

Aide mémoire DSI

v1.0.1 | 20/01/2025 | Auteur : Bauer Baptiste

Chapitre | Durée de réalisation : 3 heures

Table des matières

1. Template de tableau avec icône	1
2. Contenu de l'introduction	2
3. Projet :	3
3.1. Faisabilité d'un projet	3

1. Template de tableau avec icône

Bloc enseigné	Salle H007	Salle F102	Salle F103
Bloc 1 (division)		✕	✕

2. Contenu de l'introduction

Il faut introduire le cas étudié en présentant le contexte, les enjeux et les objectifs de l'étude. Il est important de donner une vue d'ensemble du système d'information de l'entreprise et de son rôle dans la stratégie globale.



Il faut lire l'intégralité des questions avant d'entamer la lecture du sujet afin d'avoir une vision d'ensemble des attentes et de pouvoir isoler efficacement les parties du sujet qui nous intéressent.

3. Projet :

3.1. Faisabilité d'un projet

- Un projet doit s'intégrer dans la stratégie de l'entreprise.

Une étude de faisabilité permet de vérifier si le projet est viable et s'il répond aux besoins de l'entreprise.

- Définir le projet et ses objectifs (budgets complets, délais, performance technique)
- Vérifier si le projet est techniquement possible
- Prévoir les scénarios
- Définir les risques principaux (voir matrice SWOT)
- Préciser les contraintes (normes, réglementations, législation)
- Impact sur l'entreprise

Différence entre réglementation et législation :

- La réglementation est un ensemble de règles édictées par une autorité administrative (ex : normes de sécurité).
- La législation est un ensemble de lois votées par le Parlement (ex : loi sur la protection des données personnelles).

Non-alignement sur la stratégie de l'entreprise	Culture de résistance au changement	Manque d'adhésion de la hiérarchie	Attentes irréalistes sur les délais, la qualité ou le budget
Objectif final ambigu et imprécis	Manque d'implication et de confiance des équipes	Manque de confiance dans les équipes	Manque de communication dans les équipes