

# Présentation de Docker Avancée

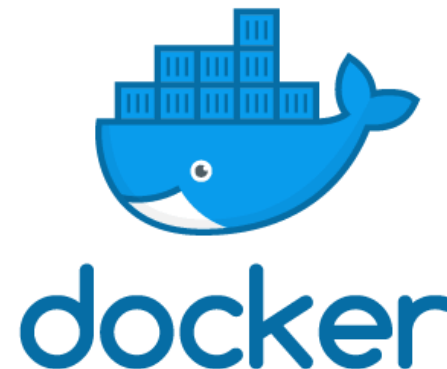
**Formation Certifiante DevOps Tools Engineer**



Devenir certifié  
DevOps professionnel

Gain accrédité DevOps Tool  
Engineer certification avec LPI

DevOps Tools Ingénieur | Linux Professional Institute





Lors de l'installation de Docker, trois réseaux sont créés automatiquement. On peut voir ces réseaux avec la commande **docker network ls**. Un réseau de type bridge est créé

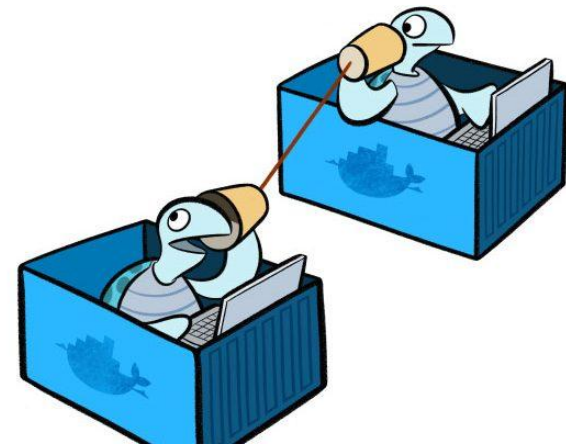
Le réseau Bridge est présent sur tous les hôtes Docker. Lors de la création d'un conteneur, si l'on ne spécifie pas un réseau particulier, les conteneurs sont connectés au Bridge **docker0**

La commande **ifconfig** ou **ip a** fournit les informations sur le réseau ponté (bridge).

La commande **docker network inspect bridge**, retourne les informations concernant ce réseau

```
docker run -itd --name=container1 alpine  
docker run -itd --name=container2 alpine  
docker network inspect bridge
```

Les conteneurs sont connectés au Bridge par défaut **docker0** et peuvent communiquer entre eux **par adresse IP**, les conteneurs se trouvent alors, **sur le même réseau**.





Réseau par défaut **172.17.0.0 /16**

de 172.17.0.1 à 172.17.255.254

65 534

**communication entre conteneur**

```
docker run -tid --name conteneur1 alpine  
docker exec -ti conteneur1 sh  
>ip a
```

Machine docker 172.17.0.1/16



### Réseaux définis par l'utilisateur

Un réseau Bridgé est le type de réseau le plus utilisé dans Docker.

Il est **recommandé** d'utiliser des réseaux Bridgés définis par l'utilisateur pour contrôler quels conteneurs peuvent communiquer entre eux.

Les réseaux Bridgés créés par les utilisateurs sont semblables au réseau bridge par défaut créé à l'installation de Docker Docker0.

```
docker network create --driver bridge blue
```

```
docker network create -d bridge --subnet 172.30.0.0/16 mynetwork
```

```
docker network inspect blue
```

```
docker network ls
```

```
docker run --network blue -itd --name test1 alpine
```

```
docker network inspect blue
```



Connexion d'un container au réseau blue

```
docker run -itd --name c1 alpine
```

```
docker network connect blue c1
```



## link

```
docker run -tid --name conteneur1 alpine
```

```
docker run -tid --name conteneur2 --link conteneur1 alpine
```

```
docker exec -ti conteneur2 sh
```

```
>cat /etc/hosts
```



résolution de noms (machine)



Docker Compose est un outil qui permet de décrire (dans un fichier YAML) et gérer (en ligne de commande) plusieurs conteneurs comme un ensemble de services inter-connectés.

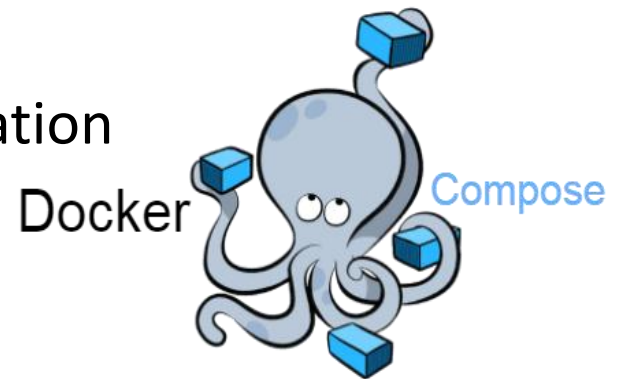
je vais par exemple décrire un ensemble composé de n conteneurs :

un conteneur PostgreSQL

un conteneur pour le code de mon application

un conteneur pour ,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,

un conteneur pour ,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,



Je pourrai alors démarrer mon ensemble de conteneurs en une seule commande **docker-compose up**.



Sans Docker Compose, j'aurais dû lancer 3 commandes docker run avec beaucoup d'arguments pour arriver au même résultat.

Par ailleurs, cela aurait nécessité que je rédige un README plutôt précis pour que les autres membres de mon équipe obtiennent le même résultat.

