**DPPL**-001

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

Perpus Onlen

untuk:

Perangkat Lunak Sistem Perpus Onlen

Dipersiapkan oleh:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Andhika Bayu Yudhistira A.P | 1301194147 | Project Leader |
| Sadam Andhika Putra Darmawan | 1301194180 | Analyst |
| Muhammad Hasan Syadzily | 1301194367 | Analyst |
| Moch Baiz Kamarulredzuan | 1301194340 | Designer |
| Muhammad Fikri Alfauzan | 1301194268 | Analyst |

Program Studi S1 Teknik Informatika – Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Bandung

Indonesia

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Program Studi S1 Teknik Informatika  -  Fakultas Informatika | Nomor Dokumen | | Halaman |
| *DPPL-0001* | | 1/91 |
| Revisi | *-* | *16 Juni 2021* |

DAFTAR PERUBAHAN

|  |  |
| --- | --- |
| Revisi | Deskripsi |
| A |  |
| B |  |
| C |  |
| D |  |
| E |  |
| F |  |
| G |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| INDEX  TGL | - | A | B | C | D | E | F | G |
| Ditulis oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Diperiksa oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Disetujui oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |

Daftar Halaman Perubahan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Halaman | Revisi | Halaman | Revisi |
|  |  |  |  |

# Daftar isi

[Daftar isi 5](#_Toc98160241)

[Daftar Gambar 7](#_Toc98160242)

[Daftar Tabel 9](#_Toc98160243)

[1. Pendahuluan 11](#_Toc98160244)

[1.1 Tujuan Penulisan Dokumen 11](#_Toc98160245)

[1.2 Lingkup Masalah 11](#_Toc98160246)

[1.3 Definisi dan Istilah 11](#_Toc98160247)

[1.4 Aturan Penamaan dan Penomoran 11](#_Toc98160248)

[1.5 Referensi 11](#_Toc98160249)

[1.6 Ikhtisar Dokumen 11](#_Toc98160250)

[2 Deskripsi Perancangan Global 12](#_Toc98160251)

[2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi 12](#_Toc98160252)

[2.2 Deskripsi Arsitektural 12](#_Toc98160253)

[2.3 Deskripsi Komponen 12](#_Toc98160254)

[3 Perancangan Rinci 12](#_Toc98160255)

[3.1 Realisasi Use Case 12](#_Toc98160256)

[A. Use Case Login 12](#_Toc98160257)

[B. Use Case Logout 12](#_Toc98160258)

[C. Use Case Edit Profile 12](#_Toc98160260)

[D. Use Case Register 13](#_Toc98160261)

[E. Use Case Melihat Riwayat Pembelian 13](#_Toc98160262)

[F. Use Case Konfirmasi Pembayaran 13](#_Toc98160263)

[G. Use Case Mencari Voucher 13](#_Toc98160264)

[H. Use Case Melihat Voucher 14](#_Toc98160265)

[I. Use Case Update User 14](#_Toc98160266)

[J. Use Case Delete User 14](#_Toc98160267)

[K. Use Case Add voucher 15](#_Toc98160268)

[L. Use Case Update voucher 15](#_Toc98160269)

[M. Use Case Delete Voucher 15](#_Toc98160270)

[N. Use Case Tambah Kategori 16](#_Toc98160271)

[O. Use Case Hapus Kategori 16](#_Toc98160272)

[P. Use Case Ubah Kategori 16](#_Toc98160273)

[Q. Use Case Lihat transaksi 17](#_Toc98160274)

[3.2 Perancangan Detil Kelas 17](#_Toc98160275)

[A. Kelas User 17](#_Toc98160276)

[B. Kelas Pembeli 17](#_Toc98160277)

[C. Kelas Sales 17](#_Toc98160278)

[D. Kelas Admin 17](#_Toc98160279)

[E. Kelas Voucher 17](#_Toc98160280)

[F. Kelas Kategori 17](#_Toc98160281)

[G. Nota Pembayaran 18](#_Toc98160282)

[H. Database 18](#_Toc98160283)

[3.3 Diagram Kelas Keseluruhan 18](#_Toc98160284)

[3.4 Algoritma/Query 18](#_Toc98160285)

[A. Algoritma Login 18](#_Toc98160286)

[B. Algoritma Edit Profile 18](#_Toc98160287)

[C. Algoritma Register 18](#_Toc98160288)

[D. Algoritma Mencari voucher 18](#_Toc98160289)

[E. Algoritma Konfirmasi Pembayaran 19](#_Toc98160290)

[F. Algoritma Melihat Riwayat Pembelian 19](#_Toc98160291)

[G. Algoritma Melihat Voucher 19](#_Toc98160292)

