

1. Suatu lab komputer akan dipasang 16 unit komputer dengan daya masing-masing komputer 350 watt. Jadi daya yang memenuhi persyaratan untuk laboratorium komputer tersebut adalah
A. 2 kW
B. 3 kW
C. 4 kW
D. 5 kW
E. 6 kW
2. Suatu lab komputer dipasang daya 6 kVA, sedangkan setiap unit komputer membutuhkan daya 350 watt, maka komputer yang dapat dipasang pada laboratorium tersebut sebanyak
A. 10 unit komputer
B. 14 unit komputer
C. 16 unit komputer
D. 20 unit komputer
E. 22 unit komputer
3. Suatu lab komputer disediakan daya 6 kVA, maka pengaman yang harus dipasang adalah
A. 5 ampere
B. 10 ampere
C. 15 ampere
D. 20 ampere
E. 30 ampere
4. Suatu lab komputer disediakan daya 6 kVA, maka pengaman yang harus dipasang adalah
A. 5 ampere
B. 10 ampere
C. 15 ampere
D. 20 ampere
E. 30 ampere
5. Ekuivalen bilangan heksadesimal dengan bilangan biner 1 1010 1111(2) adalah
A. BJ1(16)
B. BAF(16)
C. IAF(16)
D. IDF(16)
E. IBF(16)
6. Ekuivalen bilangan heksadesimal dengan bilangan heksa desimal 1FD(16) adalah
A. 0001 1111 1100(2)
B. 1000 1111 1101(2)
C. 1111 0000 1010(2)
D. 1111 0000 1011(2)
E. 1111 0001 1011(2)
7. Ekuivalen bilangan heksadesimal dengan bilangan biner 1011001001 adalah
A. B28
B. 2C9
C. AC9
D. B22
E. BD1
8. Perhatikan tabel dari persamaan berikut ini. Tabel tersebut menunjukkan tabel kebenaran dari

A	B	F
0	0	0
1	0	1
0	1	1
1	1	0

A. ORgate
B. EX-OR gate
C. EX-NOR gate
D. NOR gate
E. NAND gate
9. Perhatikan tabel dan bentuk persamaan logika berikut. Tabel tersebut menunjukkan tabel kebenaran dari
A. OR gate
B. NOR gate
C. AND gate
D. NAND gate
E. EXOR gate

A	B	F
0	0	0
1	0	1
0	1	1
1	1	0
10. Perhatikan tabel dari bentuk persamaan logika berikut ini. Tabel tersebut menunjukkan tabel kebenaran dari
A. AND gate
B. NAND gate
C. OR gate
D. NOR gate
E. EX-OR gate

A	B	F
0	0	1
1	0	1
0	1	1
1	1	0
11. Sebuah teknologi jaringan yang dikenal dengan spesifikasi IEEE 802.3 adalah
A. bluetooth
B. Ethernet
C. IRDA
D. LAN
E. wi-fi
12. Urutan perintah untuk mengecek konektivitas pada jaringan adalah
A. Run > ketik **cmd** > ketik **ipconfig** pada MS DOS prompt
B. Run > ketik **cmd** > ketik **dir** pada MS DOS prompt
C. Run > ketik **cmd** > ketik **ifconfig** pada MS DOS prompt
D. Run > ketik **cmd** > ketik **ping** [IP address] pada MS DOS prompt
E. Run > ketik **msconfig**
13. Tes yang dilakukan oleh PC pada saat *booting* untuk mengecek apakah fungsi komponen pendukung PC bekerja dengan baik adalah
A. BIOS
B. POST
C. login
D. log out
E. config
14. Urutan *booting* PC dapat dikonfigurasi melalui
A. BIOS
B. control panel
C. power management
D. root
E. MS-DOS
15. Sebuah protokol TCP/IP secara dinamis memberikan alamat-alamat IP untuk berbagai perangkat jaringan adalah
A. DHCP
B. DNS
C. HTTP
D. FTP
E. SNMP
16. Tool windows yang dapat digunakan untuk me-manage file pada hardisk adalah
A. disk management
B. disk clean up
C. defragmenting
D. scandisk
17. Software yang berfungsi sebagai jembatan komunikasi antara komputer dengan device tertentu dengan kerja sistem yang maksimal adalah
A. driver
B. MS Office
C. Linux
D. Windows
E. Aplikasi

18. Pengaturan perangkat keras dan perangkat lunak pada sistem operasi windows terdapat pada
- Control Panel
 - Microsoft Outlook
 - Windows Explorer
 - Internet Explorer
 - Character map

19. Berikut ini adalah algoritma sederhana menghitung luas lingkaran:

- start
- baca radius
- $\phi = 3.14$
- luas = ϕ kali radius kali radius
- tampilkan luas
- selesai

Bila kita membuat *pseudocode* dengan bahasa BASIC

- print radius
 $\phi = 3.14$
luas = ϕ *radius*radius
print luas
- read radius
print phi
luas = ϕ *radius*radius
print luas
- read radius
 $\phi = 3.14$
luas = ϕ *radius*radius
print luas
- read radius
 $\phi = 3.14$
luas = ϕ * radius* radius
read luas
- print radius
read phi
read luas = ϕ *radius*radius
print luas

20. Berikut ini adalah algoritma menghitung luas segitiga yang sangat sederhana.

- start
- baca data alas dan tinggi
- luas adalah alas kali tinggi kali 0,5
- tampilkan luas
- stop

Bila kita membuat *pseudo code* dengan bahasa BASIC menjadi

- print alas, tinggi
luas = $0.5 \times \text{alas} \times \text{tinggi}$
print luas
- read alas, tinggi
print alas, tinggi
luas = $0.5 \times \text{alas} \times \text{tinggi}$
print luas
- baca alas, tinggi
luas = $0.5 \times \text{alas} \times \text{tinggi}$
print luas
stop
- baca alas, tinggi
print luas = $0.5 \times \text{alas} \times \text{tinggi}$
baca luas
stop
- start
print alas, tinggi
luas = $0.5 \times \text{alas} \times \text{tinggi}$
print luas

21. Berikut ini adalah algoritma sederhana tentang menghitung volume balok:

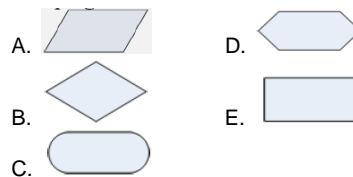
- start
- baca panjang, lebar, tinggi
- volume = panjang kali lebar kali tinggi
- tampilkan volume

5. stop

Bila kita membuat pseudocode dengan bahasa BASIC sebagai berikut

- print panjang,lebar,tinggi
volume = panjang*lebar*tinggi
print volume
- read panjang,lebar,tinggi
print panjang,lebar,tinggi
volume= panjang*lebar*tinggi
print volume
- baca panjang,lebar,tinggi
volume = panjang, lebar ,tinggi
print volume
- baca panjang,lebar,tinggi
volume = panjang,lebar,tinggi
baca volume
- print panjang,lebar,tinggi
print volume = panjang,lebar,tinggi
print volume

