

“FUNDAMENTAL COMPUTER SKILLS”

Batch 3

PERTEMUAN PERTAMA

Tanjungpinang
9 Juni 2024



Kenalan sama intstruktur dulu ya...

Beni Oktopiansah

COMPUTER TECH INSTRUCTOR & DATA ANALYST

+62 811 7787 896

<https://linkedin.com/in/beni-oktopiansah>

beni@proskill.website



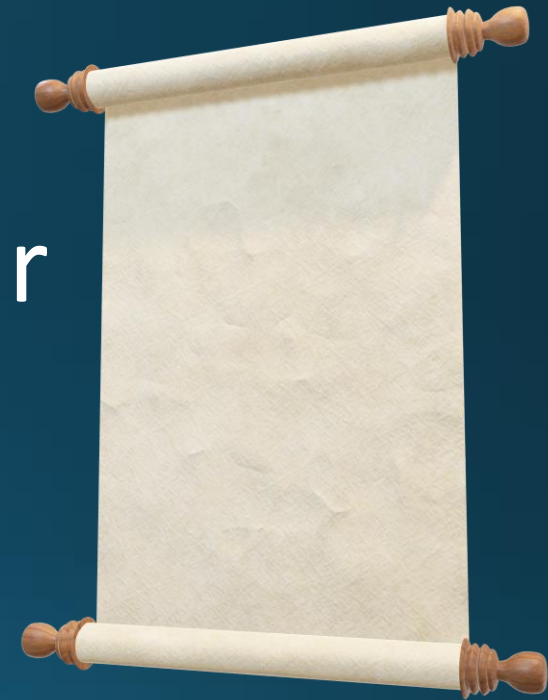
Presensi Kehadiran Peserta :



1. Muhammad Hamdan
2. Vini Ramadhani
3. Anggie Septia Ananda
4. Chandra (izin)
5. Govinderjit
6. Tuah Dafha Kastara

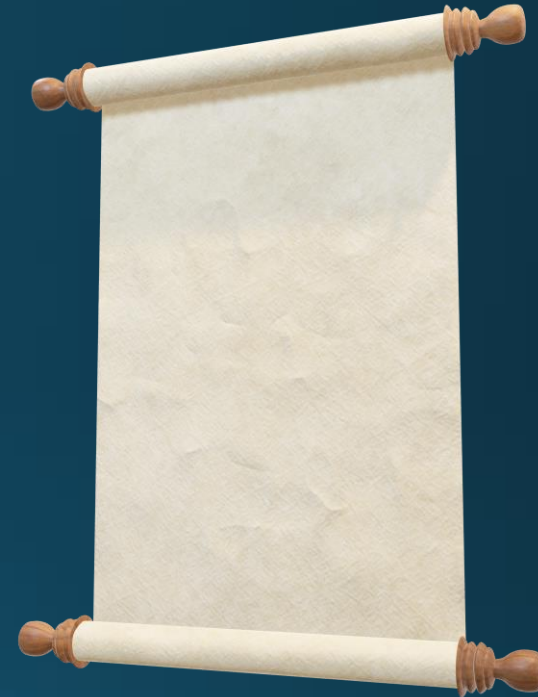
Tata Tertib & Kesepakatan:

1. Menyapa instruktur : Mr/Pak
2. Hape di silent atau di meja instruktur
3. Belajar Serius & Santai (Bahagia)
4. Belajar (25+5)menit X 3
5. Interaktif dan Kolaboratif



Hari / Tanggal Kursus (8 kali pertemuan)

1. Selasa, 9 Juli 2024 pk 19.00 -20.30
2. Kamis, 11 Juli 2024 pk 19.00 -20.30
3. Sabtu, 13 Juli 2024 pk 10.00 – 11.30
4. Selasa, 16 Juli 2024 pk 19.00 -20.30
5. Kamis, 18 Juli 2024 pk 19.00 -20.30
6. Selasa, 23 Juli 2024 pk 19.00 -20.30
7. Kamis, 24 Juli 2024 pk 19.00 -20.30
8. Selasa, 30 Juli 2024 (Assement) pk 19.00 -20.30



