

# PHP PSR-2 编码风格指南

## PSR-2 Coding Style Guide

【整理于 2013.11.6 李文祥】

# 目录

<b>1. 总览</b>	<b>3</b>
1.1 范例	4
<b>2. 通则</b>	<b>5</b>
2.1 基本编码标准	5
2.2 文件	5
2.3 行	5
2.4 缩排	5
2.5 关键词以及 True/False/Null	6
<b>3. Namespace 与 use 声明</b>	<b>6</b>
<b>4. 类、属性以及函数</b>	<b>6</b>
4.1 继承与实现	6
4.2 属性	7
4.3 方法	8
4.4 方法的参数	8
4.5 abstract、final 以及 static	9
4.6 方法与函数调用	9
<b>5. 控制结构</b>	<b>10</b>
5.1 if、elseif、else	10
5.2 switch、case	10
5.3 while、do while	11
5.4 for	11
5.5 foreach	11
5.6 try、catch	12
<b>6. 闭包</b>	<b>12</b>
<b>7. 总结</b>	<b>14</b>

---

PHP-FIG ( PHP Framework Interoperability Group ) , 是一帮热心人为了方便 PHP 开发、学习, 而自由抱团在一起的组织。他们制定标准开发规范, 并且落实在自己的项目中。目前参照 PHP-FIG 提供的编码规范开发的项目已经有很多, 并且多为知名项目。详见 <http://www.php-fig.org>

其中, PSR 的意思为 Proposing a Standard Recommendation。其中 PSR-0 为自动加载规范, 定义了 namespace 与 classname 的格式与文件存放路径; PSR-1 为 PHP 代码编写基础建议, 以及 PSR-2 的代码风格建议; 而 PSR-3 为 Log 接口建议。

极力建议各位认真阅读学习, 虽然不强迫大家必须照此开发, 但遵照此协议开发, 养成习惯, 若大家人人如此, 则能造福所有 PHP 开发者。

这份文件(PSR-2)从 [PSR-1](#) 这份基本编码标准所延伸、扩充。

本文件希望能藉由一套共享的规则让大家可以格式化 PHP 程序, 以期降低大家在看各作者间程序代码时, 因风格的不同所造成的冲击。

此处的风格规则由不同项目的成员所合作。各成员彼此合作于多个项目间, 而这份指导方针让他们使用在各个项目间。因此, 这份文件的优点就是没有规则, 而唯一的规则就是分享。

在文件中所使用到的关键词 “MUST”, “MUST NOT”, “REQUIRED”, “SHALL”, “SHALL NOT”, “SHOULD”, “SHOULD NOT”, “RECOMMENDED”, “MAY”, 以及 “OPTIONAL” 皆引用自 [RFC 2199](#) 中说明。

译注:

为了让语句顺畅, 这边就不先针对每个字翻译; 而为了维持原文件中之强调性, 所以都会将这几个关键词加粗并在其后接上原字, 例如一定 (MUST)。

## 1. 总览

- 程序代码一定 (MUST) 得依循 [PSR-1](#) (翻译)。
- 程序代码的缩排一定 (MUST) 是用四个空白, 而非 tab。
- 每行的字数长度需 (SHOULD) 得少于 80 字符; 一定 (MUST) 要将相对限制 (soft limit) 设定在 120 字符; 一定不要 (MUST NOT) 写到绝对限制 (hard limit)。
- 声明命名空间 (namespace) 之下一一定 (MUST) 要空一行, 以及声明 use 之下一一定 (MUST) 也要空一行。
- 类别 (class) 所使用的成对花括号, 一定 (MUST) 要将开始的放在声明的下一行, 以及程序代码本体结束的下一行。
- 方法 (method) 所使用的成对花括号, 一定 (MUST) 要将开始的放在声明的下一行, 以及程序代码本体结束的下一行。

- 所有属性或是方法的可视属性(visibility)一定(MUST)要声明, `abstract` 以及 `final` 一定(MUST)是声明在可视属性之前; `static` 则一定(MUST)是声明在可视属性之后。

译注: *PHP 的 visibility 其实就是大家比较常听到的修饰词, `private`、`protected` 以及 `public` 这几个封装属性、函式用的文字。*

- 控制结构 (control structure) 的关键词一定(MUST)要在其后加入一个空白; 方法 (Method) 与函式(Function)则一定不要(MUST NOT)。
- 控制结构的开始(左)花括号一定(MUST)要在声明起始的同一行, 而结束(右)花括号则一定(MUST)要在其程序代码本体结束的下一行。
- 控制结构中, 用到括号时, 其开始(左)括号之后与结束(右)括号之前一定不要(MUST NOT)有空白。

