

Diálogo missões principais

1° Missão: Introdutória (tutorial)

1° Diálogo - Jogador e NPC (fazendeiro)

Fazendeiro: “O! Olá, minha jovem! Você poderia ajudar este velho fazendeiro?”

Agnes: “Claro! Dependendo do favor eu posso ajudar”

Fazendeiro: “Que bom! Gostaria que me ajudasse a colher 10 frutas vermelhas da floresta Wode of Blod, sabe o meu corpo já não era mais como antigamente haha!”

Agnes: “Ha ha! Claro senhor, eu te ajudo a buscar as frutas.

Fazendeiro: “O! Você é muito gentil minha jovem, muito obrigado!”

2° Diálogo - Jogador e Slimes

Slime 1: “Ei! Quem vem lá?!”

Agnes: “AAA!”

Slime 1: “Ora, ora! Que surpresa! Vejam se não é um humano!”

Slime 2: “È! Ha ha ha! A comida chegou bem na hora ha ha!”

Slime 3: “A janta está servida!”

Agnes: “Hm!?”

-Se inicia a primeira batalha-

3° Diálogo - Jogador e NPC (fazendeiro)

Fazendeiro: “Ora! Muito obrigado minha jovem! Me ajudou muito!”

Agnes: “De nada! Olha você viu alguém diferente passando por aqui? Alguém que nunca viu antes?”

Fazendeiro: “Hmm... Se me lembro bem, vi alguém encapuzado por essas redondezas com algo nas costas, mas depois disso não o vi mais, parecia com pressa.”

Agnes: “Ele carregava algum mapa como esse? *Mostra o mapa*

Fazendeiro: *“Hmm, não vi ele com um mapa, mas conheço alguém que pode te ajudar com isso, procure por Ralph na taverna Drink till thou fallest no centro da vila”*

Agnes: *“Certo, vou procurar ele, muito obrigada!”*

Fazendeiro: *“De nada jovem! Boa sorte!”*

2° Missão: Taverna

1° Diálogo - Jogador e NPC (Ralph)

Agnes: *“Ei, você é o Ralph?”*

Ralph: *“Hm? Sim, sou sim, o que tu quer?”*

Agnes: *“Bem, eu preciso de sua ajuda e o fazendeiro me disse que você poderia me ajudar com uma informação”*

Ralph: *“A, sim! Aquele velho, ha! Pediu pra eu te ajudar, mas eu não falo nada sem algo em troca.”*

Agnes: *“Hm, está bem, o que você quer?”*

Ralph: *“Olha eu quero que pegue para mim três gosmas de slime, dois ossos de esqueleto e um dente de goblin”*

Agnes: *“Hm? Porque?”*

Ralph: *“Isso deixa a bebida mais gostosa, mas ei, isso não interessa, você quer a informação ou não?”*

Agnes - Respostas: *“É claro! A *suspira*, vou lá pegar”*

“Não vou pegar nada! Pega você seu preguiçoso”

2° Diálogo - Jogador e NPC (Ralph)

Agnes: *“Bem, aqui estão, as coisas esquisitas que pediu pra mim pegar”*

Ralph: *“Ha! Maravilha”*

Agnes: *“Então? Vai me dizer o que sabe ou não?”*

Ralph: *“Hm? A! A é *tosse*, o quer que eu conte?”*

Agnes: *“Você viu alguma pessoa estranha? Que nunca viu antes? Uma pessoa encapuzada?”*

Ralph: *“Bem, eu vi sim, um homem. Nunca o vi aqui na vila e nem na taverna, mas realmente não parece daqui, suas roupas eram de tecido caro e continha uma enorme mochila nas costas com alguns mapas. Bem antes mesmo de eu ver o rosto dele, ele saiu da taverna com muita pressa. Bem isso é tudo o que eu sei”*

Agnes: *“Hmm, bem vou investigar. Muito Obrigada!”*

Ralph: *“De nada, garota.”*

Missão 3.1 - Investigando a Taverna

1º Diálogo - Jogador

Agnes: *“Ham? O que é isso?”*

Agnes: *“Um caminho secreto!”*

Agnes: *“Porque tem um manto aqui? Ainda em detalhes dourados, bem, não parece ser qualquer tipo de tecido.”*

Agnes: *“Será que é do homem encapuzado? Vou mais à frente.”*

Missão 3.2 - Em busca de cogumelos

1º Diálogo - Jogador e NPC (Alquimista)