[H. Algoritma Update User 19](#_Toc98160293)

[I. Algoritma Delete User 19](#_Toc98160294)

[J. Algoritma Add Voucher 19](#_Toc98160295)

[K. Algoritma Update Voucher 20](#_Toc98160296)

[L. Algoritma Delete Voucher 20](#_Toc98160297)

[M. Algoritma Tambah Kategori 20](#_Toc98160298)

[N. Algoritma Ubah Kategori 20](#_Toc98160299)

[O. Algoritma Hapus Kategori 20](#_Toc98160300)

[P. Algoritma Lihat Transaksi 20](#_Toc98160301)

[3.5 Diagram Statechart 21](#_Toc98160302)

[3.6 Perancangan Antarmuka 21](#_Toc98160303)

[A. Login 21](#_Toc98160304)

[B. Logout 21](#_Toc98160305)

[C. Edit Profile 22](#_Toc98160306)

[D. Register 22](#_Toc98160307)

[E. Melihat Riwayat pembelian 22](#_Toc98160308)

[F. Konfirmasi pembayaran 22](#_Toc98160309)

[G. Mencari voucher 22](#_Toc98160310)

[H. Melihat voucher 22](#_Toc98160311)

[I. Update user 22](#_Toc98160312)

[J. Delete user 22](#_Toc98160313)

[K. Add voucher 23](#_Toc98160314)

[L. Update voucher 23](#_Toc98160315)

[M. Delete voucher 23](#_Toc98160316)

[N. Tambah kategori 23](#_Toc98160317)

[O. Hapus kategori 23](#_Toc98160318)

[P. Ubah kategori 23](#_Toc98160319)

[Q. Lihat transaksi 23](#_Toc98160320)

[3.7 Perancangan Representasi Persistensi Kelas 23](#_Toc98160321)

[4 Matriks Kerunutan 24](#_Toc98160322)

# Daftar Gambar

# Daftar Tabel

# 1. Pendahuluan

## Tujuan Penulisan Dokumen

## Lingkup Masalah

## Definisi dan Istilah

## Aturan Penamaan dan Penomoran

## Referensi

## Ikhtisar Dokumen

# Deskripsi Perancangan Global

## Rancangan Lingkungan Implementasi

## Deskripsi Arsitektural

## Deskripsi Komponen

# Perancangan Rinci

## Realisasi Use Case

### Use Case Login

#### Identifikasi Kelas

#### Sequence Diagram

#### Diagram Kelas

### Use Case Logout

#### Identifikasi Kelas

#### Sequence Diagram

#### Diagram Kelas



### Use Case Edit Profile

#### Identifikasi Kelas

#### Sequence Diagram

Gambar 6 Sequence Diagram Edit Profile

#### Diagram Kelas

### Use Case Register

#### Identifikasi Kelas

#### Sequence Diagram

#### Diagram Kelas

### Use Case Melihat Riwayat Pembelian

#### Identifikasi Kelas

#### Sequence Diagram

#### Diagram Kelas

### Use Case Konfirmasi Pembayaran

#### Identifikasi Kelas

#### Sequence Diagram

#### Diagram Kelas

Gambar 13 Diagram Kelas Konfirmasi Pembayaran

### Use Case Mencari Voucher

#### Identifikasi Kelas

#### Sequence Diagram

#### Diagram Kelas

### Use Case Melihat Voucher

#### Identifikasi Kelas

#### Sequence Diagram

#### Diagram Kelas

### Use Case Update User

#### Identifikasi Kelas

#### Sequence Diagram

#### Diagram Kelas

### Use Case Delete User

#### Identifikasi Kelas

#### Sequence Diagram

#### Diagram Kelas

Gambar 21 Diagram Kelas Delete user

### Use Case Add voucher

#### Identifikasi Kelas

#### Sequence Diagram

#### Diagram Kelas

### Use Case Update voucher

#### Identifikasi Kelas

#### Sequence Diagram

#### Diagram Kelas

### Use Case Delete Voucher

#### Identifikasi Kelas

#### Sequence Diagram

#### Diagram Kelas

### Use Case Tambah Kategori

#### Identifikasi Kelas

#### Sequence Diagram

#### Diagram Kelas

### Use Case Hapus Kategori

#### Identifikasi Kelas

#### Sequence Diagram

#### Diagram Kelas

### Use Case Ubah Kategori

#### Identifikasi Kelas

#### Sequence Diagram

#### Diagram Kelas

### Use Case Lihat transaksi

#### Identifikasi Kelas

#### Sequence Diagram

#### Diagram Kelas

## Perancangan Detil Kelas

### Kelas User

### Kelas Pembeli

### Kelas Sales

### Kelas Admin

### Kelas Voucher

### Kelas Kategori

### Nota Pembayaran

### Database

## Diagram Kelas Keseluruhan

*Gambar SEQ Gambar \\* ARABIC 38 Diagram Kelas Keseluruhan*

## Algoritma/Query

.

