

## Сложности 1 модуля

**Первый модуль - это новая группа.** Дети привыкают друг к другу и учителю. Если это группа, где часть уже занималась до этого, а часть - новенькие, то идёт включение новеньких в коллектив. Так что главная задача на 1 модуль - установить чёткие понятные правила взаимодействия. Об этом ты уже знаешь из общепедагогического блока.

Что касается предметной стороны, то тут основную сложность может представлять **разный уровень детей**: кто-то не будет знать, где находится точка на клавиатуре, а кто-то уже знает Java и пришёл быстренько Python изучить. Тут есть два пути, и какой выбрать - зависит от ученика. Первый путь - сделать быстро усваивающего материал ученика своим помощником, второй - давать такому ученику больше дополнительных заданий. Предложите оба и попросите выбрать, можно и совместить.

**Самые частые ошибки при выполнении заданий первого модуля связаны с невнимательностью:** пропустил точку, поставил лишний пробел и так далее. Из понятий определённую сложность может вызвать **тема типов переменных**. Тут может помочь выписывание на доске или на листочке всех переменных, которые заводятся в программе и их типов, также можно показать ребятам команду `print(type(x))`, которая позволяет увидеть тип конкретной переменной.

**Домашние задания опциональны.** Советуем давать выбор детям: кто хочет, может брать задание брать задание повышенной сложности. Домашняя работа может заключаться в выполнении заданий на платформе, чтении дополнительных материалов, подготовке сценки к следующему занятию.