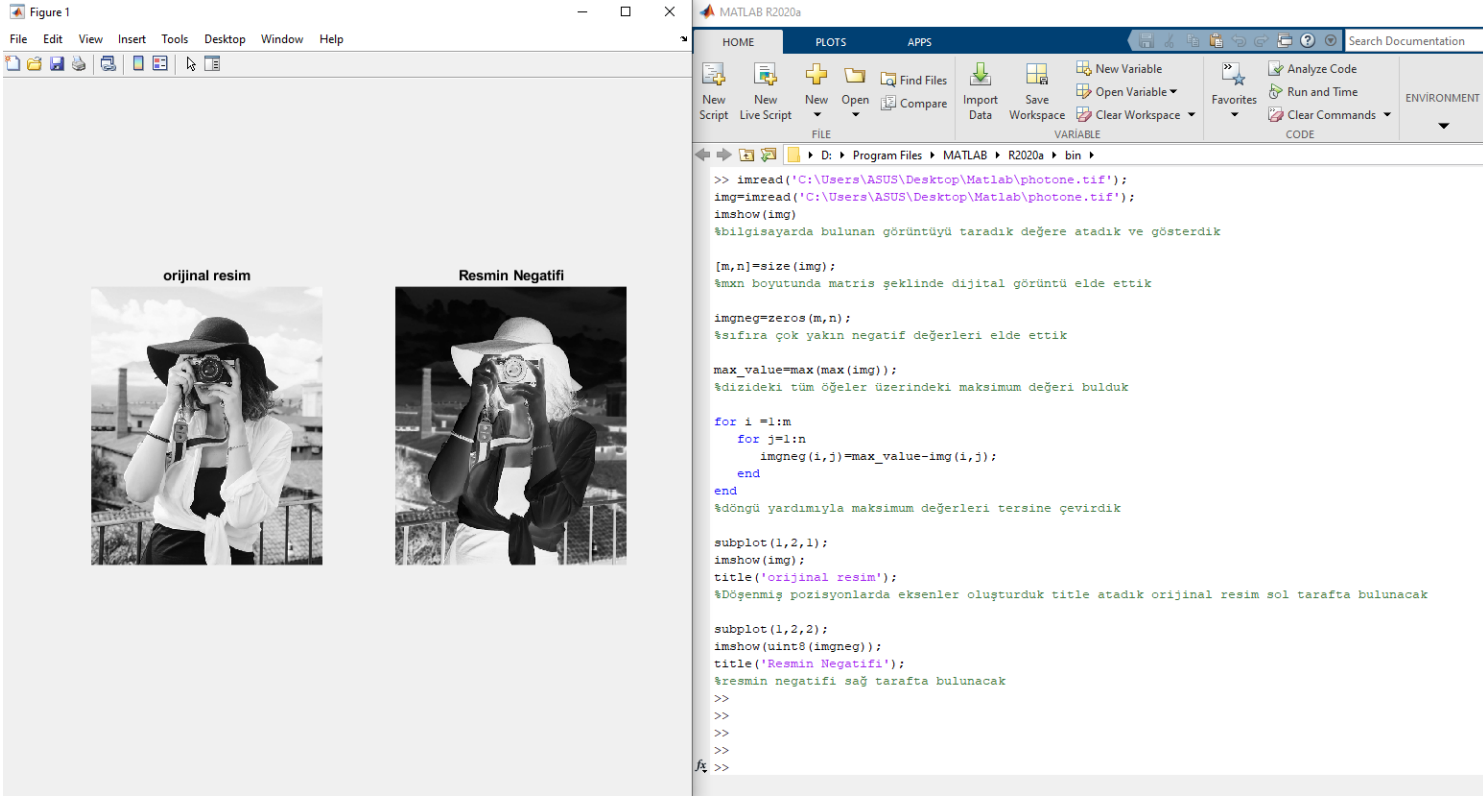


-----Negative of Image-----



```
imread('C:\Users\ASUS\Desktop\Matlab\photone.tif');
img=imread('C:\Users\ASUS\Desktop\Matlab\photone.tif');
imshow(img)
%bilgisayarda bulunan görüntüyü taradık değere atadık ve gösterdik
```

```
[m,n]=size(img);
%mxn boyutunda matris şeklinde dijital görüntü elde ettik
```

```
imgneg=zeros(m,n);
%sıfıra çok yakın negatif değerleri elde ettik
```

