даёт функционал

$$\hat{I}(B_{(U,O,G)},K) = \hat{P}(B_{(U,O,G)},K) - \hat{N}(B_{(U,O,G)},K),$$
 где $\hat{P}(B_{(U,O,G)},K) = \sum_{S \in G} P(B_{(U,O,\{S\})},K), \quad \hat{N}(B_{(U,O,G)},K) = \sum_{S \in G} N(B_{(U,O,\{S\})},K).$

Задача 2.

$$\hat{I}(B_{(U,O,G)}) \underset{B_{(U,O,G)} \in \mathcal{P}_K(G_1,G_2)}{\longrightarrow} \max.$$

Задачи 1 и 2 могут быть рассмотрены в варианте, когда в качестве области поиска предикатов вместо $\mathcal{P}_K(G_1, G_2)$ берётся его подмножество $\mathcal{P}_K^*(G_1, G_2)$, состоящее из тупиковых относительно G_2 предикатов.

Сформулируем две дискретные оптимизационные задачи, являющиеся специальными разновидностями задачи о поиске покрытий булевой матрицы.

Задача 3 (Поиск набора столбцов, покрывающего оптимальную комбинацию матриц). Пусть даны булевы матрицы L_1, \ldots, L_d и их веса $\alpha_1, \ldots, \alpha_d$. Каждая матрица имеет n столбцов. Вес α_i матрицы L_i либо является рациональным числом, либо равен $+\infty$. Требуется найти набор столбцов $J \subseteq \{1, \ldots, n\}$ такой, что сумма весов матриц, непокрытых набором J, минимальна, то есть

$$\sum_{i=1}^{d} \alpha_i [J \notin \mathcal{C}(L_i)] \xrightarrow{J \subseteq \{1, \dots, n\}} \min.$$

Очевидно, не теряя общности, можно считать, что веса всех матриц отличны от нуля, число матриц с весом $+\infty$ не превосходит единицы, и ни одна из матриц не содержит нулевой строки. Случай, когда все веса положительны, тривиален, так как одним из решений всегда будет набор, состоящий из всех столбцов $\{1,\ldots,n\}$. Возможен вариант постановки задачи, когда решение должно являться неприводимым покрытием матрицы с весом $+\infty$.

Задача 4 (Поиск набора столбцов, покрывающего оптимальную комбинацию строк). Пусть дана булева матрица L размера $m \times n$. Для каждой строки $i \in \{1, \ldots, m\}$ задан вес β_i , который либо является рациональным числом, либо равен $+\infty$. Требуется найти набор столбцов $J \subseteq \{1, \ldots, n\}$ такой, что сумма весов строк, непокрытых набором J, минимальна, то есть

$$\sum_{i=1}^{m} \beta_i [i \notin R_0(L,J)] \xrightarrow{J \subseteq \{1,\dots,n\}} \min.$$

Снова, не теряя общности, можно считать, что веса всех строк отличны от нуля, и в L нет нулевой строки. В случае, когда веса всех строк положительны, описанная задача тривиальна, поскольку набор столбцов $\{1, \ldots, n\}$ является решением. Возможен вариант

постановки задачи, когда решение должно являться неприводимым покрытием подматрицы, составленной из строк с весом $+\infty$.

Покажем, что задачи 1 и 2 сводятся соответсвенно к задачам 3 и 4. Для каждого объекта $S_i^* \in T^*$ построим матрицу сравнения $L_{\{S_i^*\}}(G_1, G_2)$. Справедливо

Утверждение 8. Пусть $K \in \mathbb{K}^{\pm},\ U = ((H_1, \sigma_1), \dots, (H_d, \sigma_d))$ — набор эл.кл., $O = (o_1, \dots, o_d)$ — набор отношений из $O^*,\ G_1 \subseteq G \subseteq G_2 \subseteq T \cap K$ и $O = (G_2 \setminus G) \cup \{(H_1, \sigma_1, o_1), \dots, (H_d, \sigma_d, o_d)\}$ — покрытие матрицы $L_{T \setminus K}(G_1, G_2)$. Тогда

$$P(B_{(U,O,G)},K) = \sum_{S_i^* \in K} w_i [J \notin \mathcal{C}(L_{\{S_i^*\}}(G_1,G_2))],$$

$$N(B_{(U,O,G)},K) = \sum_{S_i^* \notin K} w_i [J \notin \mathcal{C}(L_{\{S_i^*\}}(G_1,G_2))].$$

Доказательство. Первого равенства следует из простой цепочки тождеств:

$$P(B_{(U,O,G)},K) = \sum_{S_i^* \in K} w_i B_{(U,O,G)}(S_i^*) = \sum_{S_i^* \in K} w_i \bigvee_{S_j \in G} O(U(S_j), U(S_i^*)) =$$

$$= \sum_{S_i^* \in K} w_i \bigvee_{S_j \in G_2} [S_j \notin G_2 \setminus G] O(U(S_j), U(S_i^*)) =$$

$$= \sum_{S_i^* \in K} w_i \Big(1 - \bigwedge_{S_j \in G_2} [S_j \in G_2 \setminus G] \vee \neg O(U(S_j), U(S_i^*)) \Big) =$$

$$= \sum_{S_i^* \in K} w_i [J \notin \mathcal{C}(L_{\{S_i^*\}}(G_1, G_2))].$$

Равенство для $N(B_{(U,O,G)},K)$ доказывается аналогично.

548

560

Построим матрицу сравнения $L_{(T\backslash K)\cup T^*}(G_1,G_2)$. Аналогично утверждению 8 доказывается

Утверждение 9. Пусть $K \in \mathbb{K}^{\pm}$, $G_1 \subseteq G \subseteq G_2 \subseteq T \cap K$, $U = (H_1, \sigma_1), \ldots, (H_d, \sigma_d)$ — набор эл.кл., $O = (o_1, \ldots, o_d)$ — набор отношений из \mathcal{O}^* и $J = (G_2 \setminus G) \cup \{(H_1, \sigma_1, o_1), \ldots, (H_d, \sigma_d, o_d)\}$ — покрытие матрицы $L_{T \setminus K}(G_1, G_2)$. Найдём множество строк матрицы $L_{(T \setminus K) \cup T^*}(G_1, G_2)$, непокрытых набором столбцов J. Обозначим $R_0 = R_0(L_{(T \setminus K) \cup T^*}(G_1, G_2), J)$. Тогда

$$\hat{P}(B_{(U,O,G)},K) = \sum_{(S,S_i^*)\notin R_0} w_i[S_i^* \in K],$$

$$\hat{N}(B_{(U,O,G)},K) = \sum_{(S,S_i^*)\notin R_0} w_i[S_i^* \notin K].$$

Каждой матрице $L_{\{S_i^*\}}(G_1,G_2),\ S_i^*\in T^*,$ и каждой строке $(S,S_i^*),\ S\in G_2,\ S_i^*\in T^*,$ матрицы $L_{(T\setminus K)\cup T^*}(G_1,G_2)$ припишем вес

$$\begin{cases} -w_i, & S_i^* \in K, \\ w_i, & S_i^* \notin K, \end{cases}$$

а матрице $L_{T\setminus K}(G_1,G_2)$ и каждой строке $(S,S_i),\ S\in G_2,\ S_i\in T\cap K,$ матрицы $L_{(T\setminus K)\cup T^*}(G_1,G_2)$ — вес равный $+\infty.$

Из утверждений 7 и 8 следует, что набор столбцов, покрывающий оптимальную комбинацию взвешенных матриц $L_{T\setminus K}(G_1,G_2),L_{\{S_1^*\}}(G_1,G_2),\ldots,L_{\{S_p^*\}}(G_1,G_2)$ является решением задачи 1.

