





# GIULIA MEO

## CONTATTI

**Cellulare** +39 393 5111 477  
**Email** giulia.meo.dev@gmail.com  
**Linkedin** <https://www.linkedin.com/in/giulia-meo>

## LINGUE

 Inglese - B2  
 Italiano - madrelingua

## SOFT SKILL

### ABILITÀ LOGICHE

Risoluzione di problemi algoritmici complessi nell'ambito delle Olimpiadi Italiane di Informatica

### COMPETENZE COMUNICATIVE

Conduzione di programmi radiofonici in diretta presso Radio Zammù, con focus sul public speaking e sulla gestione dei tempi radiotelevisivi

## Esperienze professionali

### FULL STACK ENGINEER(FREELANCER)

02/2025 - Ora

#### Citrea Group

- Realizzazione di interfacce responsive con React e TypeScript
- Progettazione e integrazione di API REST con Express
- Gestione dei dati con PostgreSQL

### FULL STACK ENGINEER

03/2025 - 11/2025

#### Netsense

- Sviluppo di esperienze 3D immersive con Three.js
- Sviluppo di applicazioni mobile con React Native e integrazione Bluetooth per il tracciamento GNSS in tempo reale
- Sviluppo di pipeline per la trasmissione dati verso standard NGSI-LD tramite API temporali

### BACKEND ENGINEER

07/2024 - 11/2024

#### Capgemini Engineering

- Sviluppo di applicazioni mobile con .NET MAUI
- Collaborazione in team Agile/Scrum per la gestione e il rilascio di feature
- Redazione di documentazione tecnica per specifiche e flussi di lavoro

### FULL STACK ENGINEER

05/2023 - 06/2024

#### Fincons Group

- Sviluppo di applicazioni web enterprise con .NET Core e Angular
- Progettazione di API RESTful e gestione di database relazionali SQL Server
- Implementazione di test unitari e di integrazione per la qualità del software
- Collaborazione in team Agile/Scrum

# ISTRUZIONE

## PROGRAMMA DI INCUBAZIONE DI STARTUP

05/2025 - 08/2025

### Dock Startup Lab

- Gestione dell'intero ciclo di vita di un prodotto digitale: ideazione, ricerca utenti, prototipazione, convalida e iterazione basata sul feedback dei clienti
- Sviluppo di un chatbot basato su LLM utilizzando Python, FastAPI e React

## LAUREA TRIENNALE IN INFORMATICA

09/2019 - 04/2023

Università di Catania

**Valutazione finale:** 110/110

- Acquisizione di solide basi in ingegneria del software, algoritmi, strutture dati e programmazione avanzata
- Studio di Machine Learning e Data Mining, con particolare attenzione alla pre-elaborazione dei dati e all'implementazione di modelli classici

## TESI

**TITOLO:** Monitoraggio e verifica delle procedure attraverso la comprensione delle sequenze di interazione uomo-oggetto

**Tecnologie utilizzate:** Python, PyQt5, OpenCV, pyttsx3

- Sviluppo di un assistente interattivo per operatori industriali con guida vocale, supporto video e automazione dei workflow
- Progettazione di un'architettura multi-thread per l'elaborazione concorrente dei dati

# COMPETENZE PROFESSIONALI

## Linguaggi di programmazione

C# ● ● ● ○ ○

Python ● ● ● ○ ○

Typescript ● ● ● ○ ○

## Database

Relazionali ● ● ● ○ ○

## Versioning & containerizzazione

Git ● ● ● ○ ○

Docker ● ● ○ ○ ○

## Sviluppo web

.NET Core ● ● ● ○ ○

HTML/ CSS ● ● ● ○ ○

React ● ● ● ○ ○

Three.js ● ○ ○ ○ ○

## Sviluppo di videogiochi

Unity ● ● ○ ○ ○

## Sviluppo mobile

React Native ● ● ● ○ ○