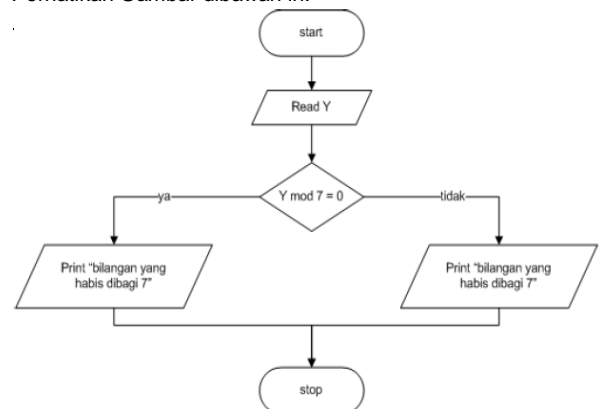
22. Notasi yang disebut terminator yang berarti digunakan untuk menunjukkan awal dan akhir suatu program adalah



23. Penulisan logika yang benar pada statement ini adalah

- $\text{if}(A3 > 5 \text{ AND } A1 = 200)$
- $\text{if}(A1 > 5, \text{"sarjana"}, \text{"DO"})$
- $\text{if}(A1 > 5 \text{ AND } A1 * B1, A1..B1)$
- $\text{if}(A1 > 5, A1 * B1 >)$
- $\text{if}(A1 > 5, \text{"sarjana"}, \text{"DO"})$

24. Perhatikan Gambar dibawah ini:



Flow chart tersebut dengan alur "ya" merupakan bilangan

- merupakan kelipatan 7
- hasil inputannya harus 7
- hasil pembagian 7
- yang habis dengan pengurangan 7
- sisa hasil pembagiannya bernilai 7

25. Untuk menampilkan judul pada HTML ditulis pada tag

- `<head> </head>`
- `<body> </body>`
- `<title> </title>`
- `<form> </form>`
- `<page> </page>`

26. Program tag HTML untuk menggambar tabel berikut adalah....




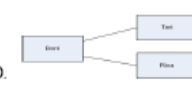

- ```

<table>
<tr><td row - span:3>
<tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td> </tr>
<tr><td rowspan 3 </td> </tr>
<table>

```

- `<tr><td rowspan 3>`  
`<tr><td> <td><td> <td><td> <td> <tr>`  
`<tr> <td> rowspan 3 <td>`  
 C. `<table>`  
`<tr><td colspan 3> </td> </tr>`  
`<tr> <td> </td><td> </td> <td> </td> </tr>`  
`<tr> <td rowspan 3> </td> </tr>`  
 D. `<table>`  
`<tr> <td colspan 3> </td> </tr>`  
`<tr> <td> </td><td> </td><td> </td> </tr>`  
`<tr> <td> row span 3 </td> </tr>`  
`</table>`  
 E. `<table>`  
`<tr>`  
`< td rowspan=3> </td><td></td><td rowspan=3></td>`  
`</tr>`  
`<tr> <td> </td></tr>`  
`<tr> <td> </td> </tr>`  
`</table>`
27. Tag di dalam file HTML yang tidak mempunyai tag penutup adalah ....  
 A. `<body>`  
 B. `<form>`  
 C. `<br>`  
 D. `<table>`  
 E. `<th>`
28. Program aplikasi yang menggunakan CMS merupakan teknologi web yang berbasis ....  
 A. *content*  
 B. *static*  
 C. *dynamic*  
 D. *array*  
 E. struktural
29. Untuk menambahkan obyek *table*, *query*, *form*, *report*, pada MS Access dengan menggunakan icon .....  
 A. *blank data access page*  
 B. *blank acces data base*  
 C. *open an exiting file*  
 D. *project exiting data*  
 E. *project new data*
30. Fungsi *syntax* INNER JOIN digunakan untuk menghubungkan  
 A. antara *field* yang satu dan *field* yang lain  
 B. antara tabel yang satu dengan tabel yang lain  
 C. antara *record* yang satu dengan *record* yang lain  
 D. antara *type* data yang satu dengan *type* data yang lain  
 E. antara relasi yang satu dengan relasi yang lain
31. Perintah *create table using wizard* pada MS Access adalah perintah ....  
 A. menulis *table* pada MS Access  
 B. membuat *table* baru  
 C. menggunakan *table*  
 D. membuat *wizard*  
 E. mendesign *table*
32. Perintah untuk menampilkan data siswa dari tabel siswa yang terdiri dari *field* NIS, nama\_siswa dan tanggal lahir dengan urutan dari siswa yang termuda adalah ....  
 A. `insert into siswa values NIS, nama_siswa, tanggal_lahir`  
 B. `select * from siswa order by tanggal_lahir ascending`  
 C. `select * from siswa order by tanggal_lahir descending`  
 D. `select NIS, nama_siswa, tanggal_lahir from siswa`  
 E. `select NIS, nama_siswa, tanggal_lahir from group by tanggal_lahir order by tanggal_lahir`
33. Aplikasi *Visual Basic* merupakan bahasa pemrograman ....  
 A. *under DOS*  
 B. *procedural*  
 C. *berorientasi obyek*  
 D. *text driver*  
 E. *low level*
34. Untuk menggunakan komponen *comm(serial communication port)* pada *Visual Basic* dapat membuka .....  
 A. *run \_ project \_ add reference*  
 B. *open \_ project \_ add reference*  
 C. *project \_ components \_ Microsoft Comm Control x.x*  
 D. *project \_ components \_ Microsoft Windows Common Control x.x*  
 E. *run \_ serial communication*
35. Proses kompilasi adalah bagian dari aplikasi *script editor* untuk  
 A. membuka sistem operasi  
 B. mengedit program aplikasi  
 C. meng-update program aplikasi  
 D. mengkopi program *executable* yang digunakan  
 E. mengubah menjadi file *executable*
36. Perintah SQL untuk menambah kolom baru dengan posisi setelah kolom tertentu adalah ....  
 A. `ALTER siswa ADD nomor_ktp AFTER nama_siswa`  
 B. `INSERT TABLE siswa ADD nomor_ktp AFTER nama_siswa`  
 C. `ALTER TABLE siswa ADD nomor_ktp AFTER nama_siswa`  
 D. `ALTER ADD nomor_siswa`  
 E. `INSERT TABLE_SISWA`
37. Perintah SQL untuk membuat *table* baru dengan nama pendidikan yaitu ....  
 A. `CREATE pendidikan, (id varchar(2), jenjang varchar( 10))`  
 B. `CREATE TABLE pendidikan (id varchar(2), jenjang varchar(10))`  
 C. `CREATE pendidikan (id varchar(2), jenjang varchar(10))`  
 D. `MAKE TABLE pendidikan (id varchar(2), jenjang varchar(10))`  
 E. `MAKE TABLE (id varchar(2))`
38. Untuk membuat operasi objek *trigger* harus mempergunakan perintah ....  
 A. *create trigger on*  
 B. *create trigger*  
 C. *create triggers*  
 D. *create table triggers*  
 E. *create table on*
39. Untuk menampilkan halaman web tanpa terhubung ke internet dan tanpa *down load*nya digunakan .....  
 A. *work offline*  
 B. *send*  
 C. *import dan export*  
 D. *page set up*  
 E. *restore*
40. Perintah `include("/common/config.php")` adalah ....  
 A. memindahkan  
 B. memanggil file  
 C. membuka file  
 D. menyimpan file  
 E. menulis file
41. *Defined function*/perintah PHP untuk mengambil string berdasarkan posisi adalah ....  
 A. `chr( )`  
 B. `echo( )`  
 C. `explode( )`  
 D. `substr( )`  
 E. `strlen( )`
42. `function TglSQL($Tgl) {`  
`$Tanggal = substr($Tgl,6,4)."-".substr($Tgl,3,2)."-`  
`".substr($Tgl,0,2);`

return \$Tanggal; }  
 Function TglSQL ( ) merupakan script PHP di atas berfungsi untuk