Avec Docker Compose, cette configuration est faite dans un fichier qui est versionné avec le reste du code de l'application.

Dans le fichier **docker-compose.yml**, chaque conteneur est décrit avec un ensemble de paramètres qui correspondent aux options disponibles lors d'un docker run : l'**image** à utiliser, les **volumes** à monter, **les ports** à ouvrir, etc.

Mais on peut également y décrire des éléments supplémentaires, comme la possibilité de « construire » (docker build) une image à la volée avant d'en lancer le conteneur.





## Exemple d'une configuration Docker Compose

<https://docs.docker.com/compose/wordpress/>

`docker-compose up`

`docker-compose down`

`docker-compose restart`

`docker-compose exec`

`docker-compose logs`



## **docker-compose up :**

//démarré les services décrits dans mon docker-compose.yml et ne me rend pas la main.

## **docker-compose down:**

// stoppe les services.

## **docker-compose restart:**

//redémarré l'ensemble des services.

## **docker-compose restart nginx :**

//redémarré un des services (ici nginx).

## **docker-compose exec rails bash :**

//me fournit une console bash au sein du conteneur rails.

## **docker-compose logs :**

//me retourne l'ensemble des logs des services depuis le dernier démarrage et me rend la main

**docker-compose logs -f rails :**fait la même chose pour le conteneur rails uniquement.



**Docker-machine** est un outil qui permet de provisionner des machines (physiques ou virtuelles) afin d'y installer le nécessaire pour faire fonctionner docker.

**Docker Machine** permet de provisionner sur **virtualbox**, mais également beaucoup de **service cloud**, comme **Azure**

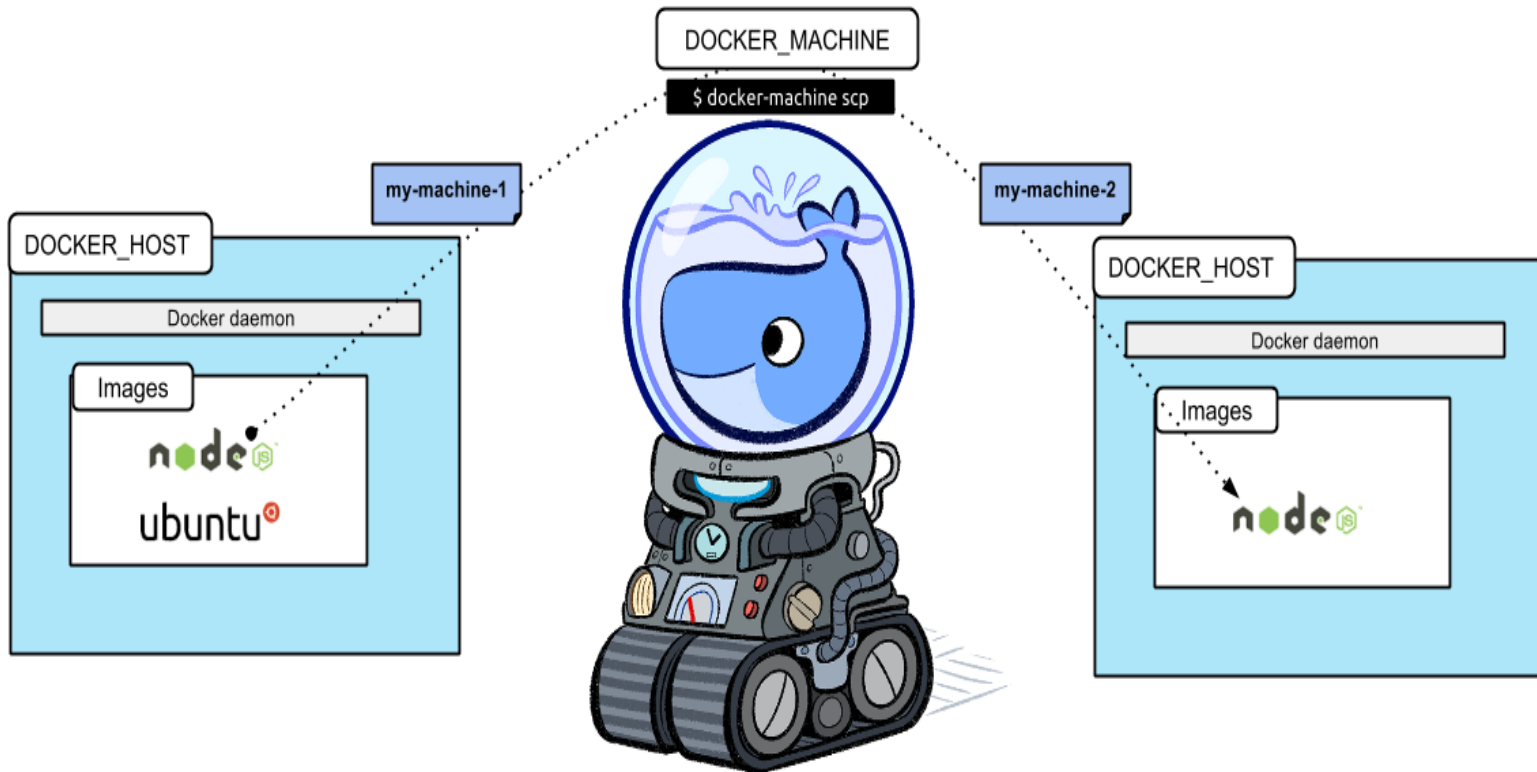
Il installera donc docker, **un jeu de clé pour une connexion ssh**, et ceux sur de nombreuses distribution GNU/Linux (debian, centos, archlinux ...).

