

Monstros Comuns

goblin arqueiro- Dano: 40/velocidade: 50/defesa: 45/Hp:60

Zombie venenoso- Dano: 41/velocidade: 40/defesa: 40/Hp: 55 drop:
85% carne podre

Golem de pedra- Dano: 64/velocidade: 40/defesa: 60/Hp: 70 drop: 80%
pedra

Zombie bombardeiro- Dano 90/velocidade: 70/defesa: 40/Hp: 40 drop:
30% bomba

Monstros Raros

Orc vermelho-Dano: 81/velocidade: 40/defesa: 50/Hp: 90

Slime ácido-Dano: 52/velocidade:70/defesa: 60/Hp: 45

Esqueleto Anão-Dano: 60/velocidade: 65/defesa: 41/Hp 51 drop 50%
osso

Demônio de sangue-Dano: 70/velocidade: 45/defesa: 70/Hp: 50

Monstros Épicos

Zumbi samurai: -Dano:90 /velocidade:64 /defesa:75 /Hp: 100

Grifo- Dano:80/Velocidade:62 /defesa:79 /Hp: 92

Kritan -Dano: 40 /velocidade:55 /defesa: 59 /Hp: 41

Fantasma Insano-Dano: 43 /velocidade: 67 /defesa: 72 /Hp: 61

Kelpie -Dano: 40/ velocidade: 57 /defesa: 61/Hp: 65

Hipogrifo - dano:67 /velocidade: 71/ defesa: 69/Hp: 90

Chefão

Rei tirano: "dano": 100, "velocidade":100 , "defesa": 100:Hp: 100