

História: 1º Mapa

- 1º missão: Será uma missão introdutória (tutorial). O jogador terá de passar por um caminho na floresta, neste caminho terá um NPC, um fazendeiro que precisa da sua ajuda para coletar 10 frutos no fundo da floresta escura (esta missão irá introduzir como é o sistema de interação entre o jogador e NPC). Quando o jogador estiver a caminho da floresta irá se deparar com 3 monstros (slimes). Esses monstros terão um breve diálogo com o jogador, após o diálogo inicia a batalha, (a batalha vai introduzir o sistema de combate). Se o jogador vencer, ele poderá continuar com sua missão e colher as 10 frutas. Quando o jogador conseguir pegar as frutas, o fazendeiro o agradecerá, o jogador vai fazer uma pergunta para o NPC.

Diálogo

- jogador: “ De nada! Agora você poderia me ajudar com um negócio?”
- Fazendeiro: “ Claro meu jovem! no que seria?”
- Jogador: “Encontrei esse mapa aqui na minha casa, não faço a mínima ideia de quem deixou lá. Você viu alguém diferente aqui?”
- Fazendeiro: “Rapaz, acho que sim, tinha um cara encapuzado que passou por aqui e foi direto para a vila. Pergunta para o Henry. Ele vai te ajudar com isso, ele conhece muitas pessoas, provavelmente deve estar na taverna.
- jogador: “Vou procurar, valeu!

O jogador segue viagem até a vila em que o fazendeiro disse e lá ele estará livre para explorar a vila e ajudar NPCs.

Monstros que irão aparecer no primeiro mapa

#monstros comuns

```
{"nome": "Slime", "dano": 0, "velocidade": 0, "defesa": 0},  
{"nome": "*****", "dano": 0, "velocidade": 0, "defesa": 0},  
{"nome": "Goblin", "dano": 0, "velocidade": 0, "defesa": 0},  
{"nome": "*****", "dano": 0, "velocidade": 0, "defesa": 0},  
{"nome": "*****", "dano": 0, "velocidade": 0, "defesa": 0},  
{"nome": "Zumbi", "dano": 0, "velocidade": 0, "defesa": 0},
```

#monstros raros

```
{"nome": "Ogro", "dano": 0, "velocidade": 0, "defesa": 0},  
{"nome": "Bronwyn", "dano": 0, "velocidade": 0, "defesa": 0},  
{"nome": "Gárgula", "dano": 0, "velocidade": 0, "defesa": 0},  
{"nome": "Lobisomem", "dano": 0, "velocidade": 0, "defesa": 0},  
{"nome": "Vampiro", "dano": 0, "velocidade": 0, "defesa": 0},  
{"nome": "Troll", "dano": 0, "velocidade": 0, "defesa": 0},
```

#monstros épicos

```
{"nome": "*****", "dano": 0, "velocidade": 0, "defesa": 0},  
{"nome": "Golem", "dano": 0, "velocidade": 0, "defesa": 0},  
{"nome": "Minotauro", "dano": 0, "velocidade": 0, "defesa": 0},  
{"nome": "Quimera", "dano": 0, "velocidade": 0, "defesa": 0},  
{"nome": "Dragão", "dano": 0, "velocidade": 0, "defesa": 0},  
{"nome": "Cérbero", "dano": 0, "velocidade": 0, "defesa": 0},
```

#chefões

```
{"nome": "Fênix", "dano": 0, "velocidade": 0, "defesa": 0},
```