

# MUHAMMAD BAZWA ARIGUSNA

## MACHINE LEARNING

Surabaya | 087701452292 | arigusnawawa11@gmail.com

### RINGKASAN

---

Mahasiswa semester 5 Informatika dengan ketertarikan kuat di bidang Machine Learning, UI/UX Design, dan Front-end Development. Berpengalaman lebih dari 6 tahun dalam pengembangan antarmuka interaktif, pemrograman Python, serta pembuatan solusi berbasis data dan visualisasi. Aktif mengikuti berbagai bootcamp dan workshop nasional untuk memperluas kompetensi teknis dan desain. Terbiasa menggunakan tools seperti Jupyter, Figma, Visual Studio Code, dan framework modern dalam membangun aplikasi web yang fungsional dan user-friendly.

### PENGALAMAN

---

#### KETUA EKSTRAKULIKULER IT SMAN 1 KAUMAN

KETUA IT(Maret 2021 – Oktober 2022)

- Merancang dan membuat proker dalam bahasa pemrograman Python dalam mengolah data.
- Bertanggung jawab mendidik adik kelas untuk mempelajari bahasa pemrograman di informatika.
- Bekerja sama dengan tim untuk menjalankan sebuah proker untuk siswa dan alumni IT SMAN 1 KAUMAN.
- Mengajarkan materi Python dan HTML di blog.

#### BOOTCAMP PROGATE 2021

BOOTCAMP (Februari 2021 – Agustus 2021)

- Mempelajari bahasa Python untuk mengolah suatu data dan grafik.
- Membuat sebuah proker Python yaitu membuat codingan konsep mengolah keuangan di Supermarket (Penjual dan Pembeli).
- Menggunakan JUPYTER untuk membuat codingan Python (Sains Data dan Grafik Matplotlib).

#### BOOTCAMP 365 LEARNING

BOOTCAMP LUAR NEGERI (September 2021 – Januari 2022)

- Mengolah data menggunakan bahasa Python lebih dalam lagi.
- Membuat Visualisasi Data dengan Python menggunakan Bahasa Inggris.
- Mengikuti sebuah Ujian yang berisi tentang materi bootcamp tersebut (Visualisasi Data, Fundamental Python untuk Sains Data, Menganalisis sebuah Data).

#### BLOGGER

BLOGGER (Maret 2020 – September 2023)

- Membuat blog untuk membagi materi berupa Python,HTML, dan dork bekas dari tahun lalu mengikuti Defacer.
- Memegang 3 situs blog yaitu Viperxploit, Tulungagung Black Hat, Informasi Learn.

- Mempunyai tugas untuk membagi materi bermanfaat seputar dunia IT ke semua orang.

## **WORKSHOP GDG CLOUD SURABAYA 2024**

Peserta Workshop (31 Agustus 2024)

- Memulai Demo BigQuery Machine Learning
- Mempelajari dasar-dasar basis data dengan AlloyDB

## **WORKSHOP AWS UG Surabaya 2024 “CLOUD SECURITY”**

Peserta Workshop (14 December 2024)

- Mempelajari Cloud Security
- Langkah-langkah praktis untuk menjaga keamanan infrastruktur cloud
- Pengenalan dasar dan demo interaktif
- Mengupas berbagai strategi untuk melindungi aplikasi, data, dan sistem di cloud AWS

## **WORKSHOP AWS UG 2024 “INDONESIA GEN AI TOUR 2024”**

Peserta Workshop (17 September 2024)

- Mempelajari Prompt Engineering
- Evaluasi AI model dengan partyrock
- Membangun aplikasi AI photobooth
- Melaksanakan kegiatan workshop dan hackathon

## **ROBOCAMP2025**

(Februari 2025 – Maret 2025)

- Mempelajari sistem mekanik, sensor, aktuator, mikrokontroler, embedded system, protokol komunikasi MQTT, integrasi sistem. Membuat dork fresh untuk diberikan ke seluruh anggota tim Defacer.
- Dasar-dasar kelistrikan, kapasitor, resistor, pengaturan daya mikrokontroler, teori pembuatan PCB.
- Bahasa pemrograman C/C++ dan MicroPython, serta memahami algoritma dan logika pemrograman dasar.
- Proyek Akhir - Membuat proyek IoT sederhana bersama tim sebagai hasil dari pelatihan.

## **PENDIDIKAN**

---

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAWA TIMUR (2023 - SEKARANG)**

S1 Informatika

## **KEMAMPUAN**

---

- Dapat memimpin untuk membuat dan menjalankan sebuah ide project
- Berpikir kritis untuk mengolah banyak data
- Kreatif dalam membuat tampilan sebuah aplikasi web
- Dapat menggunakan tools Visual Studio Code, JUPYTER, PYCHARM, Figma, Adobe Premiere Pro, Github, Canva, dan Google Colab