Аналогично, из утверждений 7 и 9 следует, что набор столбцов, покрывающий оптимальную комбинацию взвешенных строк матрицы $L_{(T\setminus K)\cup T^*}(G_1,G_2)$ является решением залачи 2.

Аналоги задачи 3 авторам неизвестны. Очевидно, что если матрицы с числовыми весами однострочны, то задачи 3 и 4 эквивалентны. Задача 4 обобщает ряд известных задач, однако её исследования в приведённой постановке не проводились.

Задача 5 (Red-Blue Set Cover Problem (RBSC)). Простой вариант задачи RBSC формулируется следующим образом [5, 1]. Входом являются множество «красных» элементов R, множество «синих» элементов B и набор \mathcal{D} подмножеств множества $R \cup B$. Говорят, что элемент $e \in R \cup B$ покрыт набором $\mathcal{D}' \subseteq \mathcal{D}$, если e принадлежит хотя бы одному множеству из \mathcal{D}' . Обозначим через $\mathcal{C}(\mathcal{D}')$ множество элементов, покрытых набором \mathcal{D}' . Требуется найти подмножество \mathcal{D}' множества \mathcal{D} , которое покрывает все синие элементы и как можно меньше красных элементов, то есть

$$|R \cap \mathcal{C}(\mathcal{D})| \underset{\mathcal{D}' \subseteq \mathcal{D}: B \subseteq \mathcal{C}(\mathcal{D}')}{\longrightarrow} \min.$$

В [5] также рассматривается «взвешенный» вариант RBSC. Во взвешенном варианте RBSC каждому красному элементу присваивается положительный вес и требуется минимизировать сумму весов покрытых красных элементов.

В случае, когда часть строк матрицы L имеет вес $+\infty$, а остальные строки имеют отрицательные веса, задача 4 эквивалентна RBSC, в которой синими элементами являются строки матрицы L, имеющие вес $+\infty$, красными — остальные строки L, и вес каждого красного элемента равен весу соответствующей строки, взятому с противоположным знаком.

Задача 6 (Positive–Negative Partial Set Cover Problem (\pm PSC)). Входом, аналогично RBSC, являются множество «красных» (отрицательных) элементов R, множество «синих» (положительных) элементов B и набор \mathcal{D} подмножеств множества $R \cup B$. Требуется найти подмножество \mathcal{D}' множества \mathcal{D} , которое покрывает как можно больше синих элементов и как можно меньше красных, то есть

$$|R\cap\mathcal{C}(\mathcal{D})|-|B\cap\mathcal{C}(\mathcal{D})|\underset{\mathcal{D}'\subseteq\mathcal{D}:B\subseteq\mathcal{C}(\mathcal{D}')}{\rightarrow}\min.$$

Задача $\pm PSC$ изучается в [4].

В случае, когда каждая строка матрицы L имеет вес ± 1 задача 4 эквивалентна $\pm \mathrm{PSC}$, в которой красными элементами являются строки матрицы L, имеющие вес 1, синими — остальные строки L.

В настоящей работе для решения задач 3 и 4 использовался метод ветвей и границ на базе алгоритмов дуализации из [16]. Сложность такого варианта решения не исследовалась. Однако очевидно, что она существенно зависит от размеров входных матриц. Например, даже для сравнительно небольших прикладных задач матрица сравнения $L_{T\backslash K}(G_1,G_2)$ может иметь достаточно большой размер, поскольку у неё $|T\backslash K||G_2|$ строк и $|\mathcal{U}^*||\mathcal{O}^*|+|G_2\backslash G_1|$ столбцов. Далее рассматриваются методики, позволяющие строить логические корректоры без использовании всех строк и столбцов матриц сравнения, работая только с их подматрицами.

Повышение эффективности логических корректоров

Построение семейств предикатов методом бустинга

В данном разделе предлагается и исследуется бустинг-алгоритм построения логического корректора. Применяя бустинг для обучения логического корректора, можно одновременно решить две проблемы: сократить временные затраты и повысить качество распознавания. Временные затраты снижаются благодаря тому, что при поиске предикатов, добавляемых в семейство Z_K , вместо всей матрицы сравнения $L_{T\backslash K}(G_1,G_2)$ используется лишь часть её строк. Качество распознавания логического корректора улучшается за счёт настройки весов предикатов, а также построения семейств предикатов с высоким уровнем диверсификации. Под диверсификацией семейства Z_K подразумевается различность входящих в него предикатов. Чем разнообразнее наборы прецедентов, выделяемые различными предикатами семейства, тем лучше распознающая способность алгоритма в пелом.

Обозначим через A_t логический корректор, голосующий по предикатам, построенным за $t, t \geqslant 0$, итераций. Пусть $S_i \in T, y_i$ — номер класса, которому принадлежит S_i , и $K \in \mathbb{K}^+$. Обозначим через $\Gamma_t(S_i, K)$ оценку за отнесение объекта S_i к классу K, вычисляемую по семействам предикатов Z_K и $Z_{\overline{K}}$ логического корректора A_t . Далее понадобится обозначение $M_t(S_i, K) = \Gamma_t(S_i, K_{y_i}) - \Gamma_t(S_i, K)$.

Для числа ошибок и отказов алгоритма A_t на обучении справедливо неравенство

$$Q(A_t) = \sum_{i=1}^{m} [A_t(S_i) \neq y_i] \leqslant \sum_{i=1}^{m} \sum_{K' \neq K_{y_i}, K' \in \mathbb{K}^+} [M_t(S_i, K') \leqslant 0],$$

которое в случае двух классов ($\mathbb{K}^+ = \{K_1, K_2\}$) обращается в равенство.

Построим логический корректор A_{t+1} , не меняя предикаты и их веса, найденные на итерациях $1, \ldots, t$. На итерации t+1 по некоторому правилу выберем класс $K \in \mathbb{K}^{\pm}$ и сформируем предикат B. Добавим B в семейство Z_K с весом $\alpha_B > 0$. Семейства $Z_{K'}$, $K' \neq K$, $K' \in \mathbb{K}^{\pm}$ оставим без изменений.

Предикат B и его вес α_B целесообразно выбирать так, чтобы суммарные потери $Q(A_{t+1})$ были минимальными. Однако решать оптимизационную задачу $Q(A_{t+1}) \to \min$ неудобно. В методе бустинга предлагается вместо неё решать задачу

$$\hat{Q}(A_{t+1}) = \sum_{i=1}^{m} \sum_{K' \neq K_{y_i}, K' \in \mathbb{K}^+} d(M_{t+1}(S_i, K')) \to \min,$$

где d(x) — монотонно убывающая, дифференцируемая на \mathbb{R} функция, ограничивающая сверху функцию $f(x) = [x \leq 0]$. В этом есть смысл, поскольку верно неравенство $Q(A_{t+1}) \leq \hat{Q}(A_{t+1})$.

