

## Модуль 1 курса Питона ПРО немного отличается от Питона. Все отличия выделены в этой файле серым цветом.

## Сложности 1 модуля

Первый модуль - это новая группа. Дети привыкают друг к другу и учителю. Если это группа, где часть уже занималась до этого, а часть новенькие, то идёт включение новеньких в коллектив. Так что главная задача на 1 модуль - установить чёткие понятные правила взаимодействия. Об этом ты уже знаешь из общепедагогического блока.

Что касается предметной стороны, то тут основную сложность может представлять разный уровень детей: кто-то не будет знать, где находится точка на клавиатуре, а кто-то уже знает Java и пришёл быстренько Python изучить. Тут есть два пути, и какой выбрать зависит от ученика. Первый путь - сделать быстро усваивающего материал ученика своим помощником, второй - давать такому ученику больше дополнительных заданий. Предложите оба и попросите выбрать, можно и совместить.

Самые частые ошибки при выполнении заданий первого модуля связаны с невнимательностью: пропустил точку, поставил лишний пробел и так далее. Из понятий определённую сложность может вызвать тема типов переменных. Тут может помочь выписывание на доске или на листочке всех переменных, которые заводятся в программе и их типов, также можно показать ребятам команду print(type(x)), которая позволяет увидеть тип конкретной переменной.

**Еще одной сложностью является условный оператор, а именно уровни вложенности.** Если ребенок допустил ошибку, попросите его нарисовать блок-схему своей задачи, после чего спросите, как программа поймет, что этот блок команд нужно выполнять не подряд, а только, если истинно условие.

Домашние задания опциональны. Советуем давать выбор детям: кто хочет, может брать задание брать задание повышенной сложности. Домашняя работа может заключаться в выполнении заданий на платформе, чтении дополнительных материалов, подготовке сценки к следующему занятию.