WYMAGANIA FUNKCJONALNE

1. Możliwość śledzenia kursów wybranych meczów (wyświetlanie aktualnego kursu śledzonego zakładu)
2. Śledzone zakłady są rodzaju 12 (dla dyscyplin bez remisu) lub 1X2 (w przypadku możliwego remisu)
3. Użytkownik wybiera mecz do śledzenia poprzez podanie odpowiedniego linku do strony internetowej sts
4. Funkcjonalność rozpoznawania anomalii dotyczących kursów (możliwe ustawienia meczów, gwałtowne skoki w wartosciach kursów), wtedy mecz zostaje przeniesiony do zakładki „Podejrzane mecze”
5. Zapis śledzonych meczów, które już się zakończyły w sekcji „Historyczne mecze”
6. Możliwość wpisania wyniku końcowego meczu (nie ma tego na stronie z zakładami)
7. Możliwość informowania użytkownika programu o tym, że śledzony przez niego mecz wszedł do zakładki „Podejrzane mecze” (np. przez powiadomienie sms – system automatycznego informowania użytkownika o zachowaniu nietypowym)
8. Użytkownik w każdej chwili może przestać śledzić dane kursy meczu (wtedy dane o meczu zostaną usunięte ze wszystkich sekcji)
9. Użytkownik może zobaczyć, jak kursy na dany mecz zmieniały się w czasie (wykres na osi x będzie przedstawiał czas, na osi y wartość kursu na określone zdarzenie)
10. Każdy mecz opisuje data (dzień, miesiąc, rok oraz godzina z minutami)
11. Aplikacja zawiera graficzny interfejs
12. Możliwość wyświetlania meczów według wybranych przez użytkownika z listy kryteriów (według czasu – najmniej czasu do rozpoczęcia, według daty dodania, według najwyższego kursu zakładu)

Wymaganie nr 1

„Możliwość śledzenia kursów wybranych meczów (wyświetlanie aktualnego kursu śledzonego zakładu)”

Scenariusz główny:

1. Użytkownik wybiera odpowiednią zakładkę „Aktualne”, „Podejrzane” lub „Historyczne”

2. Wyświetla się lista meczów z zakładami, które użytkownik wcześniej dodał, wybierając „Dodaj mecz” (każdy mecz jednoznacznie opisują: nazwy drużyn, data i godzina rozpoczęcia meczu)

3. Użytkownik wybiera z podanej listy interesujący go mecz

4. Użytkownik odczytuje wszystkie informacje o meczu: nazwy drużyn, data i godzina rozpoczęcia, wartości kursów zakładów na wygraną (lub remis-jeśli to możliwe) oraz po wybraniu przycisku „Pokaż wykres”, pojawia się wykres zmian wartości kursów od momentu rozpoczęcia śledzenia (aktualizacja co określony czas przez użytkownika)

Scenariusz alternatywny-brak śledzonych meczów:

1. Użytkownik wybiera odpowiednią zakładkę „Aktualne”, „Podejrzane” lub „Historyczne”

2. Wyświetla się odpowiedni komunikat: „Brak aktualnych meczów” (gdy wybrano zakładkę „Aktualne”), „Brak podejrzanych meczów” (gdy wybrano zakładkę „Podejrzane”), „Brak historycznych meczów” (gdy wybrano zakładkę „Historyczne”)

Wymaganie nr 3

„Użytkownik wybiera mecz do śledzenia poprzez podanie odpowiedniego linku do strony internetowej sts”

Scenariusz główny:

1. Użytkownik przyciska przycik „Dodaj mecz”

2. Wyświetla się okienko z polami, do których użytkownik podaje link do strony sts oraz czas w minutach (od 2 do 120, liczba całkowita), co jaki czas mają być aktualizowane dane z podanej strony

3. Zapisanie meczu do bazy danych

4. Wyświetlany komunikat „Mecz został dodany”

Scenariusz alternatywny-niepoprawny link:

1. Użytkownik przyciska przycik „Dodaj mecz”

2. Wyświetla się okienko z polami, do których użytkownik podaje link do strony sts oraz czas w minutach (od 2 do 120, liczba całkowita), co jaki czas mają być aktualizowane dane z podanej strony

3. Użytkownik wpisuje dane (niepoprawny link do strony: link do meczu, który już się rozpoczął, link do strony innej niż sts, link do strony sts, ale nie do konkretnego zakładu, niepoprawny adres), a następnie klika przycisk „DODAJ”

4. Wyświetlany komunikat „Niepoprawny link. Podaj link do odpowiedniego meczu ze strony STS”

Scenariusz alternatywny-niepoprawne dane w polu „czas”:

