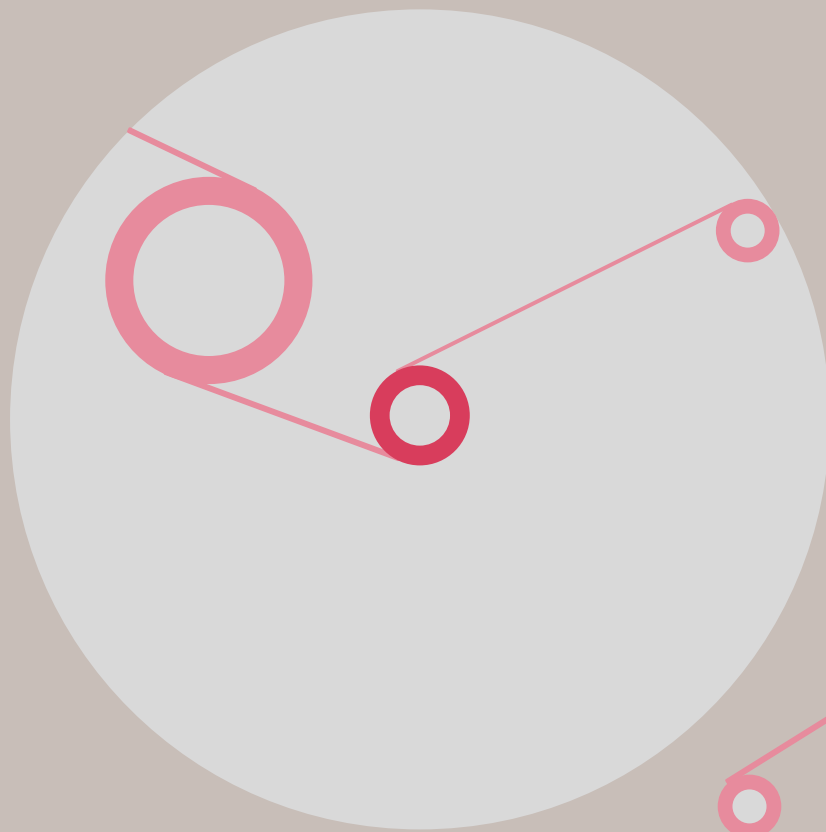


Music Player



개발자 : 박상훈



목차



- 1. 프로그램 개요 및 설명
- 2. 개발 목표
- 3. 클래스 다이어그램
- 4. UI 기능 정의 내용
- 5. 실행



프로그램 개요 및 설명

○ MPEG-1 재생 프로그램

- 사용자가 추가한 MPEG-1 종류의 음악을 재생하거나 일시 정지, 스킵등 음악 파일을 자유롭게 제어하기 위한 프로그램.



개발 목표



- 1. MPEG-1 음악 파일을 재생할 수 있어야 한다.
- 2. 일시정지 및 음악의 임의 지점으로 이동할 수 있어야 한다.
- 3. 한 곡 재생/반복 재생/반복 없음 등의 편의 기능을 제공해야 한다.
- 4. 각 프레임을 개별적으로 감출 수 있고, 이동시킬 수 있어야 한다.