Рассмотрим случай, когда логический корректор используется в базовом режиме. Для аддитивного режима применимы все приводимые ниже рассуждения с незначительными изменениями

Введём вспомогательные обозначения

$$D = \{(S_i, K') \in T \times \mathbb{K}^+ : S_i \notin K'\},$$
643
$$D(K) = \{(S_i, K') \in D : K' = K \text{ или } S_i \in K\}, \quad K \in \mathbb{K}^+,$$
644
$$D(K) = D(\overline{K}), \quad K \in \mathbb{K}^-,$$
645
$$z_i(K) = 2[S_i \in K] - 1.$$

656

657

658

659

660

661

662

663

665

667

668

669

670

671

672

675

646 Нетрудно показать, что если на итерации t+1 в семейство Z_K добавляется предикат 647 B с весом α_B , то выполняется равенство

$$\hat{Q}(A_{t+1}) = \sum_{(S_i, K') \in D \setminus D(K)} d(M_t(S_i, K')) + \sum_{(S_i, K') \in D(K)} d(M_t(S_i, K') + \alpha_B z_i(K) B(S_i)).$$

По теореме Лагранжа для функции $g(\alpha_B) = d(M_t(S_i, K') + \alpha_B z_i(K) B(S_i))$ при $\alpha_B > 0$ имеет место представление

$$g(\alpha_B) = g(0) + \alpha_B g'(\xi) = d(M_t(S_i, K')) + \alpha_B z_i(K) B(S_i) d'(M_t(S_i, K') + \xi z_i(K) B(S_i)),$$

652 где $\xi \in (0, \alpha_B)$. Воспользуемся аппроксимацией $g(\alpha_B) \approx d(M_t(S_i, K')) + \alpha_B z_i(K) B(S_i) d'(M_t(S_i, K'))$ и вместо $\hat{Q}(A_{t+1})$ будем минимизировать

$$\sum_{(S_{i},K')\in D\setminus D(K)} d(M_{t}(S_{i},K')) + \sum_{(S_{i},K')\in D(K)} d(M_{t}(S_{i},K')) + \alpha_{B}z_{i}(K)B(S_{i})d'(M_{t}(S_{i},K')) =$$

$$= \hat{Q}(A_{t}) - \alpha_{B} \sum_{(S_{i},K')\in D(K)} z_{i}(K)B(S_{i})(-d'(M_{t}(S_{i},K'))). \tag{3}$$

Зафиксируем вес предиката α_B и сопоставим каждому прецеденту S_i вес

$$\tilde{w}_t(S_i, K) = \sum_{(S_i, K') \in D(K)} (-d'(M_t(S_i, K'))).$$

Пусть $G \subseteq T$. Введём обозначение $\tilde{W}_t(G,K) = \sum_{S_i \in G} \tilde{w}_t(S_i,K)$. Нормируем веса объектов: $w_t(S_i,K) = \tilde{w}_t(S_i,K)/\tilde{W}_t(T,K)$. Для сумм нормированных весов будем использовать аналогичное обозначение, $W_t(G,K) = \sum_{S_i \in G} w_t(S_i,K)$.

Чтобы подчеркнуть, что качество предиката B оценивается на итерации t, обозначим

$$P_t(B,K) = \sum_{S_i \in T \cap K} w_t(S_i, K)B(S_i), \qquad N_t(B,K) = \sum_{S_i \in T \setminus K} w_t(S_i, K)B(S_i),$$

$$I_t(B,K) = P_t(B,K) - N_t(B,K).$$

664 Поскольку верно равенство

$$\sum_{(S_i,K')\in D(K)} z_i(K)B(S_i)(-d'(M_t(S_i,K'))) = \tilde{W}_t(T,K)I_t(B,K),$$

значение (3) минимально при максимальном значении информативности $I_t(B, K)$. Найдём и зафиксируем предикат B с максимальной информативностью, а затем определим значение веса α_B , доставляющее минимум $\hat{Q}(A_{t+1})$.

Наиболее простые выкладки получаются при $d(x) = e^{-x}$. Модель бустинг-алгоритмов с такой функцией потерь носит название AdaBoost. Рассмотрим эту модель более подробно.

В результате несложных преобразований получаем

$$\hat{Q}(A_{t+1}) = \hat{Q}(A_t) + \tilde{W}_t(T, K) \left((e^{-\alpha_B} - 1)P_t(B, K) + (e^{\alpha_B} - 1)N_t(B, K) \right). \tag{4}$$

При условии, что $P_t(B,K) > N_t(B,K) > 0$, минимальное значение $\hat{Q}(A_{t+1})$ по α_B достигается в точке

$$\alpha_B = \frac{1}{2} \ln \frac{P_t(B, K)}{N_t(B, K)}.\tag{5}$$

Однако, если предикат B корректен для K, то $N_t(B,K)=0$. Чтобы избежать появление неопределённостей, будем вычислять вес предиката α_B по другой формуле, для ввода которой потребуются следующие обозначения

$$w_t^*(G, K) = \frac{1}{2} \min_{S_i \in G} w_t(S_i, K),$$

$$N_t^*(B, K) = \max\{N_t(B, K), w_t^*(T, K)\}.$$

Если выполнятся неравенство $P_t(B,K) > N_t^*(B,K)$, то вес

$$\alpha_B = \frac{1}{2} \ln \frac{P_t(B, K)}{N_t^*(B, K)} \tag{6}$$

683 определён и положителен.

679

680

682

684

685

688

680

690

691

694

695

696

703

704

705

707

708

709

Введём вспомогательное обозначение

$$J_t(B,K) = \frac{\tilde{W}_t(T,K)}{\hat{Q}(A_t)} \left(\sqrt{P_t(B,K)} - \sqrt{N_t^*(B,K)} \right)^2.$$

586 **Утверждение 10.** Пусть после $t_0 \geqslant 0$ итераций построен логический корректор A_{t_0} и после $t > t_0$ итераций построен логический корректор A_t .

Если при построении A_t на каждой итерации $i, t_0 < i \leqslant t$, в некоторое семейство Z_K добавлялся предикат B с весом α_B , найденным по формуле (6), и при этом всякий раз выполнялось неравенство

$$J_{i-1}(B,K) > \frac{\ln \hat{Q}(A_{t_0})}{t - t_0},$$

692 то распознающий алгоритм A_t корректен.

693 Доказательство. Подставив (6) в (4), можно убедиться, что верно неравенство

$$\hat{Q}(A_i) \leqslant \hat{Q}(A_{i-1})(1 - J_{i-1}(B, K)). \tag{7}$$

Обозначим $\delta = \ln(\hat{Q}(A_{t_0}))/(t-t_0)$. Из (7) получаем цепочку неравенств

$$Q(A_t) \leqslant \hat{Q}(A_t) < \hat{Q}(A_{t_0})(1-\delta)^{t-t_0} \leqslant \hat{Q}(A_{t_0})e^{-\delta(t-t_0)} = 1.$$

3 Значение $Q(A_t)$ должно быть целым числом, следовательно $Q(A_t)=0$. Доказательство закончено.