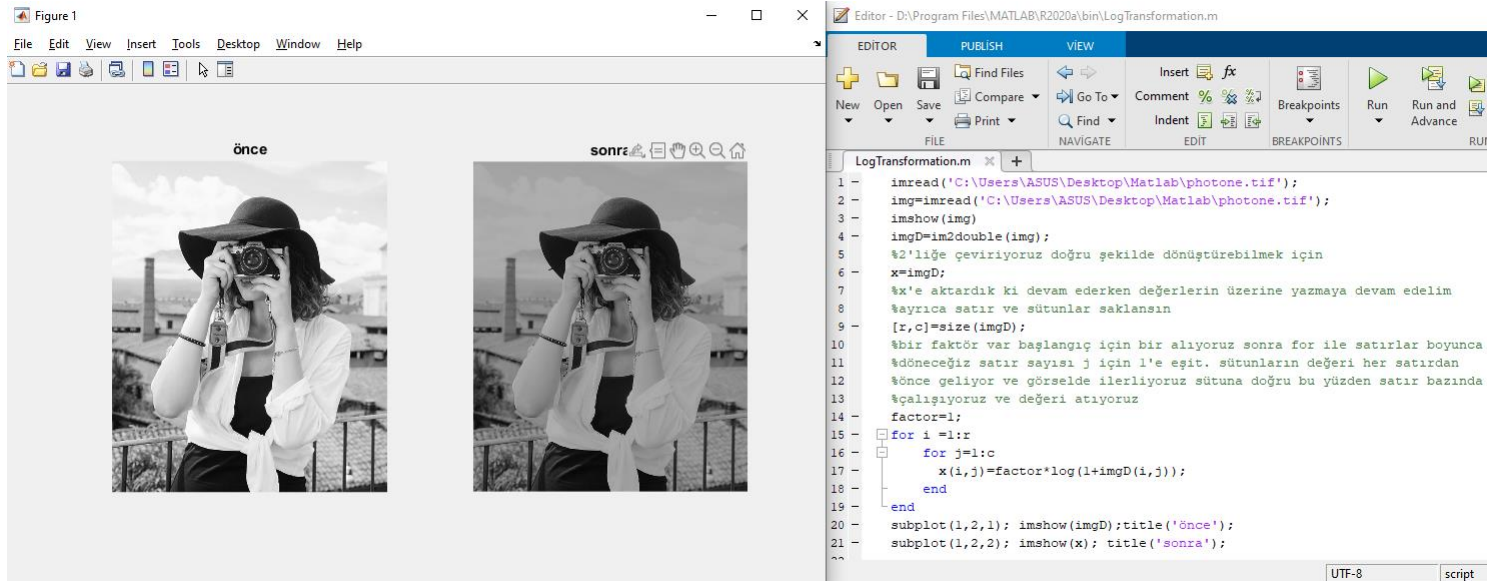
```
max_value=max(max(img));
%dizideki tüm öğeler üzerindeki maksimum değeri bulduk
```

```
for i =1:m
    for j=1:n
        imgneg(i,j)=max_value-img(i,j);
    end
end
%döngü yardımıyla maksimum değerleri tersine çevirdik
```

```
subplot(1,2,1);
imshow(img);
title('orijinal resim');
%Döşenmiş pozisyonlarda eksenler oluşturduk title atadık orijinal resim sol tarafta bulunacak
```

```
subplot(1,2,2);  
imshow(uint8(imgneg));  
title('Resmin Negatifi');  
%resmin negatifi sađ tarafta bulunacak
```

