

Mode d'emploi de l'application Cinéphoria

Benjamin BALET

Table des matières

Introduction	3
Fonctionnalités de l'application web	3
Page d'accueil	3
Les films disponibles	3
Faire une réservation	4
Connexion à l'application	4
Créer un compte utilisateur	6
Formulaire de contact	6
L'espace administrateur	7
Gérer les films et les séances	7
Tableau de bord des ventes de tickets	7
Fonctionnalités de l'application mobile	8
Fonctionnalités pour le visiteur	9
Fonctionnalités pour l'employé	10
Fonctionnalités de l'application desktop	13
Outils de test	14
Annexes	15

Introduction

Cinéphoria est une application fictive de gestion de cinéma.

Ce guide utilisateur vous guidera dans les écrans de l'application Cinéphoria. Il décrit les fonctionnalités :

- De l'application web (dont le site web grand public),
- De l'application mobile,
- De l'application desktop.

Un chapitre donne également des indications sur les possibilités de test de l'application. Plus particulièrement sur le test des emails envoyés et reçus.

Fonctionnalités de l'application web

Page d'accueil

La page d'accueil liste les films ajoutés mercredi dernier.

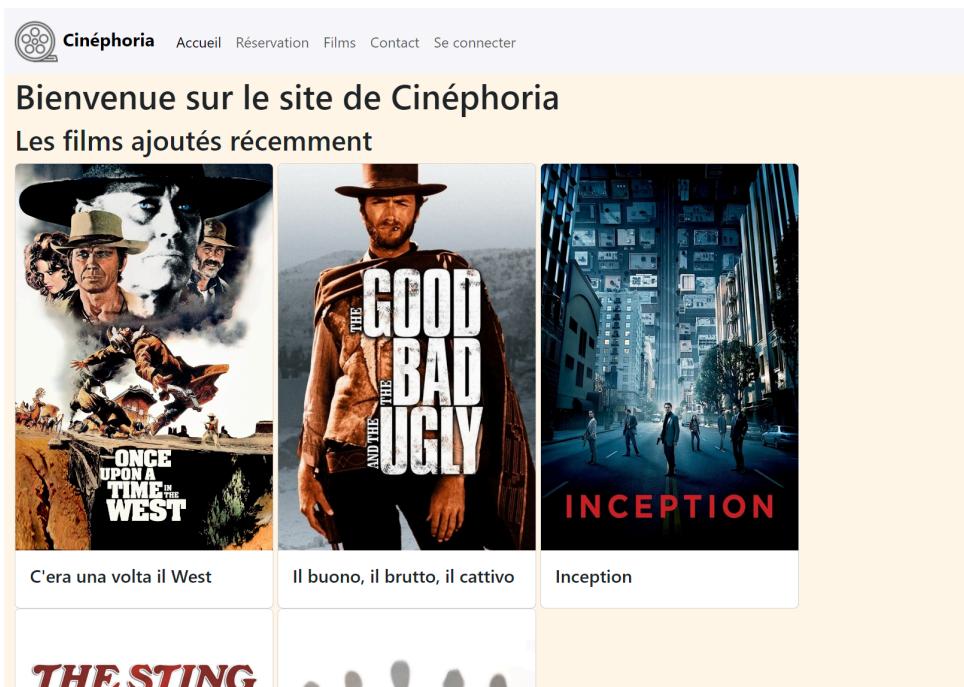


Figure 1: Page d'accueil du site.

Les films disponibles

La page des films liste les films disponibles. Il est possible de filtrer selon le cinéma, le genre ou le jour de projection préféré à l'aide des champs situés avant les listes des affiches de films.