→ est un outil qui permet d'**installer Docker engine** sur des hôtes virtuels et distants



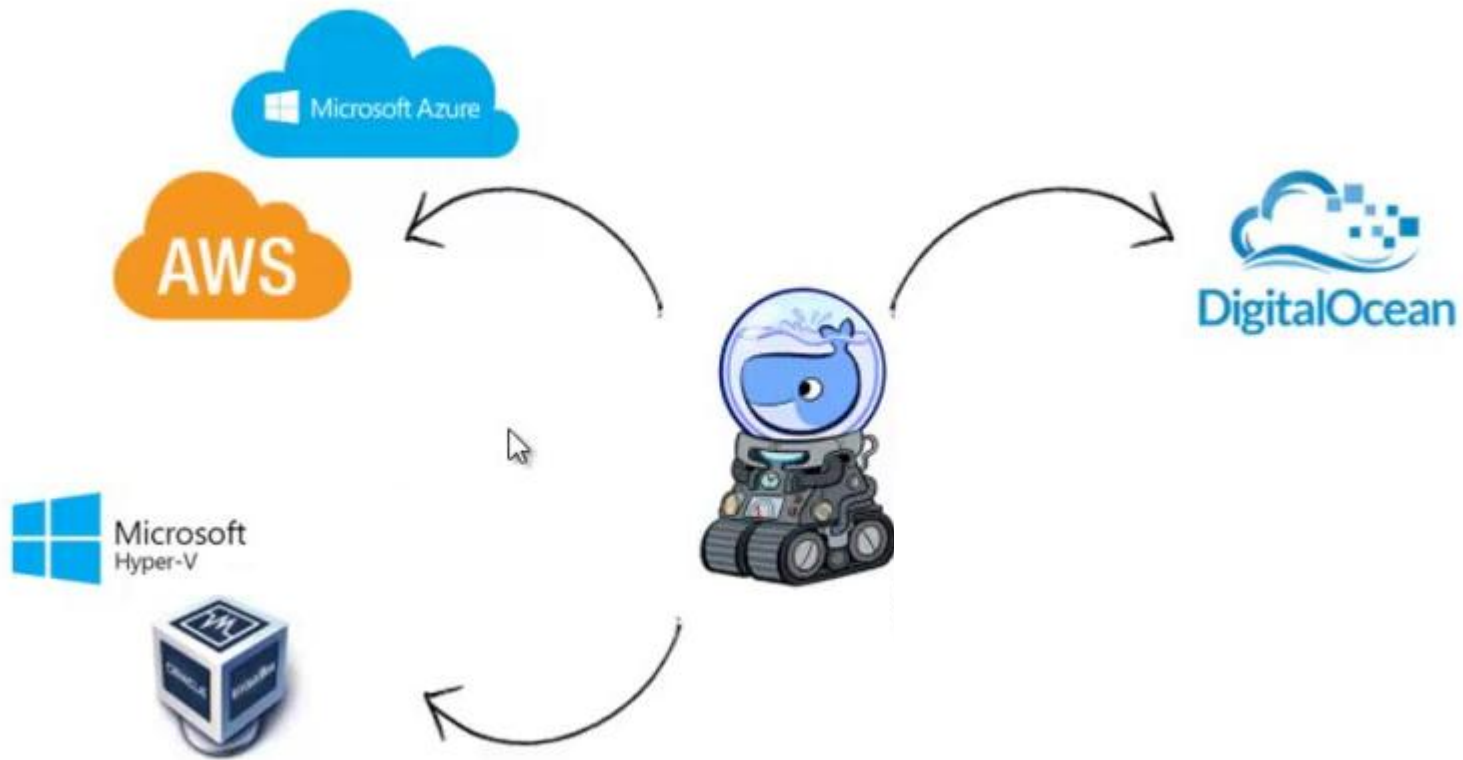


# Docker machine





## Drivers docker-machine





## Installation du Docker machine

<https://docs.docker.com/machine/install-machine/>

```
base=https://github.com/docker/machine/releases/download/v0.16.0 &&  
curl -L $base/docker-machine-$(uname -s)-$(uname -m) >/tmp/docker-machine &&  
sudo install /tmp/docker-machine /usr/local/bin/docker-machine
```

docker-machine version

```
docker-machine create --driver virtualbox manager  
docker-machine create --driver virtualbox worker1  
docker-machine create --driver virtualbox worker2  
docker-machine create --driver virtualbox worker3
```

docker-machine ip manager

```
docker-machine ls  
docker-machine start Machine1  
docker-machine stop Machine1  
docker-machine restart Machine1  
docker-machine rm Machine1  
docker-machine ssh Machine1
```



Dans le développement moderne, les applications ne sont plus **monolithiques**, au contraire elles sont composées de douzaines voire de centaines de composants mis en conteneurs, **peu structurés**, qui **doivent fonctionner ensemble** pour permettre à telle ou telle application de **fonctionner correctement**.

L'orchestration de conteneur désigne **le processus d'organisation du travail des composants individuels et des niveaux d'application**.