## 1.1 范例

下面这个范例包含一些总览中的规则

```
<?php
namespace Vendor\Package;

use FooInterface;
use BarClass as Bar;
use OtherVendor\OtherPackage\BazClass;

class Foo extends Bar implements FooInterface
{
    public function sampleFunction($a, $b = null)
    {
        if ($a === $b) {
            bar();
        } elseif ($a > $b) {
            $foo->bar($arg1);
        } else {
            BazClass::bar($arg2, $arg3);
        }
    }

    final public static function bar()
    {
        // method body
    }
}
```

```
}
```

## 2. 通则

### 2.1 基本编码标准

程序代码一定 (MUST) 要依循 [PSR-1\(翻译\)](#) 的说明。

### 2.2 文件

所有 PHP 文件一定(MSUT) 要使用 Unix LF(Line Feed) 做为行的结束（换行）。

所有 PHP 文件在最后结尾处一定(MSUT) 要有一空白行。

在只有 PHP 程序代码的文件里，最后一定 (MUST) 不要有结束标签 ?> 。

### 2.3 行

每行长度一定不要 (MUST NOT) 用到绝对限制 (hard limit)。

每行的相对限制 (soft limit) 一定 (MUST) 要设定在 120 个字符；自动风格在侦测相对限制时，一定 (MUST) 要设定为警告(warn)，而不要 (MUST NOT) 设定为错误(error)。

每行最好不要 (SHOULD NOT) 超过 80 个字符；若是超过，最好(SHOULD) 是拆成多行并维持每行长度 80 字符内。

在非空行的尾端一定不要(MUST NOT) 有空白。

可以 (MAY) 增加空白行增加可读性，同时可以表达段程序代码是有关连的。

每行一定不要 (MUST NOT) 超过一个叙述 (statement)。

### 2.4 缩排

程序代码的缩排一定 (MUST) 是使用四个空白，而不要 (MUST NOT) 使用制表符 (Tab) 做为缩排。

*备注：只使用空白，不要将空白与 tabs 混用，以避免代码差异、补丁、历史版本以及注释时所发生的问题。而使用空白让我们在进一步做子缩排时，都很容易地做到对齐的动作。*

## 2.5 关键词以及 True/False/Null

PHP 的 [关键词](#) 一定 (MUST) 是小写。

PHP 的 true、false 以及 null 这几个常数也一定 (MUST) 是小写。

## 3. Namespace 与 use 声明

当存在时，在声明 namespace 的下一行一定(MUST) 要是空行。

当存在时，所有 use 声明都一定(MUST) 要在 namespace 声明之后。

每个声明都一定(MUST) 要有关键词 use 。

在 use 区块之后一定(MUST) 要有一行空行隔开。

范例：

```
<?php
<?php
namespace Vendor\Package;

use FooClass;
use BarClass as Bar;
use OtherVendor\OtherPackage\BazClass;

// ... additional PHP code ...
```

## 4. 类、属性以及函数

Class 一词包含所有类、接口以及其所有特性 (traits)。

译注：trait 在 PHP 5.4 中泛指所有能被重复使用的函式。

<http://php.net/manual/en/language.oop5.traits.php>

### 4.1 继承与实现

这 extends 以及 implements 关键词与其类别名称必需被声明在同一行。

所使用的成对的大括号之左括号 "{" 一定 (MUST) 是自己独立一行，而右括号 "}" 也一定 (MUST) 是独立在程序本体的下一行。

```
<?php
namespace Vendor\Package;
```

```
use FooClass;
use BarClass as Bar;
use OtherVendor\OtherPackage\BazClass;

class ClassName extends ParentClass implements \ArrayAccess, \Countable
{
    // constants, properties, methods
}
```

而实作类别的清单可以 **(MAY)** 拆开成数行，而紧接在后的每一行皆要缩排。若是要这么做时，清单中的第一个类别一定 **(MUST)** 是在声明的下一行，而每行就是独立一个接口。

```
<?php
namespace Vendor\Package;

use FooClass;
use BarClass as Bar;
use OtherVendor\OtherPackage\BazClass;

class ClassName extends ParentClass implements
    \ArrayAccess,
    \Countable,
    \Serializable
{
    // constants, properties, methods
}
```

## 4.2 属性

所以属性在声明时一定 **(MUST)** 要给予初始值。

属性的声明一定不能 **(MUST NOT)** 使用关键词 `var`。

每一次的声明必不能 **(MUST NOT)** 超过一个属性。

属性若是 `protected` 或是 `private` 时，其名称不需要 **(SHOULD NOT)** 有个下划线做为前置。

一个属性的声明方式看起来如下。

```
<?php
namespace Vendor\Package;

class ClassName
{
    public $foo = null;
}
```

