# Задание «Комплексное числов»

Реализуйте класс для работы с комплексным числами (ComplexNumber) удовлетворяющий следующим требованиям:

* Класс должен иметь два конструктора. Первый принимает значение действительной (real) части (мнимая часть должна равняться 0). Второй принимает значение действительной (real) и мнимой (imaginary) части;
* Класс должен реализовывать операторы сложения (+) и вычитания (-);
* Класс должен реализовывать операторы равенства (==) и неравенства (!=),а также переопределять метод Equals();
* Он должен переопределять метод ToString();
  + Вызов ToString() должен возвращать алгебраическую форму числа то есть строку вида «реальная + iмнимая)»
* Он должен реализовывать интерфейс IComparable<ComplexNumber >;
* Он должен реализовывать интерфейс IFormattable:
  + Для формата P (Pair, пара) должна возвращаться строка вида «(реальная, мнимая)»;
  + Для формата A (Algebraic, алгебраической формой) должна возвращаться строка вида «реальная + iмнимая)»;
  + Дополнительное задание: при использовании неизвестного формата должно генерироваться исключение FormatException:

# Правила работы с комплексными числами

* Сложение
  + (a+bi) + (c+di) = (a+c) + (b+d)i
* Вычитание
  + (a+bi) - (c+di) = (a-c) + (b-d)i
* Умножение
  + (a+bi) \* (c+di) = (ac-bd) + (bc+ad)i
* Сравнение
  + Два комплексных числа равны между собой тогда и только тогда, когда равны их действительные и мнимые части.

<https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D0%BB%D0%B5%D0%BA%D1%81%D0%BD%D0%BE%D0%B5_%D1%87%D0%B8%D1%81%D0%BB%D0%BE>

# Пример использования класса ComplexNumber

Скопируйте нижеприведенный код в функцию Main и убедитесь что он компилируется и правильно работает.

ComplexNumber x = new ComplexNumber(10);

ComplexNumber y = null;

if (y == null)

{

y = new ComplexNumber(7, 8);

ComplexNumber z = x + y;

Console.WriteLine(z); // 17+i8

z -= 20;

Console.WriteLine(z); // -3+i8

z.Real += 13;

z.Imaginary -= 8;

Console.WriteLine(z); // -3+i8

if (z == x && z != y)

{

Console.WriteLine("{0:A}", z - y); // 3-i8

Console.WriteLine("{0:P}", z - y); // (3, -8)

}

}

После запуска на экране должны быть выведены следующие строки:

17+i8  
-3+i8  
10+i0  
3-i8  
(3, -8)