# Тем кто переходит с C++

## Отличия

* В C# требуется указывать модификатор доступа у каждого члена
* Доступ к static членам идет через оператор «точка»
* Нет препроцессора и, соответственно, нет директив препроцессора
* Несмотря на схожесть синтаксиса generic типов в C# и template-ов в C++ ведут они себя по разному
* Несмотря на сходство синтаксиса финализатора в C# и деструктора в C++ ведут они себя по разному
* Компиляция в C# осуществляется в один проход
* В C# нет заголовочных файлов. Их роль выполняют метаданные сборки (assembly metadata).
* Запись MyClass m1; в C++ может означать объявление переменной и вызов конструктора по умолчанию. В C# для ссылочного типа это означает только объявление без вызова конструктора и переменная имеет значение null. Для value-типа это означает объявление переменной и неявную инициализацию значением эквивалентным «0».
* Переменные ссылочного типа являются неявными указателями.

## Советы

* Избегайте префиксов в названии классов. Например, CPerson это неудачное название класса в C#. Лучше Person.

# Тем кто переходит с Delphi/Pascal

## Отличия

* C# позволяет объявлять локальные переменные в любом месте внутри функции. Пользуйтесь этим! Старайтесь объявлять переменные как можно ближе к месту их использования.

## Советы

* Избегайте префиксов в названии классов. Например, CPerson это неудачное название класса в C#. Лучше Person.