- A. mengambil data dengan *type* data text seperti data berita  
 B. mengembalikan tanggal  
 C. mengambil data sebagian karakter dari variabel tanggal kemudian disusun ulang  
 D. mengambil data sebagian karakter dari variabel tanggal  
 E. mengambil karakter nomor 0,2,3,4, dan 6
43. Cara pemrograman *syntax class* pada bahasa pemrograman Java atau C# yang benar adalah ....  
 A. `public class siswa { }`  
 B. `public siswa { }`  
 C. `public class { }`  
 D. `public class siswa [ ]`  
 E. `class siswa [ ]`
44. Berikut ini adalah beberapa script program OOP menggunakan *class siswa*. *Script* yang benar sesuai kaidah adalah ...  
 A. `class siswa{  
     String nis;  
     String nama;  
     String alamat;  
     String usia;  
 }`  
 B. `class siswa{  
     nis;  
     nama;  
     alamat;  
     usia;  
 }`  
 C. `class siswa{  
     String nis, String nama, String alamat, String usia;  
 }`  
 D. `class siswa(){  
     String nis;  
     String nama;  
     String alamat;  
     String usia;  
 }`  
 E. `class siswa{  
     int nama, String nis, float usia;  
 }`
45. Tipe data yang mempunyai dua kemungkinan di pemrograman java adalah ....  
 A. *char*  
 B. *short*  
 C. *boolean*  
 D. *float*  
 E. *int*
46. Kode program pada Java untuk menampilkan *output* ke layar yaitu dengan perintah ....  
 A. `print.out`  
 B. `system.out.println`  
 C. `sistem.out`  
 D. `print.sistem.out`  
 E. `system.out.print`
47. Perintah pada Java untuk mengontrol *thread* yang sedang berjalan agar menunda pekerjaan menggunakan perintah ...  
 A. `thread sleep`  
 B. `thread current`  
 C. `sleep`  
 D. `thread main`  
 E. `current thread`
48. Dari program berikut, perintah untuk membuat baris baru pada console data adalah ....  
 A. `endl`  
 B. `int`  
 C. `long`  
 D. `int main( )`  
 E. `include( )`
49. Penggunaan pointer pada pemrograman dengan bahasa C++, adalah ....  
 A. menambah memori  
 B. menyimpan alamat memori dari variabel atau *function*  
 C. menunjukkan data  
 D. menampilkan data pada *console*  
 E. mengirimkan data secara *point-to-point*
50. Program yang menunjukkan relasi dari hubungan one-to-many adalah ....
- A. 
- B. 
- C. 
- D. 
- E. 
51. Perintah SQL yang berfungsi untuk memasukkan/menyisipkan data ke dalam sebuah tabel adalah....  
 A. INPUT  
 B. ADD NEW  
 C. INSERT INTO  
 D. ADD INTO  
 E. ADD RECORD
52. Fungsi-fungsi pada SQL berikut ini merupakan fungsi yang dapat memanipulasi data karakter, kecuali .....  
 A. LEFT ();  
 B. RIGHT ();  
 C. MID ();  
 D. STRING ()  
 E. SUBSTR ()
53. Perintah SQL membuat *table* yang struktur beserta isi sama dengan *table* asalnya adalah ....  
 A. `insert into [table tujuan] select * from [table asal]`  
 B. `create [table tujuan] select * from [table asal]`  
 C. `create table [table tujuan] select * from [table asal]`  
 D. `drop table [table tujuan]`  
 E. `replace into [table tujuan] select * from [table asal]`
54. *Script* `system.out.println("hasil akar pangkat 3 = "+a)` pada Java akan menginformasikan ....  
 A. menampilkan "hasil akar pangkat 3"  
 B. menampilkan "hasil akar pangkat 3 = [nilai variabel a]"  
 C. menampilkan "hasil akar pangkat 3 = a"  
 D. hanya mencetak karakter a  
 E. menghitung akar pangkat 3
55. *Syntax* untuk menjalankan suatu pernyataan secara kondisional adalah ....  
 A. `if... do`  
 B. `while ... do`  
 C. `if... then ... do`  
 D. `if... then ... while do`  
 E. `if... then ... while ...`
56. Perhatikan gambar dibawah ini;



Flow chart tersebut dengan alur "ya" merupakan bilangan ....

- A. yang habis dengan pengurangan 11
  - B. merupakan kelipatan 11
  - C. inputannya harus 11
  - D. hasil pembagian 11
  - E. integer dari 11
57. Untuk menampilkan isi halaman HTML dituliskan pada tag ....
- A. <head> </head>
  - B. <body> </body>
  - C. <title> </title>
  - D. <form> </form>
  - E. <page> </page>
58. Program tag HTML untuk menggambar tabel berikut adalah....
- A. 

```
<table>
<tr><td colspan=
```
  - B. 

```
<table>
<tr><td colspan = 3> </td> </tr>
<tr><td> <td><td> <td><td> <td></tr>
<tr> <td colspan=3> </td> </tr>
</table>
```
  - C. 

```
<table>
<tr><td colspan=3> </td> </tr>
<tr> <td> <td><td> <td> <td> <td> </tr>
<tr> <td colspan=3> </td> </tr>
</table>
```
  - D. 

```
<table>
<tr><td colspan=3> </td> </tr>
<tr> <td> <td><td> <td> <td> </tr>
<tr> <td colspan=3> </td> </tr>
</table>
```
  - E. 

```
<table>
<tr><td colspan=3> </td> </tr>
<tr> <td> <td><td> <td> <td> </tr>
<tr> <td colspan=3> </td> </tr>
</table>
```
59. Tag <script></script> di dalam file HTML biasanya merupakan *client-side script*. Bahasa pemrograman yang ditulis di antara tag <script> adalah ....
- A. VBA
  - B. VB Script
  - C. Java
  - D. JavaScript
  - E. VB.net
60. Untuk menghubungkan halaman satu dengan halaman lain pada halaman web menggunakan....
- A. HTML
  - B. URL
  - C. FTP
  - D. SMTP
  - E. Hyperlink
61. Untuk membuat *table* pada MS. Access menggunakan panduan langkah-langkah dapat dilakukan dengan fasilitas .....
- A. *query from table*
  - B. *create table using wizard*
  - C. *create table using view*
  - D. *insert table*
  - E. *linking*
62. Fungsi sintax UNION digunakan untuk menghubungkan ....
- A. antara *field* yang satu dengan *field* yang lain
  - B. antara tabel yang satu dengan tabel yang lain
  - C. antara *record* yang satu dengan *record* yang lain
  - D. *type data* yang satu dengan *type data* yang lain
  - E. antara *database* yang satu dengan *database* yang lain
63. Untuk membuat *form* pada MS. Access menggunakan panduan langkah demi langkah dapat menggunakan fasilitas ....
- A. *Linking*
  - B. *insert table*
  - C. *query from table*
  - D. *create form by using wizard*
  - E. *create form by design view*
64. Perintah untuk menampilkan data siswa dari tabel siswa yang terdiri dari *field* N I S , nama siswa, dan tanggal lahir dengan urutan dari siswa yang tertua, adalah ....
- A. *insert into siswa values NIS, nama\_siswa, tanggal\_lahir*
  - B. *select NIS, nama\_siswa, tanggal\_lahir from siswa order by tanggal\_lahir descending*
  - C. *select NIS, nama\_siswa, tanggal\_lahir from siswa order by tanggal\_lahir ascending*
  - D. *select NIS, namasiswa.tanggal\_lahir siswa*
  - E. *select NIS, nama\_siswa, tanggal\_lahir from group by tanggal\_lahir order by tanggal\_lahir*
65. Untuk mengkoneksikan data base dalam aplikasi visual basic 6.0 menggunakan komponen ....
- A. *stdio.sh*
  - B. *stdu6.h*
  - C. *conio.h*
  - D. *ADODB*
  - E. *MATH*
66. Pernyataan koneksi basis data pada program aplikasi menggunakan ....
- A. *stdio.sh*
  - B. *stdlib.h*
  - C. *conio.h*
  - D. *biblio.mdb*
  - E. *stdio.mdb*
67. Agar menjadi file *executable* yang mandiri (*stand alone*) pada kode program haruslah dilakukan proses .....
- A. *debugging*
  - B. *deklarasi*
  - C. *playing*
  - D. *kompilasi*
  - E. *running*
68. Perintah SQL untuk menambah kolom baru pada posisi awal *table* adalah ....
- A. *ALTER TABLE [table] ADD [field]*
  - B. *ALTER ADD [field]*
  - C. *INSERT TABLE [table] ADD [field]*
  - D. *ALTER [table] ADD [field]*
  - E. *INSERT TABLE [table]*
69. Perintah SQL untuk membuat index baru yang unik dengan nama indeks\_siswa adalah ....
- A. *CREATE INDEX indeks\_siswa ON siswa (nama)*
  - B. *CREATE UNIQUE INDEX indeks\_siswa ON siswa (nama)*
  - C. *CREATE INDEX WITH indeks\_siswa ON siswa (nama)*
  - D. *CREATE UNIQUE INDEX WITH indeks\_siswa ON siswa(nama)*