Следствие 1. Пусть после t>0 итераций построен логический корректор A_t . Если при построении A_t на каждой итерации $i,\ 1\leqslant i\leqslant t,\ в$ некоторое семейство Z_K добавлялся предикат B с весом α_B , найденным по формуле (6), и при этом всякий раз выполнялось неравенство

$$J_{i-1}(B,K) > \frac{\ln m}{t},$$

то распознающий алгоритм A_t корректен.

Утверждение 10 и его следствие позволяют заменить требование корректности всех используемых при голосовании предикатов другим условием, как правило, более мягким. Далее будет показано, что это зачастую сокращает временные затраты обучения логического корректора за счёт использования при поиске предиката подматрицы матрицы сравнения, составленной из относительно небольшой части её строк.

Алгоритм 1 Построение предиката с достаточно большим значением $J_t(B, K)$

1: ПРОЦЕДУРА BuildPrettyGoodPredicate(\mathbb{K}^{\pm} , T, t, δ , r)

Параметры: \mathbb{K}^{\pm} — классы и их дополнения; T — обучающая выборка; t — число выполненных итераций; $\delta > 0$ — пороговый параметр; r — рекомендуемая мощность G_2^+ ;

Выход: B — предикат, добавляемый в семейство Z_K , $K \in \mathbb{K}^{\pm}$, такой, что $J_t(B,K) > \delta$;

- 2: инициализировать $\mathbb{K}_t(\delta) := \{K \in \mathbb{K}^{\pm} : \delta_t(T \cap K, T \setminus K, K) > \delta\};$
- 3: если $\mathbb{K}_t(\delta) = \emptyset$ то $\mathbb{K}_t(\delta) := \mathbb{K}^{\pm}$;
- 4: выбрать случайный K из распределения вероятностей $W_t(T \cap K, K), K \in \mathbb{K}_t(\delta)$;
- 5: упорядочить объекты $T \cap K$ и $T \setminus K$ по убыванию весов $w_t(S_i, K)$;
- 6: найти числа r_1 и r_2 такие, что
 - 1) набор G_1^+ , состоящий из первых r_1 объектов упорядоченного $T \cap K$ и набор G^- , состоящий из первых r_2 объектов упорядоченного $T \setminus K$, удовлетворяют условию $\delta_t(G_1^+, G^-, K) > \delta$,
 - 2) значение r_1r_2 минимально и
 - 3) $r_1 \leq r$;
- 7: **если** найти r_1 и r_2 , удовлетворяющие пункту 3), не удолось **то**
- найти числа r_1 и r_2 такие, что выполнен пункт 1) и значения r_1 и r_2 минимальны;
- в качестве G_1^+ и G_2^+ взять первые r_1 объектов упорядоченного $T \cap K$;
- 10: иначе

710

711

712

716

717

718

719

720

721

722

723

724

725

726

727

728

- 11:
- в качестве G_1^+ взять первые r_1 объектов упорядоченного $T \cap K$; в качестве G_2^+ взять первые r объектов упорядоченного $T \cap K$; 12:
- 13: в качестве G^- взять первые r_2 объектов упорядоченного $T \setminus K$;
- 14: по матрице сравнения $L_{G^-}(G_1^+, G_2^+)$ найти предикат $B = B_{(U,O,G)}$ с наибольшей информативностью $I_t(B,K)$;

Пусть $G \subseteq T$, $K \in \mathbb{K}^{\pm}$, $G^+ \subseteq T \cap K$ и $G^- \subseteq T \setminus K$. Введём обозначения

$$\begin{split} W_t^*(G,K) &= & \max\{W_t(G,K), w_t^*(G,K)\}, \\ \delta_t(G^+,G^-,K) &= & \frac{\tilde{W}_t(T,K)}{\hat{Q}(A_t)} \left(\sqrt{W_t(G^+,K)} - \sqrt{W_t^*(T \setminus K \setminus G^-,K)}\right)^2. \end{split}$$

Утверждение 11. Пусть $K \in \mathbb{K}^{\pm}$, набор эл.кл. U отделяет набор обучающих объектов $G\subseteq T\cap K$ от набора обучающих объектов $G^-\subseteq T\setminus K$ с помощью набора отношений O714 и предикат $B = B_{(U,O,G)}$. Тогда верно неравенство $J_t(B,K) \geqslant \delta_t(G,G^-,K)$. 715

Доказательство. Из условия утверждения и конструкции предиката $B_{(U,O,G)}$ следуют оценки $P_t(B_{(U,O,G)},K) \geqslant W_t(G,K)$ и $N_t^*(B_{(U,O,G)},K) \leqslant W_t^*(T \setminus K \setminus G^-,K)$, которых достаточно для завершения доказательства.

Несложно убедиться, что набор эл.кл. $U = ((H_1, \sigma_1), \dots, (H_d, \sigma_d))$ отделяет обучающие объекты из $G\subseteq T\cap K$ от обучающих объектов из $G^-\subseteq T\setminus K$ с помощью набора отношений $O = (o_1, \ldots, o_d)$ тогда и только тогда, когда набор $((H_1, \sigma_1, o_1), \ldots, (H_d, \sigma_d, o_d))$ покрывает подматрицу $L_{G^-}(G_1^+, G_2^+), G_1^+ \subseteq G \subseteq G_2^+,$ матрицы сравнения $L_{T\setminus K}(G_1^+, G_2^+).$ Подматрица $L_{G^{-}}(G_{1}^{+}, G_{2}^{+})$ имеет $|G_{2}^{+}||G^{-}|$ строк.

Процедура BuildPrettyGoodPredicate, представленная на схеме алгоритма 1, использует «жадную» стратегию поиска таких $K \in \mathbb{K}^{\pm}, G_1^+ \subseteq G_2^+ \subseteq T \cap K, G^- \subseteq T \setminus K$, для которых $\delta_t(G_1^+, G^-, K) > \delta$, значение $|G_2^+||G^-|$ близко к наименьшему. Затем по матрице сравнения $L_{G^-}(G_1^+, G_2^+)$ ищется предикат $B = B_{(U,O,G)}$ с наибольшей информативностью $I_t(B,K)$ такой, что $G_1^+\subseteq G\subseteq G_2^+$ и набор эл.кл. U отделяет прецеденты из G от прецедентов из G^- с помощью набора отношений O.

Алгоритм 2 Построение логического корректора методом бустинга

Вход: T — обучающая выборка;

 t_{max} — максимальное число итераций;

r — рекомендуемая мощность G_2^+ ;

Выход: $A_{t_{max}}$ — логический корректор;

- 1: инициализировать семейств предикатов $Z_K := \varnothing, \, \forall K \in \mathbb{K}^{\pm};$
- 2: для $t = 1, \ldots, t_{max}$
- 3: вычислить веса объектов $\tilde{w}_{t-1}(S_i, K') := exp(-M_{t-1}(S_i, K')), (S_i, K') \in D;$
- 4: найти $K \in \mathbb{K}^{\pm}$ и предикат B для добавления в Z_K вызовом процедуры BuildPrettyGoodPredicate($\mathbb{K}^{\pm}, T, t-1, \ln m/t_{max}, r$);
- 5: вычислить вес α_B по формуле 6;
- 6: добавить B в Z_K ;

730

731

738

Рассмотрим следующие величины, зависящие от обучающей выборки,

$$\delta^* = \frac{\left(\sqrt{m} - 1\right)^2}{lm}, \quad t^* = \frac{\ln m}{\delta^*}.$$

Утверждение 12. Если $\delta < \delta^*$, то процедура BuildPrettyGoodPredicate выбирает $K \in \mathbb{K}^{\pm}$ и строит предикат B такие, что $J_t(B,K) > \delta$.

