آزمایش تاریکی لبه خورشید:

بردیا عالیان، بردیا حسنپور گروه سوم

۱. بردازش داده ها:

sun_with_dark_correction.py . \.\

در این برنامه تاثیر دارک را از عکس خورشید کم میکنیم. ابتدا تصاویر را با برنامه از پیش نوشته شدهمان Project Mods.py که از این به بعد ماژولمان است آرایه میکنیم.

```
import astropy.io as ap
from astropy.io import fits
import numpy as np
4 from astropy.utils.data import get_pkg_data_filename as gpdf
import sys

sys_path.append('/Users/bardiya/Desktop/Astronomy_lab/Modules')
import Project_Mods as mod
import matplotlib.pyplot as plt

sun_img = ["/Users/bardiya/Desktop/Astronomy_lab/Sun_Experiment/Data/Sun/fits/sun_sun_canon1200d_iso100_130sec_bardia_alian_bardia_hassanpour_00001.fits"]
numbers = ["01","02","03","04","05","06","07","08","07","08","07","11","12","13","14","15","16","17","18","19","20"]
dark_img = [f"/Users/bardiya/Desktop/Astronomy_lab/Sun_Experiment/Data/Datk/fits/sun_dark_canon1200d_iso100_130sec_bardia_alian_bardia_hassanpour_000(i).fits" for i in numbers]

sun_array = mod.fits_to_arr_rgb(sun_img)

dark_array = mod.fits_to_arr_rgb(sun_img)
```

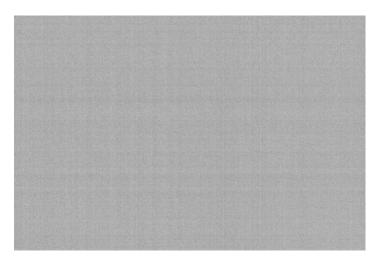
سپس دوباره با ماژولمان تصاویر دارک را پردازش میکنیم.

```
17 master_dark_arr = mod.master_dark_array(dark_array)
18 master_dark_arr_rounded = np.round(master_dark_arr)
```

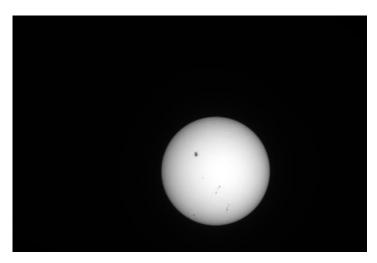
در مرحله بعد تصویر مستر دارک را از تصویر خورشید کم میکنیم و هر جاهی که مقدار شمارش آن منفی شده بود را ۰ میکنیم.

```
20 sun_final_arr_with_negative = np.subtract(sun_array[0], master_dark_arr)
21 sun_final_arr = np.where(sun_final_arr_with_negative < 0, 0, sun_final_arr_with_negative)
22 sun_final_arr_rounded = np.round(sun_final_arr)</pre>
```

در نهایت آرایه تصویر را با ماژولمان به فیتز تبدیل میکنیم.



تصویر ۱. مستر دارک



تصویر ۲. تصویر تصحیح شده خورشید

:Sun properties.py . \. \

ابتدا در برنامه یک تابع درست میکنیم که هرجا مقدار پیکسل بالاتر از هزار بود در یک آرایه همقدر عکسمان یک بذارد و هرجا مقدار پیکسل زیر هزار بود آن را ، بذارد که شکل کلی خورشید را داشته باشیم. همچنین به دلیل اینکه این برنامه به صورت سطر به سطر آرایه اجرا میشود میتوان اندازه هر وتر افقی دایره خورشید را بدست آورد. در نهایت یک لیست از بیشینه اندازه وتر ها میگیریم و میانه آن را شعاع خورشید میگیریم. همچنین را شعاع خورشید میکیریم. همچنین برای دقت بالاتر این کار را برای ستون ها نیز انجام میدهیم و شعاع خورشید را میانگین شعاع افقی و شعاع عمودی آن میگیریم. همچنین مختصه طولی مرکز خوشید را هم مانند مختصه عرضی آن پیدا میکنیم و اینگونه مختصات مرکز خورشید هم روی عکس پیدا میکنیم. در نهایت آن داده ها را خروجی میگیریم.

