

Projeto RPG 2D

História

O jogador acorda em sua cama e, ao lado, há uma mesinha com um mapa que mostra todos os seis reinos. Atrás do mapa, está escrita a mensagem: “Vá e encontre a verdade.” Intrigado, o jogador sai de casa e dá início à sua jornada. Ele completará várias missões no primeiro mapa, sendo a última delas derrotar um chefe (boss) para liberar o acesso ao próximo reino. À medida que sobe de nível e avança pelos mapas, o jogador começa a encontrar pistas que, pouco a pouco, revelam partes da verdade. Mais adiante, ele encontra a pessoa responsável por deixar aquele mapa: uma figura desconhecida. Essa pessoa revela ser alguém de grande importância no reino, um antigo membro do palácio que descobriu as maldades e tiranias do rei. Agora, está foragido e sendo caçado pela guarda real do rei tirano. A nova missão do jogador é continuar avançando pelos reinos, subir de nível e se preparar para enfrentar o boss final: o Rei Tirano.