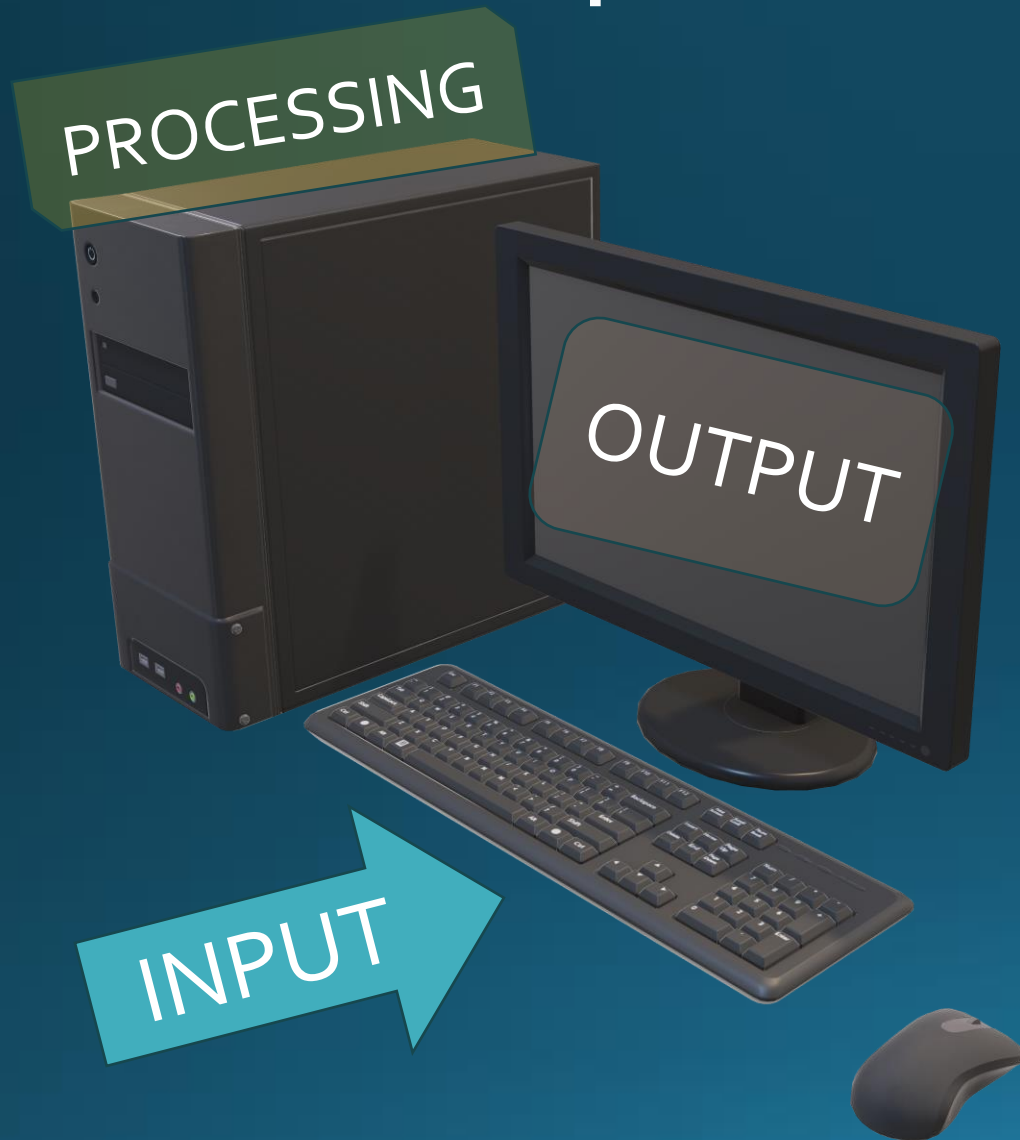
Mengenal Komputer

Apa itu **KOMPUTER**?

Komputer adalah perangkat elektronik yang **menerima**, **menyimpan** dan **memproses data** menjadi informasi secara matematis atau logis sesuai dengan serangkaian instruksi yang diprogram, yang memungkinkan untuk melakukan berbagai macam tugas.



