

🔒 <https://backoffice.algoritmika.org/auth/login>

← web-адрес системы для учителя

# алгоритмика

Авторизация

onboarding\_teacher\_python

\*\*\*\*\*

☐ Запомнить меня

Логин

введите логин и пароль →

запомнить логин/пароль, чтобы не  
вводить (на своём компьютере, не  
использовать на чужом.) →

нажмите для входа →



Ближайший урок

Русский

Виртуальный учитель



## Расписание

Все | Прошлая неделя | Текущая неделя | Будущая неделя

Показаны 1-1 из 1 запись.

ID	Название	Площадка	S	Уч-ки	День	Время след. урока	#	След. урок	Преподаватель	Куратор	Тип группы	Статус
25268	Демо-группа для выполнения проверочного задания		100%	1 (0)	0	сб 29/06/19 11:00	2	Python. Переменные. Функция input()	Виртуальный учитель		Группа	Активная

Колонки

Записей на странице 20

перейти к странице группы

дата и время занятия

перейти к странице урока

настроить отображение информации о занятиях

Личная страница учителя: поменять пароль, прикрепить фотографию, добавить информацию о себе

Группа

## Демо-группа для выполнения проверочного задания

старт	22.06.2019 11:00 сб	Не назначено	Виртуальный учитель	Не назначено	Не назначено
след. урок	06.07.2019 11:00 сб	Площадка	Преподаватель otp2019@password.ru	Куратор	Клиентский менеджер
прошло уроков	2 из 15				
ученики	1				
курс	Python 9-13				

Ученики

Уроки

Последний урок

МСО / БСО

Настройка Студии

Виртуальный Ученик  
virtualnyi: 1575

трек 1



Распечатать учеников

записан 29.06.19



настроить сложность  
для ученика

посещаемость:  
зелёный - был  
красный - не был  
белый - урок прошёл до того,  
как ученик зачислен в группу  
серый - урок ещё не прошёл

напечатать карточки  
с логинами и паролями

статистика заданий  
ученика

перейти на страницу ученика  
логин: пароль

Группа

## Демо-группа для выполнения проверочного задания

старт	22.06.2019 11:00 с6	Не назначено	Виртуальный учитель	Не назначено	Не назначено
след. урок	06.07.2019 11:00 с6	Площадка	Преподаватель	Куратор	Клиентский менеджер
прошло уроков	2 из 15		otr2019@password.ru		
ученики	1				
курс	Python 9-13				

Ученики

Уроки

Последний урок

МСО / БСО

Настройка Студии

#	Время	Урок	Статус	+
Основы языка				
1	с6 22/06/2019 11:00	Python. Знакомство с языком	Открыт ▼	+
2	с6 29/06/2019 11:00	Python. Переменные. Функция input()	Открыт ▼	+
3	с6 06/07/2019 11:00	Python. Выражения. Типы данных (бонус)	Закрит ▼	+

время проведения урока

перейти на страницу урока

закреть прошлый, текущий  
или открыть следующий

подробная статистика

Группа

## Демо-группа для выполнения проверочного задания

старт	22.06.2019 11:00 сб	Не назначено	Виртуальный учитель	Не назначено	Не назначено
след. урок	06.07.2019 11:00 сб	Площадка	Преподаватель	Куратор	Клиентский менеджер
прошло уроков	2 из 15		otr2019@password.ru		
ученики	1				
курс	Python 9-13				

Ученики    Уроки    Последний урок    МСО / БСО    Настройка Студии

### 2. Python. Переменные. Функция input()    29.06.2019 11:00

Имя

Виртуальный Ученик  
virtualnyi : 1575

Присутствовал

Переменные: тренируемся печатать (трек 1)

1 2 3

Переменные: первые программы (трек 1)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Ввод данных (трек 1)

1 2 3 4 5

00:01:48

03:16:12

00:00:00

Установить посещаемость

статус прохождения заданий:

зелёный - пройдено во время занятия

синий - пройдено не во время занятия

жёлтый - задание Scratch, открыто, но не проверено (не отмечено, что выполнено).

красный - не пройдено

кликнув на кружок, открывается решение задания этим учеником

При наведении стрелки на кружок отображается время, когда задание было выполнено.

перейти на страницу ученика  
логин и пароль ученика

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 ☺ ⬅ ➡ ⬅ ➡ К

Файл Редактировать

Код Костюмы Звуки

Внешний вид

говори (Привет! 2 секунд)

следующий костюм

События

когда нажат

говори (Привет! 2 секунд)

Переменные

my variable

выполнено

не выполнено

не проверено

ученик отметил как выполненное, нужна проверка преподавателя

Привет! Давай знакомиться со Scratch.

ЗАДАЧИ

<input checked="" type="checkbox"/>	Добавь фон	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Добавь спрайты	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Удали лишний спрайт	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	Сохрани проект	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Здесь учитель отмечает, верно ли выполнено задание

Решение ученика. Если внести изменения, они не сохранятся.

Добавь спрайты

Спрайт - это персонаж, которого мы программируем в Scratch. Добавь спрайт, задай ему размер и передвинь на нужное место.

Scratch

Спрайт

Sprite1

Показать

Размер

Направление

100

90

Сцена

Фоны

1

# Python. Знакомство с языком

Опубликован

Тема урока

методичка  
презентация

ссылки на методичку и презентацию

Количество занятий 1

Задания

Решения

Группы

## Задания

1. Свои проекты

☐ Контрольная

☐ Бонусная задача

Трек 1

Техминимум

Не указано

Методическое пособие

посмотреть/пройти задания на платформе

Методические материалы

WB\_7\_Python\_RUS\_PRINT\_office (2).pdf  
07/03/19 23:23

дополнительные материалы (например, рабочая тетрадь)



# Scratch 8-12 лет

Версия 2019

Общая информация

Уроки

Геймификация

## Уроки

Добавить уроки

Добавить курс

Добавить модуль

Основной - 1

+ Добавить картинку модуля

Линейный алгоритм  
Scratch 8-12 2019. M1Y1

В разработке

✕

Циклы  
Scratch 8-12 2019. M1Y2

В разработке

✕

Начальная расстановка  
Scratch 8-12 2019 M1Y3

В разработке

✕

События. Стоп  
Scratch 8-12 2019 M1Y4

В разработке

✕

Проект. Визитка  
Scratch 8-122019 M1Y5

В разработке

✕

Для внутреннего пользования  
Черновики Scratch 8-12 2019

В разработке

✕

Бonusный - 1



Чат для связи с технической поддержкой и обратной связью по работе платформы и методическому наполнению курса