Доказательство. Заметим, что

$$\delta_t(T \cap K, T \setminus K, K) = \frac{\tilde{W}_t(T, K)}{\hat{Q}(A_t)} \left(\sqrt{W_t(T \cap K, K)} - \sqrt{w_t^*(T \setminus K, K)} \right)^2.$$

Непосредственной проверкой можно установить, что $\tilde{W}_t(T,K_1)+\ldots+\tilde{W}_t(T,K_l)=2\hat{Q}(A_t)$ и $W_t(T\cap K,K)+W_t(T\cap \overline{K},\overline{K})=1$. Поэтому всегда найдётся $K\in\mathbb{K}^\pm$, для которого верны неравенства

$$\frac{\tilde{W}_t(T,K)}{\hat{Q}(A_t)} \geqslant \frac{2}{l}, \quad W_t(T \cap K,K) \geqslant \frac{1}{2}, \quad w_t^*(T \setminus K,K) \leqslant \frac{1}{2m},$$

из которых выводится неравенство $\delta_t(T \cap K, T \setminus K, K) \geqslant \delta^*$. То есть, если выполнены условия доказываемого утверждения, то процедура BuildPrettyGoodPredicate выбирает K из \mathbb{K}^{\pm} такой, что $\delta_t(T \cap K, T \setminus K, K) > \delta$ и строит предикат B, для которого по утверждению 11 выполняется неравенство $J_t(B, K) > \delta$. Утверждение доказано.

Алгоритм 2 демонстрирует, как можно использовать бустинг для построения логического корректора общего вида из предикатов, не обязательно являющихся корректными. Однако выход алгоритма 2 не всегда является корректной распознающей процедурой. Сформулируем достаточное условие корректности.

Теорема 1. Если число итераций $t_{max} > t^*$, то алгоритм 2 строит корректную процедуру распознавания.

744 Доказательство. Из утверждения 12 следует, что для предиката B, строящегося на шаге 4 алгоритма 2, верно неравенство $J_{t-1}(B,K) > \ln m/t_{max}, \ t \in \{1,\ldots,t_{max}\}$. Таким обра30м, справедливы предпосылки следствия из утверждения 10, из которого заключаем, что распознающая процедура $A_{t_{max}}$ корректна. Теорема доказана.

Локальные базисы классов

В данном параграфе рассматривается вопрос сокращения временных затрат поиска предикатов с высокой информативностью за счёт отбрасывания части столбцов матрицы сравнения.

Пусть $K \in \mathbb{K}^{\pm}$. Обозначим матрицу сравнения $L_{T\setminus K}(T\cap K, T\cap K)$ через L_K . Каждый столбец матрицы сравнения L_K соответствует тройке (H, σ, o) , где (H, σ) — эл.кл. и o — отношение из \mathcal{O}^* . Множество всех таких троек обозначим через \mathcal{V}^* . Мощность \mathcal{V}^* даже в задаче с небольшим числом признаков может оказаться существенной. Большое число столбцов матрицы сравнения затрудняет поиск корректных предикатов. Предлагается использовать не всю матрицу сравнения, а лишь подматрицу, состоящую из части её столбцов.

Набор $\mathcal{V}_K = \{(H_1, \sigma_1, o_1), \dots, (H_d, \sigma_d, o_d)\}$ троек из \mathcal{V}^* будем называть локальным базисом класса K, если набор эл.кл. $((H_1, \sigma_1), \dots, (H_d, \sigma_d))$ отделяет прецеденты из $T \cap K$ от прецедентов из $T \setminus K$ с помощью набора отношений (o_1, \dots, o_d) .

Ясно, что \mathcal{V}_K является локальным базисом класса K тогда и только тогда, когда подматрица, составленная из столбцов \mathcal{V}_K матрицы сравнения L_K не имеет нулевых строк, то есть для этой подматрицы существует покрытие.

Пусть $G_1 \subseteq G_2 \subseteq T \cap K$. Нетрудно заметить, что если \mathcal{V}_K является локальным базисом класса K, то подматрица, составленная из столбцов $\mathcal{V} \cup (G_2 \setminus G_1)$ матрицы сравнения $L_{T \setminus K}(G_1, G_2)$ не имеет нулевых строк. Таким образом, «в рамках» локального базиса класса K всегда можно найти корректный для K предикат $B_{(U,O,G)}$ такой, что $G_1 \subseteq G \subseteq G_2$.

Набор $\mathcal{V} \subseteq \mathcal{V}^*$, являющийся локальным базисом для каждого из классов K_1, \ldots, K_l будем называть локальным базисом задачи. Например, набор \mathcal{V}_1 , состоящий из троек $(H, \sigma, o) \in \mathcal{V}^*$ таких, что эл.кл. (H, σ) имеет ранг 1, является локальным базисом задачи.

Опишем универсальный метод построения локального базиса класса, состоящего из эл.кл. произвольного ранга.

Пусть $K \in \mathbb{K}^{\pm}$. Рассмотрим задачу распознавания с двумя классами K и \overline{K} . Построим семейство эл.кл. C_K и каждому эл.кл. $(H,\sigma) \in C_K$ присвоим ненулевой вес $\alpha_{(H,\sigma)}$. Рассмотрим распознающую процедуру

$$A_T^K(S) = \operatorname{sign}\left(\sum_{(H,\sigma)\in C_K} \alpha_{(H,\sigma)}[H(S) = \sigma]\right),\tag{8}$$

где $\mathrm{sign}(x)$ — функция «знак», возвращающая 1, при x<0, —1, при x<0, и 0, при x=0. Будем считать процедуру A_T^K корректной в случае, когда $A_T^K(S_i)=1$, $\forall S_i\in T\cap K$, и $A_T^K(S_i)=-1$, $\forall S_i\in T\setminus K$. Построим по взвешенному семейству C_K набор \mathcal{V}_K такой, что каждому эл.кл. (H,σ) из C_K однозначно соответствует тройка $(H,\sigma,\sigma)\in\mathcal{V}_K$, в которой $o=[x\leqslant y]$, при $\alpha_{(H,\sigma)}>0$, и $o=[x\geqslant y]$, при $\alpha_{(H,\sigma)}<0$. Очевидно, что справедливо

Утверждение 13. Если распознающая процедура A_T^K корректна, то набор \mathcal{V}_K , построенный по взвешенному семейству эл.кл. C_K является локальным базисом класса K. Причём упорядоченный набор, составленный из эл.кл. семейства C_K , является корректным для K и имеет поляризуемую корректирующую функцию.

Существует ряд методов построения корректных распознающих процедур вида (8), например, бустинг или построение деревьев решений. В [3] лучшим алгоритмом построения локального базиса оказался бустинг-алгоритм BOOSTLO. В настоящей работе ис-

пользуется два метода: голосование по представительным наборам и бустинг-алгоритм, аналогичный BOOSTLO.