Proses Komputer



Kelompokkan Perangkat Komputer

Keyboard

RAM/VGA

Monitor

Processor

Printer

Mouse

Speaker

HardDisk/SSD

INPUT

PROCESSING

OUTPUT

Kelompokkan Perangkat Komputer

INPUT

Keyboard

Mouse

PROCESSING

Processor

RAM/VGA

HardDisk/SSD

OUTPUT

Monitor

Printer

Speaker



Hardware (Perangkat Keras)

Software (Perangkat Lunak)

Brainware (Pengguna)

Software (Perangkat Lunak)

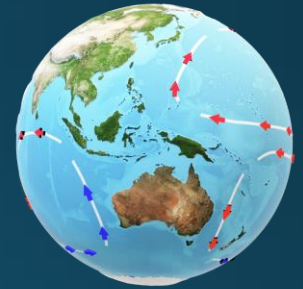
Operating System (Sistem Operasi)

- Windows
- MacOS (Apple)
- Linux

Aplikasi / Program

- Word
- Excel
- PowerPoint

Koneksi antar Komputer



Koneksi antar Komputer

Koneksi Lokal: LAN (Local Area Network)

Intranet

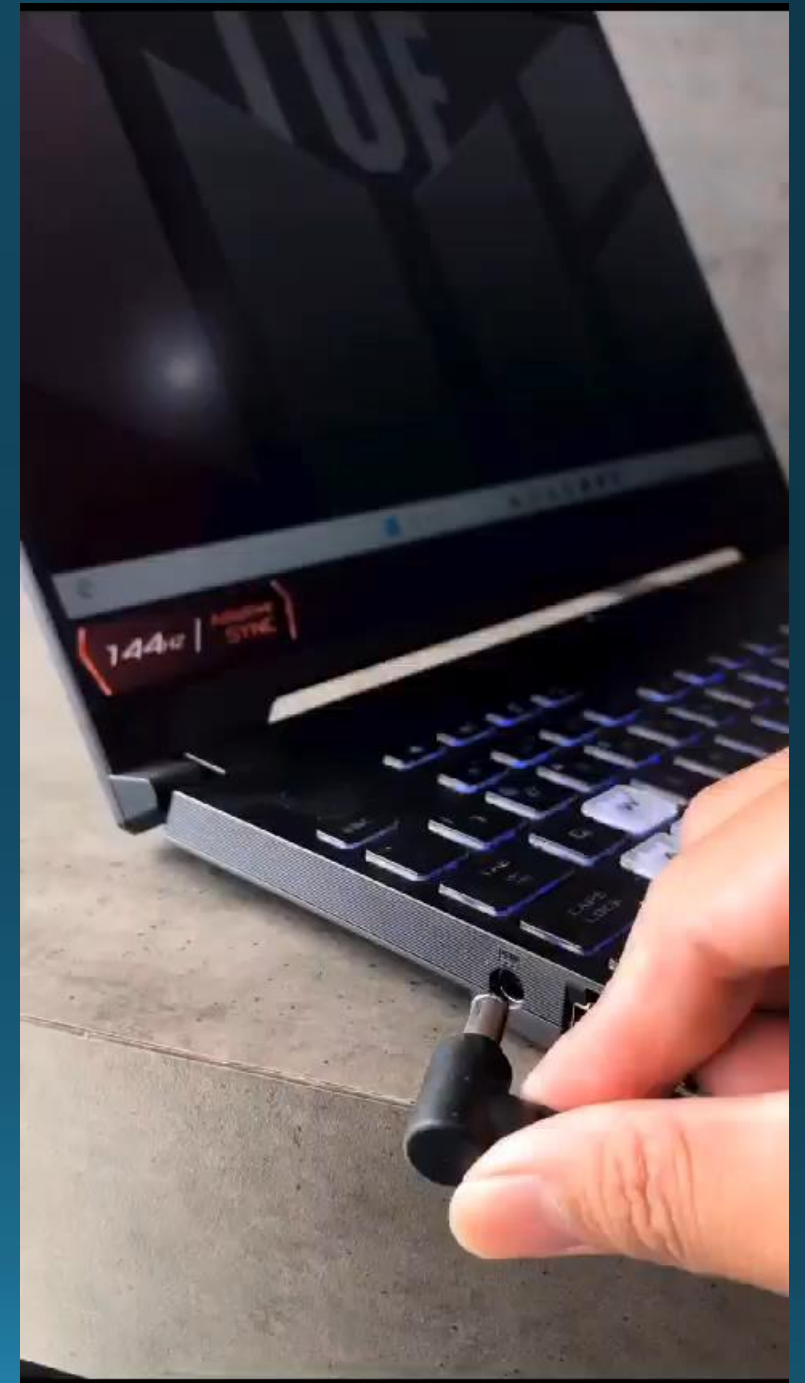
Internet



PRAKTEK PAKAI KOMPUTER/LAPTOP

Tips menggunakan Laptop

1. Charge Laptop
2. Cara Buka Layar Laptop
3. Menekan Tombol Power Saat Lelet
4. Meletakkan benda diatas Laptop



Menghidupkan Laptop

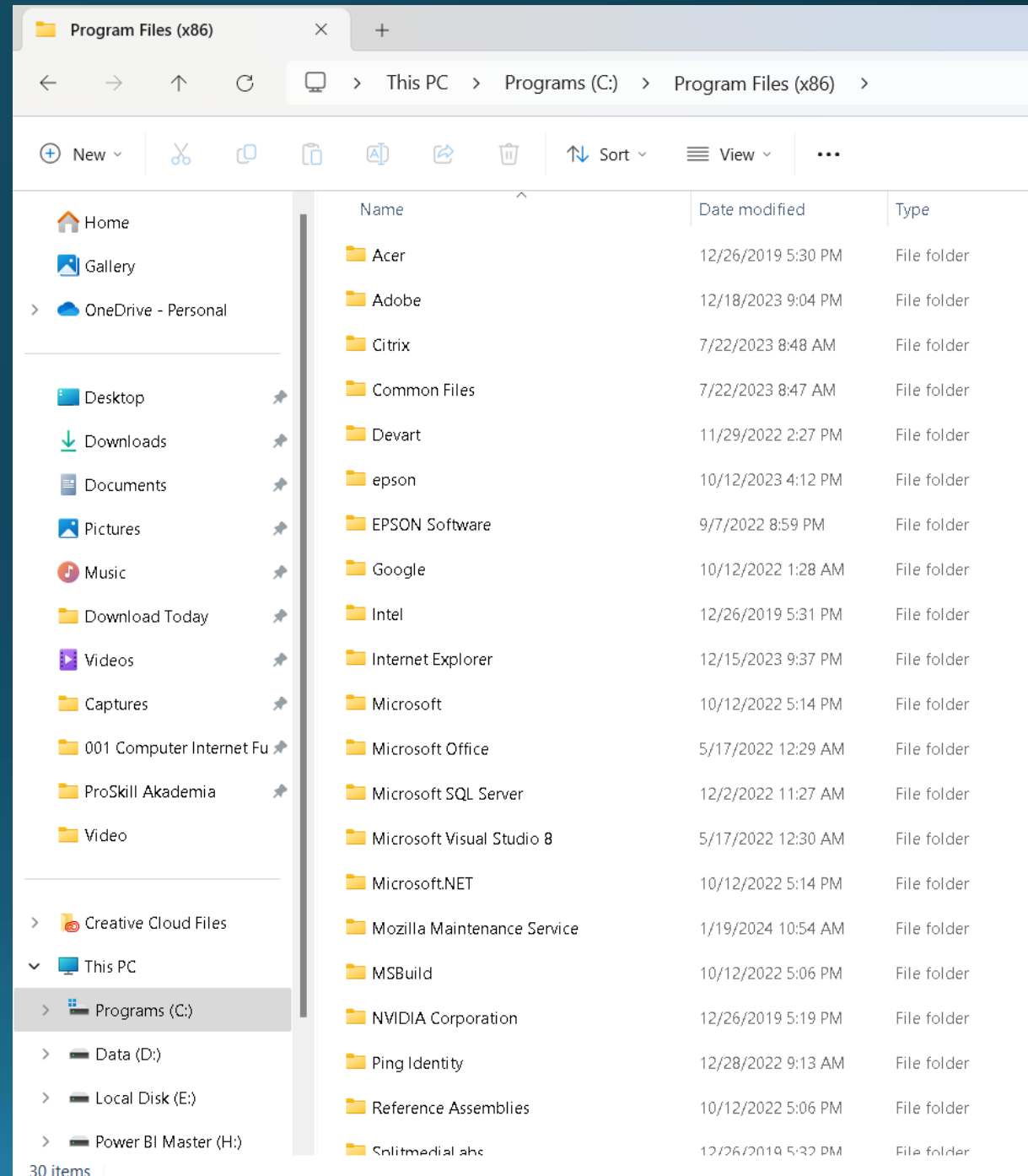
- Tekan tombol Power 1 kali
- Tunggu sampai Loading
- Masukkan Password jika ada