Mode d'emploi de l'application Cinéphoria

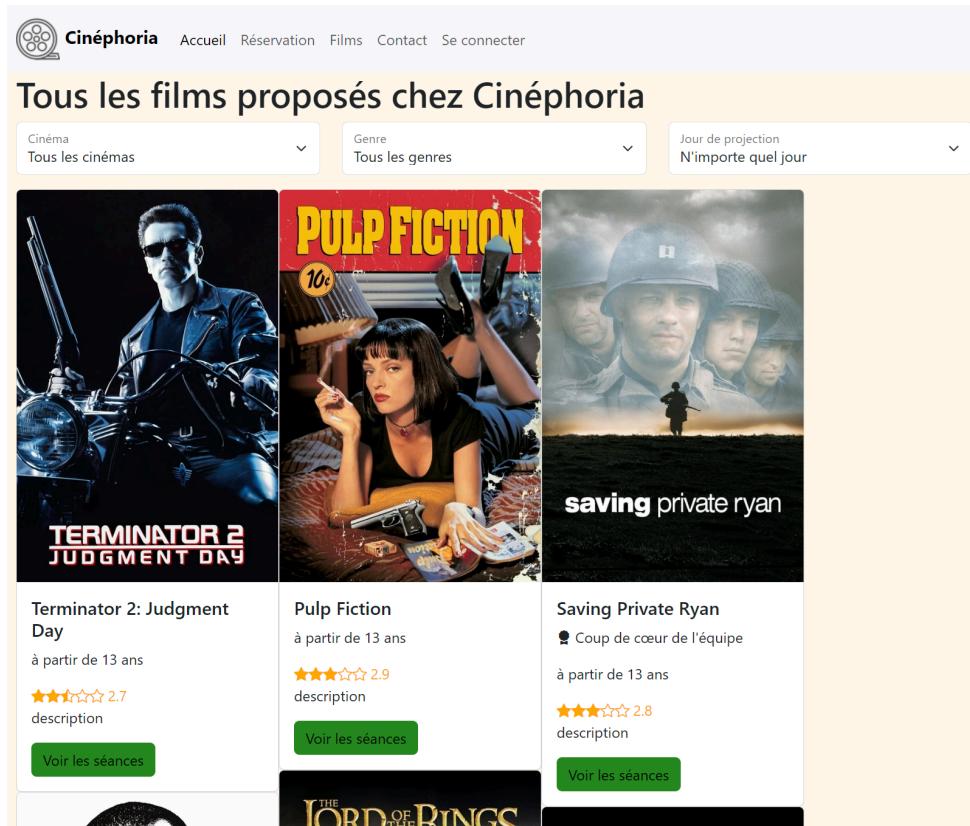


Figure 2: Page des films disponibles.

Faire une réservation

La fonctionnalité de réservation se déroule en plusieurs étapes.

Connexion à l'application

Cette page vous permet de vous connecter à l'application quelque soit votre rôle. Si vous n'avez pas de compte, vous pouvez en créer un en cliquant sur le bouton « Créeer un compte ».

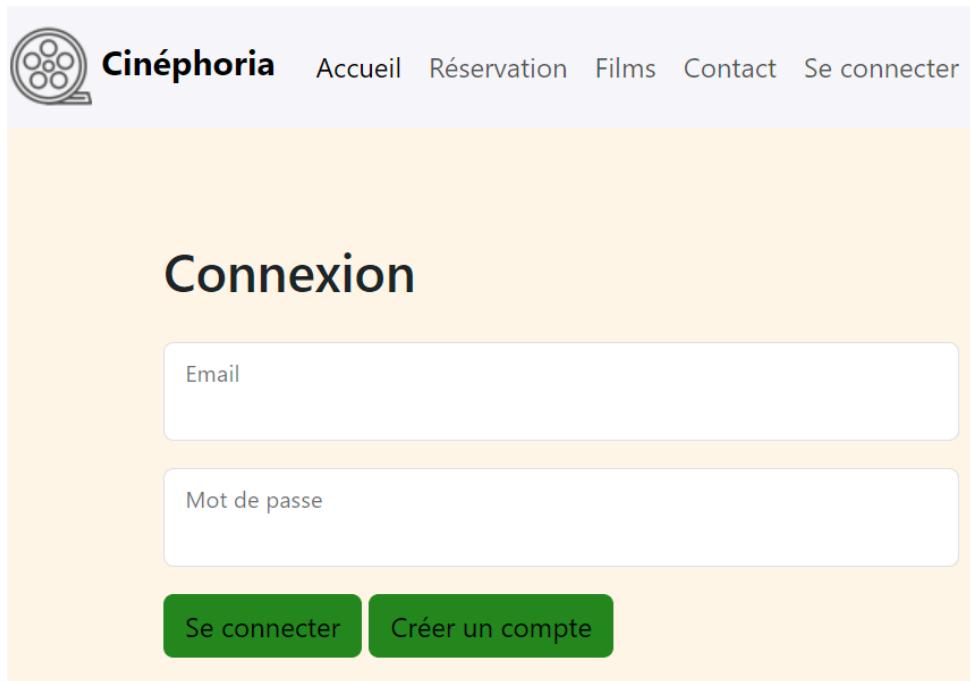


Figure 3: Page de connexion à l'application.

Mode d'emploi de l'application Cinéphoria

Des comptes fictifs sont disponibles si vous choisissez de charger le jeu d'essai de l'application (fixtures ou fichier SQL). Dans le cas où vous choisiriez de ne pas charger le jeu d'essai, seul le compte administrateur est disponible.