## E. CREATE INDEX WITH INDEX SISWA

70. Obyek yang bekerja bersama sebuah tabel dan digunakan untuk memeriksa sebuah operasi atau kejadian tertentu pada suatu tabel disebut ....  
 A. FUNCTION  
 B. PROCEDURE  
 C. TRIGGER  
 D. OBJECT  
 E. UNION
71. Untuk keamanan transportasi data ketika *up load* maupun *down load* diperlukan ....  
 A. gateway  
 B. NAT  
 C. firewall  
 D. router  
 E. Secure Socket Layer
72. Perintah untuk memanggil file dalam PHP, misalnya akan memanggil file config.php yang ada pada folder common ....  
 A. <a href = "/common/config.php">;  
 B. include("/common/config.php");  
 C. class = "/common/config.php";  
 D. calling("/common/config.php");  
 E. <a href = "config.php">
73. Perintah untuk mengakhiri pemrograman dengan PHP adalah dengan tanda ....  
 A. []  
 B. <?  
 C. ?>  
 D. {}  
 E. /
74. 

```
function IsiSingkat($isi){
 $isisingkat = "";
 $isi1 = substr($isi,0,500);
 $isi2 = explode(" ",substr($isi,500,100));
 $isi = $isi1.$isi2[0]."...";
 $isisingkat = $isi;
 return $isisingkat;
}
```

 Fungsi IsiSingkat ( ) di atas merupakan *script* PHP yang berfungsi untuk ....  
 A. mengambil data teks sebanyak 500 karakter plus beberapa karakter hingga bertemu spasi  
 B. mengambil data berita kemudian menjabarkannya sebanyak 600 karakter  
 C. menampilkan data teks sebanyak 500 karakter  
 D. mengambil data sebanyak 500 karakter  
 E. mengambil data dan menampilkan data sebanyak 500 karakter
75. Tipe data yang mempunyai dua kemungkinan di pemrograman Java adalah ....  
 A. char  
 B. short  
 C. boolean  
 D. float  
 E. int
76. Berikut adalah beberapa *script* program OOP menggunakan *class*, yang benar sesuai kaidah adalah....  
 A. 

```
class personil {
 String nip;
 String nama;
 String alamat;
 String usia;
}
```

  
 B. 

```
class personil {
 nip;
 nama;
```
- alamat;  
 usia;  
 }  
 C. 

```
class personil {
 String nip, String nama, String alamat, String usia;
}
```

  
 D. 

```
class personil(){
 String nip;
 String nama;
 String alamat;
 String usia;
}
```

  
 E. 

```
class personil {
 int nama, String nip, float usia;
}
```
77. Memberi komentar dua baris pada program Java menggunakan tanda ....  
 A. \*\*  
 B. [[  
 C. /\*  
 D. —  
 E. //
78. Menyembunyikan detail dari sebuah *class* terhadap obyek adalah ....  
 A. manipulasi  
 B. enkapsulasi  
 C. abstraksi  
 D. masking  
 E. polymorphism
79. Perintah untuk mengontrol aliran program pada pemrograman obyek berbasis Java adalah ....  
 A. loop  
 B. link  
 C. flow  
 D. thread  
 E. multi threading
80. Dari program berikut ini yang termasuk pointer adalah ....
- ```
int main() {
    long *Alamat;
    long *Alamat1;

    Alamat = NULL;

    cout<<"Alamat memori yang ditunjuk dengan NULL "<<Alamat<<endl;
    cout<<"Alamat memori yang ditunjuk tanpa NULL : "<<Alamat1<<endl;

    return 0;
}
```
- A. alamat = null; long*alamat;
 B. long*alamat; long*alamat;
 C. int main()
 D. return();
 E. alamat + null;
 long*alamat;
 long alamat;
81. Tag dalam file HTML yang berfungsi sebagai pembuatan formulir
 A. <head> </head>
 B. <title></title>
 C. <form></form>
 D. <table></table>
 E. <a href>
82. Dari program berikut *class* PersegiPanjang mempunyai variabel anggota yaitu


```

class PersegiPanjang {
    int x, y;
    public:
        void set_nilai (int,int);
        int luas() {return (x*y);}
};

void PersegiPanjang::set_nilai (int a, int b) {
    x = a;
    y = b;
}

int main(){
    PersegiPanjang pp1, pp2;
    pp1.set_nilai (3,4);
    pp2.set_nilai (7,12);
    cout << "Luas pp1 : " << pp1.luas()<<endl;
    cout << "Luas pp2 : " << pp2.luas()<<endl;
    return 0;
}

```

- A. set_nilai()
 B. luas pp1, luas pp2
 C. pp1.set_nilai(), pp2.set_nilai();
 D. x dan y
 E. x = a y = b

83. Koneksi antar *table* biasa disebut dengan

- A. *relation*
 B. *record*
 C. *link*
 D. *connection*
 E. *field*

84. Perintah SQL yang berfungsi untuk memperbaharui atau mengubah sebuah data dalam tabel adalah

- A. MODIFY
 B. ALTER
 C. RENAME
 D. UPDATE
 E. JOIN

85. Suatu variabel x = "197001011995022001". Karakter ke-15 dari variabel x menunjukkan gender seseorang. Untuk mendapatkan karakter tersebut dalam SQL procedure menggunakan perintah

- A. left (x,15);
 B. right (x,15);
 C. right (x,4);
 D. mid (x,15,1);
 E. mid (x,15,2);