Manajemen File

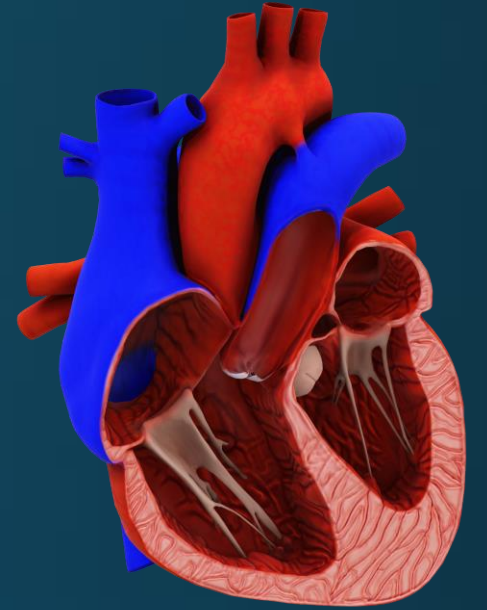
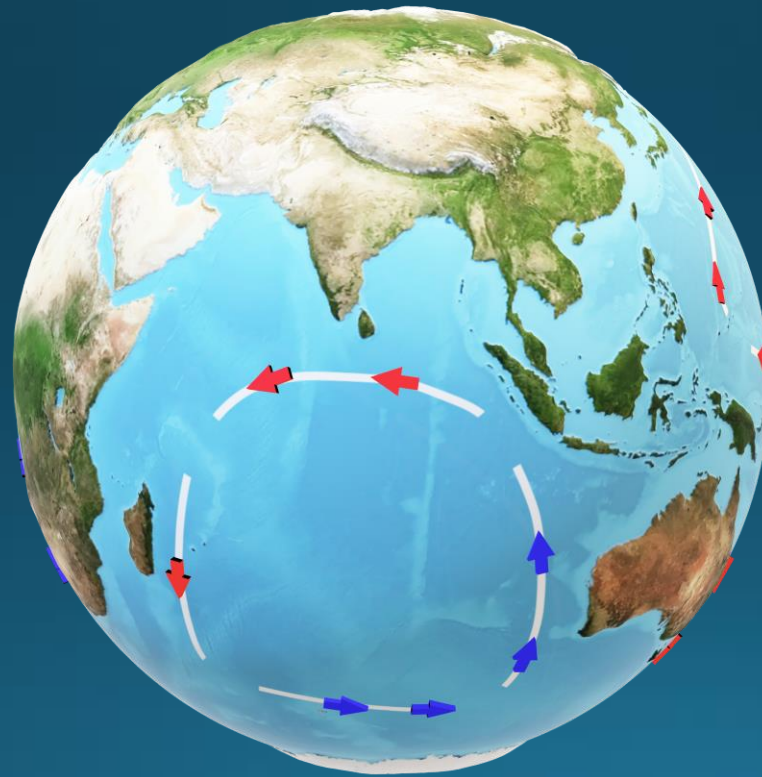
- Buka Windows Explorer (Logo Win + E)
- Drive C, D, E, dll
- Drive C untuk Program, D untuk Data

Mematikan Laptop

- Klik Logo Windows
- Pilih Shut Down



Question & Answer



Dua Jenis Aplikasi

1. Aplikasi Offline (diinstall di komputer)
2. Aplikasi Online (berbasis internet)



Contoh aplikasi berbasis Offline (terinstall di Laptop)

Lima contoh aplikasi offline yang banyak digunakan oleh Siswa:

1. Pengolah Kata: Ms.Word
2. Pengolah Data: Ms.Excel
3. Presentasi: Ms.Power Point
4. Text Editor: NotePad
5. Menggambar: Paint



Contoh aplikasi berbasis Internet yang saat ini banyak digunakan

Lima contoh aplikasi berbasis internet yang banyak digunakan oleh Siswa:

1. Pengolah Kata (Google Docs)
2. Pengolah Data (Google Spreadshet)
3. Desain (Canva)
4. Meeting online (Zoom, Teams)
5. Generative AI (ChatGPT)



