

Virtual Internship Experience

**Android : UI &
Design Pattern**



mandiri

Disclaimer

“Dokumen ini memiliki hak cipta. Barang siapa yang menyebarluaskan atau menduplikasi tanpa izin dari instansi terkait dapat diproses sesuai dengan ketentuan hukum yang berlaku.”

Outline

- 1 UI
- 2 Design Pattern
- 3 Case Study

UI Design

- *User Interface* (UI) → disebut juga antarmuka pengguna, yaitu segala bentuk visual yang memungkinkan *user* (pengguna) dapat berinteraksi dengan suatu produk atau layanan.
- UI berfokus pada keindahan dari sebuah tampilan, pemilihan warna yang baik dan hal-hal lain yang membuat tampilan menjadi lebih menarik dipandang dan membuat *user* nyaman sehingga dapat sering menggunakan aplikasi tersebut.
- Tujuan UI → membuat interaksi sesederhana dan seefisien mungkin dalam hal mencapai tujuan *user*.

8 Golden Rules of Interface Design

1

Strive for consistency

2

Enable frequent users to use shortcuts

3

Offer informative feedback

4

Design dialog to yield closure

5

Offer simple error handling

6

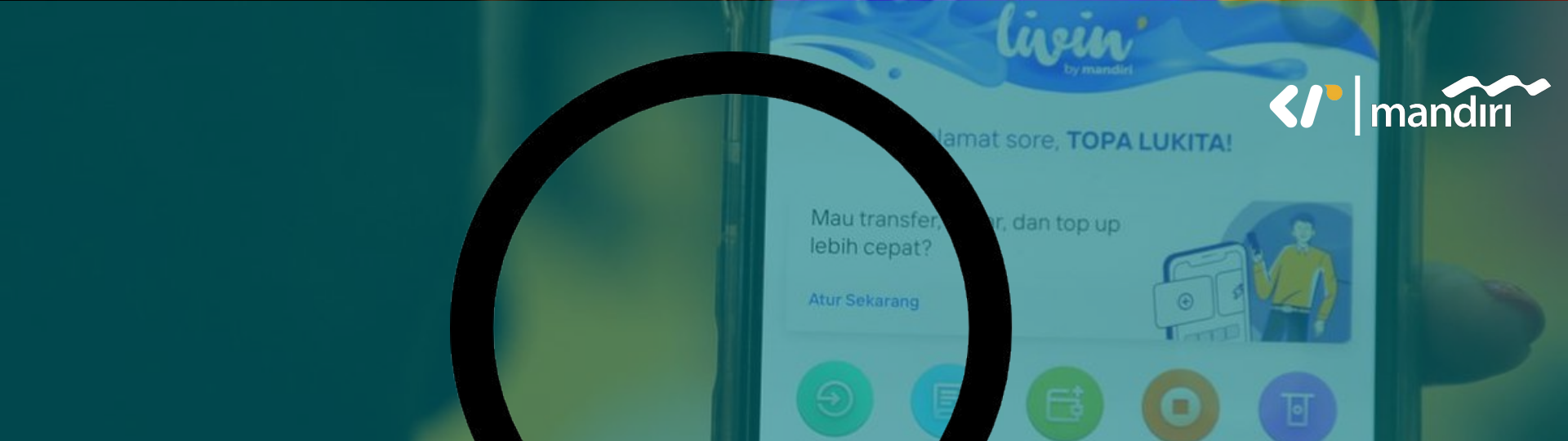
Permit easy reversal of actions

7

Support internal locus of control

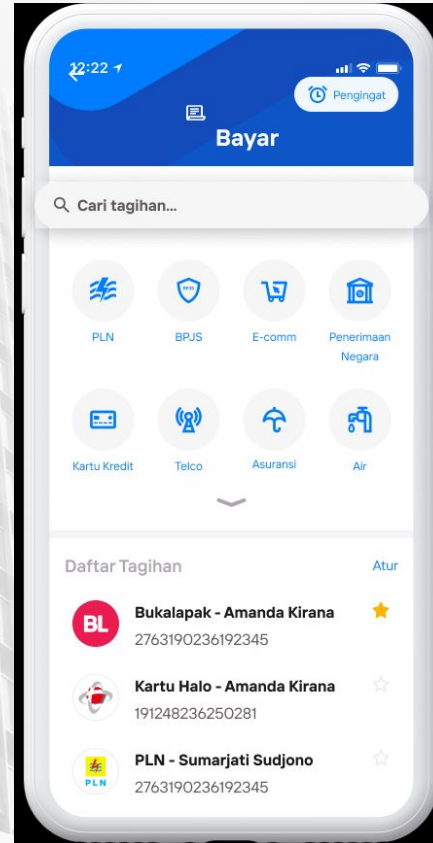
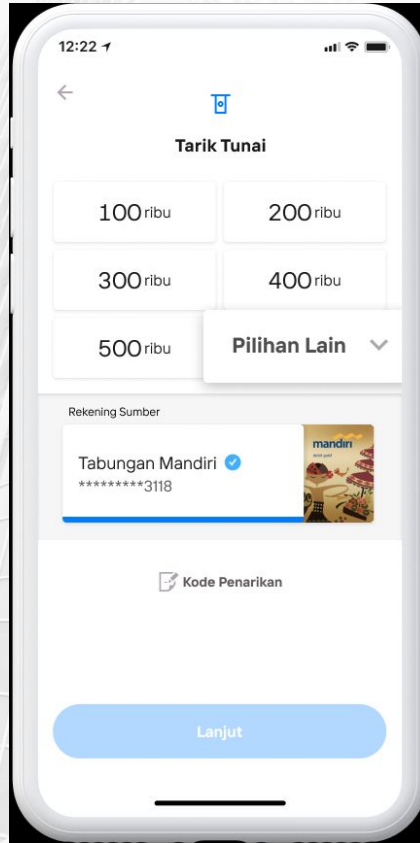
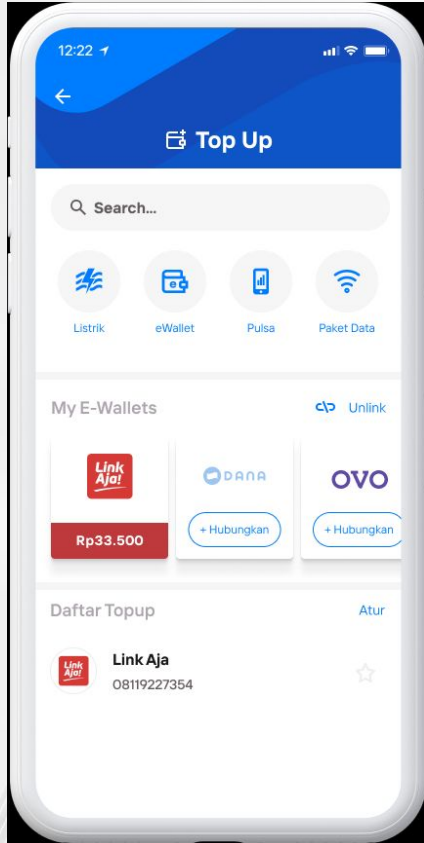
8