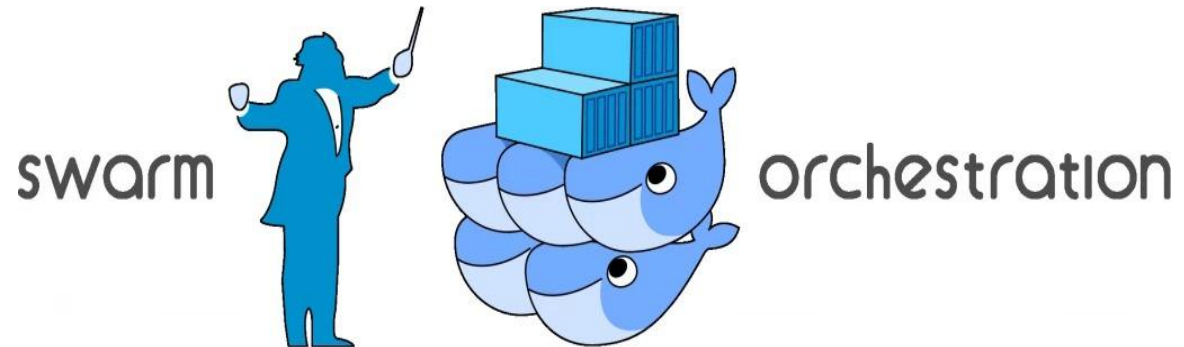
**les moteurs d'orchestration** de conteneurs permettent aux utilisateurs de **contrôler** le moment où les conteneurs **commencent et s'arrêtent**, les grouper en **clusters** et **coordonner tous les processus** qui composent une application.

Les outils d'orchestration de conteneur permettent aux utilisateurs de **guider le déploiement de conteneur** et d'**automatiser les mises à jour**, le **contrôle d'état** et les **procédures de basculement**.



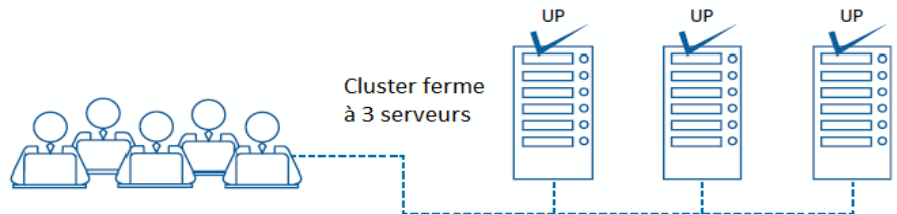
**Docker Swarm** est un outil qui permet **d'orchestrer le déploiement de conteneurs Docker** au sein d'un **cluster**. L'idée étant d'exécuter des commandes Docker comme vous le feriez sur un hôte Docker classique, mais de distribuer automatiquement ces commandes sur les différents nœuds du cluster.

L'avantage de Docker Swarm est qu'il est déjà intégré dans Docker par défaut.

