## **Monstros Comuns**

(Slime) - nível: 2, dano: 4, velocidade: 1, defesa: 3, hp: 12, drop: gosma (Esqueleto) - nível: 4 dano: 10, velocidade: 3, defesa: , hp: 18, drop: osso

(Goblin) - nível: 5 dano: 7, velocidade: 2, defesa: 6, hp: 20, drop: nada (Zumbi) - nível: 5 dano: 6, velocidade: 2, defesa: 1, hp: 14, drop: nada

## **Monstros Raros**

Ogro - nível: 9, dano: 12, velocidade: 2, defesa: 4, hp: 36 drop: dente Gárgula - nível: 10, dano: 9, velocidade: 3, defesa: 5, hp: 34 drop: pedra Lobisomem - nível: 11, dano: 8, velocidade: 8, defesa: 7, hp: 40 drop: garras

Vampiro - nível: 12, dano: 9, velocidade: 7, defesa: 5, hp: 42 drop: sangue

## **Monstros Épicos**

Quimera - nível: 14 dano: 13, velocidade: 6, defesa: 8, hp: 50 drop: nada

Banshee - nível: 15 dano: 13, velocidade: 5, defesa: 7, hp: 48 drop: nada

Fenrir - nível: 16 dano: 15, velocidade: 5, defesa: 9, hp: 45 drop: pelo Ghoul -nível: 16 dano: 15, velocidade: 6, defesa: 6, hp: 44 drop: língua Oni - nível: 17 dano: 16, velocidade: 8, defesa: 9, hp: 40 drop: chifres Medusa - nível: 18 dano: 16, velocidade: 9, defesa: 5, hp: 42 drop: cabeça

## <u>Chefão</u>

Troll - dano: 18, velocidade: 10, defesa: 14, hp: 80 drop: 100% Olhos