Role	Login	Password
Utilisateur	visitor@example.org	visitor
Utilisateur	visitor1@example.org	visitor1
Employé	employee@example.org	employee
Administrator	admin@example.org	admin

Table 1: Comptes utilisateur

Créer un compte utilisateur

Cette page vous permet de créer un compte utilisateur. Vous ne pouvez pas créer plusieurs comptes ayant la même adresse email. Et le mot de passe doit être long d'au moins six caractères. Après avoir saisi le formulaire et cliqué sur le bouton « S'enregistrer », vous êtes redirigé vers l'écran d'accueil (notez qu'un webmail fictif est installé sur le serveur, voir le paragraphe sur les outils de test).

The screenshot shows a registration form titled "Créer un compte". It consists of four input fields: "Nom" (Name), "Prénom" (First name), "Email", and "Mot de passe" (Password). Below the input fields is a green button labeled "S'enregistrer" (Register). The background of the form is light orange.

Figure 4: Page d'enregistrement.

Formulaire de contact

Un formulaire de contact (depuis le menu, cliquer sur « Contact ») permet à un visiteur de contacter l'équipe. S'il peut laisser un nom ou un compte utilisateur tel qu'un email, les champs titre et description sont obligatoire. Après la saisie, un email est envoyé à l'équipe (notez qu'un webmail fictif est installé sur le serveur, voir le paragraphe sur les outils de test).

Mode d'emploi de l'application Cinéphoria

The screenshot shows a web application interface for 'Cinéphoria'. At the top, there is a navigation bar with the logo 'Cinéphoria' (featuring a film reel icon), followed by links for 'Accueil', 'Réservation', 'Films', 'Contact', 'Administration', and 'Se déconnecter'. Below the navigation bar, the main content area has a light orange background. The title 'Formulaire de contact' is centered at the top of this area. Below the title are three input fields: a text input for 'Nom ou compte utilisateur (optionnel)', another text input for 'Titre de votre demande', and a larger text area for 'Description'. At the bottom of the form is a green button labeled 'Envoyer'.

Figure 5: Formulaire de contact.

L'espace administrateur

Gérer les films et les séances

Pour ajouter un film, on peut se rendre sur le site IMDB et par exemple la page des parutions : https://www.imdb.com/calendar/?ref_=nv_mv_cal L'application utilisant le même système d'identification des films, on peut utiliser l'ID du film dans l'URL, par exemple avec le film "Bad Newz" https://www.imdb.com/title/tt24517830/?ref_=rlm, on utilisera "tt24517830" comme identifiant du film dans notre application. Ce qui permettra de récupérer automatiquement le poster du film.

Se rendre dans l'espace d'administration Cliquer sur l'onglet "Films" dans la barre de navigation.

Tableau de bord des ventes de tickets

Une fois connecté avec un compte administrateur, vous pouvez cliquer sur « Dashboard » dans le sous-menu. Le dashboard montre les ventes de tickets des 7 derniers jours classées par titre de film.