Praktek Mengetik di Notepad

- Buka Aplikasi Notepad
- Mengetik Biodata

Nama:

Umur: tahun

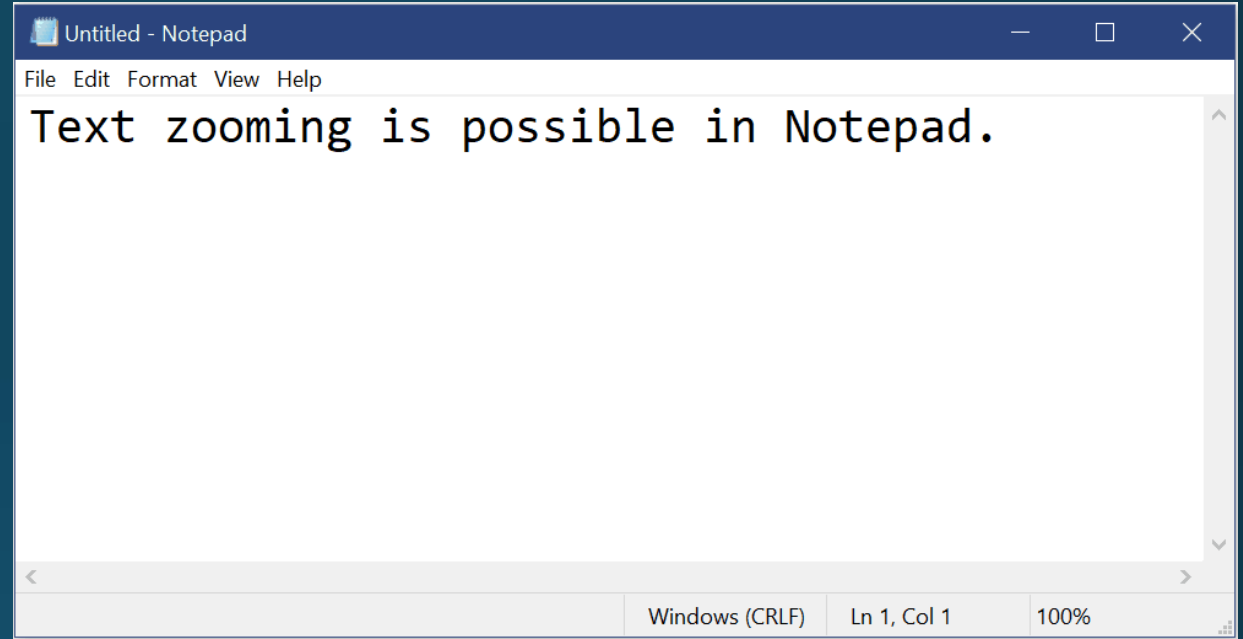
Jenis Kelamin:

Sekolah:

Alamat:

Cita-cita:

- Simpan data: File > Simpan/Save
- Beri nama file: bidodata_nama
- Letakkan dimana posisi penyimpanan : Windows Explorer > D:
Buat Folder baru
- Perhatikan nama dan ekstensi file .txt
- Zoom In / Zoom Out : Tekan tombol Ctrl (sambil scroll mouse up/down)



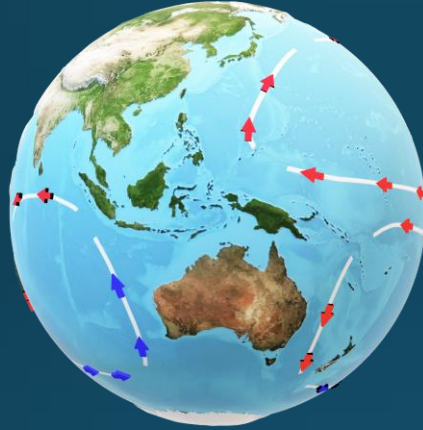
Question & Answers



Praktek Internet – Search Engine

Buka *Browser* (Peramban)