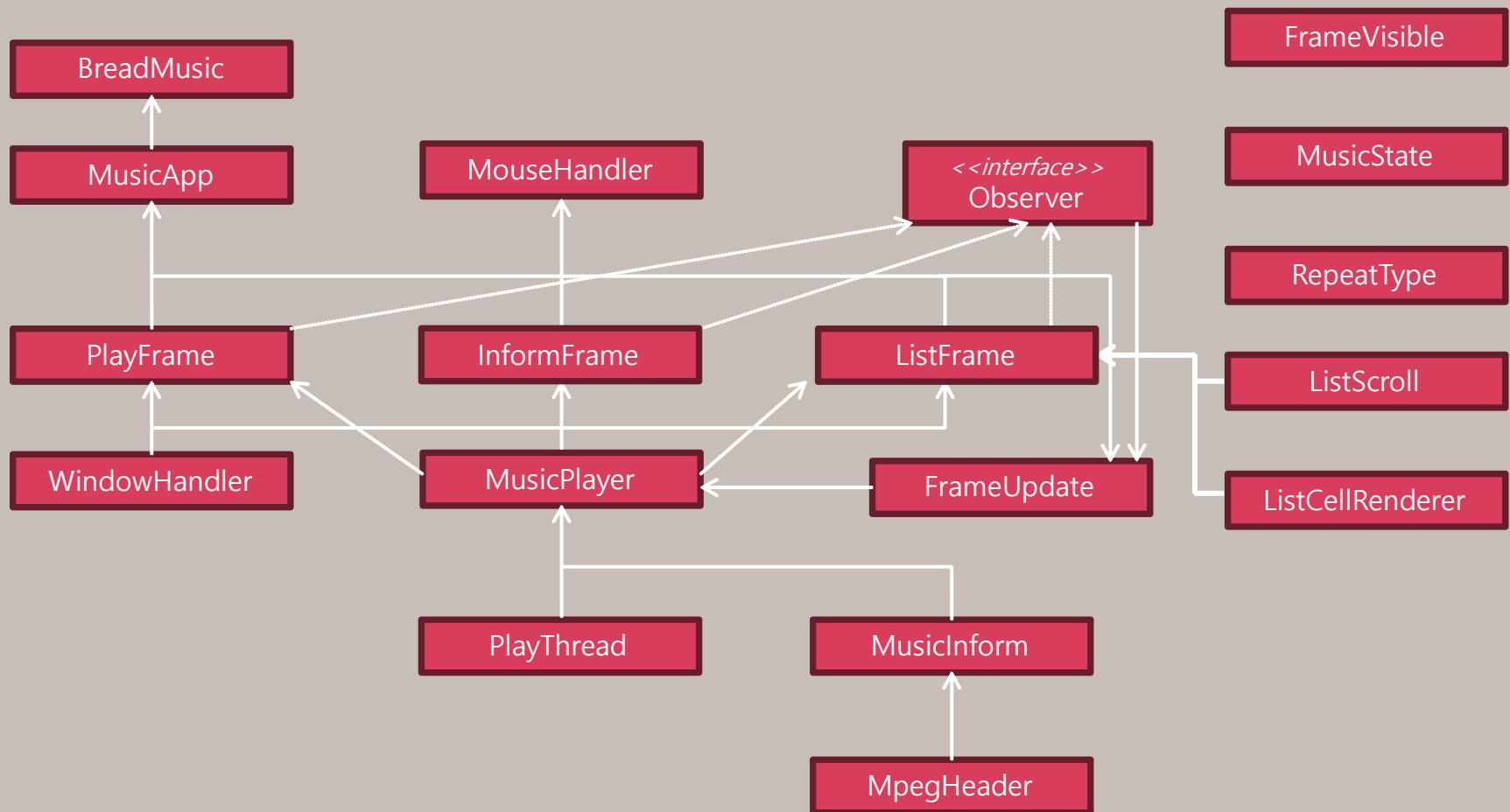


개발 환경

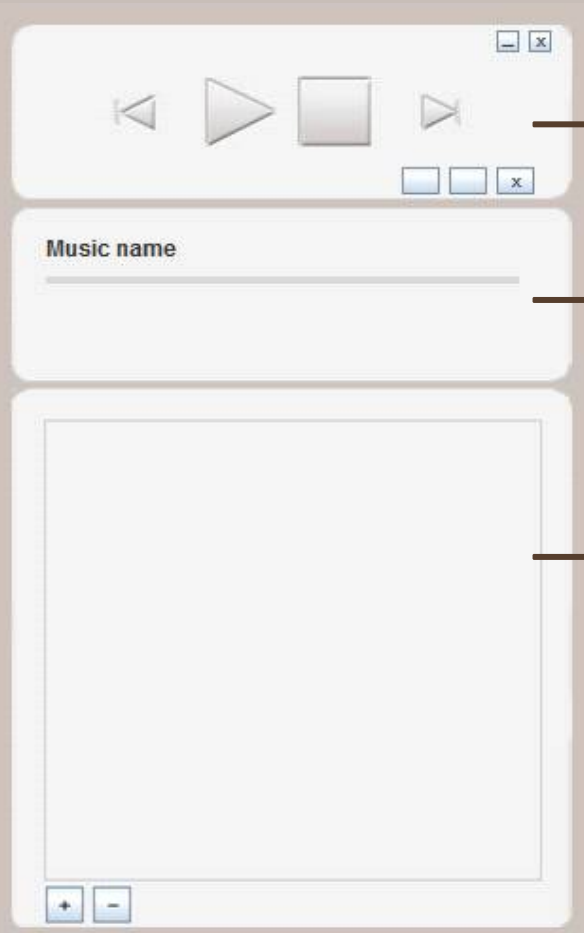


- 개발 OS : Windows
- IDE : Eclipse
- 개발 언어 : JAVA / Swing
- 개발 기간 : 2014.07 ~ 2014.08

클래스 다이어그램



UI 기능 정의 내용



음악 파일 재생을 제어하는 프레임
(PlayFrame)

음악 파일의 정보를 보여주는 프레임
(InformFrame)

추가되어 있는 음악 파일을 보여주는
프레임(ListFrame)

