

Nama : Bayu Rusdiansyah

NIM : A11.2019.12180

Kelompok : A11.4606

1

PROJECT CHARTER

1.1. Nama Proyek

Sistem Manajemen tech startup company Gojek

1.2. Nama Tim

Tim Pengembang Gojek

1.3. Tanggal Mulai Proyek

27 April 2022

1.4. Tanggal Berakhir Proyek

27 Juli 2022

1.5. Deskripsi Proyek

Gojek merupakan salah satu perusahaan startup besar di Indonesia yang berdiri tahun 2010. Perusahaan ini didirikan oleh Nadiem Makarim yang berawal dari kebiasannya memakai jasa tukang ojek, Karena kebiasannya itu kemudian beliau menemukan ide untuk dapat menciptakan sarana agar jasa ojek lebih efektif dan efisien.

1.6. Stakeholder

Product Owner : Nadiem Makarim

Project Sponsor : PT. Gojek Indonesia

Project Leader : Bayu Rusdiansyah

Business & System Analyst : Lutfi Achmad

Database Designer : Fauzan Azmi

Front-End Programmer : Rifki Mulya

Back-End Programmer : Diki Purnomo

PROJECT SCOPE

1. Ruang Lingkup

Sistem Manajemen tech startup company Gojek adalah system informasi mengenai cara penggunaan aplikasi Gojek yang bisa diakses melalui smartphone maupun computer. Aplikasi ini dapat digunakan untuk membantu kegiatan sehari-hari sebagai jasa transportasi, baik untuk bepergian, memesan makanan, maupun untuk jasa lainnya seperti melakukan metode pembayaran.

2. Deskripsi Fungsionalitas

- Login sebagai admin
- Mengakses data karyawan
- Mengakses Transaksi antara pengguna dengan driver
- Mengatur kerja sama dengan pemilik usaha makanan
- Menambahkan fitur yang memungkinkan pengguna untuk melakukan komunikasi

WBS (WORK BREAKDOWN STRUCTURE)

- WBS dengan Struktur Tabular

1. Desain Aplikasi

1.1. situs map

1.2. Desain Grafik

1.3. Program atau Fitur Aplikasi

2. Desain Tampilan Utama

2.1. Text

2.2. Gambar

2.3. Hiperlink

3. Halaman Fitur

3.1. Text

3.2. Gambar

3.3. Hiperlink

4. Halaman Transaksi

4.1. Text

4.2. Gambar

4.3. Hiperlink

GANT CHART

ID	Kegiatan & Waktu Pelaksanaan	Mei	Juni	Juli
1	Analisis kebutuhan			
2	Design			
3	Pemrograman			
4	Pengujian			
5	Instalasi			
6	Pelatihan			
7	Pemeliharaan			
8	Dokumentasi			