- Google Chrome
- Microsoft Edge
- Mozilla Firefox
- Apple Safari
- Opera

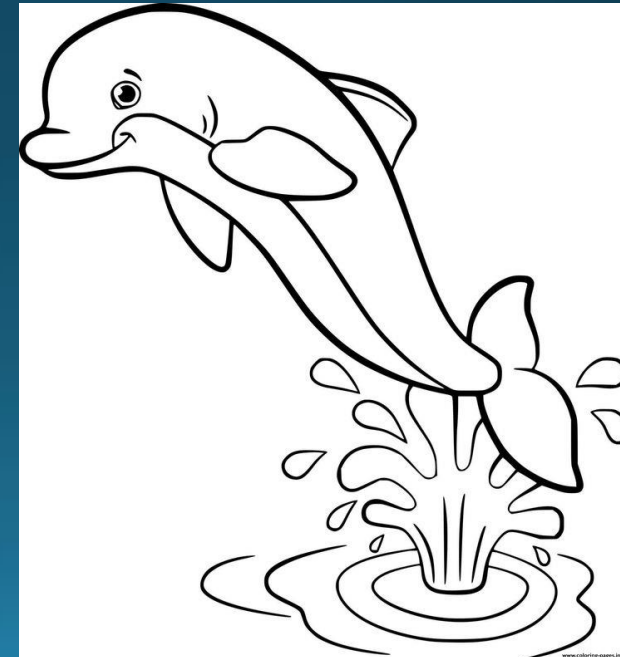


Cari Gambar (*image*)

- Keyword / Kata Kunci :
Sketsa.....
- Pilih gambar
- Download

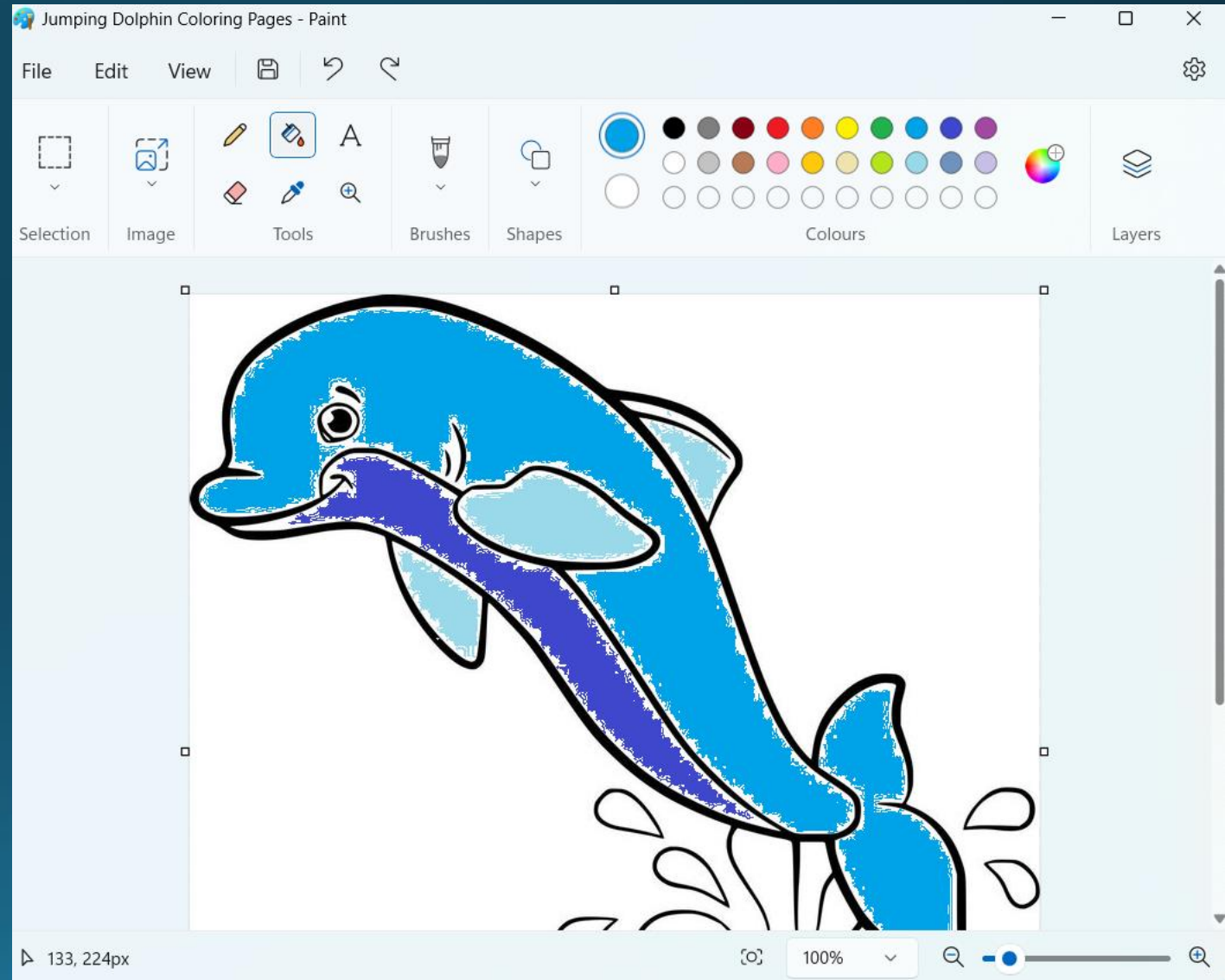
Buka Search Engine (Mesin Pencari)

