Objetivos

Producir material educativo basado en el lenguaje de C++ como resultados de un proceso de experimentación y análisis, mediante el trabajo colaborativo para la solución de juego interactivo.

Objetivos específicos

Identificar las ventajas del lenguaje de programación apropiado a utilizar de acuerdo al juego planteado.

Utilizar la memoria necesaria para la ejecución del programa, sin reservar espacios vacíos de la misma.

Verificar la fácil interacción entre el usuario y el juego mediante el uso de todas las herramientas propuestas en el menú de presentación.