# Класс Temperature

Реализуйте для хранения температуры (Temperature) и напишите код для демонстрации его работы.

* Свойства
  + Температура (типа double)
  + Шкала/Scale (Цельсий, Фаренгейт, Кельвин)  
    Введите enum тип
* Конструктор
  + Принимающий только температуру в Цельсиях
  + Принимающий температуру и шкалу
* Реализуйте метод ConvertToToScale для преобразования между разными шкалами. Сигнатура метода должна быть следующей  
  Temperature ConvertToToScale(Scale scale)  
  Если текущая шкала не совпадает с новой, то неоходимо вернуть новое значение типа Temperature переведенное в новую шкалу. Если текущая и новая шкала совпадает, то необходимо вернуть текущий объект .
* Переопределить ToString() и Equals()
* Реализовать операторы ==, !=
* Реализуйте интерфейс IComparable<Temperature>
* Реализуйте интерфейс IEquatable<Temperature>
* Реализуйте интерфейс IFormattable
  + Формат G – общий. Выводит в своей шкале
  + Формат С – в Цельсиях
  + Формат F – в Фаренгейтах
  + Формат K – в Кельвинах
* Реализуйте интерфейс IConvertible
  + Только метод ToDouble. Возвращаем температуру в Цельсиях
  + Остальные методы должны генерировать исключение NotImplementedException