

# História do RPG

## Resumo

Agnes desperta em sua cama. Ao lado, sobre uma mesinha, repousa um mapa detalhado de todo o reino. Atrás dele, uma mensagem enigmática chama sua atenção: "*Vá e encontre a verdade.*" Intrigado, o jogador sente-se impelido a sair de casa e iniciar sua jornada.

No primeiro mapa, ele enfrentará diversas missões, culminando em uma batalha contra um poderoso chefe. Ao derrotá-lo, um novo reino será desbloqueado, abrindo caminho para o próximo capítulo da aventura.

À medida que evolui e avança pelos territórios, o jogador encontra pistas e artefatos que, pouco a pouco, revelam fragmentos de uma verdade maior. Eventualmente, cruza o caminho com a misteriosa figura que escreveu a mensagem no mapa, a Pessoa Desconhecida.

Essa figura se revela como alguém de grande importância no reino, um ex-membro do palácio que descobriu as atrocidades e tiranias do rei. Por denunciar essas verdades, tornou-se um foragido, caçado pela guarda real.

A missão do jogador agora é clara: continuar explorando, enfrentando desafios e ganhando poder até estar pronto para o confronto final contra o verdadeiro inimigo, o Rei Tirano.