در مرحله دوم یک آرایه عکس را در یک آرایه جدید کپی میکنیم که میخواهیم در آن مرکز را علامت بزنیم. بروی مرکز میرویم و یک به علاوه با ضخامت ۱۷ و طول ۱۰۳ پیکسل حول مرکز درست میکنیم (هر پیکسل داخل به علاوه را برابر صفر قرار میدهیم) سپس عکس خورشید با مرکز علامت زده شده را به فایل fits. تبدیل میکنیم.

در مرحله سوم توابع intensity, normalize, miu را تعریف میکنیم:

تابع intensity مقدار هر بیکسل را به شدت واحد فرکانس با معادله زیر بدست میاورد:

$$\frac{I}{f} = \frac{1}{Quantum\ efficiency} \times \frac{h \times c}{t \times A}$$

که h ثابت پلاک، c مقدار پیکسل، d مدت زمان نوردهی و d مساحت هر پیکسل میباشد. این تابع قابلیت دیگری نیز دارد و آن convolution است. یعنی میتوان شدت هر پیکسل را برابر میانه مقدار شدت های یک مربع d (d (d (d (d)) حول پیکسل گرفت و اگر پیکسلمان در گوشه تصویر بود به طوری که این مربع در تصویر جا نمی شد، گوشه جا نشده مربع را با انعکاس پیکسل ها حول اضلاع تصویر می سازد.

تابع normalize یک سطر از آرایه عکس را ورودی میگیرید و آن را نسبت به بیشینه شدت آن سطر مقیاس میکند.

تابع miu ابتدا برسی میکند که فاصله پیکسل تا مرکز کمتر از شعاع است یا خیر و سپس مقادیر پیکسل هایی که در خورشید هستند را به $\cos\theta$ تبدیل میکند.

در مرحله تابع رسم را تعریف میکنیم. تابع رسم را برای حالت هایی با ,convolution 1x1, 3x3 بده و در 5x5, 7x7 می سازیم که می توانیم انتخاب کنیم که به ما نمودار ها را با کدام convolution بدهد و در آخر نمودار های خواسته ها را رسم میکنیم. نکته ای که در این تابع وجود دارد اینست که برای رسم مدل ادینگتون به دلیل اینکه از لبه چپ خورشید تا مرکز آن μ از صفر تا یک زیاد می شود و دوباره از مرکز تا لبه راست خورشید از یک به صفر می رود و به دلیل محدودیت کتابخانه matplotlib در ساخت محوری با چنین عدد گذاری ای، در رسم مدل ادینگتون از مرکز تا لبه راستی خورشید بجای از یک تا صفر رفتن محور افقی از یک تا دو می رود اما شکل تابع درست است و تنها باید در محور افقی نمودار از یک تا دو را یک تا صفر بخوانیم.

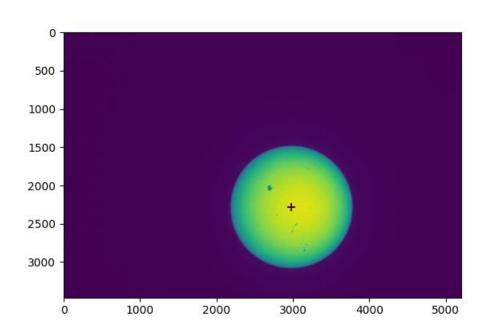
٢. خواسته ها:

با توجه به برنامه شعاع و مختصات مرکز به صورت زیر است:

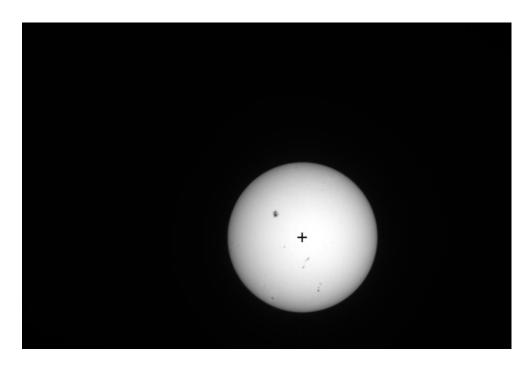
Center's height is: 1184 Center's width is: 2978 The raduis is: 801.25 pixels

تصویر ۳. داده های شعاع و مرکز خورشید

همینطور عکس خورشید با مرکز مشخص شده به صورت زیر است:



