

## Ideias para a história

- Você acorda na sua cama e ao lado há uma mesinha, em cima tem um mapa, você pega esse mapa e avista os pontos marcados, atrás tendo uma escrita em vermelho “siga passo a passo e descubra a verdade”, você pega o mapa e seu equipamento e resolve ir até um desses pontos, o reino de ....
- Ao andar até um reino, não muito distante de sua casa, você avista um homem acenando para você, e vai até ele, o homem pergunta se você é um aventureiro forte e corajoso, ao dizer sim/não ele diz, “ok ok, tenho uma missão para você viajante, quero que você vá até esse ponto (aponta para um dos pontos marcados no mapa) e mate alguns slimes e me entregue 5 essências de slime.
- Após entregar as essências para o homem ele diz “não achei que você voltaria inteiro, muito obrigado pelas essências, vou lhe conceder sua recompensa ...”.
- Assim que você termina o diálogo com o homem, você desbloqueia o resto do reino, podendo ir até seu próximo objetivo.
- Em seu próximo objetivo você avista uma garotinha com vários (5) “fantasmas” em volta tentando atacá-la, você como um bom herói vai ajudar, assim que você acaba com os “fantasma” (eram um pouco fortes) ela diz para você que havia uma vila fantasma na região que poderia futuramente atormentar vosso reino, assim você parte para essa vila fantasma resolver esse problema.
- Encontrando a vila você desbloqueia uma nova área de exploração “A Vila de ...”, você avista alguns fantasmas e resolve atacá-los, os fantasmas começam a reagir de forma

desesperada e fugir de você até que os guardas chegam no local e te imobilizam, levam você até o Rei dessa vila e ele diz “Por que está atormentando meu povo humano?” Você: “Um cidadão do reino ... me disse que sua vila iria atacar futuramente”, “Antes de discutirmos devemos nos apresentar, sou o Rei Fantasma, e você humano?”, “Não devo satisfação alguma a você”, “Rei Fantasma: “Desprezíveis humano, te mostrarei o quão patético você é!”, assim o Rei fantasmas vai para cima de você....

- Após derrotar o Rei fantasma você volta pro reino e alerta todos que não haverá mais ataques da vila ... e a garotinha que você ajudou mais cedo te agradece e te recompensa com ....
- Ainda seguindo seu objetivo de encontrar quem criou este mapa você vai até o terceiro ponto.

Cada classe,tem um amigo específico que aparece no caminho

- conforme ele vai conhecendo os lugares com seu amigo seu amigo pode falar esteregs
- Terá mistério na história
- Mapa com uma carta escrito por alguém importante (pode ser um personagem importante aparecerá no futuro para o jogador, alguém que trabalhava para o rei mas quer que alguém mais confiável e mais corajoso ajude a tirar o rei tirano do poder)
- nesses esteregs terá um dialogo conforme o ambiente então será personalizado
- Terá como mudar de roupa (ou seja o jogador vai poder comprar roupas ou armas com o dinheiro das missões)

- quando ele encontrar essa pessoa que pode virar seu amigo o jogador pode escolher entre ser seu amigo ou não se juntar a ele
- quando for no final do jogo o jogador pode fazer o estalar de dedos para the end
- A história terá um leve mistério que o jogador pode ou não completar (esse mistério pode ficar para o pós game ou para o jogo em si) se ficar para o jogo em si, será o final verdadeiro onde conseguimos uma arma secreta que ajudará a derrotar o rei e descobrir uma civilização antiga e abandonada. E se ficar para o pós game pode ser só um mistério sem muita relevância
- se o jogador escolher a classe de arco e flecha terá um boost que terá sua força semelhante a da deusa artenis mas o boost não poderá ter poder