- Google.com
- Yahoo.com

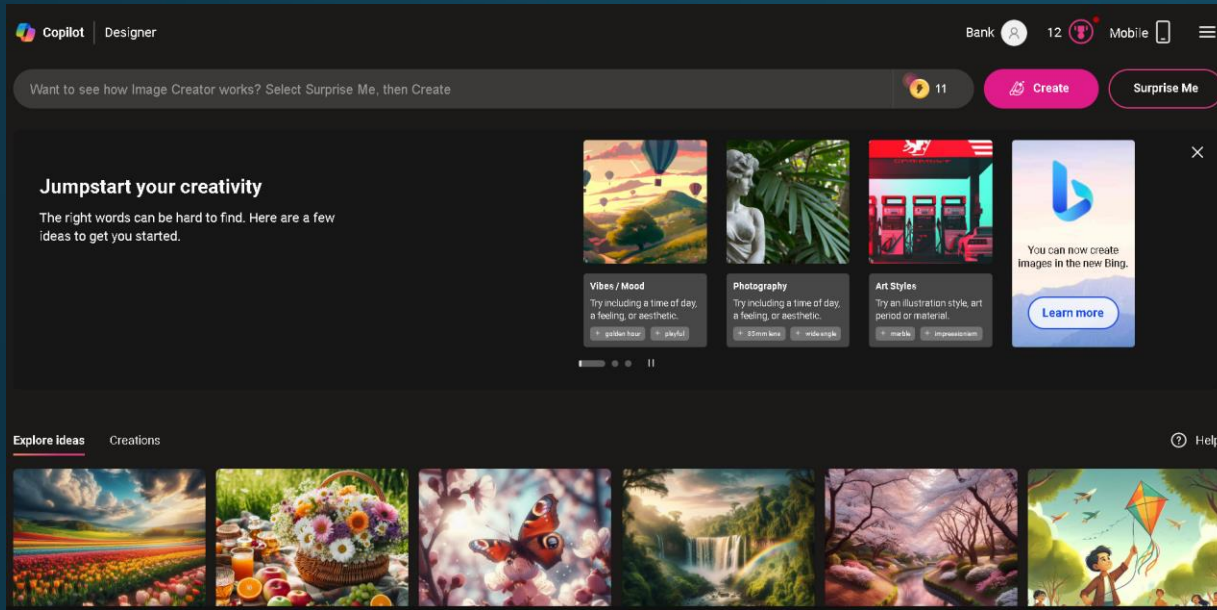


Praktek Menggambar / Desain Sederhana

- Buka Aplikasi Paint
- Buka Gambar sketsa yang di download di Internet
- Beri Warna
- Tambahkan beberapa elemen sesuai kebutuhan
- Simpan data: File > Simpan/Save
- Beri nama file: sketsa_nama
- Letakkan dimana posisi penyimpanan : Windows Explorer > D: Gunakan Folder Nama yang tadi dibuat
- Perhatikan nama dan ekstensi file .png .jpeg



Praktek Menggunakan AI: Bing Image Creator



Urutan Langkah Prakteknya

1. Buka URL : www.bing.com/images/create
2. Sign up/register/daftar akun microsoft
3. Verifikasi dan sign in/masuk
4. Buat prompt (perintah chat) :
“Rumah Adat Indonesia dengan latar belakang pegunungan dan halaman sawah yang menguning”
5. Klik Create
6. Pilih gambar yang dihasilkan lalu download / Simpan di komputer



Pelajaran Sesi 1 Selesai

 **ProSkill**
Akademia