Практика показывает, что в для прикладной задачи с большой значностью признаков редко удаётся построить небольшой локальный базис. Заметим, что при использовании бустинга для формирования семейств голосующих предикатов на каждой итерации ищется набор эл.кл. U, отделяющий некоторое подмножество прецедентов G^+ от подмножества прецедентов G^- . При этом совсем не обязательно осуществлять поиск набора U в локальном базисе задачи. Целесообразно на каждой итерации формировать локальный базис, ориентированный на отделение G^+ от G^- и учитывающий текущие веса остальных прецедентов.

Были реализованы и протестированы 4 модификации логического корректора общего вида. Каждая из модификаций для формирования семейств голосующих предикатов использует бустинг.

- 1. ОЛК1 логический корректор, в котором предикаты строятся в рамках локального базиса задачи, состоящего из троек (H, σ, o) таких, что ранг эл.кл. (H, σ) равен 1 и $o \in \{[x \leq y], [x \geq y]\}.$
- 2. ОЛК2 логический корректор, в котором предикаты строятся в рамках локального базиса задачи, построенного бустинг-алгоритмом.
- 3. ОЛК3 логический корректор, в котором предикаты строятся в рамках локального базиса, формируемого на каждой итерации голосованием по представительным наборам.
- 4. ОЛК4 логический корректор, в котором предикаты строятся в рамках локального базиса, формируемого на каждой итерации бустинг-алгоритмом.

Эксперименты

Новые логические корректоры были протестированы на прикладных задачах из репозитория UCI. В таблице 1 даны характеристики задач. В столбцах l, m, n и z приведены соответственно число классов, число строк, число столбцов и число всех представительных наборов ранга 1, характеризующее значность признаков.

Задачи по трудоёмкости можно разбить на 3 группы. Задачи с номерами 1 – 11 имеют средний объём обучения, и поэтому для тестирования на этих задачах применяется методика 10-кратного скользящего контроля. В задачах 12 и 13 много объектов, поэтому для сокращения времени счёта выборка делится только 1 раз на обучающую и тестовую. В задачах 14 и 15 наоборот очень мало объектов, поэтому используется методика скользящего контроля по одному объекту (leave-one-out).

В тестировании помимо логических корректоров ОЛК1 – ОЛК4 участвовали следующие алгоритмы распознавания:

- 1) T голосование по тестам (для каждого класса строится не более 200 тестов);
- 2) ПН голосование по представительным наборам (для каждого объекта строится не более 5 представительных наборов);
- 3) МОН голосование по монотонным корректным наборам эл.кл. (для каждого класса строится не более 200 наборов и эл.кл. имеют ранг 1);
- 4) T^* голосование по тестам (голосующие семейства формируются бустингом);
- 5) ПН* голосование по представительным наборам (голосующие семейства формируются бустингом);
- 6) МОН* голосование по монотонным корректным наборам эл.кл. (голосующие семейства формируются бустингом и эл.кл. в наборах имеют ранг 1).

838

839

841

843

844

845

Таблица 1. Задачи

$N_{\overline{0}}$	Название	l	m	$\mid n \mid$	z
1.	audiology	24	226	69	161
2.	balance scale	3	625	4	20
3.	breast cancer	2	699	9	90
4.	car	4	1728	6	21
5.	dermatology	4	366	34	192
6.	house votes	2	435	16	48
7.	kr vs kp	2	3196	36	73
8.	monks-2	2	601	6	17
9.	nursery	5	12960	8	27
10.	soybean large	19	307	35	132
11.	tic tac toe	2	958	9	27
12.	optdigits	10	5620	64	914
13.	letter recognition	26	20000	16	256
14.	lenses	3	24	4	9
15.	soybean small	4	47	35	72

Таблица 2. Средняя частота ошибок на тестовой выборке

		Классические			Бустинг			Лог. кор. общего вида			
$N_{\overline{0}}$	Задача	T	ПН	MOH	T*	ПН*	MOH*	ОЛК1	ОЛК2	ОЛК3	ОЛК4
1.	audiology	0.14	0.07	0.09	0.03	0.03	0.03	0.03	0.03	0.02	0.03
2.	b. scale	0.92	0.27	0.46	0.25	0.2	0.19	0.18	0.23	0.23	0.25
3.	b. cancer	0.21	0.05	0.24	0.046	0.044	0.057	0.061	0.059	0.065	0.059
4.	car	0.97	0.09	0.27	0.061	0.032	0.033	0.013	0.027	0.022	0.011
5.	dermat.	0.84	0.47	0.79	0.41	0.4	0.4	0.39	0.42	0.44	0.43
6.	h. votes	0.34	0.06	0.15	0.07	0.05	0.07	0.05	0.06	0.07	0.08
7.	kr-vs-kp	0.63	0.017	0.101	0.008	0.004	0.003	0.008	0.007	0.004	0.003
8.	monks-2	0.96	0.52	0.96	0.37	0.55	0.42	0.04	0.44	0.56	0.36
9.	nursery	0.66	0.015	0.36	0.027	0.003	0.005	0.002	_	0.0019	0.004
10.	soybean l.	0.19	0.094	0.131	0.075	0.064	0.072	0.078	0.106	0.083	0.075
11.	tic-tac-toe	0.97	0.005	0.52	0.011	0.002	0.005	0.028	0.002	0.001	0.007
12.	letter r.	0.52	0.21	0.63	0.21	0.16	0.25	_	_	0.23	0.25
13.	optdigits	0.77	0.19	0.55	0.25	0.23	0.17	0.15	_	0.27	0.14
14.	lenses	1	0.21	0.46	0.42	0.25	0.29	0.33	0.29	0.38	0.25
15.	soybean s.	0.02	0	0	0	0	0	0	0.02	0.04	0

В таблице 2 приведены результаты счёта. Показателем качества является средняя доля ошибок на тестовых выборках. Прочерки соответствуют случаям, когда алгоритм не справился с задачей за 1 час. Время счёта представлено в таблице 3.

На 14 задачах лидируют алгоритмы, в которых применяется бустинг для формирования голосующих семейств. На 11 задачах лидируют новые модели. Лучшими среди новых являются ОЛКЗ и ОЛК4, в которых локальный базис формируется на каждой итерации. Причём эти логические корректоры демонстрируют хорошие результаты на задачах с большой значностью признаков и имею сравнительно небольшое время счёта почти на всех задачах.

		Классические			Бустинг			Лог. кор. общего вида			
$N_{\overline{0}}$	Задача	Т	ПН	MOH	T^*	ПН*	MOH*	ОЛК1	ОЛК2	ОЛК3	ОЛК4
1.	audiology	1.9	1.4	4.6	22.7	8.9	42.2	224.1	420.2	4.1	82.4
2.	b. scale	0.6	0.4	2.4	0.8	1.1	2.8	132.5	1251.1	3.9	243.7
3.	b. cancer	1.2	0.2	7.8	0.7	0.5	5.2	108.1	110.1	1.3	51.3
4.	car	3.1	1.3	10.1	2.3	3.1	7.1	78.5	713.7	7.9	34.9
5.	dermat.	2.8	15.4	13.2	40.9	66.5	118.9	272.4	689.6	98.9	345.1
6.	h. votes	2.4	1.1	7.6	4.2	8.6	12.1	37.1	87.3	7.9	167.3
7.	kr-vs-kp	36.3	10.2	94.4	58.9	79.8	87.5	226.1	192.1	84.8	173.6
8.	monks-2	0.5	0.6	1.2	0.9	1.9	2.1	15.4	500.6	5.8	104.1
9.	nursery	163.9	20.9	595.5	87.9	89.3	224.4	452.9	_	157.9	589.1
10.	soybean l.	2.5	2.4	7.7	28.3	21.2	79.9	329.3	868.6	15.9	249.2
11.	tic-tac-toe	3.2	0.6	6.5	4.5	1.9	10.2	45.6	9.3	2.2	16.2
12.	letter r.	58.2	47.1	790.7	92.3	233.1	550.5	_	_	363.1	1191.1
13.	optdigits	25.8	636.2	277.7	249.6	1570.5	840.6	3117.2	_	2160.6	1110.8
14.	lenses	0.01	0.01	0.03	0.01	0.03	0.06	0.09	4.7	0.03	2.2
15.	soybean s.	0.4	0.06	1.1	0.8	0.1	1.5	4.8	0.3	0.1	0.4