Reduce short-term memory of load



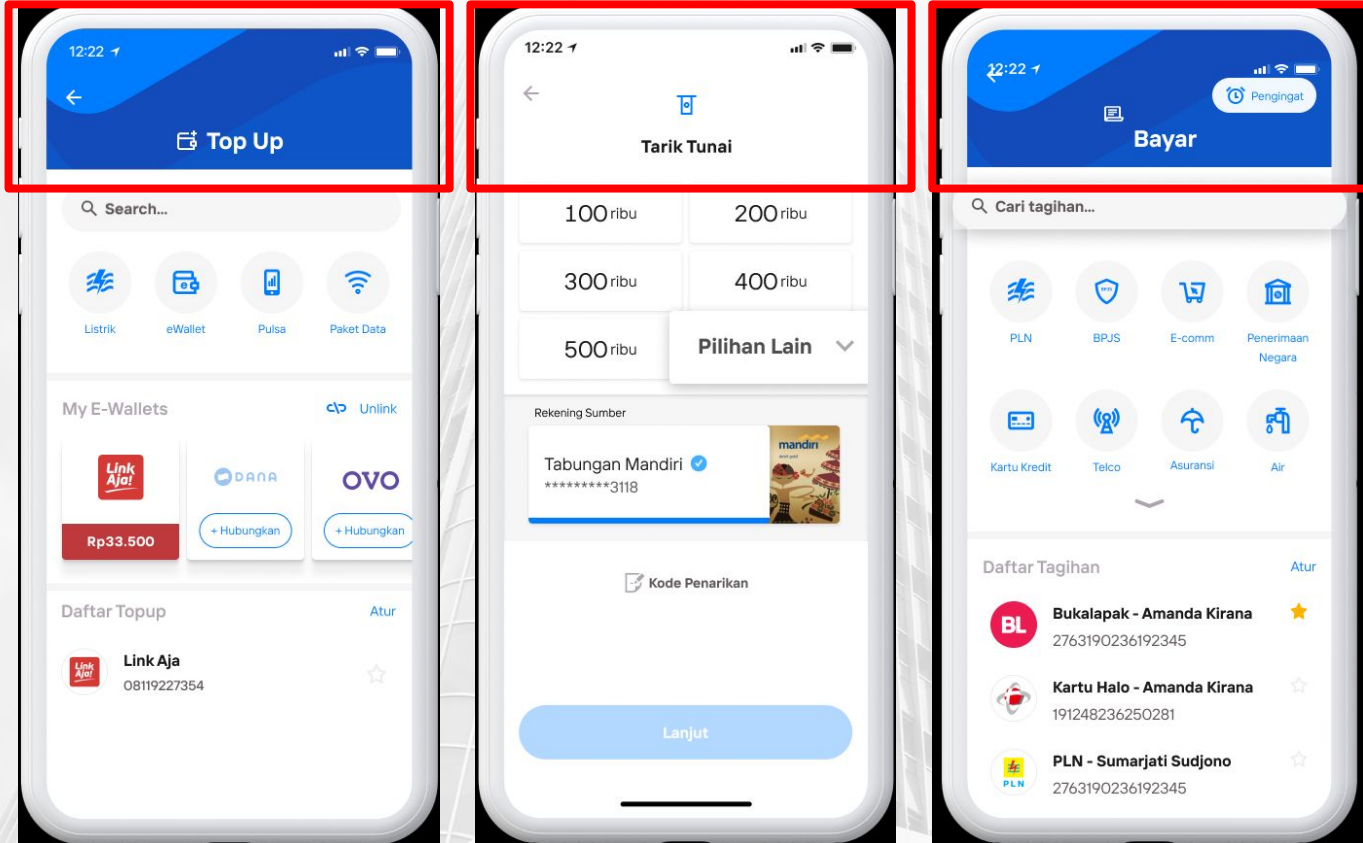
Case Study in Livin Mandiri

Case Study #1



3 UI di samping merupakan beberapa fitur utama pada aplikasi Livin Mandiri. Apa yang perlu dibenahi pada beberapa UI di samping berdasarkan konsep **8 Golden Rules?**

Pembahasan #1



Prinsip Strive for consistency.
Perhatikan header tiap halaman yang tidak konsisten!

#2 Pesan Tiket Kereta di Livin Mandiri



← Sukha 🏠

Cari Jadwal Kereta

PASAR SENEN - CIREBON
Sabtu, 29 Okt 2022

FAJAR UTAMA SOLO (134C) Rp 190.000/orang
Ekonomi (S)

PSE — 3j 1m — CN
05:55 — 08:56 **Kursi Habis**

FAJAR UTAMA SOLO (134C) **Rp 195.000/orang**
Ekonomi (Q)

PSE — 3j 1m — CN **1 Kursi tersedia**
05:55 — 08:56

FAJAR UTAMA SOLO (134C) Rp 215.000/orang
Ekonomi (P)

PSE — 3j 1m — CN **Kursi Habis**
05:55 — 08:56

FAJAR UTAMA SOLO (134C) Rp 265.000/orang
Eksekutif (J)

PSE — 3j 1m — CN **Kursi Habis**
05:55 — 08:56

Isi Data

🚆 Sab, 29 Okt 2022

PASAR SENEN → CIREBON

05:55 - 08:56

FAJAR UTAMA SOLO - Ekonomi (Q)

Data Pemesan (Untuk E - Ticket)

Isi Data Pemesan*

Nama Lengkap

Mohon untuk tidak memasukkan tanda baca

Kode Negara

No. Handphone

+ 62

No. Handphone tidak terdaftar

Email

Email tidak terdaftar

Simpan

Dari ilustrasi di samping, apa yang perlu diperbaiki atau ditambahkan dari fitur pemesanan tiket kereta api pada aplikasi Livin Mandiri?

Pembahasan #2



Sukha

Cari Jadwal Kereta

PASAR SENEN - CIREBON

Sabtu, 29 Okt 2022

FAJAR UTAMA SOLO (134C) Rp 190.000/orang
Ekonomi (S)

PSE 05:55 3j 1m CN 08:56

Kursi Habis

FAJAR UTAMA SOLO (134C)
Ekonomi (Q)

PSE 05:55 3j 1m CN 08:56

FAJAR UTAMA SOLO (134C)
Ekonomi (P)

PSE 05:55 3j 1m CN 08:56

Kursi Habis

FAJAR UTAMA SOLO (134C) Rp 265.000/orang
Eksekutif (J)

PSE 05:55 3j 1m CN 08:56

Kursi Habis

List jadwal kereta tidak tersortir dengan baik. Di bagian atas halaman, banyak yang sudah habis, user harus scroll untuk mencari yang masih tersedia.

