关于课程设计的相关问题

关于继承中数据的处理问题：在开始写程序之前，一定要弄清楚有哪些变量，弄清楚哪些是父类的变量，哪些是子类的变量，父类变量在子类中的继承及使用。当变量的个数比较多时，可以借助树形图来分析类中变量的关系，一定不要将多个子类里的变量弄混淆。一定要很仔细！！！！

重写:在程序的编写过程中，若出现了之前定义的数据值需要改变，则需要重写数据。

例：public String toString

{

return 修改后的值；

}

继承

public class 子类 extends 父类

{

public 子类（定义子类的变量+继承的父类的变量）

{

super （继承的父类中的变量）；

}

}