

## **2° Mapa: O Reino da Tirania**

### **9 missões - 4 principais - 5 secundárias**

#### **Missões Principais**

##### **Missão 1.1°: Invasão ao Castelo do Rei Draenor**

Jaime entregou o mapa do castelo para a equipe. Eles entram no castelo pelo calabouço e vão andando pelo corredor do (**Castelo do Rei Draenor**) a missão deles é encontrarem a porta da saída do calabouço quando estão quase chegando no final do corredor, aparecem três goblin arqueiros. Após derrotarem os goblins continuam no corredor, uma porta grande de madeira.

##### **Missão 1.2°: Derrotando a quimera**

Ao chegarem no pátio encontram cavaleiros que liberam uma grande quimera que está bloqueando o caminho, a missão deles agora é derrotar a quimera e liberar a passagem. Ao derrotar a quimera eles passam para a próxima passagem

##### **2° Missão: Tres contra centenas**

Ao chegarem no pátio vários inimigos aparecem e a missão deles agora é passar por todos os guardas. Ao passarem pelos inimigos eles chegam enfim a sala final, a sala do trono.

##### **3° Missão: Mais um aliado**

A missão deles agora é derrotar John, que se derrotá-lo se juntar ao grupo e seguirão em frente.

##### **4° Missão: A batalha contra Draenor o Tirano**

Ao chegarem à sala do trono, eles encontram o Rei Draenor, o tirano, assim se inicia a batalha contra o boss final. Ao derrotá-lo será liberado o final

#### **Missões secundárias**

##### **1° Missão: Desavisado!**

Guardas avistaram a protagonista e decidem atacá-la (**missão surpresa**)

## **2° Missão: Lobo em pele de cordeiro**

Um garoto pede para a protagonista procurar o seu animal de estimação, mas esse animal acaba sendo um lobisomem, ganha a recompensa mentindo pro garoto falando que o animal teria pulado em um rio e nunca mais foi visto (ele te daria uma recompensa por pelo menos explicar o paradeiro do animal)

## **3°Missão: Um rival?**

A protagonista acha um Esqueleto dizendo ser seu arqui-inimigo mortal! seu nome é terry e a “grande luta mortal” termina com a protagonista ganhando dele na porrada

## **4°Missão: Não acaba nunca?**

Dois Goblins arqueiros aparecem dizendo serem primos dos kappas e luta contra a protagonista

## **5°Missão: Família Reunida!**

Aparece os dois goblins, os dois kappas e os dois goblins arqueiros e eles dizem que reuniram toda a família para acabar com a protagonista