

Reino de Greymoor

História

A história começa com Agnes despertando em sua cama. Ainda sonolenta, nota algo inusitado na mesa ao lado: um mapa incompleto do reino, com pontos marcados. Curiosa, decide descobrir quem deixou o mapa ali e o que ele significa.

Ela parte em direção ao centro da vila em busca de ajuda e, no caminho, encontra um velho fazendeiro simpático que pede sua ajuda para colher frutos na floresta Wode of Blod. Agnes aceita. Durante o trajeto, enfrenta slimes e, após vencê-los, coleta os frutos necessários. Ao entregá-los, o fazendeiro agradece e, em troca, fornece uma pista sobre o mapa, indicando alguém na vila que pode ajudar.

Na vila, Agnes procura por Ralph, conforme indicado. Ela o encontra na taverna e pede informações, mas ele exige, em troca, alguns itens deixados por monstros. Ela aceita a tarefa, enfrenta os monstros, coleta os drops e retorna. Em agradecimento, Ralph revela ter visto uma figura encapuzada com vários mapas, que saiu às pressas.

Determinada, Agnes investiga a área ao redor da taverna e encontra um caminho oculto na floresta. Lá, acha uma peça de roupa com detalhes dourados e decide seguir mais adiante. Encontra então um homem encapuzado que se apresenta como alquimista. Ele pede sua ajuda para concluir uma poção, solicitando alguns cogumelos raros. Agnes explora mais a floresta, enfrenta novos monstros e coleta os ingredientes.

Ao retornar, entrega os cogumelos, mas o alquimista pede mais uma tarefa: eliminar o Rei Troll no fundo da floresta e trazer seus olhos. Após uma batalha desafiadora, ela derrota o chefão, entrega os olhos ao alquimista e, como recompensa, uma poção e recebe um novo mapa, que, desta vez, leva para o Reino Fantasma. A caminho do reino encontra um jovem rapaz, seu nome é Arthur, um escudeiro que decide se juntar a Agnes em sua jornada como aliado, então os dois partem para seguir sua jornada.