-----Log Transformation-----



```
imread('C:\Users\ASUS\Desktop\Matlab\photone.tif');  
img=imread('C:\Users\ASUS\Desktop\Matlab\photone.tif');  
imshow(img)  
imgD=im2double(img);  
%2'liđe çeviriyoruz dođru şekilde dönüştürebilmek için
```

```
x=imgD;  
%x'e aktardık ki devam ederken deđerlerin üzerine yazmaya devam edelim  
%ayrıca satır ve sütunlar saklansın
```

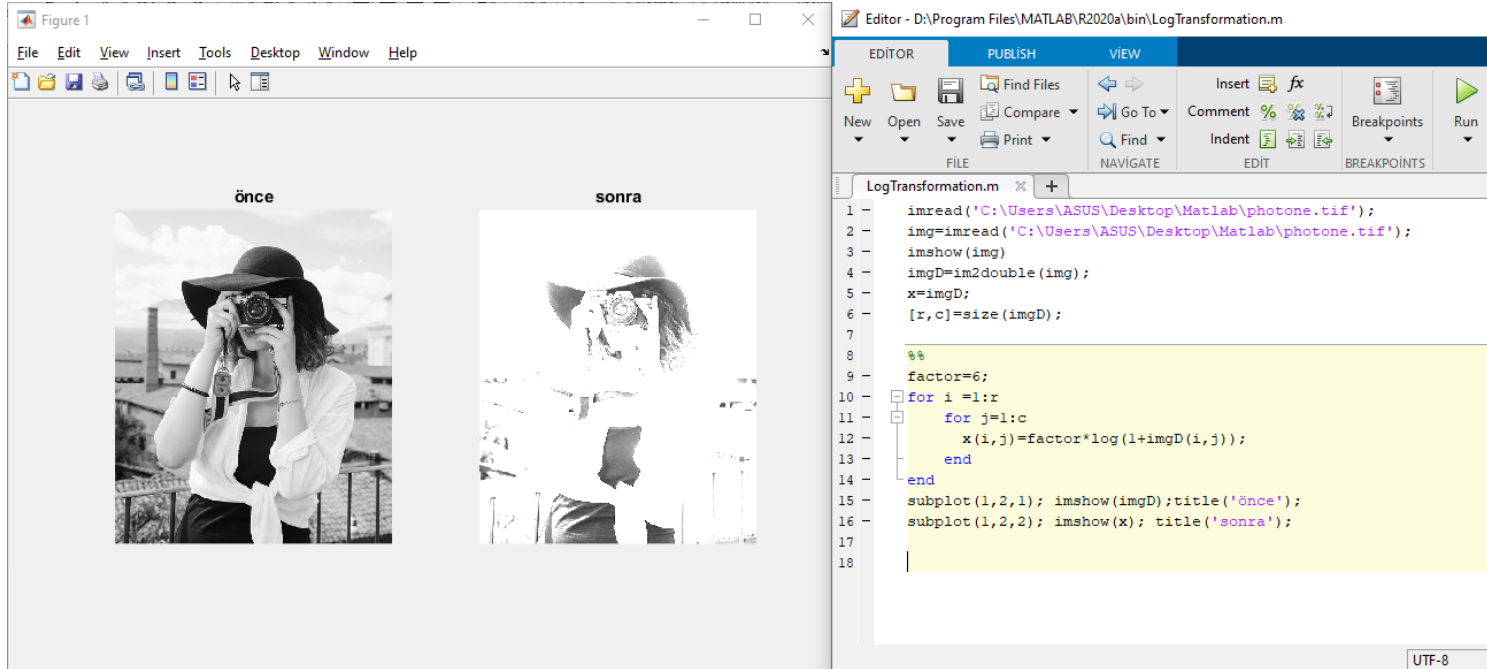
```
[r,c]=size(imgD);  
%görüntünün boyutunu deđerkenlere atıyoruz
```

```
%bir faktör var başlangıç için bir alıyoruz sonra for ile satırlar boyunca  
%döneceđiz satır sayısı j için 1'e eşit. sütunların deđerleri her satırdan  
%önce geliyor ve görselde ilerliyoruz sütuna dođru bu yüzden satır bazında  
%çalışıyoruz ve deđerleri atıyoruz  
factor=1;  
for i=1:r  
    for j=1:c  
        x(i,j)=factor*log(1+imgD(i,j));  
    end  
end
```