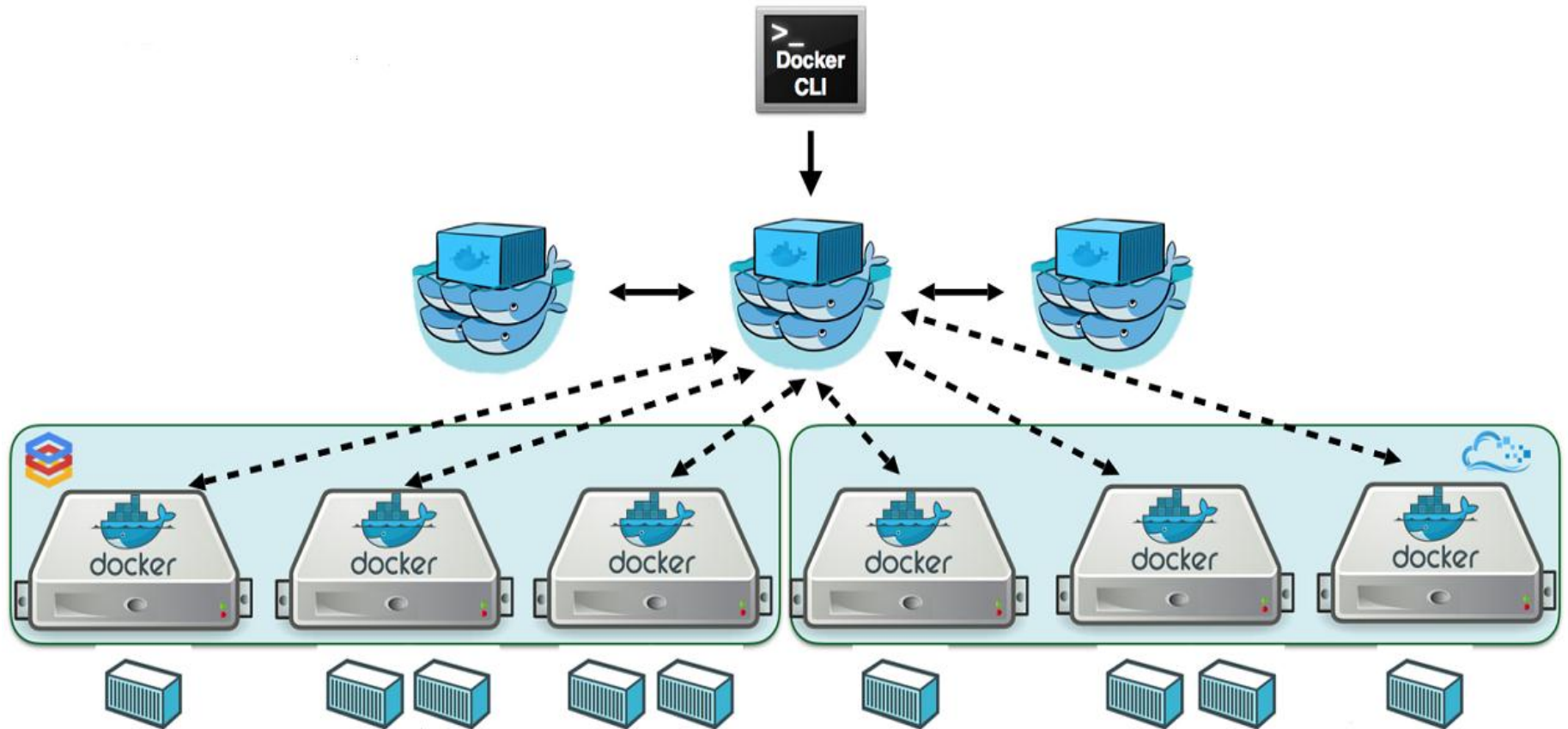


**Docker Swarm ou le monde Swarm** Permet la gestion de cluster pour Docker

Un **cluster informatique**, **cluster de serveurs** ou grappe de serveurs, est un groupe de serveurs indépendants fonctionnant comme un seul et même système









## Fonctionnalités

Swarm est un service qui a **une vue sur toutes les instances** (serveurs) Docker, et qui est **le point d'entrée universel vers tous ces nœuds**.

Par exemple, c'est Swarm qui se charge **d'instancier un conteneur sur le cluster**.

Swarm choisit l'emplacement de ses déploiements en fonction de certaines règles, filtres ou stratégies de déploiement. Par exemple, on peut spécifier les besoins d'un container à un certain niveau de CPU et de RAM.

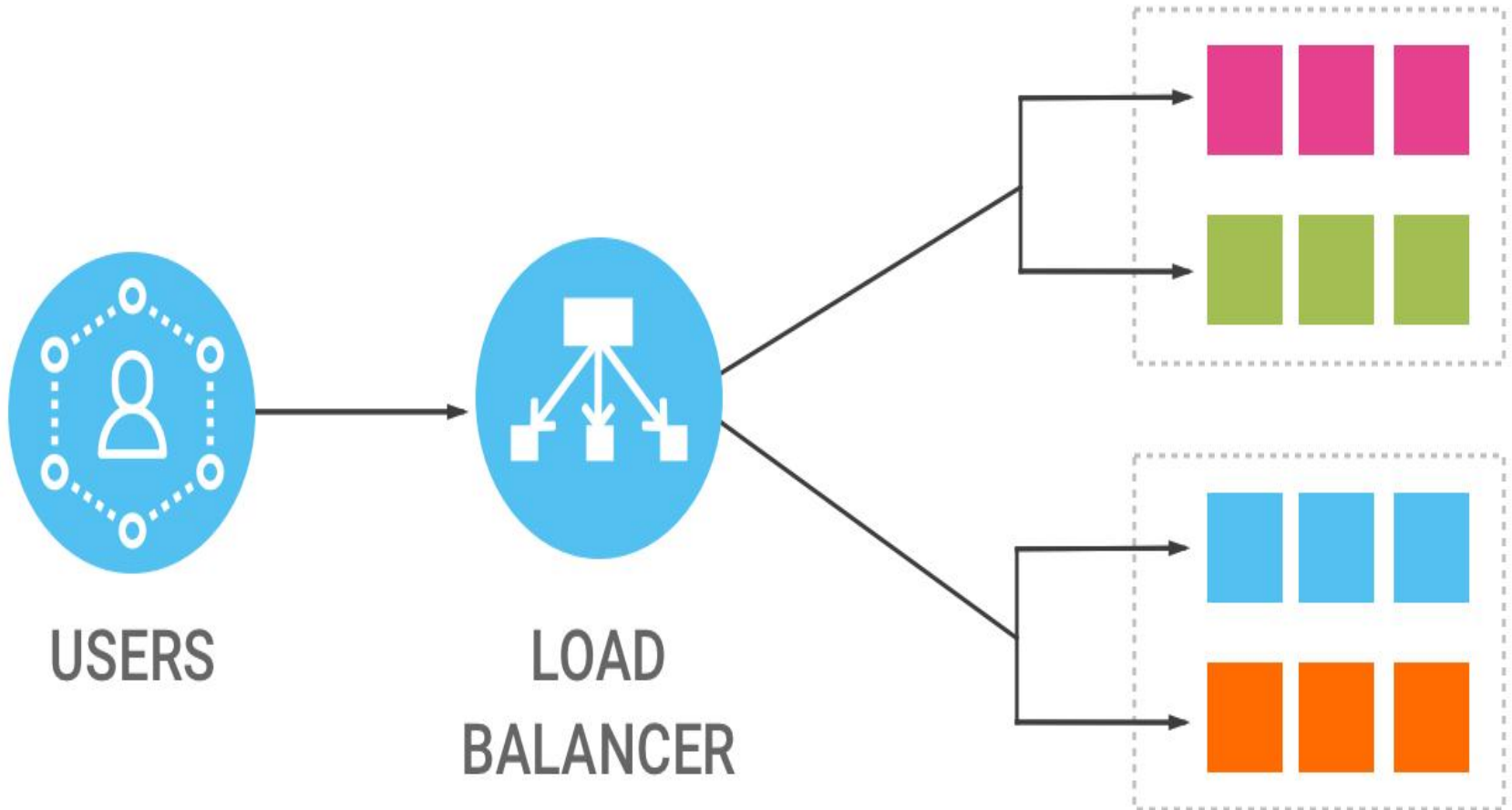
Swarm effectuera son choix d'hôte Docker de façon à répondre à ces conditions.

