# Стиль кодирования

В данном документе изложен рекомендуемый стиль оформления кода.

## Цитаты

«Код пишется для людей, а не для компьютера»

“Any fool can write code that a computer can understand. Good programmers write code that humans can understand.” Martin Fowler

“Always code as if the guy who ends up maintaining your code will be a violent psychopath who knows where you live.”

## Рекомендуемая литература

Code complete

## Стиль

### Идентификаторы

Название идентифкатора должно отражать его назначение. Избегайте сложных аббревиатур и транслита.

* Имя класса начинается с заглавной буквы ClassName.
  + Не рекомендуется использовать префиксы. Например, названия классов TObject, CObject и т.п. явлются плохим стилем.
* Имя интерфейса – IInterfaceName
* Имя типа-аргумента T или TTypeName
* Локальная переменная - camelCase
* Параметр функции - camelCase
* Обработчик события On<ИсточникСобытия><ИмяСобытия>
* private instance поле \_имя;
* Public const ИМЯ\_КОНСТАНТЫ
* Использование var – где и почему

Комментарии

* Комментарий должен описывать суть кода, а не повторять его
* Лучший комментарий – это пустой комментарий. Это означает, что код написан так что не требует дополнительных пояснений
* Не пишите комментариев в начале файла с описанием сделанных изменений. Для этого есть системы контроля версий.

Директивы using

* Размещаются в начале файла в виде групп. Внутри каждой группы пространства имен идут в алфавитном порядке
  + System.\*
  + Пространства имен текущего проекта (project) и решения (solution)
  + Пространства имен внешних библиотек
  + Псевдонимы пространств имен (using Alias = Some.Namespace;)