1. Użytkownik przyciska przycik „Dodaj mecz”

2. Wyświetla się okienko z polami, do których użytkownik podaje link do strony sts oraz czas w minutach (od 2 do 120, liczba całkowita), co jaki czas mają być aktualizowane dane z podanej strony

3. Użytkownik wpisuje dane (niepoprawny format czasu: inne znaki niż cyfry, liczba spoza ustalonego przedziału), a następnie klika przycisk „DODAJ”

4. Wyświetlany komunikat „Niepoprawne dane w polu czas. Wpisz liczbę z przedziału 2-120”

Scenariusz alternatywny-brak podanych danych:

1. Użytkownik przyciska przycik „Dodaj mecz”

2. Wyświetla się okienko z polami, do których użytkownik podaje link do strony sts oraz czas w minutach (od 2 do 120, liczba całkowita), co jaki czas mają być aktualizowane dane z podanej strony

3. Użytkownik wpisuje dane (niekompletne dane, tzn brak danych w polu czas lub brak podanego linku), a następnie klika przycisk „DODAJ”

4. Wyświetlany komunikat „Uzupełnij wszystkie dane. Mecz nie został dodany”

Wymaganie nr 12

„Możliwość wyświetlania meczów według wybranych przez użytkownika z listy kryteriów (według czasu – najmniej czasu do rozpoczęcia, według daty dodania, według najwyższego kursu zakładu)”

Scenariusz główny:

1. Użytkownik wybiera odpowiednią zakładkę „Aktualne”, „Historyczne” lub „Podejrzane”

2. Użytkownik wybiera kryterium sortowania z rozwijanej listy

3. Wyświetlana lista odpowiednio posortowanych śledzonych meczów

Scenariusz alternatywny-brak śledzonych meczów:

1. Użytkownik wybiera odpowiednią zakładkę „Aktualne”, „Historyczne” lub „Podejrzane”

2. Użytkownik wybiera kryterium sortowania z rozwijanej listy

3. Niezależnie od wybranego kryterium pojawia się pusta tablica oraz informacja o braku meczów w danej zakładce

Wymaganie nr 6

„Możliwość wpisania wyniku końcowego meczu (nie ma tego na stronie z zakładami)”

Scenariusz główny:

1. Użytkownik wybiera odpowiednią zakładkę „Aktualne”, „Historyczne” lub „Podejrzane”

2. Użytkownik wybiera jeden z wyświetlonych meczów i w polu „Wynik meczu” wpisuje wynik meczu w formacie liczba:liczba, a następnie klika ENTER

3. Wyświetlany komunikat „Wynik został zapisany”

Scenariusz alternatywny-niepoprawne format danych:

1. Użytkownik wybiera odpowiednią zakładkę „Aktualne”, „Historyczne” lub „Podejrzane”

2. Użytkownik wybiera jeden z wyświetlonych meczów i w polu „Wynik meczu” wpisuje wynik meczu (niepoprawny format danych-inne dane niż liczba całkowita większa od 0, inne znaki niż cyfry), a następnie klika ENTER

3. Brak potwierdzenia ze strony aplikacji zapisania wyniku, wynik nie zostaje zapisany

Scenariusz alternatywny-brak zatwierdzenia wpisanego wyniku:

1. Użytkownik wybiera odpowiednią zakładkę „Aktualne”, „Historyczne” lub „Podejrzane”

2. Użytkownik wybiera jeden z wyświetlonych meczów i w polu „Wynik meczu” wpisuje wynik meczu

3. Brak potwierdzenia ze strony aplikacji zapisania wyniku, wynik nie zostaje zapisany

Wymaganie nr 8

„Użytkownik w każdej chwili może przestać śledzić dane kursy meczu (wtedy dane o meczu zostaną usunięte ze wszystkich sekcji)”

Scenariusz główny:

1. Użytkownik wybiera zakładkę „Aktualne”, „Historyczne” lub „Podejrzane”

2. Użytkownik wybiera odpowiedni mecz poprzez przyciśnięcie kwadracika w polu „Usuń”

3. Wyświetlane okienko z zapytaniem „Czy na pewno chcesz usunąć mecz?”

4. Po kliknięciu przycisku „USUŃ” informacje o meczu zostają usunięte z bazy danych

Scenariusz alternatywny-brak zatwierdzenia operacji usuwania:

1. Użytkownik wybiera zakładkę „Aktualne”, „Historyczne” lub „Podejrzane”

2. Użytkownik wybiera odpowiedni mecz poprzez przyciśnięcie kwadracika w polu „Usuń”

3. Wyświetlane okienko z zapytaniem „Czy na pewno chcesz usunąć mecz?”

4. Użytkownik klika przycisk „ANULUJ”, informacje o meczu wciąż są wyświetlane we wszystkich sekcjach