## 4.3 方法

每个方法的可视属性(visibility) 一定(**MUST**) 要声明。

方法名称**不需要**(**SHOULD NOT**) 在 `protected` 或是 `private` 这两个属性前加上下底线 (" \_ ")为前置符号。

方法名称之后**一定不要**(**MUST NOT**) 有空白。开始(左)花括号请**务必**(**MUST**) 让他自己存在于一行，且结束(右)花括号也**一定**(**MUST**) 要置于程序代码本体之下一行。而开始(左)括号之后以及结束(右)括号之前**一定不要**(**MUST NOT**) 有空白。

一个方法的声明可参考下面范例。请注意括号、逗号、空白以及花括号的位置：

```
<?php
namespace Vendor\Package;

class ClassName
{
    public function fooBarBaz($arg1, &$arg2, $arg3 = [])
    {
        // method body
    }
}
```

## 4.4 方法的参数

在参数清单中，每个逗号前一定不要 (MUST NOT) 有空白，而其**后一定** (**MUST**) 要有空白。

方法的参数若有默认值，则**一定**(**MUST**) 要放在参数清单的最后。

```
<?php
namespace Vendor\Package;

class ClassName
{
    public function foo($arg1, &$arg2, $arg3 = [])
    {
        // method body
    }
}
```

参数清单**可以**(**MAY**) 拆开成多行，而每行就是独立一个参数。若是要这么做，其第一个参数**一定**(**MUST**)要在声明的下一行，每行**一定**(**MUST**) 只有一个参数。

当参数清单要拆成多行，其结束(右)括号以及开始(左)花括号**一定**(**MUST**) 要在同一行，同时其中间要以空白隔开。

```
<?php
namespace Vendor\Package;
```



```
class ClassName
{
    public function aVeryLongMethodName(
        ClassTypeHint $arg1,
        &$arg2,
        array $arg3 = []
    ) {
        // method body
    }
}
```

## 4.5 abstract、final 以及 static

当出现 `abstract` 以及 `final` 声明时，一定(MUST) 要在将之声明于可视属性(visibility) 之前。

当出现 `static` 声明时，一定(MUST) 要将之声明于可视属性(visibility) 之后。

```
<?php
namespace Vendor\Package;

abstract class ClassName
{
    protected static $foo;

    abstract protected function zim();

    final public static function bar()
    {
        // method body
    }
}
```

## 4.6 方法与函数调用

当建立一个方法(method)或是函式(function)时，在函式名称以及开始括号之间**一定不要 (MUST NOT)**有空白，而开始括号后与结束括号前也**一定不要 (MUST NOT)** 有空白。在参数列所用的逗号前**一定不要 (MUST NOT)** 有空白，而每个逗号后**一定要 (MUST)** 有空白。

```
<?php
bar();
$foo->bar($arg1);
Foo::bar($arg2, $arg3);
```

参数列可以 (MAY) 拆成多行，而每行都缩排。若是要这么做，第一个参数一定 (MUST) 要再下一行，而且每行就一定 (MUST) 只有一个参数。

```
<?php
$foo->bar(
```

```
$longArgument,  
$longerArgument,  
$muchLongerArgument  
);
```

## 5. 控制结构

控制结构的通用规则如下：

- 在控制结构的关键词之后一定 **(MUST)** 要用一个空白隔开。
- 在左括号 "(" 之后一定不要 **(MUST NOT)** 有空白。
- 在右括号 ")" 之前一定不要 **(MUST NOT)** 有空白。
- 在右括号 ")" 以及开始大(花)括号 "{" 之间 一定 **(MUST)** 要有一个空白隔开。
- 结构本体一定 **(MUST)** 要有一次缩排。
- 结束的大括号 "}" 一定 **(MUST)** 要在结构本体的下一行。

每个结构内容都一定 **(MUST)** 要被包覆在成对的大括号之间。这种标准化看起来会比较有结构，而且可以降低当有新内容要加入主体时错置的可能性。

### 5.1 if、elseif、else

一个 if 结构看起来如下。请注意括号、空白以及大括号的位置；还有 else 以及 elseif 跟结束的大括号 "}" 在主体前的同一行里。

```
<?php  
if ($expr1) {  
    // if body  
} elseif ($expr2) {  
    // elseif body  
} else {  
    // else body;  
}
```