86. Perintah SQL untuk menambahkan data yang datanya sebagian diambil dari *table* lain adalah

- A. insert into siswa select *from siswa 1 where tgl_in>"2002-01-02";
 B. insert siswa select * from siswa 1 where tgl_in>"2002-01-02";
 C. insert into siswa values select*from siswa 1 where tgl_in>"2002-02-02";
 D. insert siswa values select*from siswa 1 where tgl_in>"2002-01-02";
 E. insert siswa () values select*from siswa 1 wheretgl_in>"2002-01-02";

87. *Script system.out.println* ("hasil akar pangkat 3="+a). Script ini merupakan perintah dasar

- A. VB.net
 B. Delphi
 C. Pascal
 D. PHP
 E. Java

88. Jika point lebih besar dari 100, dinyatakan "lulus" dan selain itu akan diberi keterangan "sorry", maka bentuk statementnya adalah

- A. If point>=100 then hasil="beruntung" else hasil="sorry" end if
 B. If point>100 then hasil="beruntung" else hasil="sorry" end if

- C. If point>=100 then hasil="beruntung" else hasil="sorry" end if
 D. If point>=100 then hasil "beruntung" else hasil="sorry" end if
 E. If point>100 then hasil beruntung else hasil "sorry" end

89. Penulisan tag HTML yang benar adalah

- A. <head> ... <head>
 B. <HTML> ... </HTML>
 C. <head> ... </head>
 D. </head> ... <head>
 E. </head> ... </head>

90. Pelajari program tag HTML berikut ini!

```

<table>
<tr><td colspan=3> </td></tr>
<tr><td> </td><td> </td><td> </td></tr>
<tr><td colspan=3> </td></tr>
</table>

```

Dari program berikut akan menghasilkan bentuk tabel seperti gambar

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|----|----|----|----|--|--|--|--|--|---|--|--|--|---|--|--|--|--|--|--|---|--|--|--|--|--|--|---|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| A. | B. | C. | D. | E. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <table><tr><td colspan="3"></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="3"></td></tr></table> | | | | | | | | | | <table><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table> | | | | <table><tr><td colspan="3"></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table> | | | | | | | <table><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table> | | | | | | | <table><tr><td colspan="3"></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="3"></td></tr></table> | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

91. Untuk menjamin keamanan data pada transaksi *on-line*, maka seorang *programer* perlu merancang keamanan dengan cara membuat

- A. *decoder*
 B. dekripsi
 C. *encoder*
 D. *malicious code*
 E. enkripsi

92. Cara memindahkan *insertion record* dalam sebuah data *sheet* pada MS. Access adalah dengan menekan tombol ... pada keyboard.

- A. *home*
 B. *page down*
 C. *page up*
 D. *vertical scroll bar*
 E. *delete*

93. Untuk menghubungkan antara *record* yang satu dengan record yang lain, terdapat pada tabel dengan syntax

- A. *inner join*
 B. *left outer join*
 C. *right outer join*
 D. *union*
 E. *outer join*

94. Perintah untuk menghapus salah satu *field* di dalam *table* adalah

- A. delete [*field*]
 B. erase [*field*]
 C. alter [*table*] erase [*field*]
 D. alter [*table*] del [*field*]
 E. alter [*table*] delete [*field*]

95. Perintah untuk menampilkan data siswa dari tabel siswa yang terdiri dari *field* NIS, nama_siswa dan tanggal lahir dengan urutan dari alfabet adalah

- A. select nis, nama_siswa, tanggal_lahir siswa values nis, nama_siswa, tanggal_lahir
 B. select nis, nama_siswa, tanggal_lahir from siswa order by nama_siswa ascending
 C. select nis, nama_siswa, tanggal_lahir from siswa order by nama_siswa descending
 D. select nis, nama_siswa, tanggal_lahir from siswa
 E. select nis, nama_siswa, tanggal_lahir from group by order nama_siswa

96. Komponen ADODB dalam program aplikasi *Visual Basic* 6.0 adalah

- A. mentransfer database

- B. mengedit database
C. mengecek data file
D. mengkoneksikan database
E. menguji database
97. Kumpulan dari *record* data dalam basis data pada ADO adalah
A. *recording*
B. *file record*
C. *set record*
D. *recordset*
E. *source*
98. Proses *debugging* adalah program aplikasi pemrograman untuk
A. meng-update program aplikasi
B. membuka system operasi
C. mengecek sintaks
D. mengkompil data
E. mengubah file
99. Perintah SQL untuk menambah kolom baru pada posisi akhir *table (default)* adalah
A. ALTER TABLE [*table*] [*field*] LAST
B. ALTER TABLE [*table*] ADD COLUMN [*field*]
C. ALTER TABLE [*table*] INSERT COLUMN [*field*]
D. ALTER TABLE [*table*] ADD [*field*]
E. ALTER TABLE [*table*] DELETE [*field*]
100. Perintah SQL untuk menghapus *table* siswa beserta recordnya, yaitu
A. DELETE TABLE siswa
B. DELETE FROM siswa
C. ERASE TABLE siswa
D. DROP TABLE siswa
E. ERASE FROM siswa
101. Metode yang dapat digunakan untuk melakukan proses transaksi adalah
A. *Transaction, commit, dan rollback*
B. *lock table dan unlock table*
C. *transit, commit, dan rollback*
D. *transaction dan lock table*
E. *transaction dan unlock table*
102. Pemrograman web yang diproses pada computer *client* adalah
A. *ASP programming*
B. *client-side scripting*
C. *server-side scripting*
D. *client programming*
E. *PHP programming*
103. Perintah untuk menghubungkan halaman yang satu dengan halaman yang lain pada halaman web menggunakan metode.
A. SNMP
B. URL
C. FTP
D. SMTP
E. Hyperlink
104. Baris perintah untuk pemrograman PHP selalu diakhiri dengan tanda
A. []
B. {}
C. <?
D. ;
E. \
105. function JConn(\$host,\$user,\$pass,\$dbase){
\$koneksi = @mysql_connect(\$host,\$user,\$pass);
if(\$koneksi){
@mysql_select_db(\$dbase);
return true;
} else {
return false;
}
}
Fungsi JConn () merupakan *script* PHP di atas yang berfungsi untuk
A. melakukan koneksi ke database MS SQL
B. melakukan pengiriman email dari database MySQL
C. melakukan koneksi ke database MySQL
D. menutup koneksi database
E. memilih koneksi dengan komponen Jconn
106. Memberi komentar dua baris pada program Java menggunakan tanda
A. **
B. []
C. /* */
D. <!--
E. //
107. Berikut ini adalah beberapa *script* program OOP menggunakan *class* tamu untuk aplikasi administrasi hotel. *Script* yang benar sesuai kaidah adalah
A. class tamu {
String no_ktp;
String nama;
String alamat;
String usia;
}
B. class tamu {
no_ktp;
nama;
alamat;
usia;
}
C. class tamu {
String noktp, String nama, String alamat, String usia;
}
D. class tamu() {
String no_ktp;
String nama;
String alamat;
String usia;
}
E. class tamu {
int nama, String nip, float usia;
}
108. Sebelum dieksekusi, maka *main function* pada Java yang harus di kompilasi menggunakan perintah
A. java
B. java.com
C. javac
D. main.java
E. .java.
109. Pada program java setiap *thread* dikontrol oleh suatu obyek unik turunan *thread* didefinisikan dalam paket.....
A. java.lib
B. java.thread
C. java.math
D. java.awt
E. java.lang
110. Penulisan tag HTML yang benar adalah
A. <head> ... <head>
B. <HTML> ... </HTM>
C. <head> ... </head>
D. </head> ... <head>
E. </head> ... </head>
111. Dari *script program* gambar berikut ini adalah hasil eksekusi....


```
Thread pertama: detik ke-1
Thread kedua: detik ke-1

Thread pertama: detik ke-2
Thread kedua: detik ke-2

Thread pertama: detik ke-3
Thread kedua: detik ke-3

Thread pertama: detik ke-4
Thread kedua: detik ke-4

Thread pertama: detik ke-5
Thread kedua: detik ke-5
Thread kedua selesai...

Thread pertama: detik ke-6
Thread pertama: detik ke-7
Thread pertama: detik ke-8
Thread pertama: detik ke-9
Thread pertama: detik ke-10
Thread pertama selesai...

Press any key to continue....
```

