

## **2° Mapa: O Reino Fantasma**

### **9 missões - 6 principais - 3 secundárias**

#### **Missões Principais**

##### **1° Missão: A procura de uma chave**

Ao chegar aos portões do reino, os dois percebem, que a porta está trancada e de que precisam de uma chave para abri-las, agora **Agnes recebe a missão de encontrar a chave através dos drops dos monstros que estão espalhados pela floresta abandonada (a chave está especificamente em um guarda real zumbi)**. Derrotando o guarda zumbi, Agnes pega a chave e consegue abrir o portão do reino.

##### **2° Missão: Explorando ruínas**

Agnes abre os portões adentrando no reino fantasma. **A missão que recebem agora é explorar a vila é explorar a vila em busca de pistas ou passagens.**

##### **3° Missão: Desvendando o enigma**

Ao explorar a vila, o jogador encontra uma espécie de passagem subterrânea mas que necessita de um código para abrir a passagem, **a missão agora é encontrar os símbolos que são o código e descobrir sua ordem correta que estão escondidos pelas ruínas (haverá 5 símbolos com números espalhados em casas e ruínas pela vila. Em um báu terá a um papel com os símbolos e a ordem em números romanos)** ao conseguir colocar o código correto a porta se abre liberando passagem para uma espécie de um grande bunker falho.

#### 4° Missão: Em busca de monstros

Mais a frente encontram uma espécie de câmara e que **para abri-la precisam de drops de 7 monstros específicos, um fantasma que dropa sua membrana fantasma, dois chifres de minotauro, casca de kappa, essência de kodama, olho de ciclope e um pedaço da espada de um dullahan, a missão deles agora é encontrar esses monstros e pegar seus drops.** Assim que conseguiram eles colocam em um jarro a frente do portão e ele se abre.

#### 5° Missão: Criando um Curativo

Jaime pede a ajuda deles para fazer um curativo, **a missão deles é coletar drops de monstros, que são dois couros de equidna, quatro tentáculos de tifão, dois dentes de balor e três caudas de kobolds.** Ao conseguir, Lenna faz um curativo para Jaime.

#### 6° Missão: Matando o Rei Fantasma

O fantasma dá a missão para eles que libertam a alma do Rei Fantasma para que possa descansar em paz, eles seguem o fantasma até o castelo em ruínas, chegando no palácio encontram o Rei Fantasma e se inicia a batalha. Ao derrotá-lo ele dropa uma espécie de benção fantasma, que Agnes pega e fica mais forte. Agora os três vão para o último mapa, o castelo do Rei Tirano.

### Missões secundárias

#### 1° Missão: Encontre o fiel amigo

A protagonista encontra uma alma à procura de alguém que pudesse ajudá-la. Ela perdeu seu cachorro e não conseguiu encontrá-lo. A alma mostra um caminho para a protagonista seguir e, ao chegar em seu destino, apareceria um zumbi para lutar contra ela. Derrotando seu inimigo, ela alcança o local e encontra uma enorme pedra com sangue. Tristemente, a protagonista voltaria e,

relutantemente, diz que não encontrou nada. (Recebe a recompensa ao voltar ao garoto)

## **2º Missão: Descansado em paz**

Um fantasma pede ajuda para encontrar um objeto de grande valor sentimental para ele, uma foto da sua família que foi roubada por (???) e que assim que entregá-la para o fantasma ele pode descansar em paz, ele diz que está na parte norte da vila. Ao aceitar o favor, Agnes e os outros procuram por esse (???), assim que encontram começa uma batalha. Ao conseguir derrotá-lo, a foto é dropada, eles entregam a foto, o fantasma agradece e ele some.

**3º Missão:** Chegando em um certo ponto específico, a protagonista veria dois kappas que falaria ser amigos dos dois goblins que ela espantou(missão passada). Eles tentaram saqueá-la, e a recompensa novamente cairia no chão quando eles perdessem. Os dois saíam correndo.