## **Monstros Comuns**

Zumbi - nível: 20, dano: 20, velocidade: 21, defesa: 19, hp: 14, drop 85%:carne morta

Kappa - nível: 22, dano: 30, velocidade: 20, defesa: 35, hp: 14, drop 75%:bico Fomori - nível: 23, dano: 26, velocidade: 22, defesa: 20, hp: 14, drop: nada

Minotauro - nível: 24, dano: 23, velocidade: 20, defesa: 31, hp: 14, drop 45%:chifre

## **Monstros Raros**

Equidna - nível: 25, dano: 24, velocidade: 21, defesa: 24, hp: 34,drop 40%:couro/espinhos

Marid - nível: 26, dano: 23, velocidade: 25, defesa: 30, hp: 34,drop 35%:pedaço do tridente???

Kodama - nível: 28, dano: 26, velocidade: 20, defesa: 24, hp: 34,drop 40%:esencia Jubokko - nível: 29, dano: 22, velocidade: 10, defesa: 23, hp: 34, drop 30%: pedaço jubo

## **Monstros Épicos**

Yuki-Onna - nível: 30, dano: 18, velocidade: 28, defesa: 34, hp: 25, drop 25%: roupa/cabelo

Ciclopes - nível: 32, dano: 32, velocidade: 10, defesa: 20, hp: 40, drop 15%: olho Dullahan - nível: 35, dano: 26, velocidade: 19, defesa: 36, hp: 27, drop 10%: pedaço de espada

Tifão - nível: 36, dano: 20, velocidade: 29, defesa: 32, hp: 29, drop 20%: asas Balor - nível: 37, dano: 25, velocidade: 21, defesa: 29, hp: 32, drop: 15%: chifre Kobolds - nível: 38, dano: 25, velocidade: 20, defesa: 27, hp: 44, drop: 22%: calda

## Chefão

Rei fantasma - nível: 40, dano: 30, velocidade: 30, defesa: 40, hp: 40, drop 100%: benção fantasma