



GIULIA MEO

CONTATTI

Cellulare +39 393 5111 477

Email giulia.meo.dev@gmail.com

Linkedin <https://www.linkedin.com/in/giulia-meo>

LINGUE

 Inglese - B2

 Italiano - madrelingua

SOFT SKILL

ABILITÀ LOGICHE

Risoluzione di problemi algoritmici complessi nell'ambito delle Olimpiadi Italiane di Informatica

COMPETENZE COMUNICATIVE

Conduzione di programmi radiofonici in diretta presso Radio Zammù, con focus sul public speaking e sulla gestione dei tempi radiotelevisivi

Esperienze professionali

FULL STACK ENGINEER(FREELANCER)

02/2025 - Ora

Citrea Group

- Realizzazione di interfacce responsive con React e TypeScript
- Progettazione e integrazione di API REST con Express
- Gestione dei dati con PostgreSQL

FULL STACK ENGINEER

03/2025 - 11/2025

Netsense

- Sviluppo di esperienze 3D immersive con Three.js
- Sviluppo di applicazioni mobile con React Native e integrazione Bluetooth per il tracciamento GNSS in tempo reale
- Sviluppo di pipeline per la trasmissione dati verso standard NGSI-LD tramite API temporali

BACKEND ENGINEER

07/2024 - 11/2024

Cappgemini Engineering

- Sviluppo di applicazioni mobile con .NET MAUI
- Collaborazione in team Agile/Scrum per la gestione e il rilascio di feature
- Redazione di documentazione tecnica per specifiche e flussi di lavoro

FULL STACK ENGINEER

05/2023 - 06/2024

Fincons Group

- Sviluppo di applicazioni web enterprise con .NET Core e Angular
- Progettazione di API RESTful e gestione di database relazionali SQL Server
- Implementazione di test unitari e di integrazione per la qualità del software
- Collaborazione in team Agile/Scrum

ISTRUZIONE

PROGRAMMA DI INCUBAZIONE DI STARTUP

05/2025 - 08/2025

Dock Startup Lab

- Gestione dell'intero ciclo di vita di un prodotto digitale: ideazione, ricerca utenti, prototipazione, convalida e iterazione basata sul feedback dei clienti
- Sviluppo di un chatbot basato su LLM utilizzando Python, FastAPI e React

LAUREA TRIENNALE IN INFORMATICA

09/2019 - 04/2023

Università di Catania

Valutazione finale: 110/110

- Acquisizione di solide basi in ingegneria del software, algoritmi, strutture dati e programmazione avanzata
- Studio di Machine Learning e Data Mining, con particolare attenzione alla pre-elaborazione dei dati e all'implementazione di modelli classici

TESI

TITOLO: Monitoraggio e verifica delle procedure attraverso la comprensione delle sequenze di interazione uomo-oggetto

Tecnologie utilizzate: Python, PyQt5, OpenCV, pyttsx3

- Sviluppo di un assistente interattivo per operatori industriali con guida vocale, supporto video e automazione dei workflow
- Progettazione di un'architettura multi-thread per l'elaborazione concorrente dei dati

COMPETENZE PROFESSIONALI

Linguaggi di programmazione

| | |
|------------|-----------|
| C# | ● ● ● ○ ○ |
| Python | ● ● ● ○ ○ |
| TypeScript | ● ● ● ○ ○ |

Sviluppo web

| | |
|------------|-----------|
| .NET Core | ● ● ● ○ ○ |
| HTML / CSS | ● ● ● ○ ○ |
| React | ● ● ● ○ ○ |
| Three.js | ● ○ ○ ○ ○ |

Database

| | |
|-------------|-----------|
| Relazionali | ● ● ● ○ ○ |
|-------------|-----------|

Sviluppo di videogiochi

| | |
|-------|-----------|
| Unity | ● ● ○ ○ ○ |
|-------|-----------|

Versioning & containerizzazione

| | |
|--------|-----------|
| Git | ● ● ● ○ ○ |
| Docker | ● ● ○ ○ ○ |

Sviluppo mobile

| | |
|--------------|-----------|
| React Native | ● ● ● ○ ○ |
|--------------|-----------|