

# 1º Mapa: Reino de Greymoor

## 8 missões - 4 principais - 4 secundárias

### Missões Principais

#### 1º Missão: Introdução (tutorial)

O jogador terá de passar por um caminho na floresta (**Floresta Wode of Blod**), neste caminho terá um NPC, um fazendeiro que precisa da sua ajuda para coletar 10 frutos no fundo da floresta escura (**esta missão irá introduzir como é o sistema de interação entre o jogador e NPC**). Quando o jogador estiver a caminho da floresta irá se deparar com 3 monstros (**slimes**). Esses monstros terão um breve diálogo com o jogador, após o diálogo inicia a batalha, (**a batalha irá introduzir o sistema de combate**). Se o jogador vencer, ele poderá continuar com sua missão e colher as 10 frutas. Ao voltar para o fazendeiro começa um breve diálogo onde ele diz que conhece alguém que pode ajudar na vila Brindlewood, assim dando sequência para a segunda missão

#### 2º Missão: NPC da taverna

O jogador irá até a taverna, onde encontrará o rapaz mencionado anteriormente pelo fazendeiro. Esse homem propõe uma missão em troca da informação desejada, recusando-se a oferecê-la gratuitamente. **Ele pede ao jogador que colete três gosmas de slime para adicionar à sua bebida. No entanto, não se trata de slimes comuns, ele quer especificamente os que habitam a parte mais escura e profunda da floresta Wode of Blod. (Nesta missão o jogador terá algumas respostas para escolher, como negar a missão ou aceitá-la).** Ao aceitá-lo, ele deixa a taverna e segue em direção à floresta, caminhando até suas profundezas. Lá, encontra o ninho onde vivem os slimes especiais, iniciando-se uma batalha entre eles. Após derrotá-los, o jogador coleta as três gosmas e retorna à taverna. Ao entregá-las ao NPC, finalmente recebe as informações de que precisa.

### **Missão 3.1 e 3.2: Em busca de pistas e cogumelos**

Após o jogador conseguir as informações de que precisa, **ele recebe a missão de investigar dentro e ao redor da taverna.** Atrás da taverna encontra um caminho secreto no qual segue até encontrar uma trilha de roupa e é motivado ainda mais para encontrá-lo. Adentrando mais a floresta encontra um homem misterioso, o jogador se aproxima e inicia um diálogo, o homem misterioso se auto-intitula um alquimista e estava na floresta atrás de cogumelos para seu próximo experimento, **então ele lhe dá uma missão, coletar 4 cogumelos marrons e 4 cogumelos vermelhos. No caminho se depara com vários monstros no qual terá que lutar.** Ao concluir sua missão volta para o alquimista, entregando todos os cogumelos para o homem a missão é concluída e assim obtendo mais uma informação.

### **4° Missão: Derrotar o Troll (missão final - boss)**

Continuando com o Alquimista, ele lhe dá mais uma missão para assim concluir sua poção, a missão que ele lhe dá é **matar o rei Troll da floresta Wode of Blod, pegar seus olhos e entregá-los ao Alquimista.** O jogador vai para mais fundo da floresta e encontra o rei Troll dentro de uma caverna iniciando a batalha com o boss final. **Ao derrotá-lo ele dropa um item, seus olhos,** após coletá-los o jogador os entrega ao Alquimista que lhe dá um novo mapa (mais completo).

## **Missões Secundárias**

### **1° Missão: Um pedido**

No meio da sua vila, Agnes faz amizade com um garotinho, no qual pede ajuda para entregar seu pedido de namoro a uma garotinha que ele gosta, chegando até o local onde estaria a menina seria na verdade um Zumbi fingindo ser a menina, Agnes inicia uma batalha com ele. Derrotando o lobisomem, volta ao garoto, ele pergunta se ela teria aceitado seu pedido, a protagonista diz que não e que ela

nunca mais quer vê-lo, o garoto diz “tá bom” e entrega a recompensa final.

## **2° Missão: Resgatando jon**

A missão começa novamente com uma criança, mas, dessa vez, ela estaria chorando por causa de um boneco de pano que, tristemente, foi roubado por um monstro. No local onde se encontra o Esqueleto, ele estaria lá brincando com o boneco e, ao perceber a protagonista, se sentiria ameaçado. Ele iria batalhar com ela pelo boneco, com a protagonista ganhando e o monstro dizendo que o boneco era dele, tendo que escolher quem deveria salvar. **(caso escolhendo qualquer um ganha a mesma recompensa)**

## **3° Missão: Lutando contra valentões**

A missão começa com uma garota sofrendo bullying e pedindo para a protagonista ajudá-la a enfrentar seus valentões. Chegando ao local onde estariam as crianças em um círculo, elas começam a gritar de medo e sair correndo. Quando a protagonista se vira para trás, era um Zombie fantasiado de criança, que então entra em uma feroz batalha contra ela. **(Monstro derrotado, ganha-se a recompensa)**

## **4° Missão: Que??**

Enquanto Agnes andava pela vila, ela encontraria dois Goblins, onde eles tentaram saqueá-la, mas tristemente conseguiram, deixando assim cair a recompensa no chão.