- Les bilans de santé sur les conteneurs
- Le lancement d'un ensemble fixe de conteneurs pour une image Docker particulière
- La mise à l'échelle du nombre de conteneurs de haut en bas en fonction du chargement (scale)
- L'exécution de la mise à jour continue du logiciel à travers les conteneurs
- Swarm utilise un **load balancer** embarqué pour gérer la répartition de charge



## Load balancer

la répartition de charge





**Leader ou manager** a pour rôle de gérer l'ensemble de cluster

- Les stacks
- Les services
- Les nœuds
- Les updates

## **Worker**

Un nœud **worker** est une instance du moteur Docker participant a Swarm

Le leader distribue les tâche s aux nœuds travailleurs: les workers

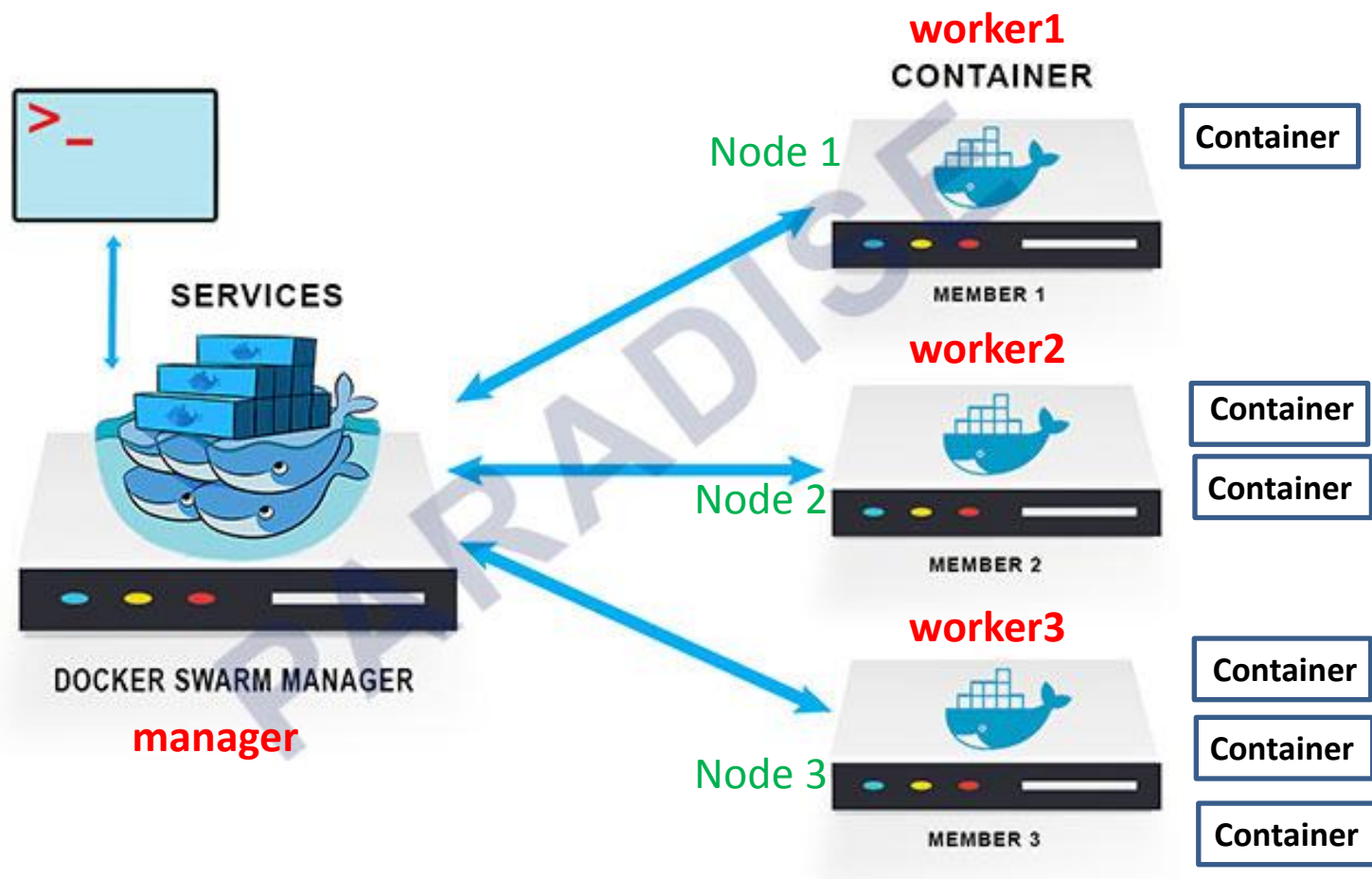
Un agent s'exécute sur chaque nœud de travail et rapporte les tâches qui lui sont affectées

Les Workers notifie au leader, l'état de ses tâches assignées afin que le manager puisse maintenir l'état de chaque worker