Таблица 3. Время счёта в секундах

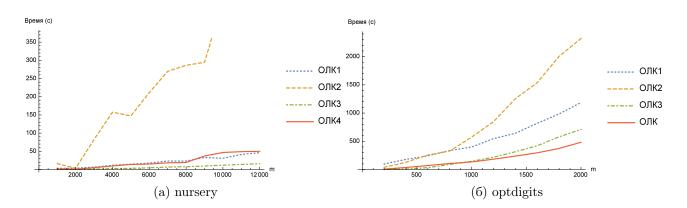


Рис. 2. Зависимость времени обучения логических корректоров от размера выборки

Для выявления наилучшей стратегии построения локального базиса с точки зрения времени счёта проведена следующая серия экспериментов. Выбраны две задачи с достаточно большим числом объектов: nursery и optdigits. Задача nursery отличается от задачи optdigits тем, что имеет сравнительно небольшую значность и существенно неравномерное распределение объектов по классам. Для задачи nursery было сформировано 60 случайных подвыборок по 5 подвыборок каждого из размеров 1000, 2000, . . . , 12000. Для задачи optdigits было сформировано 50 подвыборок по 5 подвыборок каждого из размеров 200, 400, . . . , 2000. На рисунках 1а и 16 изображены графики зависимости усреднённого времени счёта логических корректоров ОЛК1 — ОЛК4 от размера подвыборки.

Очевидно, самой неудачной является модификация ОЛК2. Время работы ОЛК2 быстро увеличивается с ростом объёма обучения, напрямую связанного с мощностью строящегося логическим корректором локального базиса задачи.

На задаче nursery ОЛКЗ является наилучшим. Строящиеся логическим корректором ОЛКЗ локальные базисы имеют небольшую мощность, поскольку в задачах с малой знач-

862

863

864

865

866

867

868

870

871

872

873

874

875

876

877

878

879

880

881

882

883

884

885

886

888

889

890

891

892

893

894

895

896

897

899

901

902

903

904

ностью признаков, как правило, представительные наборы имеют высокую информатив-

На задаче optdigits ОЛК4 обгоняет ОЛК3, начиная с размера подвыборки 800. Бустингалгоритм, использующийся в ОЛК4 для формирования локального базиса не требует корректности эл.кл. Большая значность признаков в задаче optdigits приводит к тому, что в локальный базис, формируемый ОЛКЗ, попадает много малоинформативных представительных наборов, что плохо сказывается на времени счёта.

Заключение

В работе введены понятия корректного и представительного предиката. С помощью этих понятий сформулированы классические определения теста, представительного набора, корректного эл.кл., а также определение корректного набора эл.кл.

Предложен способ конструирования корректного предиката по корректному набору эл.кл., учитывающий характер монотонности корректирующей функции по каждой её переменной. С каждым эл.кл. набора связывается определенное отношение, использующееся при сравнении прецедентом с распознаваемыми объектами. Приведены условия, при которых набор эл.кл. имеет поляризуемую или монотонную корректирующую функцию. Приведён пример модельной задачи, на котором явно демонстрируются преимущества предикатов введённой конструкции.

Построена общая модель голосования по представительным предикатам, в терминах которой могут быть описаны процедуры голосования по корректным эл.кл. и по корректным наборам эл.кл.

Поиск корректных предикатов с максимальной информативностью сведено к дискретным задачам, являющимся специальными случаями известной задачи о покрытии булевой матрицы. Сложность решения этих задач существенно зависит от размеров входной матрицы. Входной матрицей при обучении логических корректоров является специальная матрица сравнения, строящаяся по прецедентной информации. Предложено использовать не всю матрицу сравнения, а лишь её небольшую подматрицу. Набор столбцов этой подматрицы формируется путём построения локального базиса. Набор строк меняется итеративно в зависимости от весов объектов, вычисляемых бустинг-алгоритмом. Предикаты, строящиеся по подматрице, вообще говоря, не являются корректными. Однако получена теоретическая оценка числа итераций бустинг-алгоритма, достаточного для формирования семейств предикатов, голосование по которым является корректной процедурой распознавания.

Эксперименты показали, что логические корректоры общего вида на большинстве тестовых задач ошибаются реже ранее построенных моделей. Преимущество особенно заметно на задачах с большой значностью.

На время счёта влияет общая стратегия и алгоритм формирования локального базиса. В случае, когда локальный базис строится для всей задачи и не меняется на последующих итерациях, его мощность, а следовательно и время обучения, оказываются достаточно большими. Если же локальный базис перестраивать на каждой итерации, настраиваясь на объекты, которые вызывают у ранее построенных предикатов наибольшие затруднения, то мощность локального базиса, как правило, не велика.

Одним из дальнейших направлений исследования видится обобщение предложенных моделей на случай, когда на множестве значений признаков заданы определённые отношения порядка. Практический интерес представляют цепи, решётки, полурешётки.

