# Число с плавающей точкой

Напишите программу которая предлагает пользователю ввести число с плавающей точкой. Если введено не число или слишком большое или маленькое число, то программа выводит соответствующее сообщение об ошибке и предлагает повторить ввод. Если введено число, то выводим его значение на экран с округлением до двух знаков после запятой и завершаем программу.

Реализуйте программу используя цикл while (или do while) и цикл for (;;).

* В зависимости от языка ОС в качестве разделителя нужно использовать или запятую (русская ОС) или точку (английская ОС)
* Для проверки ввода слишком маленького или слишком большого числа введите строки (без кавычек) – «-1e600» и «1e600».

# Проверка номера банковской карты

Напишите static класс с функцией для проверки номера банковской карты. Функция должна принимать номер банковской карты через параметр строкового типа и возвращать булевское значение. Для проверки номера реализуйте [алгоритм Луна](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BB%D0%B3%D0%BE%D1%80%D0%B8%D1%82%D0%BC_%D0%9B%D1%83%D0%BD%D0%B0).

Если аргумент функции равен null, то должно генерироваться исключение ArgumentNullException.

Если в аргументе функции содержаться символы отличные от цифр, то должно генерироваться исключение FormatException.

Примеры правильных номеров:

* 4444444444444448
* 4055011111111111
* 5555555555555557
* 5454545454545454
* 5555515555555551

Примеры неправильных номеров:

* 79927398711
* 79927398712
* 79927398715
* 79927398716