UI 기능 정의 내용

1. PlayFrame



3개의 프레임을 전부 최소화 시키는 버튼

프로세스 종료 버튼

InformFrame을 on/off 시키는 버튼

ListFrame을 on/off 시키는 버튼

pauseBtn : 노래를 완전히 정지
(종료) 시키는 버튼

playBtn : 새로운 노래를 재생 시
키거나 일시 정지된 상태일 경우,
재시작하는 버튼

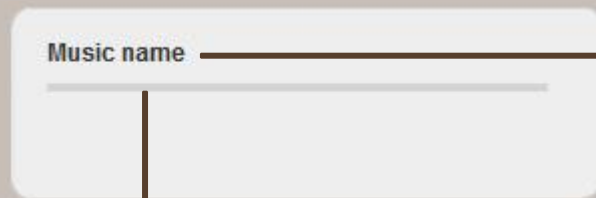
prevBtn : 이전 노래를 재생시키
는 버튼

음악을 일시 정지 시키는
버튼



UI 기능 정의 내용

2. InformFrame

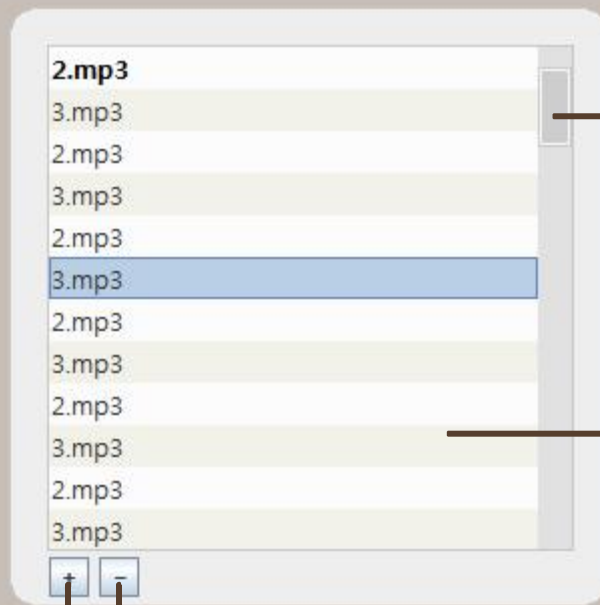


현재 재생되고 있는 노래의 제목을 보여주는 JLabel

노래가 현재 얼마나 진행되었는지 보여주고, 임의 지점으로 노래를 재생시킬 수 있게 해주는 JProgressBar

UI 기능 정의 내용

3. ListFrame



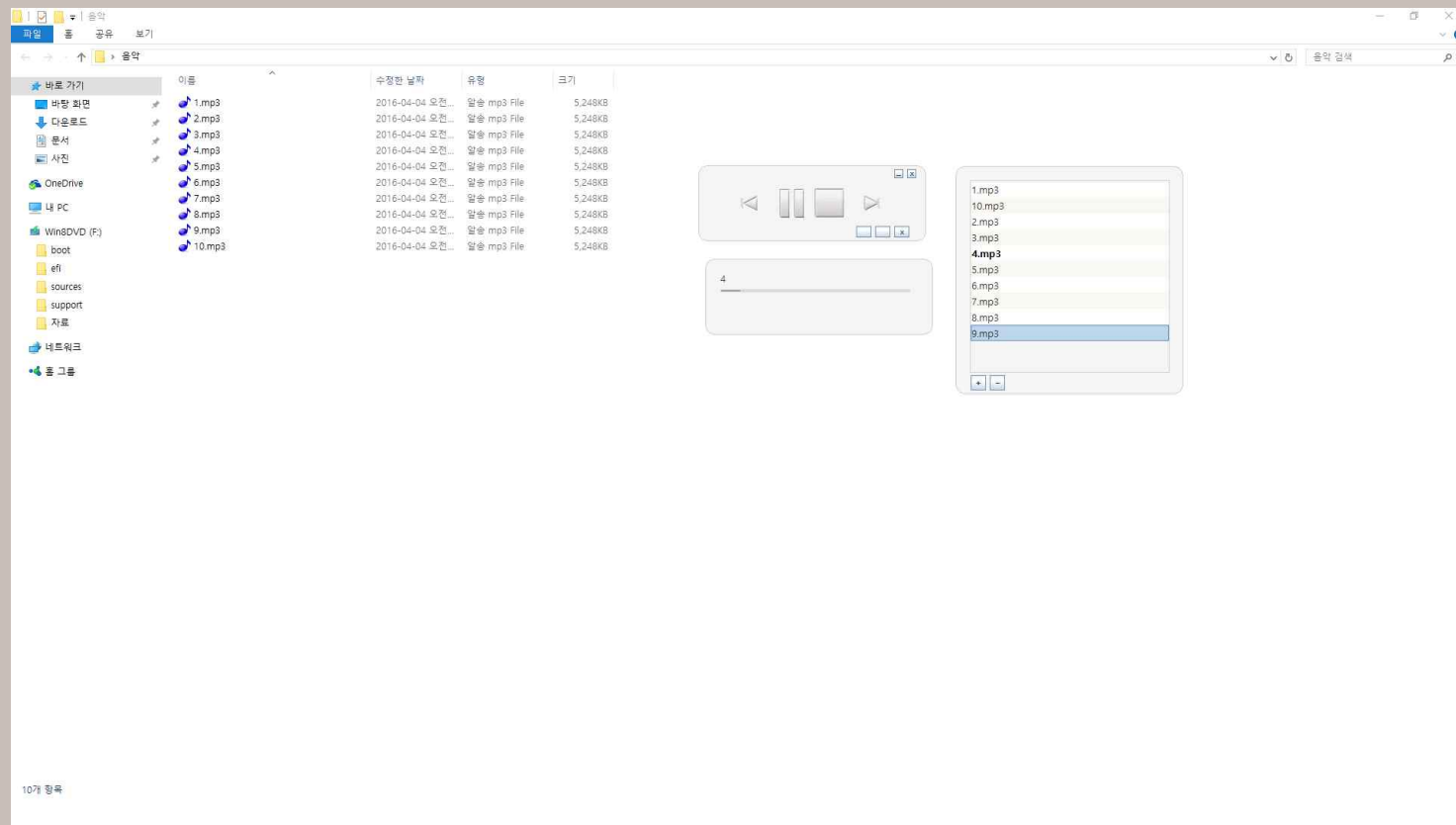
노래 개수가 리스트 박스의 길이를 초과할 경우 생성되는 JScrollBar.

