

# Tahap Communication

## A) Formulation

Tahap ini untuk mengidentifikasi konteks dan tujuan bisnis, dan tujuan yang hendak dicapai untuk WebApp secara keseluruhan. Lakukan identifikasi dengan menjawab pertanyaan-pertanyaan berikut:

- 1) Siapa saja pemangku kepentingan (stakeholder)?
- 2) Kebutuhan bisnis apa saja yang diperlukan?
- 3) Jelaskan deskripsi masing-masing kebutuhan bisnis ke dalam bentuk tujuan yang harus WebApp capai?
- 4) Sebutkan Fitur utama WebApp? → Gambar ke dalam usecase diagram
- 5) Tentukan hal dasar untuk menggali/mencari kebutuhan data dan informasi di tahap berikutnya.

## B) Elicitation

Tahap ini untuk mengidentifikasi satu set persyaratan yang membahas konten WebApp, fungsi, interaksi pengguna, dan interoperabilitas dengan sistem bisnis yang ada dan database. Lakukan identifikasi dengan menjawab pertanyaan-pertanyaan berikut:

- 1) Sebutkan kebutuhan persyaratan untuk tiap-tiap fitur/fungsi WebApps sesuai dengan deskripsinya dengan membuat daftar “objek konten” yang mencakup:
  - i. Objek yang ada di lingkungan sistem berada
  - ii. Objek yang dihasilkan oleh sistem, dan
  - iii. Objek yang digunakan oleh sistem untuk menjalankan fungsinya

# **Tahap Communication (lanjutan..)**

## **B)Elicitation (lanjutan...)**

Tahap ini untuk mengidentifikasi satu set persyaratan yang membahas konten WebApp, fungsi, interaksi pengguna, dan interoperabilitas dengan sistem bisnis yang ada dan database. Lakukan identifikasi dengan menjawab pertanyaan-pertanyaan berikut:

- 1)Definisikan kategori pengguna, dan kembangkan deskripsi untuk setiap kategori.
- 2)Sempurnakan konten dan fungsi menggunakan daftar yang disiapkan setiap orang
- 3)Pertimbangkan batasan spesifik dan masalah kinerja.
- 4)Tuliskan skenario pengguna untuk setiap kelas pengguna.

# Tahap Modeling ( Analisis Modeling)

## 1 Analisis Modeling

- **Model Interaksi** → Use cases, Sequence diagrams, Sequence diagrams, State diagrams, User interface prototypes
- **Model Informasi** → text, graphics and images, and video and audio data
- **Model Kontent** → External entities, Things, Occurrences or events, Roles, Organizational units, Places, Structures, Data Tree
- **Model Fungsional** → Activity Diagram (fungsi yang nampak pada user dan operasi yang terdapat pada class hasil analisis)
- **Model Konfigurasi** →
  - Server hardware and operating system environments,
  - Interoperability considerations on the server side (e.g., large database access other IT applications specialized large database access, other IT applications, specialized communication protocols),
  - On the client side: Local OS, Browser software, Client hardware variations

# Tahap Modeling ( Design Modeling)

## 1 Design Modeling

- **Web Design** → content, aesthetics, architecture, interface, navigation, and component-level design issues.
- **Interface Design** → where am I?; what can I do now?; Where have I been, where am I going?
- **Information Design** → how content can be organized accessed and managed
- **Functional Design** → User-level functionality, Application-level functionality

# Tahap Construction

- **Preparation** → pahami masalah, pahami basic design web, pilih bahasa yg akan digunakan, pilih lingkungan kerja, siapkan unit test untuk komponen setelah jadi
- **Selection** → memilih komponen object yang akan digunakan lagi
- **Coding** → memulai membuat komponen baru atau menggunakan lagi , melibatkan bahasa pemrograman
- **Content Management** → proses membuat, migrasi atau strukturisasi konten (database, xml, dll)
- **Authoring** → proses penggabungan konten ke design layout atau konten ke layar dan halaman-halaman
- **Integration** → proses penggabungan kode, konten dan tampilan ke komponen yang akan dirilis
- **Refactoring** → proses berulang untuk memoles komponen untuk meningkatkan kualitas
- **Testing** → proses verifikasi kesesuaian beberapa komponen dan object

# Tahap Deployment

- Packaging
- Release
- Evaluation