Mode d'emploi de l'application Cinéphoria

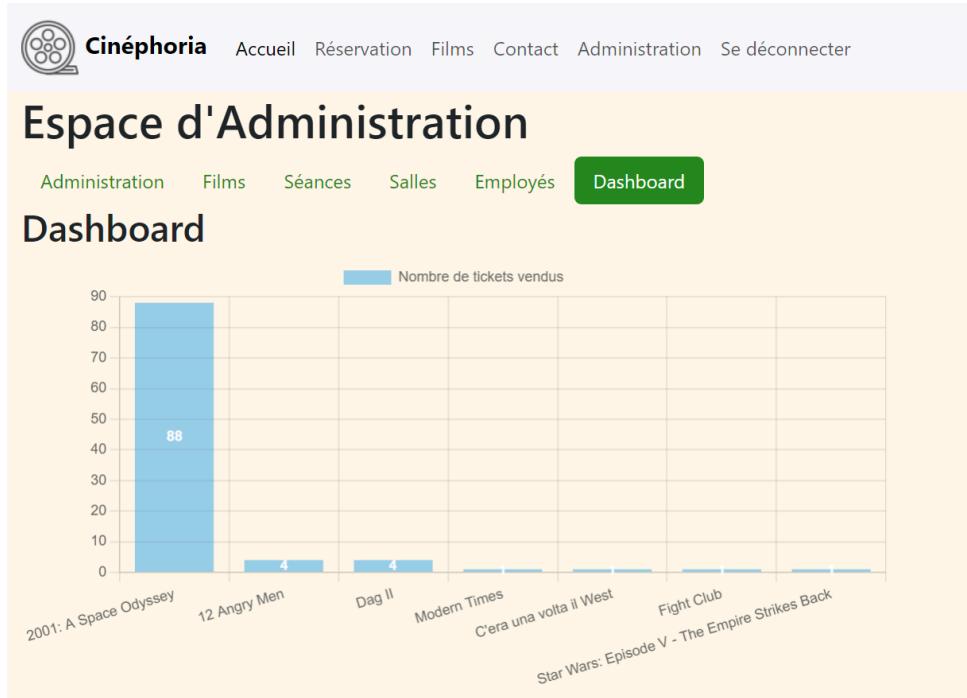


Figure 6: Dashboard des ventes de tickets par film.

Fonctionnalités de l'application mobile

Une application mobile est disponible pour Android. Elle permet :

- Aux clients de voir leurs tickets du jour et à venir. Et de présenter un ticket dématérialisé.
- Aux employés de scanner les tickets.

Télécharger l'APK depuis la page de Release du projet. à l'ouverture, on obtient une page de menu :

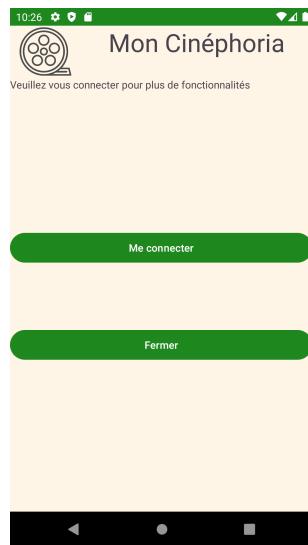


Figure 7: Page de menu de l'application mobile.

On peut cliquer sur « se connecter » dans le menu avec un compte *visiteur* ou *employé* (voir la liste des comptes):

Mode d'emploi de l'application Cinéphoria

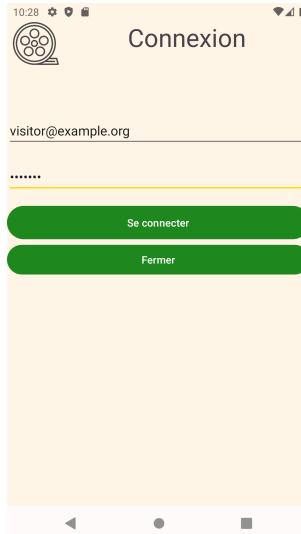


Figure 8: Page de connexion de l'application mobile.

Fonctionnalités pour le visiteur

Le visiteur accède à un menu avec des fonctionnalités restreintes :



Figure 9: Page de menu pour le visiteur de l'application mobile.

Il peut cliquer sur « mes tickets » dans le menu afin de voir la liste des tickets du jour et à venir :

Mode d'emploi de l'application Cinéphoria



Figure 10: Liste des tickets du jour et à venir dans l'application mobile.

En cliquant sur un des éléments de la liste, il peut afficher le QR Code :



Figure 11: QR Code d'un ticket dans l'application mobile.

Fonctionnalités pour l'employé

L'employé accède à un menu avec des fonctionnalités restreintes :

Mode d'emploi de l'application Cinéphoria



Figure 12: Page de menu pour l'employé de l'application mobile.

Il peut accéder à la page de scan du QR code d'un ticket :

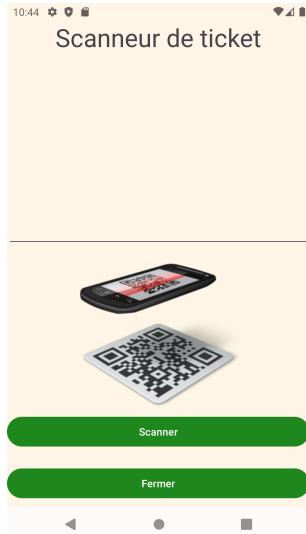


Figure 13: Page de scan d'un ticket dans l'application mobile.

Pour scanner un ticket, on clique sur le bouton idoine et on veille à ce que la caméra soit bien alignée :

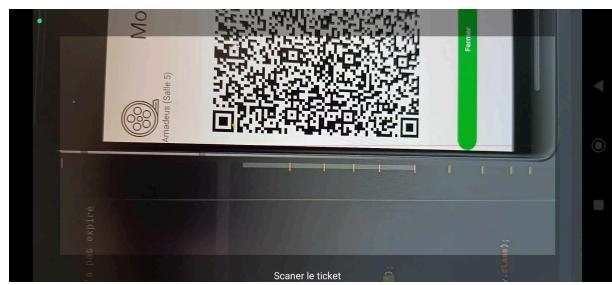


Figure 14: Scanner un ticket dans l'application mobile.