Lors qu'un Leader est Down, un nœud du cluster est élu pour jouer ce rôle

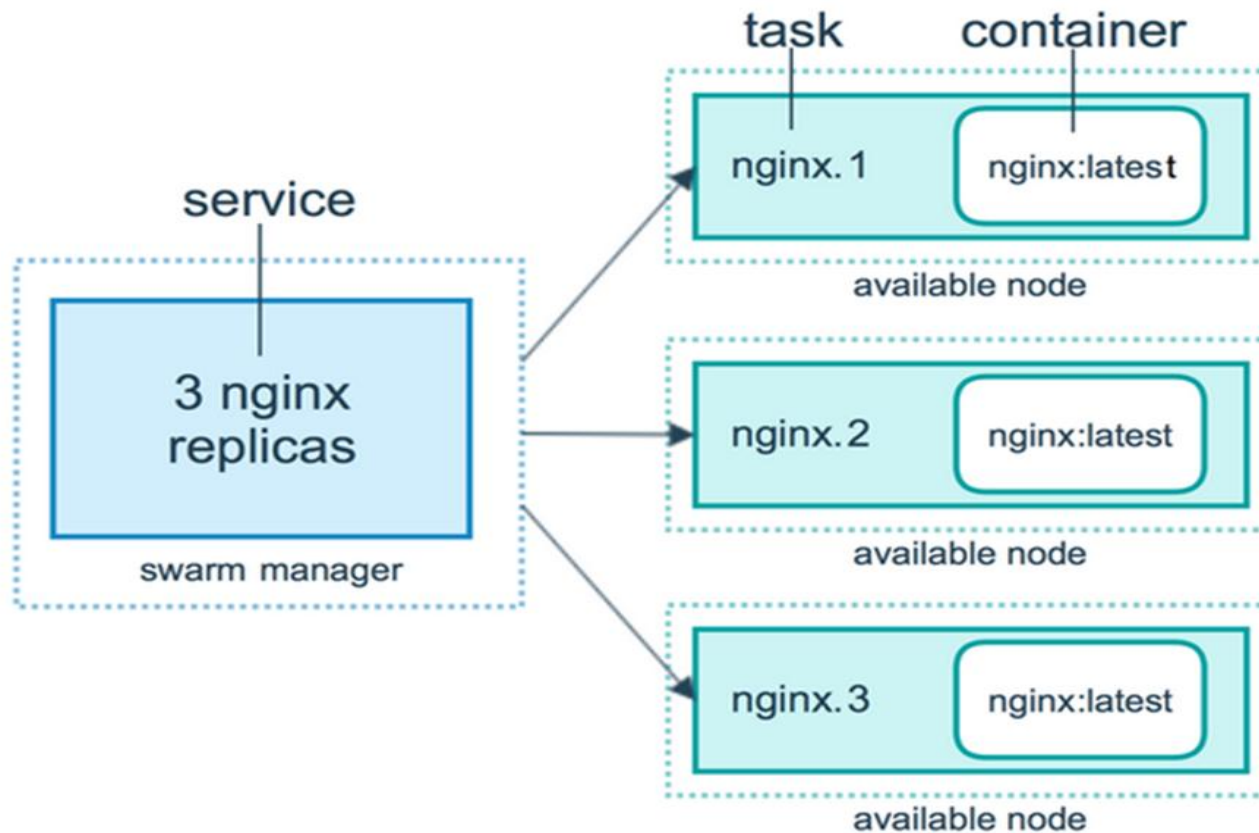


# Docker Swarm





Un **service** est composé de un ou plusieurs conteneur(s) répliqués





## Docker Swarm

La première chose à faire c'est d'initialiser Swarm. Vous allez faire un SSH dans la machine manager1 et initialiser Swarm là-dedans

```
.  
$docker-machine ip manager  
  
>docker-machine ssh manager  
  
> docker swarm init --advertise-addr MANAGER_IP  
  
exp: >| docker swarm init — advertise-addr 192.168.1.20
```

vous pouvez voir le statut de votre Swarm

```
➤ docker node ls
```

Pour ajouter un travailleur à cet swarm, exécutez la commande suivante :

```
> docker-machine ssh worker1  
  
> docker swarm join --token SWMTKN-1-  
2kt9kl8ipzego29d1r9tun8ytdflpv3e7uixfx5i2  
b39ul4mak-aynd86csf4c6wikswbbdmr4y0 192.168.99.101:2377  
  
> docker-machine ssh manager  
> docker node ls
```



//Pour connaître la commande de jointure d'un travailleur

```
> docker swarm join-token worker
```

Faites la même chose en lançant des sessions SSH pour travailleur2/3/4/5 et en collant la même commande puisque l'on veut que tous soient des nœuds de travail.

```
docker@manager:~$ docker node ls
```

```
docker@manager:~$ docker service create --replicas 5 -p 80:80 --name web nginx
```

```
docker@manager:~$ docker service ls
```

cela montre que les répliques ne sont pas encore prêtes 0,1,2

```
docker@manager:~$ docker service ps web
```

```
docker service ls
```

```
docker service ps web
```

```
docker ps
```





## Mise à l'échelle et réduction d'échelle

```
$ docker service scale web=8 //web scaled to 8
```

```
docker service ls
```

```
docker service ps web
```

## Inspecter les nœuds

```
docker node inspect self
```

```
docker node inspect worker1
```

```
docker node ls
```

```
docker node ps worker1
```

```
docker node inspect worker1
```



