

História do RPG

Jogador acorda na cama e no lado tem uma mesinha com um mapa mostrando todos os reinos (que são 6) e atrás desse mapa está escrito “Vá e encontre a verdade” jogador fica curioso e vai para fora de casa e começa sua jornada. Ele completará várias missões do primeiro mapa, e a última missão é derrotar um boss para assim liberar o próximo reino. Conforme ele vai subindo de nível e avançando nos mapas ele encontra algumas coisas que podem aos poucos revelar a verdade, e mais a frente ele encontra a pessoa que escreveu aquele mapa, a “pessoa desconhecida”. Esta pessoa revela ser alguém de muita importância no reino, alguém que ficava no palácio, mas descobriu todas as maldades do rei e suas tiranias, e que agora está foragido e sendo procurado pela guarda real desse rei tirano. A missão agora do jogador, é ir avançando nos lugares e subir de nível para chegar até o boss final, o Rei Tirano.

Missões

- 1º missão: Será uma missão introdutória (tutorial). O jogador terá de passar por um caminho na floresta, neste caminho terá um NPC, um fazendeiro que precisa da sua ajuda para coletar 10 frutos no fundo da floresta escura (esta missão irá introduzir como é o sistema de interação entre o jogador e NPC). Quando o jogador estiver a caminho da floresta irá se deparar com 3 monstros (slimes). Esses monstros terão um breve diálogo com o jogador, após o diálogo inicia a batalha, (a batalha vai introduzir o sistema de combate). Se o jogador vencer, ele poderá continuar com sua missão e colher as 10 frutas. Wode of Blod nome da floresta