

TFG del Grado en Ingeniería Informática

Automatic Data Recognition System in Natural Language



Presentado por Malte Jansen en Universidad de Burgos — January 9, 2019 Tutor: Bruno Baruque Zanón



D. nombre tutor, profesor del departamento de nombre departamento, área de nombre área.

Expone:

Que el alumno D. Nombre del alumno, con DNI dni, ha realizado el Trabajo final de Grado en Ingeniería Informática titulado título de TFG.

Y que dicho trabajo ha sido realizado por el alumno bajo la dirección del que suscribe, en virtud de lo cual se autoriza su presentación y defensa.

En Burgos, January 9, 2019

V°. B°. del Tutor: V°. B°. del co-tutor:

D. nombre tutor D. nombre co-tutor

Resumen

En este primer apartado se hace una **breve** presentación del tema que se aborda en el proyecto.

Descriptores

Palabras separadas por comas que identifiquen el contenido del proyecto Ej: servidor web, buscador de vuelos, android ...

Abstract

A **brief** presentation of the topic addressed in the project.

Keywords

keywords separated by commas.

Contents

| Contents | 111 |
|--|--------------|
| List of Figures | iv |
| List of Tables | \mathbf{v} |
| Introduction | 1 |
| Objetives | 3 |
| Theoretical concepts 3.1 Natural Language Processing(NLP) | 5 5 |
| Techniques and tools | 7 |
| Relevant aspects of the development of the project | 9 |
| Related works | 11 |
| Conclusions and future lines of work | 13 |
| Bibliography | 15 |

List of Figures

List of Tables

Introduction

Descripción del contenido del trabajo y del estrucutra de la memoria y del resto de materiales entregados.

Objetives

Este apartado explica de forma precisa y concisa cuales son los objetivos que se persiguen con la realización del proyecto. Se puede distinguir entre los objetivos marcados por los requisitos del software a construir y los objetivos de carácter técnico que plantea a la hora de llevar a la práctica el proyecto.

Theoretical concepts

This section will contain descriptions of fundamental concepts applied to the project.

3.1 Natural Language Processing(NLP)

Natural language processing is is a field of computer science and plays a big part in it's subfield of artificial intelligence. It describes techniques in which natural language is processed into a formal representation which computer can understand so they can further work with the data. Some use cases are information extraction, machine translation, summarization, search and humancomputer interfaces.¹

3.2 Named Entity Recognition(NER)

 $^{^1\}mathrm{Cf.}$ Jason Collobert Ronan; Westan. "A Unified Architecture for Natural Language Processing: Deep Neural Networks with Multitask Learning". NEC Labs America.

Techniques and tools

Esta parte de la memoria tiene como objetivo presentar las técnicas metodológicas y las herramientas de desarrollo que se han utilizado para llevar a cabo el proyecto. Si se han estudiado diferentes alternativas de metodologías, herramientas, bibliotecas se puede hacer un resumen de los aspectos más destacados de cada alternativa, incluyendo comparativas entre las distintas opciones y una justificación de las elecciones realizadas. No se pretende que este apartado se convierta en un capítulo de un libro dedicado a cada una de las alternativas, sino comentar los aspectos más destacados de cada opción, con un repaso somero a los fundamentos esenciales y referencias bibliográficas para que el lector pueda ampliar su conocimiento sobre el tema.

Relevant aspects of the development of the project

Este apartado pretende recoger los aspectos más interesantes del desarrollo del proyecto, comentados por los autores del mismo. Debe incluir desde la exposición del ciclo de vida utilizado, hasta los detalles de mayor relevancia de las fases de análisis, diseño e implementación. Se busca que no sea una mera operación de copiar y pegar diagramas y extractos del código fuente, sino que realmente se justifiquen los caminos de solución que se han tomado, especialmente aquellos que no sean triviales. Puede ser el lugar más adecuado para documentar los aspectos más interesantes del diseño y de la implementación, con un mayor hincapié en aspectos tales como el tipo de arquitectura elegido, los índices de las tablas de la base de datos, normalización y desnormalización, distribución en ficheros3, reglas de negocio dentro de las bases de datos (EDVHV GH GDWRV DFWLYDV), aspectos de desarrollo relacionados con el WWW... Este apartado, debe convertirse en el resumen de la experiencia práctica del proyecto, y por sí mismo justifica que la memoria se convierta en un documento útil, fuente de referencia para los autores, los tutores y futuros alumnos.

Related works

Este apartado sería parecido a un estado del arte de una tesis o tesina. En un trabajo final grado no parece obligada su presencia, aunque se puede dejar a juicio del tutor el incluir un pequeño resumen comentado de los trabajos y proyectos ya realizados en el campo del proyecto en curso.

Conclusions and future lines of work

Todo proyecto debe incluir las conclusiones que se derivan de su desarrollo. Éstas pueden ser de diferente índole, dependiendo de la tipología del proyecto, pero normalmente van a estar presentes un conjunto de conclusiones relacionadas con los resultados del proyecto y un conjunto de conclusiones técnicas. Además, resulta muy útil realizar un informe crítico indicando cómo se puede mejorar el proyecto, o cómo se puede continuar trabajando en la línea del proyecto realizado.

Bibliography

[1] Jason Collobert Ronan; Westan. "A Unified Architecture for Natural Language Processing: Deep Neural Networks with Multitask Learning". NEC Labs America. URL: https://ronan.collobert.com/pub/matos/2008_nlp_icml.pdf.