所有 else if 这个关键词需 **(SHOULD)** 用 elseif 来取代之。

### 5.2 switch、case

一个 switch 结构看起来如下。请注意括号、空白以及大括号的位置。case 叙述一定 **(MUST)** 要比 switch 再缩排一次，而关键词 break (或其他结束关键词) 的缩排层级一定 **(MUST)** 是同于 case 的程序本体。当今天有一个直透非空的 case 本体之状况一定 **(MUST)** 要批注 // no break。

```
<?php
switch ($expr) {
    case 0:
        echo 'First case, with a break';
        break;
    case 1:
        echo 'Second case, which falls through';
        // no break
    case 2:
    case 3:
    case 4:
        echo 'Third case, return instead of break';
        return;
    default:
        echo 'Default case';
        break;
}
```

## 5.3 while、do while

一个 while 结构看起来如下。请注意括号、空白以及大括号的位置。

```
<?php
while ($expr) {
    // structure body
}
```

同样地，一个 do while 结构看起来如下。请注意括号、空白以及大括号的位置。

```
<?php
do {
    // structure body;
} while ($expr);
```

## 5.4 for

一个 for 叙述看起来如下。请注意括号、空白以及大括号的位置。

```
<?php
for ($i = 0; $i < 10; $i++) {
    // for body
}
```

## 5.5 foreach

一个 foreach 叙述看起来如下。请注意括号、空白以及大括号的位置。

```
<?php
foreach ($iterable as $key => $value) {
    // foreach body
}
```

```
}
```

## 5.6 try、catch

一个 try catch 叙述看起来如下。请注意括号、空白以及大括号的位置。

```
<?php
try {
    // try body
} catch (FirstExceptionType $e) {
    // catch body
} catch (OtherExceptionType $e) {
    // catch body
}
```

## 6. 闭包

声明闭包时**一定(MUST)**要有一个空白在 function 这个关键词之后，以及在关键词 user 的前后都要有一个空白。

开始(左)花括号**一定(MUST)**是与其声明起始在同一行，且结束(右)花括号**一定(MUST)**在程序本体结束的下一行。

在开始(左)括号以及结束(右)括号与参数或是变量列表之间**一定不要(MUST NOT)**有空白。

在参数以及变量列表中的逗号前**一定不要(MUST NOT)**有空白，以及逗号之后**一定(MUST)**要有一个空白。

闭包中的参数若有默认值时，**一定(MUST)**要放置在参数清单之最后。

闭包的声明可以参考下面范例。请注意括号、逗号、空白以及花括号之位置。

```
<?php
$closureWithArgs = function ($arg1, $arg2) {
    // body
};

$closureWithArgsAndVars = function ($arg1, $arg2) use ($var1, $var2) {
    // body
};
```

参数以及变量列表**可以(MAY)**被拆成多行，其每行皆只有独立一个。当打算这么做时，清单中的第一个参数/变量**一定(MUST)**要在在声明的下一行，以及每行**一定(MUST)**只能有一个参数或变数。

当清单被拆成多行其最后(参数或变量皆是如此)，所使用的结束(右)括号以及开始(左)花括号**一定(MUST)**要在同一行并用空白将二者隔开。

下面是闭包的范例。

```
<?php
$longArgs_noVars = function (
    $longArgument,
    $longerArgument,
    $muchLongerArgument
) {
    // body
};

$noArgs_longVars = function () use (
    $longVar1,
    $longerVar2,
    $muchLongerVar3
) {
    // body
};

$longArgs_longVars = function (
    $longArgument,
    $longerArgument,
    $muchLongerArgument
) use (
    $longVar1,
    $longerVar2,
    $muchLongerVar3
) {
    // body
};

$longArgs_shortVars = function (
    $longArgument,
    $longerArgument,
    $muchLongerArgument
) use ($var1) {
    // body
};

$shortArgs_longVars = function ($arg) use (
    $longVar1,
    $longerVar2,
    $muchLongerVar3
) {
    // body
};
```

请注意若是要在闭包中的参数使用方法 (method) 或是函式 (function) 的格式如下:

```
<?php
$foo->bar(
    $arg1,
    function ($arg2) use ($var1) {
        // body
    }
);
```

```
},  
$arg3  
);
```

## 7. 总结

在这份文件中有许多刻意被省略的元素以及做法。这里仅列出部份：

- 声明全局变量与全局常数
- 声明功能
- 操作数与设定值
- 行内的对齐
- 批注以及文件说明区块
- 类别名称的前置以及结尾
- 最佳的实践

建议未来可以(MAY) 修改以及扩充这份文件以解决这些或是其他风格以及实作的元素。