- A. thread pertama
- B. thread kedua
- C. multi thread
- D. thread
- E. thread sleep

112. Dari program berikut, perintah untuk mengeluarkan data adalah

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() {
    long *Alamat;
    long *Alamat1;

    Alamat = NULL;

    cout<<"Alamat memori yang ditunjuk dengan NULL :
"<<Alamat<<endl;
    cout<<"Alamat memori yang ditunjuk dengan NULL :
"<<Alamat1<<endl;

    return 0;
}
```

- A. return
- B. return 0;
- C. cout
- D. endl
- E. std

113. Tipe data yang digunakan pada pemrograman C++ adalah

- A. char
- B. variable
- C. integer
- D. date
- E. numeric

114. Langkah-langkah untuk membuat tabel relasi pada MS Access adalah

- A. open _ tabel _ query klik relasi
- B. open _ tabel _ create
- C. open _ tabel _ relch
- D. tabel _ query _ klik obyek yang akan di relasi pada tabel
- E. open _ tabel _ query klik obyek yang akan direlasi

115. Perintah SQL yang berfungsi untuk menampilkan *table* yang ada di dalam data base adalah

- A. SELECT [table]
- B. USE [database]
- C. SHOW TABLES
- D. USE [table]
- E. DEL [table]

116. Mengambil sebagian data teks dari sebelah kanan menggunakan perintah

- A. MID()
- B. SUM()
- C. LEFT()
- D. RIGHT()

E. STRING()

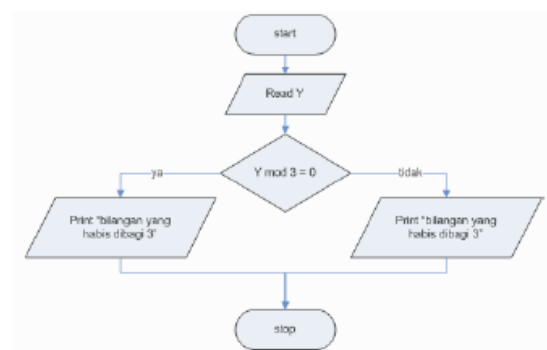
117. Perintah SQL yang berfungsi untuk mengaktifkan sebuah data base adalah

- A. USE [nama_database]
- B. USES DATABASE
- C. SELECT [nama_database]
- D. SELECT [table]
- E. DIR TABLE

118. *Script system.out.println("ch="+ch);* pada Java akan memberikan informasi

- A. sebagai file *system*
- B. mencetak data ke print
- C. menampilkan "ch=ch"
- D. menampilkan "ch=[isi variabel ch]"
- E. keluar dari aplikasi

119. Perhatikan gambar dibawah ini:



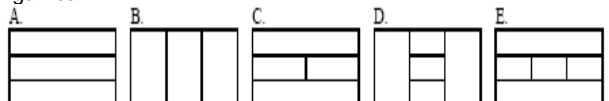
Flow chart tersebut dengan alur "ya" merupakan bilangan

- A. hasilnya 3
- B. sisa pembagian bernilai 3
- C. inputannya hanya dengan 3
- D. kelipatan 3
- E. hasil pengurangan dengan 3

120. Pelajari program tag HTML berikut ini!

```
<table>
<tr><td colspan=3> </td></tr>
<tr><td> </td><td> </td><td> </td></tr>
<tr><td colspan=3> </td></tr>
</table>
```

Dari program berikut akan menghasilkan bentuk tabel seperti gambar



121. Tag dalam file HTML yang berfungsi sebagai pembuatan formulir

- A. <head> </head>
- B. <title> </title>
- C. <form> </form>
- D. <table> </table>
- E. <a href>

122. Untuk menjamin keamanan data pada transaksi *on-line*, maka seorang *programer* perlu merancang keamanan dengan cara membuat

- A. decoder
- B. dekripsi
- C. encoder
- D. malicious code
- E. enkripsi

123. Cara memindahkan *insertion record* dalam sebuah data *sheet* pada MS. Access adalah dengan menekan tombol ... pada keyboard.
 A. *home*
 B. *page down*
 C. *page up*
 D. *vertical scroll bar*
 E. *delete*
124. Untuk menghubungkan antara *record* yang satu dengan *record* yang lain, terdapat pada tabel dengan syntax
 A. *inner join*
 B. *left outer join*
 C. *right outer join*
 D. *union*
 E. *outer join*
125. Perintah untuk menghapus salah satu *field* di dalam *table* adalah
 A. *delete [field]*
 B. *erase [field]*
 C. *alter [table] erase [field]*
 D. *alter [table] del [field]*
 E. *alter [table] delete [field]*
126. Perintah untuk menampilkan data siswa dari tabel siswa yang terdiri dari *field* NIS, nama_siswa dan tanggal lahir dengan urutan dari alfabet adalah
 A. *select nis, nama_siswa, tanggal_lahir siswa values nis, nama_siswa, tanggal_lahir*
 B. *select nis, nama_siswa, tanggal_lahir from siswa order by nama_siswa ascending*
 C. *select nis, nama_siswa, tanggal_lahir from siswa order by nama_siswa descending*
 D. *select nis, nama_siswa, tanggal_lahir from siswa*
 E. *select nis, nama_siswa, tanggal_lahir from group by order nama_siswa*
127. Komponen ADODB dalam program aplikasi *Visual Basic 6.0* adalah
 A. mentransfer database
 B. mengedit database
 C. mengecek data file
 D. mengkoneksikan database
 E. menguji database
128. Kumpulan dari *record* data dalam basis data pada ADO adalah
 A. *recording*
 B. *file record*
 C. *set record*
 D. *recordset*
 E. *source*
129. Agar menjadi file executable yang mandiri (stand alone) pada kode program haruslah dilakukan proses
 A. *debugging*
 B. deklarasi
 C. *playing*
 D. kompilasi
 E. *running*
130. Perintah SQL untuk menambah kolom baru pada posisi awal tabel adalah
 A. *ALTER TABLE [table] ADD [field]*
 B. *ALTER ADD [field]*
 C. *INSERT TABLE [table] ADD [field]*
 D. *ALTER [table] ADD [field]*
 E. *INSERT TABLE [table]*
131. Perintah SQL untuk membuat index baru yang unik dengan nama indeks_siswa adalah
 A. *CREATE INDEX indeks_siswa ON siswa(nama)*
 B. *CREATE UNIQUE INDEX indeks_siswa ON siswa(nama)*
 C. *CREATE INDEX WITH indeks_siswa ON siswa(nama)*
 D. *CREATE UNIQUE INDEX WITH indeks_siswa ON siswa(nama)*
 E. *CREATE INDEX WITH INDEX SISWA*
132. Obyek yang bekerja bersama sebuah tabel dan digunakan untuk memeriksa sebuah operasi atau kejadian tertentu pada suatu tabel disebut
 A. *FUNCTION*
 B. *PROCEDURE*
 C. *TRIGGER*
 D. *OBJECT*
 E. *UNION*
133. Untuk keamanan transportasi data ketika up load maupun down load diperlukan
 A. *gateway*
 B. *NAT*
 C. *firewall*
 D. *router*
 E. *Secure Socket Layer*
134. Perintah untuk memanggil file dalam PHP, misalnya akan memanggil file config.php yang ada pada folder common
 A. **;
 B. *include("/common/config.php");*
 C. *class = "/common/config.php";*
 D. *calling("/common/config.php");*
 E. **
135. Perintah untuk mengakhiri pemrograman dengan PHP adalah dengan tanda
 A. *[]*
 B. *<?*
 C. *?>*
 D. *{ }*
 E. */*
136.

