

/frontend

```
|
|
| └─ main.py          # Ponto de entrada principal do front
|
|
| └─ /assets          # Recursos visuais e sonoros
|   |
|   | └─ /imagens
|   |   |
|   |   | └─ /classes    # Imagens de classes
|   |   |
|   |   | └─ /armas      # Imagens de armas
|   |   |
|   |   | └─ /ui         # Elementos da interface
|   |   |
|   |   └─ /sons
|   |
|   | └─ /acoes        # Efeitos de ataque e pulo
|   |
|   | └─ /teclado      # Efeitos de clique
|   |
|   └─ /fontes
|       └─ minha_fonte.ttf
|
|
| └─ /components      # Componentes reutilizáveis de UI
|   |
|   | └─ barra_vida.py
|   |
|   | └─ slot_inventario.py
|   |
|   └─ hud_combate.py
|
|
| └─ /screens          # Telas principais do jogo
|   |
|   | └─ criacao_personagem.py
|   |
|   | └─ lobby.py
|   |
|   | └─ combate.py
|   |
|   | └─ equipe.py
|   |
|   └─ evolucao.py
|
|
| └─ /logic            # Conexão com backend e lógica de controle
|   |
|   | └─ api_requests.py    # Comunicação com backend
|   |
|   | └─ inventario.py
|   |
|   | └─ controle_personagem.py
|   |
|   └─ animacoes.py
|
|
└─ /data              # Dados locais
    |
    | └─ usuario.json
```

└─ saves/
└─ config.json