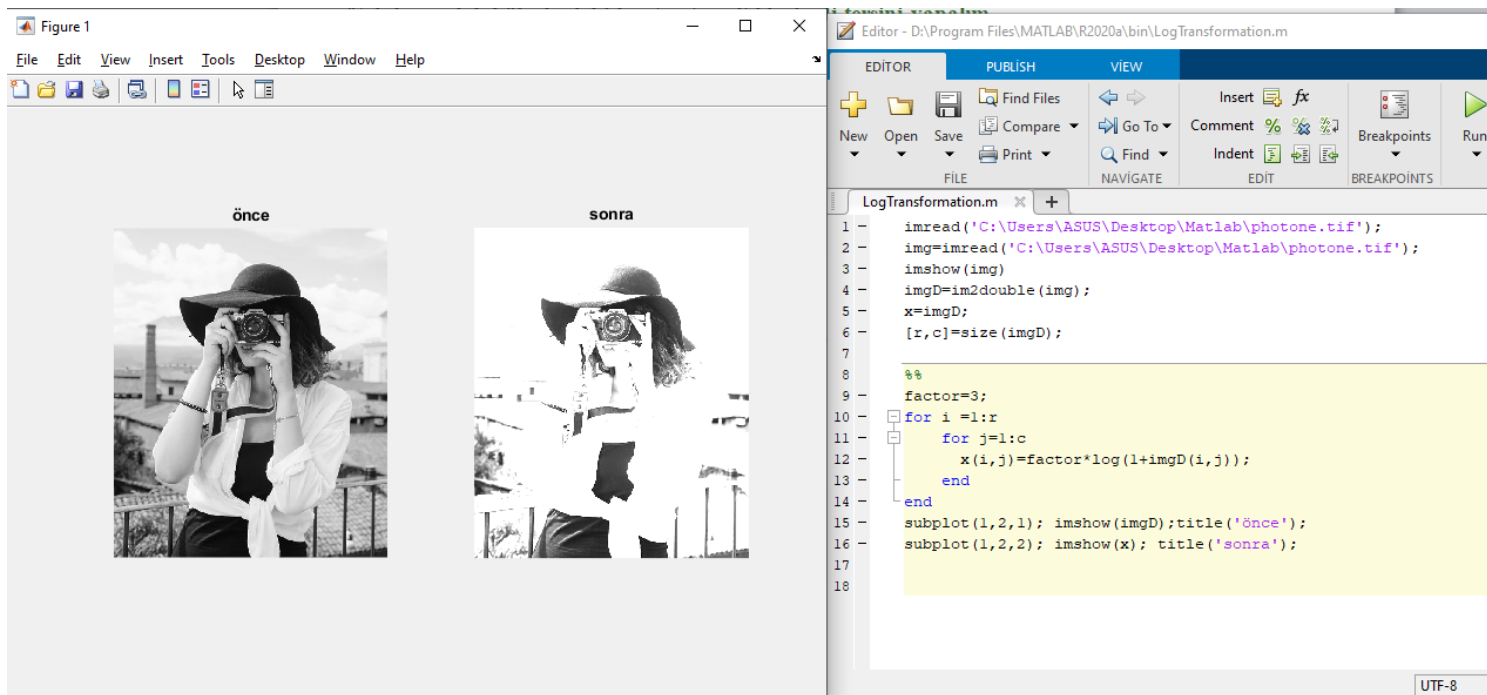
```
subplot(1,2,1); imshow(imgD);title('önce');  
subplot(1,2,2); imshow(x); title('sonra');
```