Si le scan est un succès (il y a une vérification des données côté serveur), on obtient cet affichage :

Mode d'emploi de l'application Cinéphoria

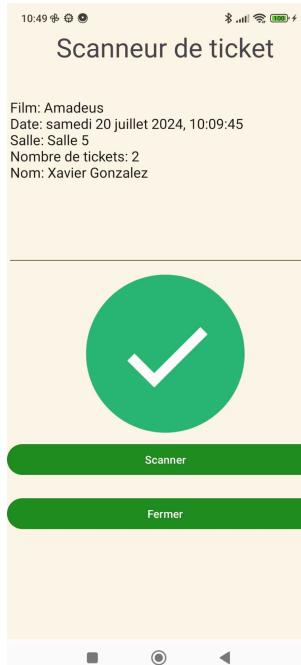


Figure 15: Succès du scan du ticket dans l'application mobile.

Si le scan est un échec (il y a un problème d'incohérence dans le contenu), on obtient cet affichage :

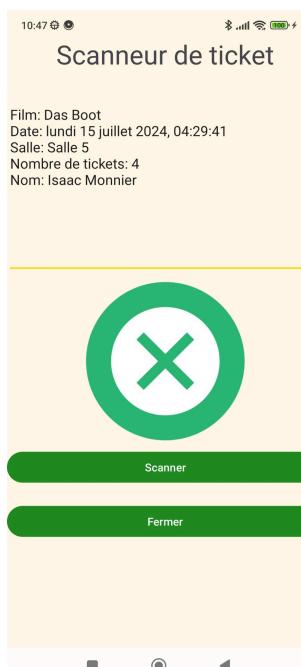


Figure 16: Échec du scan du ticket dans l'application mobile.

Fonctionnalités de l'application desktop

Une application desktop est disponible pour Windows et Linux.

Outils de test

Un serveur SMTP fictif est installé sur le serveur. Il possède une interface webmail rudimentaire accessible à cette adresse <http://mailhog.cinephoria.cloud/>. Il liste à la fois les emails envoyés aux clients et aux administrateurs du site.

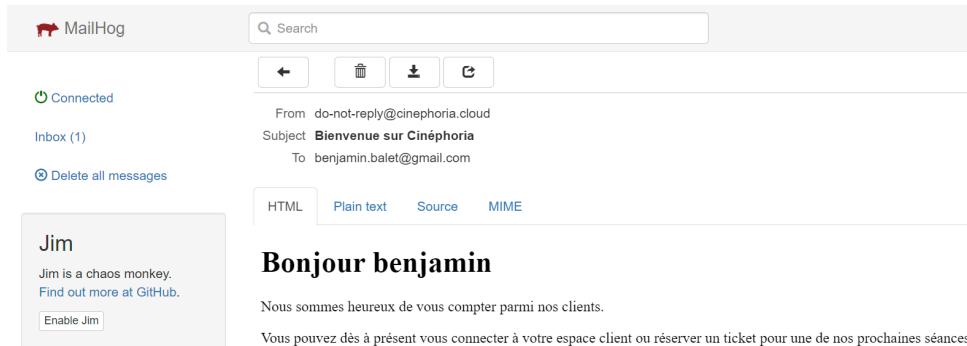


Figure 17: Interface webmail du serveur mail de test.

Annexes

Table des illustrations

Figure 1: Page d'accueil du site.	3
Figure 2: Page des films disponibles.	4
Figure 3: Page de connexion à l'application.	4
Figure 4: Page d'enregistrement.	6
Figure 5: Formulaire de contact.	7
Figure 6: Dashboard des ventes de tickets par film.	8
Figure 7: Page de menu de l'application mobile.	8
Figure 8: Page de connexion de l'application mobile.	9
Figure 9: Page de menu pour le visiteur de l'application mobile.	9
Figure 10: Liste des tickets du jour et à venir dans l'application mobile.	10
Figure 11: QR Code d'un ticket dans l'application mobile.	10
Figure 12: Page de menu pour l'employé de l'application mobile.	11
Figure 13: Page de scan d'un ticket dans l'application mobile.	11
Figure 14: Scanner un ticket dans l'application mobile.	11
Figure 15: Succès du scan du ticket dans l'application mobile.	12
Figure 16: Échec du scan du ticket dans l'application mobile.	12
Figure 17: Interface webmail du serveur mail de test.	14

Table des tableaux

Table 1: Comptes utilisateur	5
------------------------------------	---