**Tema:** Modern Hangman Game

**Objetivo General**

* Producir material educativo basado en el lenguaje de C++ como resultados de un proceso de experimentación y análisis, mediante el trabajo colaborativo para la solución de juego interactivo.

**Objetivos Específicos**

* Identificar las ventajas del lenguaje de programación apropiado a utilizar de acuerdo al juego planteado.
* Utilizar la memoria necesaria para la ejecución del programa, sin reservar espacios vacíos de la misma.
* Verificar la fácil interacción entre el usuario y el juego mediante el uso de todas las herramientas propuestas en el menú de presentación.

**Conocimientos necesarios**

* Manejo de punteros
* Manejo de memoria dinámica
* Métodos recursivos
* Tipos de datos abstractos (TDA)
* Manejo de Archivos
* Navegación por interfaz de comandos
* Menús interactivos