Isi Data

Sab, 29 Okt 2022

PASAR SENEN → CIREBON

05:55 - 08:56

FAJAR UTAMA SOLO - Ekonomi (Q)

Data Pemesan (Untuk E - Ticket)

Isi Data Pemesan*

Nama Lengkap

Mohon untuk tidak memasukkan tanda baca

Kode Negara

+ 62

No. H

Email

Email tidak terdaftar

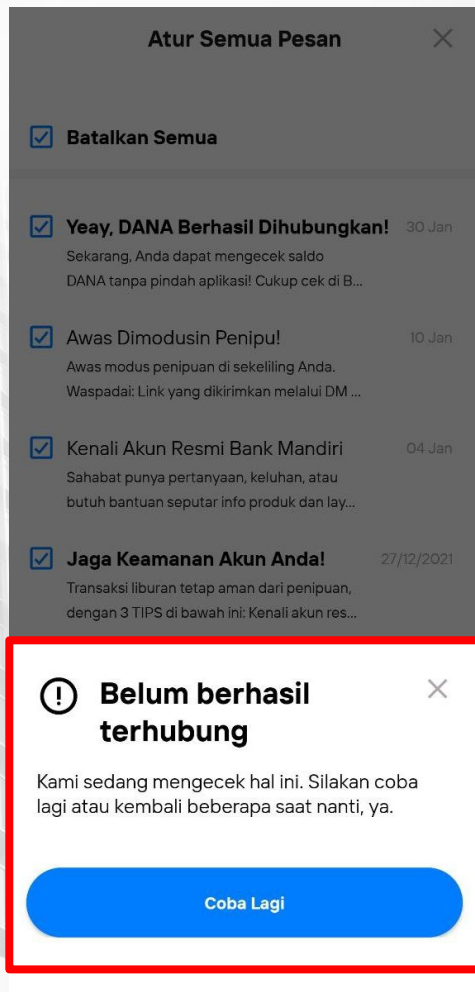
Perhatikan pesan error berikut. Sudah sesuai kah padahal kolom Nama Lengkap masih kosong?

Simpan

Case Study #3

Ilustrasi UI di samping merupakan pesan error saat melakukan aksi menghapus pesan pada aplikasi Livin Mandiri.

Dari ilustrasi tersebut, apakah pesan error untuk aksi yang dilakukan *user* sudah cukup informatif?

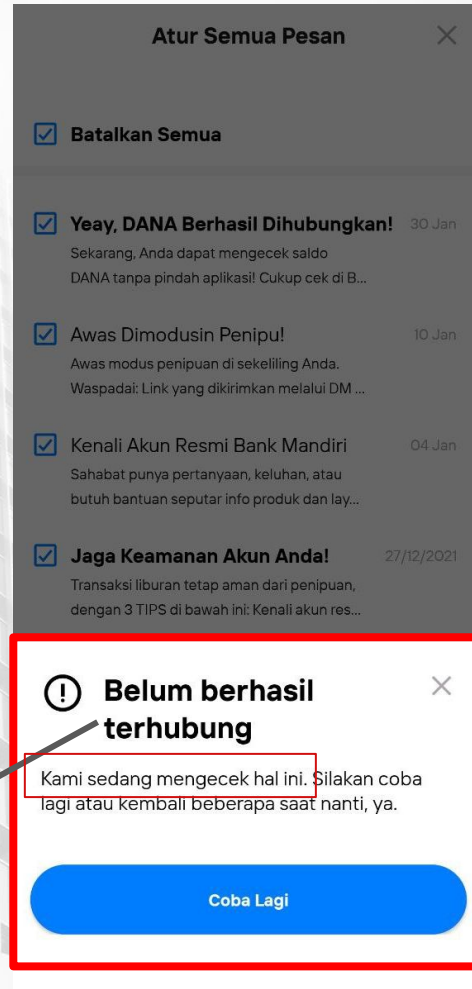


Pembahasan #3

Contoh pesan error yang informatif :

Contoh :

- Gagal menghapus pesan
- Maaf, hapus pesan tidak berhasil





Thank You!



mandiri