```
function IsiSingkat($isi){
    $isisingkat = "";
    $isi1 = substr($isi,0,500);
    $isi2 = explode(" ",substr($isi,500,100));
    $isi = $isi1.$isi2[0]." ...";
    $isisingkat = $isi;
    return $isisingkat;
}
```


 Fungsi *IsiSingkat()* di atas merupakan script PHP yang berfungsi untuk
 A. mengambil data teks sebanyak 500 karakter plus beberapa karakter hingga bertemu spasi
 B. mengambil data berita kemudian menjabarkannya sebanyak 600 karakter
 C. menampilkan data teks sebanyak 500 karakter
 D. mengambil data sebanyak 500 karakter
 E. mengambil data dan menampilkan data sebanyak 500 karakter
137. Tipe data yang mempunyai dua kemungkinan di pemrograman Java adalah
 A. *char*
 B. *short*
 C. *boolean*
 D. *float*
 E. *int*
138. Berikut adalah beberapa script program OOP menggunakan class, yang benar sesuai kaidah adalah
 A.






```
class personil{
    String nip;
    String nama;
    String alamat;
    String usia;
}
```

- B. class personil{
nip;
nama;
alamat;
usia;
}
- C. class personil{
String nip, String nama, String alamat, String usia;
}
- D. class personil(){
String nip;
String nama;
String alamat;
String usia;
}
- E. class personil{
int nama, String nip, float usia;
}
139. Tipe data yang mempunyai dua kemungkinan di pemrograman java adalah
A. *char*
B. *short*
C. *boolean*
D. *float*
E. *int*
140. Kode program dalam Java untuk menampilkan output ke layar yaitu dengan perintah
A. *print out*
B. *system.out.println*
C. *sistem.out*
D. *print.sistem.out*
E. *system.out.print*
141. Perintah pada Java untuk mengontrol thread yang sedang berjalan agar menunda pekerjaan menggunakan perintah ...
A. *thread sleep*
B. *thread current*
C. *sleep*
D. *thread main*
E. *current thread*
142. Dari program berikut, perintah untuk membuat baris baru pada console data adalah
- ```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() {
 long *Alamat;
 long *Alamat1;

 Alamat = NULL;

 cout<<"Alamat memori yang ditunjuk dengan NULL : "<<Alamat<<endl;
 cout<<"Alamat memori yang ditunjuk dengan NULL : "<<Alamat1<<endl;

 return 0;
}
```
- A. *endl*  
B. *int*  
C. *long*  
D. *int main( )*  
E. *include( )*
143. Penggunaan pointer pada pemrograman dengan bahasa C++ adalah ....  
A. menambah memori  
B. menyimpan alamat memori dari variabel atau *function*  
C. menunjukkan data  
D. menampilkan data pada *console*  
E. mengirimkan data secara *point-to-point*
144. Perintah SQL yang berfungsi untuk memasukkan/menyisipkan data ke dalam sebuah tabel adalah....
- A. INPUT  
B. ADD NEW  
C. INSERT INTO  
D. ADD INTO  
E. ADD RECORD
145. Fungsi-fungsi pada SQL berikut ini merupakan fungsi yang dapat memanipulasi data karakter, kecuali .....  
A. LEFT ();  
B. RIGHT ();  
C. MID ();  
D. STRING()  
E. SUBSTR ()
146. Perintah SQL membuat tabel yang struktur beserta isi sama dengan table asalnya adalah ....  
A. insert into [table tujuan] select \* from [table asal]  
B. create [table tujuan] select \* from [table asal]  
C. create table [table tujuan] select \* from [table asal]  
D. drop table [table tujuan]  
E. replace into [table tujuan] select \* from [table asal]
147. Script system.out.println("hasil akar pangkat 3 = "+a) pada Java akan menginformasikan ....  
A. menampilkan "hasil akar pangkat 3"  
B. menampilkan "hasil akar pangkat 3 = [nilai variabel a]"  
C. menampilkan "hasil akar pangkat 3 = a"  
D. hanya mencetak karakter a  
E. menghitung akar pangkat 3
148. Berikut ini adalah algoritma sederhana menghitung luas lingkaran:  
1. start  
2. baca radius  
3. phi = 3.14  
4. luas = phi kali radius kali radius  
5. tampilkan luas  
6. selesai  
Bila kita membuat *pseudocode* dengan bahasa *BASIC* ....  
A. print radius  
phi = 3.14  
luas = phi\*radius\*radius  
print luas  
B. read radius  
print phi  
luas = phi\*radius\*radius  
print luas  
C. read radius  
phi = 3.14  
luas = phi\*radius\*radius  
print luas  
D. read radius  
phi = 3.14  
luas = phi\* radius\* radius  
read luas  
E. print radius  
read phi  
read luas = phi\*radius\*radius  
print luas
149. Notasi *decision* yang digunakan untuk suatu pemilihan, penyelesaian kondisi di dalam satu program adalah .....
- A.  B.  C.  D.  E. 
150. Penulisan tag HTML yang benar adalah ....  
A. <head> ... <head>  
B. <HTML> ... </HTM>

- C. <head> ... </head>  
 D. </head> ... <head>  
 E. </head> ... </head>

151. Pelajari program tag HTML berikut ini!