Литература

905

- 906 [1] Robert D. Carr, Srinivas Doddi, Goran Konjevod, Madhav V. Marathe On the red-blue set cover problem // in: Proc. 11th ACM-SIAM Symp. on Discrete Algorithms, 2000. Pp. 345–353.
- Dyukova E. V., Zhuravlev Yu. I., Sotnezov M. R. Construction of an Ensemble of Logical
 Correctors on the Basis of Elementary Classifiers // Pattern Recognition and Image Analysis,
 Vol. 21. No. 4. Pp. 599–605.
- 911 [3] Dyukova E. V., Prokofjev P. A. Models of Recognition Procedures with Logical Correctors //
 912 Pattern Recognition and Image Analysis, 2013. Vol. 23. No. 2. Pp. 235–244.
- 913 [4] Miettinen P. On the positive—negative partial set cover problem // Information Processing Letters, 2008. Vol. 108. No. 4. Pp. 219–221.
- [5] Peleg D. Approximation algorithms for the label-cover max and red-blue set cover problems //
 Journal of Discrete Algorithms, 2007. Vol. 5. No. 1. Pp. 55–64.
- 917 [6] Schapire R. E., Singer Y. Improved boosting using confidence-rated predictions // Machine 918 Learning, 1999. Vol. 37. No. 3. Pp. 297–336.
- [7] Sotnezov R. M. Genetic algorithms for problems of logical data analysis in discrete optimization and image recognition // Pattern Recognition and Image Analysis, 2009. Vol. 19. No. 3. Pp. 469–477.
- 922 [8] *Баскакова Л. В., Журавлев Ю. И.* Модель распознающих алгоритмов с представительными наборами и системами опорных множеств // *ЖВМ и МФ*. 1981. Т. 21, № 5. С. 1264–1275.
- 924 [9] *Воронцов К. В.* О проблемно-ориентированной оптимизации базисов задач распознавания // 925 *ЖВМ и МФ.* 1998. Т. 38, № 5. С. 870–880.
- 926 [10] Воронцов К. В. Оптимизационные методы линейной и монотонной коррекции в алгебраиче-927 ском подходе к проблеме распознавания // ЖВМ u М Φ . 2000. Т. 40, № 1. С. 166–176.
- 928 [11] Дмитриев А. И., Журавлев Ю. И., Кренделев Ф. П. Об одном принципе классификации и прогноза геологических объектов и явлений // Известия Сиб. отд. АН СССР, Геология и геофизика. 1968. Т. 5. С. 50–64.
- 931 [12] Дюкова Е. В., Журавлев Ю. И., Рудаков К. В. Об алгебро-логическом синтезе корректных процедур распознавания на базе элементарных алгоритмов // ЖВМ и МФ. 1996. Т. 36, № 8.
 933 С. 215–223.
- 934 [13] Дюкова Е. В., Песков Н. В. Поиск информативных фрагментов описаний объектов в дискретных процедурах распознавания // ЖВМ u МФ. 2002. Т. 42, № 5. С. 741–753.
- 936 [14] Дюкова Е. В., Журавлев Ю. И., Песков Н. В., Сахаров А. А. Обработка вещественнозначной информации логическими процедурами распознавания // Искуственный интеллект. НАН Украины. 2004. № 2. С. 80–85.
- 939 [15] Дюкова Е. В., Любимцева М. М., Прокофъев П. А. Об алгебро-логической коррекции в зада-940 чах распознавания по прецедентам // Машинное обучение и анализ данных. 2013. Т. 1, № 6. 941 С. 705—713.
- 942 [16] Дюкова Е. В., Прокофъев П. А. Построение и исследование новых асимптотически оптимальных алгоритмов дуализации // Машинное обучение и анализ данных. 2014. Т. 1, № 8. С. 1048–
 944 1067.
- 945 [17] *Журавлев Ю. И* Корректные алгебры над множеством некорректных (эвристических) алго-946 ритмов. Часть I // *Кибернектика*. 1977. Т. 13, № 4. С. 5–17.
- 947 [18] Журавлев Ю. И Об алгоритмах распознавания с представительными наборами (о логиче-948 ских алгоритмах) // ЖВМ и МФ. 2002. Т. 42, № 9. С. 1425–1435.

949 [19] Любимцева М. М. Логические корректоры в задачах распознавания // Сборник тезисов луч-950 $uux \ \partial unломных \ pa60m \ \phi aкультета \ BMK \ M\Gamma Y \ 2014 \ roda. \ M: MAKC \ \Pi PECC. \ 2014. \ C. 47–49.$

References

- [1] Robert D. Carr, Srinivas Doddi, Goran Konjevod, Madhav V. Marathe On the red-blue set cover
 problem // in: Proc. 11th ACM-SIAM Symp. on Discrete Algorithms, 2000. Pp. 345–353.
- Dyukova E. V., Zhuravlev Yu. I., Sotnezov M. R. Construction of an Ensemble of Logical
 Correctors on the Basis of Elementary Classifiers // Pattern Recognition and Image Analysis,
 Vol. 21. No. 4. Pp. 599–605.
- Dyukova E. V., Prokofjev P. A. Models of Recognition Procedures with Logical Correctors //
 Pattern Recognition and Image Analysis, 2013. Vol. 23. No. 2. Pp. 235–244.
- [4] Miettinen P. On the positive-negative partial set cover problem // Information Processing Letters,
 2008. Vol. 108. No. 4. Pp. 219–221.
- [5] Peleg D. Approximation algorithms for the label-cover max and red-blue set cover problems //
 Journal of Discrete Algorithms, 2007. Vol. 5. No. 1. Pp. 55–64.
- [6] Schapire R. E., Singer Y. Improved boosting using confidence-rated predictions // Machine Learning, 1999. Vol. 37. No. 3. Pp. 297–336.
- Sotnezov R. M. Genetic algorithms for problems of logical data analysis in discrete optimization
 and image recognition // Pattern Recognition and Image Analysis, 2009. Vol. 19. No. 3. Pp. 469–477.
- Baskalova L. V., Zhuravlev Yu. I. A model of recognition algorithms with representative samples
 and systems of supporting sets // USSR Computational Mathematics and Mathematical Physics,
 Vol. 21. No. 5. Pp. 189–199.
- 971 [9] Vorontsov K. V. The task-oriented optimization of bases in recognition problems // Computational
 972 Mathematics and Mathematical Physics, 1998. Vol. 38. No. 5. Pp. 838–847.
- 973 [10] Vorontsov K. V. Optimization methods for linear and monotone correction in the algebraic 974 approach to the recognition problem // Computational Mathematics and Mathematical Physics, 975 1998. Vol. 40. No. 1. Pp. 159–168.
- price [11] Dmitriev A. N., Zhuravlev Yu. I., Krendelev F. P. Mathematical principles of classification of patterns and scenes // in Discrete Analysis (Inst. Mat. Sib. Otd. Akad. Nauk SSSR, Novosibirsk), 1966. Vol. 7. Pp. 3–11.
- Dyukova E. V., Zhuravlev Yu. I., Rudakov K. V. Algebraic-logic synthesis of correct recognition
 procedures based on elementary algorithms // Computational Mathematics and Mathematical
 Physics, 1996. Vol. 36. No. 8. Pp. 1161–1167.
- Dyukova E. V., Peskov N. V. Search for informative fragments in descriptions of objects in discrete
 recognition procedures // Computational Mathematics and Mathematical Physics, 2002. Vol. 42.
 No. 5. Pp. 711–723.
- Djukova E. V., Zhuravlev Yu. I., Peskov N. V., Saharov A. A. Processing a real-valued information
 with logical recognition procedures // Artificial Intelligence, 2004. No. 2. Pp. 80–85.
- Djukova E. V., Lyubimtseva M. M., Prokofjev P. A Algebraic-logical correction in recognition
 problems // Machine Learning and Data Analysis, 2013. Vol. 1. No. 6. Pp. 705–713.
- 989 [16] Djukova E. V., Prokofjev P. A Construction and investigation of new asymptotically optimal 990 algorithms for dualization // Machine Learning and Data Analysis, 2014. Vol. 1, No. 8. Pp. 1048– 991 1067.
- [17] Zhuravlev Yu. I. Correct algebras over sets of incorrect (heuristic) algorithms. I // Cybernetics,
 1977. Vol. 13. No.4. Pp. 489–497.

- [18] Zhuravlev Yu. I. Recognition algorithms with representative sets (logic algorithms) //
 Computational mathematics and mathematical physics, 2002. Vol. 42. No. 9. C. 1372–1382.
- Lyubimtseva M. M. Logical correctors in pattern recognition // Abstracts of the best theses of the
 Faculty CMC MSU 2014, 2014. Pp. 47–49.