

```
1 package com.myspring.pro27.common.log;
2
3 import java.util.Arrays;
4
5 import org.aspectj.lang.JoinPoint;
6 import org.aspectj.lang.ProceedingJoinPoint;
7 import org.aspectj.lang.annotation.After;
8 import org.aspectj.lang.annotation.Around;
9 import org.aspectj.lang.annotation.Aspect;
10 import org.aspectj.lang.annotation.Before;
11 import org.slf4j.Logger;
12 import org.slf4j.LoggerFactory;
13 import org.springframework.stereotype.Component;
14
15 @Component
16 @Aspect
17 public class LoggingAdvice {
18     private static final Logger logger = LoggerFactory.getLogger
19
20     // target 메서드의 파라미터등 정보를 출력합니다.
21     /*@Before("execution(* com.myspring.pro27.member.service.*.*
22         + "execution(* com.myspring.pro27.member.dao.*.*(..)
23     @Before("execution(* com.myspring.pro27.*.service.*.*(..) c
24         + "execution(* com.myspring.pro27.*.dao.*.*(..)")
25     public void startLog(JoinPoint jp) {
26
27         logger.info("-----");
28         logger.info("-----");
29
30         // 전달되는 모든 파라미터들을 Object의 배열로 가져옵니다.
31         logger.info("1:" + Arrays.toString(jp.getArgs()));
32
33         // 해당 Advice의 타입을 알아냅니다.
34         logger.info("2:" + jp.getKind());
35
36         // 실행하는 대상 객체의 메소드에 대한 정보를 알아낼 때 사용합니다.
37         logger.info("3:" + jp.getSignature().getName());
38
39         // target 객체를 알아낼 때 사용합니다.
40         logger.info("4:" + jp.getTarget().toString());
41
```

```
42         // Advice를 행하는 객체를 알아낼 때 사용합니다.
43         logger.info("5:" + jp.getThis().toString());
44
45     }
46
47     /*@After("execution(* com.myspring.pro27.member.service.*.*(
48         + "execution(* com.myspring.pro27.member.dao.*.*(..)
49     @After("execution(* com.myspring.pro27.*.service.*.*(..)) or
50         + "execution(* com.myspring.pro27.*.dao.*.*(..))")
51     public void after(JoinPoint jp) {
52         logger.info("-----");
53         logger.info("-----");
54
55         // 전달되는 모든 파라미터들을 Object의 배열로 가져옵니다.
56         logger.info("1:" + Arrays.toString(jp.getArgs()));
57
58         // 해당 Advice의 타입을 알아냅니다.
59         logger.info("2:" + jp.getKind());
60
61         // 실행하는 대상 객체의 메소드에 대한 정보를 알아낼 때 사용합니다.
62         logger.info("3:" + jp.getSignature().getName());
63
64         // target 객체를 알아낼 때 사용합니다.
65         logger.info("4:" + jp.getTarget().toString());
66
67         // Advice를 행하는 객체를 알아낼 때 사용합니다
68         logger.info("5:" + jp.getThis().toString());
69
70     }
71
72
73     // target 메소드의 동작 시간을 측정합니다.
74     /*@Around("execution(* com.myspring.pro27.member.service.*.*
75         + "execution(* com.myspring.pro27.member.dao.*.*(..)
76     @Around("execution(* com.myspring.pro27.*.service.*.*(..)) c
77         + "execution(* com.myspring.pro27.*.dao.*.*(..))")
78     public Object timeLog(ProceedingJoinPoint pjp) throws Throwable
79         long startTime = System.currentTimeMillis();
80         logger.info(Arrays.toString(pjp.getArgs()));
81
82         // 실제 타겟을 실행하는 부분이다. 이 부분이 없으면 advice가 적용된
```

```
83         Object result = pjp.proceed(); // proceed는 Exception 보[
84
85         long endTime = System.currentTimeMillis();
86         // target 메소드의 동작 시간을 출력한다.
87         logger.info(pjp.getSignature().getName() + " : " + (endTime - startTime));
88         logger.info("=====");
89
90         // Around를 사용할 경우 반드시 Object를 리턴해야 합니다.
91         return result;
92     }
93
94 }
95
```