현재 추가되어 있는 노래를 보여주는 리스트 박스

선택된 노래들을 리스트 박스에서 제거하는 버튼

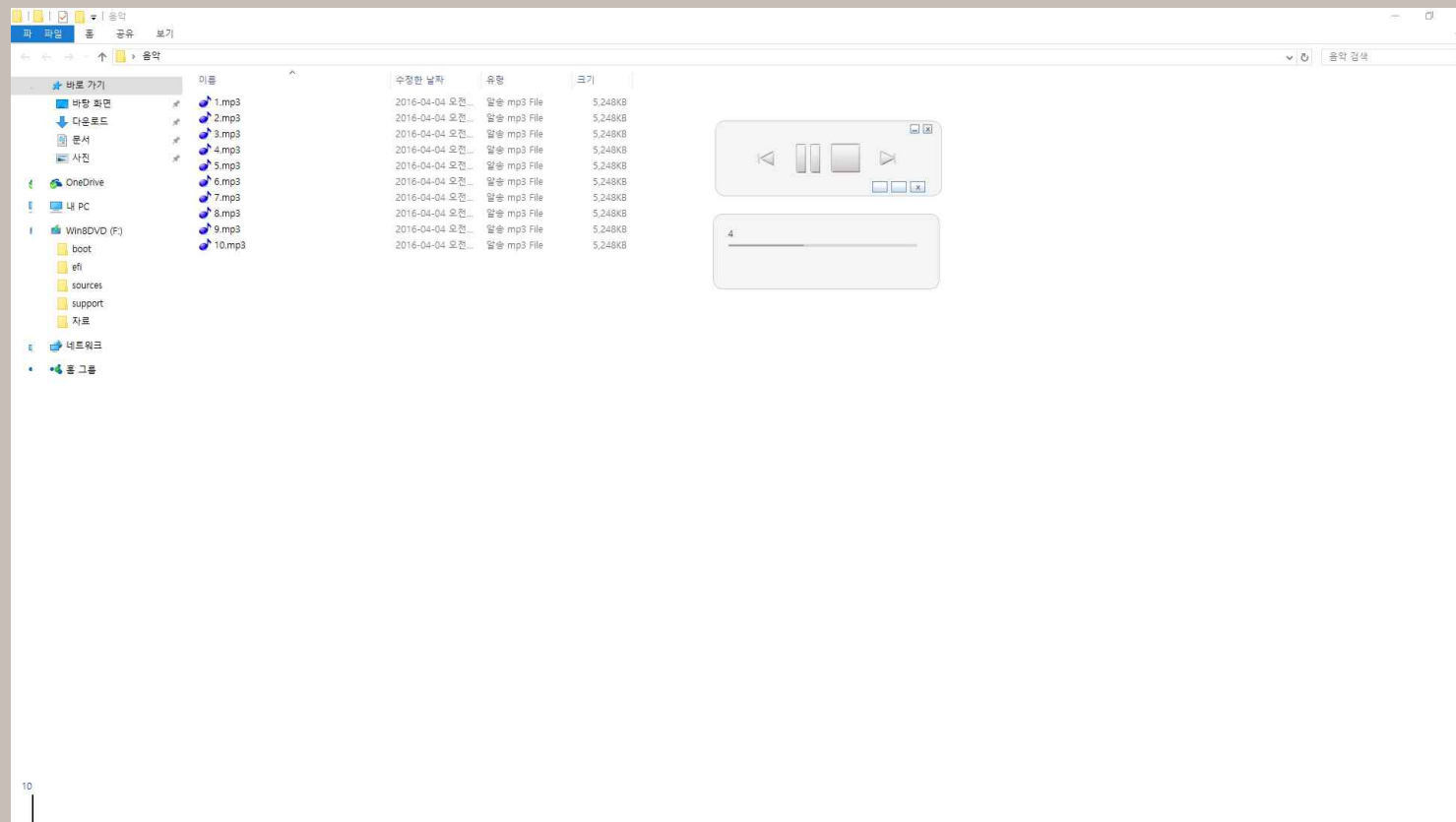
추가할 노래를 선택하는 JFileChooser 컴포넌트를 생성하는 버튼

실행 예 1



일반적인 실행의 예

실행 예 2



List Frame을 감추고 있는 상태