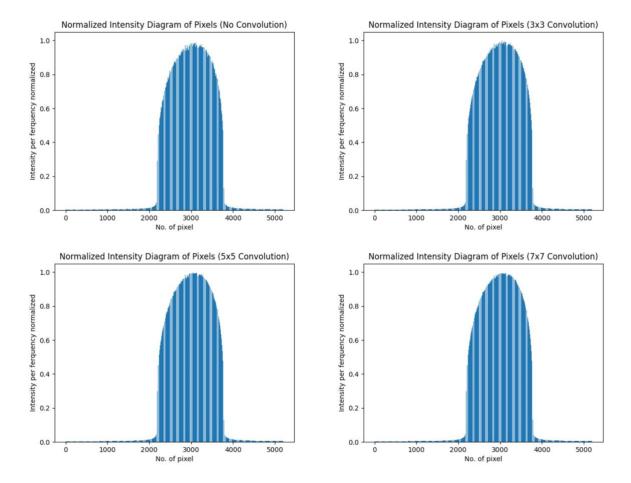
شکل ۴. نمودار تصویر خورشید با مرکز مشخص شده



شكل 4. تصوير خورشيد با مركز مشخص شده

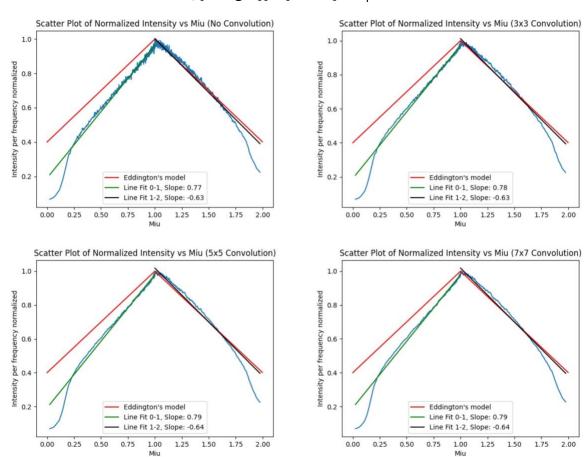
٢.

از این بخش به بعد تمامی داده های ما در سطر مرکز خورشید میباشند. نمودار شدت های مقیاس شده در پیکسل هایمان به صورت زیر میباشد:



۳. نمودار های مدل ادینگتون به صورت زیر است:

نمودار ۲. نمودار مدل ادینگتون. از μ ۱ تا ۲ در اصل سمت راست خورشید میباشد و مقدار آن از ۱ به ۱ است که به دلیل محدودیت های کتابخانه matplotlib از ۱ تا ۲ در محور افقی نامگذاری شده

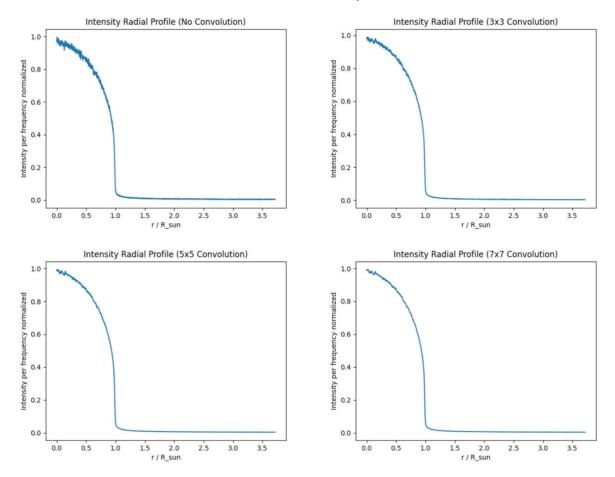


همانطور که در نمودار ها مشاهده می شود سمت راست تصور خور شید به مدل ادینگتون نز دیک تر است و سمت چپ زیاد نز دیک به مدل ادینگتون نیست. این مساله مربوط به ابیراهی های تلسکوپ در تصویر مربوط مشود که به دلیل نبود تصویر فلت برای تصحیح آن این شکلی شده. همینطور با توجه به نمودار ها مدل ادینگتون در لبه خورشید به خوبی کار نمیکند.

۴.

پروفایل شعاعی به صورت زیر میباشد:

نمودار ٣. پروفایل شعاعی شدت خورشید



همانطور که مشاهده میکنیم خارج از خورشید که میتوان از تغییر شیب در نمودار ها نیز آن را پیدا کرد شدت صفر نمیشود و با یک شیب رو به صفر شدن میرود. این مساله به دلیل جو خورشید است که هنوز تابندگی دارد و میتوان این جو را در نمودارمان مشاهده کرد.