```
<table>
<tr><td colspan=3> </td></tr>
<tr><td> </td><td> </td><td> </td></tr>
<tr><td colspan=3> </td></tr>
</table>
```

Dari program berikut akan menghasilkan bentuk tabel seperti gambar ....

A.	B.	C.	D.	E.																																							
<table><tr><td colspan="3"></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="3"></td></tr></table>										<table><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>				<table><tr><td colspan="3"></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="3"></td></tr></table>										<table><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>										<table><tr><td colspan="3"></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="3"></td></tr></table>									

152. Tag dalam file HTML yang berfungsi sebagai pembuatan formulir ....

- A. <head> </head>  
 B. <title></title>  
 C. <form></form>  
 D. <table></table>  
 E. <a href> </a>

153. Untuk menjamin keamanan data pada transaksi *on-line*, maka seorang *programer* perlu merancang keamanan dengan cara membuat ....

- A. *decoder*  
 B. dekripsi  
 C. *encoder*  
 D. *malicious code*  
 E. enkripsi

154. Cara memindahkan *insertion record* dalam sebuah data *sheet* pada MS. Access adalah dengan menekan tombol ... pada keyboard.

- A. *home*  
 B. *page down*  
 C. *page up*  
 D. *vertical scroll bar*  
 E. *delete*

155. Untuk menghubungkan antara *record* yang satu dengan *record* yang lain, terdapat pada tabel dengan syntax ....

- A. *inner join*  
 B. *left outer join*  
 C. *right outer join*  
 D. *union*  
 E. *outer join*

156. Perintah untuk menghapus salah satu *field* di dalam *table* adalah ....

- A. *delete [field]*  
 B. *erase [field]*  
 C. *alter [table] erase [field]*  
 D. *alter [table] del [field]*  
 E. *alter [table] delete [field]*

157. Perintah untuk menampilkan data siswa dari tabel siswa yang terdiri dari *field* NIS, nama\_siswa dan tanggal lahir dengan urutan dari alfabet adalah ....

- A. *select nis, nama\_siswa, tanggal\_lahir siswa values nis, nama\_siswa, tanggal\_lahir*  
 B. *select nis, nama\_siswa, tanggal\_lahir from siswa order by nama\_siswa ascending*  
 C. *select nis, nama\_siswa, tanggal\_lahir from siswa order by nama\_siswa descending*  
 D. *select nis, nama\_siswa, tanggal\_lahir from siswa*  
 E. *select nis, nama\_siswa, tanggal\_lahir from group by order nama\_siswa*

158. Komponen ADODB dalam program aplikasi *Visual Basic* 6.0 adalah ....

- A. mentransfer database  
 B. mengedit database  
 C. mengecek data file  
 D. mengkoneksikan database  
 E. menguji database

159. Kumpulan dari *record* data dalam basis data pada ADO adalah ....

- A. *recording*  
 B. *file record*  
 C. *set record*  
 D. *recordset*  
 E. *source*

160. Proses *debugging* adalah program aplikasi pemrograman untuk ....

- A. meng-update program aplikasi  
 B. membuka system operasi  
 C. mengecek sintaks  
 D. mengkompil data  
 E. mengubah file

161. Perintah SQL untuk menambah kolom baru pada posisi akhir *table (default)* adalah ....

- A. *ALTER TABLE [table] [field] LAST*  
 B. *ALTER TABLE [table] ADD COLUMN [field]*  
 C. *ALTER TABLE [table] INSERT COLUMN [field]*  
 D. *ALTER TABLE [table] ADD [field]*  
 E. *ALTER TABLE [table] DELETE [field]*

162. Perintah SQL untuk menghapus *table* siswa beserta *recordnya*, yaitu ....

- A. *DELETE TABLE siswa*  
 B. *DELETE FROM siswa*  
 C. *ERASE TABLE siswa*  
 D. *DROP TABLE siswa*  
 E. *ERASE FROM siswa*

163. Metode yang dapat digunakan untuk melakukan proses transaksi adalah ....

- A. *Transaction, commit, dan rollback*  
 B. *lock table dan unlock table*  
 C. *transit, commit, dan rollback*  
 D. *transaction dan lock table*  
 E. *transaction dan unlock table*

164. Pemrograman web yang diproses pada computer *client* adalah ....

- A. *ASP programming*  
 B. *client-side scripting*  
 C. *server-side scripting*  
 D. *client programming*  
 E. *PHP programming*

165. Perintah untuk menghubungkan halaman yang satu dengan halaman yang lain pada halaman web menggunakan metode

- A. *SNMP*  
 B. *URL*  
 C. *FTP*  
 D. *SMTP*  
 E. *Hyperlink*

166. Baris perintah untuk pemrograman PHP selalu diakhiri dengan tanda ....

- A. [ ]  
 B. { }  
 C. <?>  
 D. ;  
 E. \

167. *function JConn(\$host,\$user,\$pass,\$dbase){*

```
$koneksi = @mysql_connect($host,$user,$pass);
if($koneksi){
 @mysql_select_db($dbname);
 return true;
} else {
 return false;
}
}
```

Fungsi JConn ( ) merupakan *script* PHP di atas yang berfungsi untuk ....

- A. melakukan koneksi ke database MS SQL
- B. melakukan pengiriman email dari database MySQL
- C. melakukan koneksi ke database MySQL
- D. menutup koneksi database
- E. memilih koneksi dengan komponen Jconn

168. Memberi komentar dua baris pada program Java menggunakan tanda ....

- A. \*\*
- B. [ ]
- C. /\* \*/
- D. <!--
- E. //

169. Berikut ini adalah beberapa *script* program OOP menggunakan *class* tamu untuk aplikasi administrasi hotel. *Script* yang benar sesuai kaidah adalah ....

- A. class tamu {  
    String no\_ktp;  
    String nama;  
    String alamat;  
    String usia;  
}
- B. class tamu {  
    no\_ktp;  
    nama;  
    alamat;  
    usia;  
}
- C. class tamu {  
    String noktp, String nama, String alamat, String usia;  
}
- D. class tamu() {  
    String no\_ktp;  
    String nama;  
    String alamat;  
    String usia;  
}
- E. class tamu {  
    int nama, String nip, float usia;  
}

170. Sebelum dieksekusi, maka *main function* pada Java yang harus di kompilasi menggunakan perintah .....

- A. java
- B. java.com
- C. javac
- D. main.java
- E. .java

171. Pada program java setiap *thread* dikontrol oleh suatu obyek unik turunan *thread* didefinisikan dalam paket.....

- A. java.lib
- B. java.thread
- C. java.math
- D. java.awt
- E. java.lang

172. Tipe data yang digunakan pada pemrograman C++ adalah ....

- A. char
- B. variable
- C. integer
- D. date
- E. numeric

173. Langkah-langkah untuk membuat tabel relasi pada MS Access 2003 adalah ....

- A. open \_ tabel\_ query klik relasi
- B. open \_ tabel \_ create
- C. open \_ tabel \_ relch
- D. tabel \_ query \_ klik obyek yang akan di relasi pada tabel
- E. open \_ tabel \_ query klik obyek yang akan direlasi

174. Dari *script program* gambar berikut ini adalah hasil eksekusi....

- A. thread pertama
- B. thread kedua
- C. multi thread
- D. thread
- E. thread sleep

175. Dari program berikut, perintah untuk mengeluarkan data adalah ....

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main() {
 long *Alamat;
 long *Alamat1;

 Alamat = NULL;

 cout<<"Alamat memori yang ditunjuk dengan NULL :
"<<Alamat<<endl;
 cout<<"Alamat memori yang ditunjuk dengan NULL :
"<<Alamat1<<endl;

 return 0;
}
```

- A. return
- B. return 0;
- C. cout
- D. endl
- E. std

176. Perintah SQL yang berfungsi untuk menampilkan *table* yang ada di dalam data base adalah ....

- A. SELECT [table]
- B. USE [database]
- C. SHOW TABLES
- D. USE [table]
- E. DEL [table]

177. Mengambil sebagian data teks dari sebelah kanan menggunakan perintah ....

- A. MID()
- B. SUM()
- C. LEFT()
- D. RIGHT()
- E. STRING()

178. Perintah SQL yang berfungsi untuk mengaktifkan sebuah data base adalah ....

- A. USE [nama\_database]
- B. USES DATABASE
- C. SELECT [nama\_database]
- D. SELECT [table]
- E. DIR TABLE

179. *Script system.out.println("ch="+ch);* pada Java akan memberikan informasi ....

- A. sebagai file system
- B. mencetak data ke print
- C. menampilkan "ch=ch"
- D. menampilkan "ch=[isi variabel ch]"
- E. keluar dari aplikasi