

Ideias para a história

- Você acorda na sua cama e ao lado há uma mesinha, em cima tem um mapa, você pega esse mapa e avista os pontos marcados por você na noite passada.
- Ao andar até um reino não muito distante de sua casa, você avista um homem acenando para você e vai até ele, ele pergunta se você é um aventureiro forte, ao dizer sim ou não ele diz, “ok ok, tenho uma missão para você viajante, quero que você mate alguns slimes e pegue 5 essências de slime.