# Задание «события для класса Vehicle»

Расширьте ранее созданный rласс Vehicle:

1. Добавьте свойство для хранения максимальной разрешенной скорости (SpeedLimit). Свойство должно быть доступно только на чтение.  
   При создании классов наследованных от Vehicle это поле должно иметь следующие значения:
   * Bike – 45 км/ч
   * Truck – 90 км/ч
   * Car - 110 км/ч
2. Добавьте событие котоое будет генерироваться при превышении скорости (назовите его, например, Speeding). В событие должно передаваться текущая скорость и максимальная скорость.

Напишите программу в которой создаются разные экземпляры классов Car/Bike/Truck, им назначается разная скорость и при привышении разрешенной скорости срабатывает событие и на экран выводится на какок именно значение была прывышена скорость.