## Supprimer le service

`docker service ls`

`docker service inspect web`

`docker service rm web`

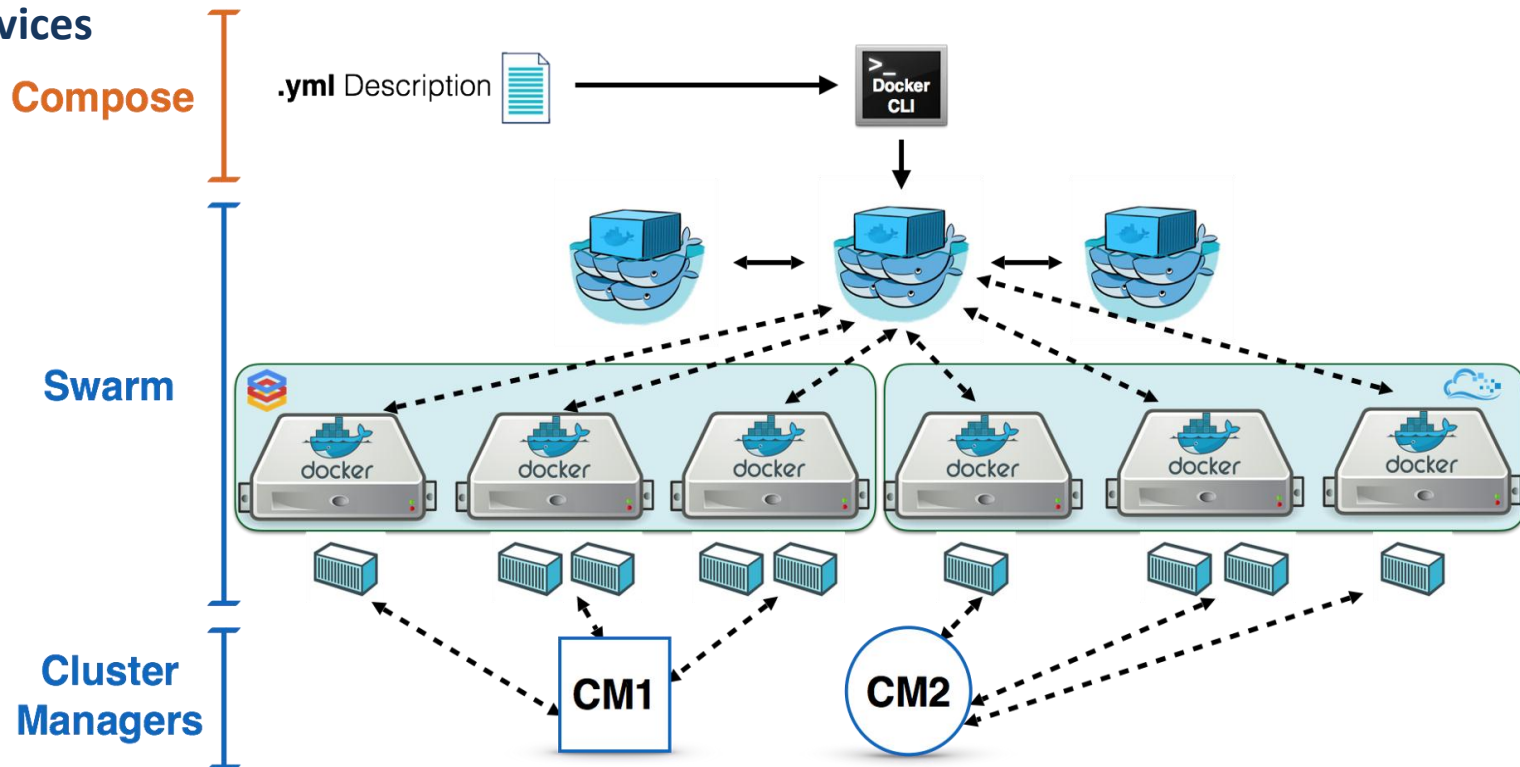
## Application des mises à jour progressives

`docker service update --image <imagename>:<version> web`

# Construction d'un stack avec Compose

## Stack

Un stack est composé de plusieurs conteneur(s) Micro services qui forment alors un Stack déployé avec un fichier compose **V3** permet de déployer des services





# Docker Swarm

```
version: '3'

services:
  web:
    image: nginx
    volumes:
      - "web-conf:/etc/nginx/conf.d/"
      - "web-files:/usr/share/nginx/html/"
    ports:
      - 8080:80
    logging:
      driver: gelf
      options:
        gelf-address: "udp://localhost:12201"
    deploy:
      mode: replicated
      replicas: 3
      placement:
        constraints: [node.role == worker]
  db:
    image: mysql
    ports:
      - 3306:3306
    environment:
      - MYSQL_ROOT_PASSWORD=root
    deploy:
      mode: replicated
      replicas: 3
      placement:
        constraints: [node.role == worker]
volumes:
  web-conf: {}
  web-files: {}
~
"docker-compose.yml" 33L, 566C
```

> docker stack deploy --compose-file **docker-compose.yml** web

> docker stack ls

> Docker stack service

**> Manager**

```
ludo@leader:~/web$ docker stack deploy --compose-file docker-compose.yml web
Creating network web_default
Creating service web_web
Creating service web_db
ludo@leader:~/web$
```