

# Relatório de Atualização Semanal – Setor de Programação

**Projeto:** "baronet"

**Responsável:** Coordenação de Programação

**Data:** [Preencher]

## 1. Alterações Realizadas nesta Semana

Nesta semana, o setor de Programação avançou com as seguintes entregas:

- Implementação do **sistema de inventário**, já funcional na estrutura do jogo.
- **Configuração de itens iniciais**, possibilitando testes de uso e integração.
- Criação do **sistema de mapa**, permitindo navegação mais clara no ambiente.
- Inclusão de um **mini tutorial**, apresentando ao jogador as funções básicas do jogo.
- **Correção do código-fonte**, removendo redundâncias e organizando dados para maior eficiência.

## 2. Impactos das Alterações

Essas modificações trouxeram ganhos imediatos:

- Maior clareza e organização para os jogadores ao utilizar o inventário e o mapa.
- Acesso simplificado ao aprendizado das mecânicas com o tutorial.
- Base de código mais estável e otimizada, reduzindo riscos de falhas futuras.

## 3. Próximos Passos

- Ampliar a lista de itens disponíveis e seus efeitos no jogo.
- Refinar o sistema de mapa, adicionando marcadores e funções extras.
- Continuar revisando e otimizando o código para manter consistência.

## **4. Considerações Finais**

As entregas desta semana fortalecem a estrutura técnica e a experiência do jogador, preparando o terreno para os próximos estágios do desenvolvimento do BARONET.