Agnes: *“? Tem um cara lá na frente”*

Agnes: *“Ei! Quem é você?”*

“???????”: *“Eu que te pergunto, quem és tu!?”*

Agnes: *“Bem eu sou-”*

Maegor: *“Eu sou o poderoso! O fabuloso! O Incrível! Maegor, o Alquimista!”*

Agnes: *“A! Bom saber-”*

Maegor: *“Então? O que fazes aqui?”*

Agnes: *“Bem, estou em uma busca, para saber o que significa este mapa e quem é essa pessoa encapuzada que colocou isso na minha casa. E a caminho encontrei este manto que acredito ser dele. Você sabe me dizer se alguém passou aqui com pressa?”*

Maegor: *“Hmm, bom, posso te ajudar com isso”*

Agnes: *“Sério?-”*

Maegor: *“Masss, antes, terá que fazer um favor para mim”*

Agnes: *“*suspira* o que seria?”*

Maegor: *“Quero que colha para mim 4 cogumelos marrons e 4 cogumelos velhos, e aí, digo o que precisa”*

Agnes - Respostas: *“*suspira forte” tá.” - “Quer saber, tchau!”*

2° Diálogo - Agnes e NPC (Alquimista)

Agnes: *“Aqui está! O que você pedi-”*

Maegor: *“A! Que maravilhosos cogumelos! Muitíssimo obrigado minha cara”*

Agnes: *“Ok,ok, se vai falar ou não?”*

Maegor: *“Está bem. Passou aqui sim um rapaz encapuzado e com muita pressa. Parecia cansado então ofereci um copo d'água pra ele. Ele agradeceu e depois cobreí pela água que bebeu, ele não gostou muito, mas pagou mesmo assim.”*

Maegor: *“Depois disso ele me disse uma coisa e me entregou algo importante”*

Agnes: *“E o que é?”*

Maegor: *“Bom, só vou contar se você fizer mais um favor para mim”*

4° Missão: Matando o Troll

1° Diálogo - Agnes e NPC (Alquimista)

Agnes: *“*Bufa* AA! Fala.”*

Maegor: *“Gostaria que pegasse para mim os olhos do Rei Troll do fundo da floresta”*

Agnes: *“O QUE!?”*

Maegor: *“É isso ou fica sem saber o que é”*

Agnes - Resposta - Recusar: *“Você é maluco!? Nem morta!”*

Maegor: *“Está bem. Azar seu”*

Agnes - Resposta - Aceitar: *“Tá Bom, mas me prometa que assim que eu conseguir você vai me contar tudo o que sabe”*

Maegor: *“É claro! Como um fabuloso Alquimista que sou, eu prometo que lhe conto tudo! Bom, boa sorte! (vai precisar)”*

2° Diálogo - Agnes e NPC (Alquimista)

Agnes: *“Foi difícil, mas, aqui está”*

Maegor: *“Hmm. Muito Obrigado! E como prometido vou te dar mais uma informação e o que ele me deu para você”*

Maegor: *“Bom, ele me disse que não poderia ficar por ali por muito tempo, então me contou que uma garota iria passar por aqui procurando por ele, então me entregou este mapa e me disse para entregar a pessoa correta. Depois saiu com pressa e o perdi de vista”*

Maegor: *“Acredito eu que a garota de quem ele falava era você. E bem, este mapa completa perfeitamente com o seu, então acredito que seja realmente você. *entrega o mapa*”*

Agnes: *“O! Obrigada... Maegor”*

Maegor: *“Isso não foi nada. Aliás tenho mais uma coisa para você *entrega uma poção* é uma forma de agradecimento por ter matado o Troll. Acho que isso vai te ajudar com sua busca”*

Agnes: *“Uau! MUITÍSSIMO obrigada Maegor”*

Maegor: *“O grandíssimo Alquimista Maegor que lhe agrade-se sua nobre ajuda”*

Agnes: *“Bom, vou seguir viagem. Adeus!”*

Maegor: *“Adeus nobre jovem!”*

Diálogo - 1° Aliado

“???”: *“Ei! O que tá fazendo por aqui?”*

Agnes: *“?!”*

“???”: *“Por que está indo em direção ao reino abandonado?”*

“???”: *“Caramba, já vou me intrometendo mesmo sem me apresentar, sou Arthur”*

Agnes: *“Prazer, sou Agnes”*

Arthur: *“Então, o que está fazendo indo em direção ao reino abandonado?”*

Agnes: *“Estou em uma busca, para encontrar uma pessoa, e estou me guiando através desse mapa, mas não sei como chegar lá”*

Arthur: *“Você está indo para o caminho certo, mas eu posso te ajudar a chegar lá”*

Agnes: *“Sério? Caramba, muito obrigada mesmo!”*

Arthur: *“Que isso, não é nada. Vamos indo”*