

TIPOS DE INVENTÁRIO

Tipo	Acesso	Contexto de Uso	Capacidade	Itens Permitidos
Inventário Geral	Apenas fora de combate	Ao abrir o menu principal	Grande	Tudo: itens de missão, equipamentos, recursos
Inventário de Campo	Acesso rápido em combate	Botões rápidos, atalhos diretos	Limitado (6~8)	Apenas itens equipáveis e de uso rápido

FUNCIONAMENTO GERAL

Inventário Geral

- **Abertura:** Apenas fora de combate (acampamento, cidade, pausa).
- **Função:** Organizar, equipar, destruir.
- **Sistema de Aba:**
 - Aba 1: Equipamentos (armas, armaduras, anéis)
 - Aba 2: Itens consumíveis (poções, pergaminhos)
 - Aba 3: Materiais e recursos (minérios, partes de monstros, ingredientes)
 - Aba 4: Missão (chaves, relíquias, itens de evento)
- **Funções adicionais:**
 - Arrastar e soltar
 - Organização automática
 - Filtros por raridade/tipo
 - Caixa de busca por nome

Inventário de Campo

- **Acesso:** Durante a luta por atalhos rápidos (botão ou tecla)
- **Slots visíveis:** Até 6–8 espaços visuais (HUD)
- **Itens permitidos:**
 - Poções rápidas

- Scrolls de buff
 - Itens arremessáveis
- **Sistema de uso:**
 - Pressionando um botão designado (ex: D-pad, Q/E, ou botões rápidos)
 - Sem pausas: uso em tempo real
- **CoolDowns:** Para evitar spam de poções

REGRAS DE RESTRIÇÃO DURANTE COMBATE

- O inventário **não pode ser reorganizado** em combate.
- **Equipamentos só podem ser trocados fora de combate.**
- O inventário rápido deve ser **preparado previamente**.
- Cada **item rápido** tem seu **cooldown próprio**.
- Apenas **personagens com certas classes (como Suporte)** podem acessar mais de um item rápido por vez.