### *Algoritma Login*

Nama Kelas : User

Nama Operasi : Login

Algoritma : (Algo-001)

Ini kodingan

### *Algoritma Edit Profile*

Nama Kelas : User

Nama Operasi : Edit Profile

Algoritma : (Algo-002)

Ini kodingan

### *Algoritma Register*

Nama Kelas : Pembeli

Nama Operasi : Register

Algoritma : (Algo-003)

Ini kodingan

### *Algoritma Mencari voucher*

Nama Kelas : Pembeli dan voucher

Nama Operasi : Mencari voucher

Algoritma : (Algo-004)

Ini Kodingan

ery :

### *Algoritma Konfirmasi Pembayaran*

Nama Kelas : Pembeli, Voucher, Dan nota pembayaran

Nama Operasi : Konfirmasi Pembayaran

Algoritma : (Algo-005)

Ini Kodingan

### *Algoritma* Melihat Riwayat Pembelian

Nama Kelas : Pembeli, Voucher, dan Nota Pembayaran

Nama Operasi : Riwayat Pembelian

Algoritma : (Algo-006)

Ini Kodingan

### *Algoritma Melihat Voucher*

Nama Kelas : Pembeli dan Voucher

Nama Operasi : Lihat Voucher

Algoritma : (Algo-007)

Ini Kodingan

### *Algoritma Update User*

Nama Kelas : User, Admin

Nama Operasi : Update User

Algoritma : (Algo-008)

Ini Kodingan

### *Algoritma Delete User*

Nama Kelas : User, Admin

Nama Operasi : Delete User

Algoritma : (Algo-009)

Ini Kodingan

### *Algoritma Add Voucher*

Nama Kelas : Sales, Voucher, dan Kategori

Nama Operasi : Add voucher

Algoritma : (Algo-010)

Ini Kodingan

Query :

### *Algoritma Update Voucher*

Nama Kelas : Sales, Voucher, dan Kategori

Nama Operasi : Update voucher

Algoritma : (Algo-011)

Ini Kodingan

### *Algoritma Delete Voucher*

Nama Kelas : Sales, Voucher, dan Kategori

Nama Operasi : Delete Voucher

Algoritma : (Algo-012)

### *Algoritma Tambah Kategori*

Nama Kelas : Sales, Kategori

Nama Operasi : Tambah Kategori

Algoritma : (Algo-013)

Ini Kodingan

### *Algoritma Ubah Kategori*

Nama Kelas : Sales, Kategori

Nama Operasi : Ubah Kategori

Algoritma : (Algo-014)

Ini Kodingan

### *Algoritma Hapus Kategori*

Nama Kelas : Sales, Kategori

Nama Operasi : Hapus Kategori

Algoritma : (Algo-015)

Ini Kodingan

### *Algoritma Lihat Transaksi*

Nama Kelas : User

Nama Operasi : Login

Algoritma : (Algo-016)

Ini Kodingan

:

## Diagram Statechart

## Perancangan Antarmuka

*Bagian ini diisi dengan versi awal prototipe antarmuka.*

*Selanjutnya, untuk setiap antarmuka/layar, tuliskan spesifikasi detilnya, misalnya seperti di bawah ini:*

### Login

Antarmuka : Halaman Login

### Logout

Antarmuka : Halaman Logout

### Edit Profile

Antarmuka : Halaman Edit Profile

### Register

Antarmuka : Halaman Register

### Melihat Riwayat pembelian

Antarmuka : Halaman Melihat Riwayat pembelian

### Konfirmasi pembayaran

Antarmuka : Halaman Konfirmasi pembayaran

### Mencari voucher

Antarmuka : Halaman Mencari voucher

### Melihat voucher

Antarmuka : Halaman Melihat voucher

### Update user

Antarmuka : Halaman Update user

### Delete user

Antarmuka : Halaman Delete user

### Add voucher

Antarmuka : Halaman Add voucher

### Update voucher

Antarmuka : Halaman Update voucher

### Delete voucher

Antarmuka : Halaman Delete voucher

### Tambah kategori

Antarmuka : Halaman Tambah kategori

### Hapus kategori

Antarmuka : Halaman Hapus kategori

### Ubah kategori

Antarmuka : Halaman Ubah kategori

### Lihat transaksi

Antarmuka : Halaman Lihat transaksi

## Perancangan Representasi Persistensi Kelas

# Matriks Kerunutan