%daha parlak bölgelerdeki kontrast azaltıldı şimdi tersini yapalım

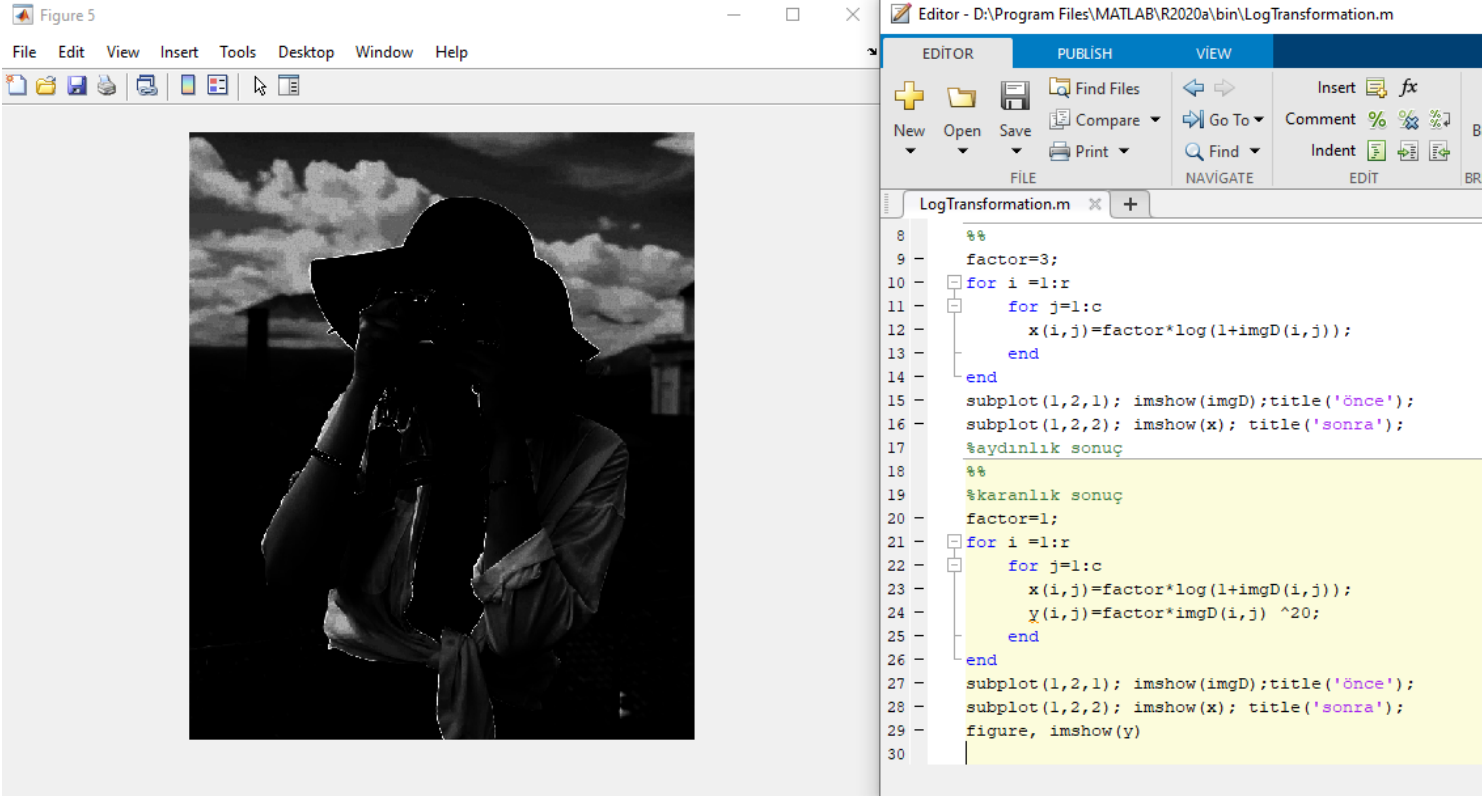
factor=6; olarak değiştiriyoruz sonuç=



factor=3; olarak değiştiriyoruz sonuç=



%güç işlevini kullanıyor gama işlevini değerleri değiştirelim karanlık görüntü elde edelim

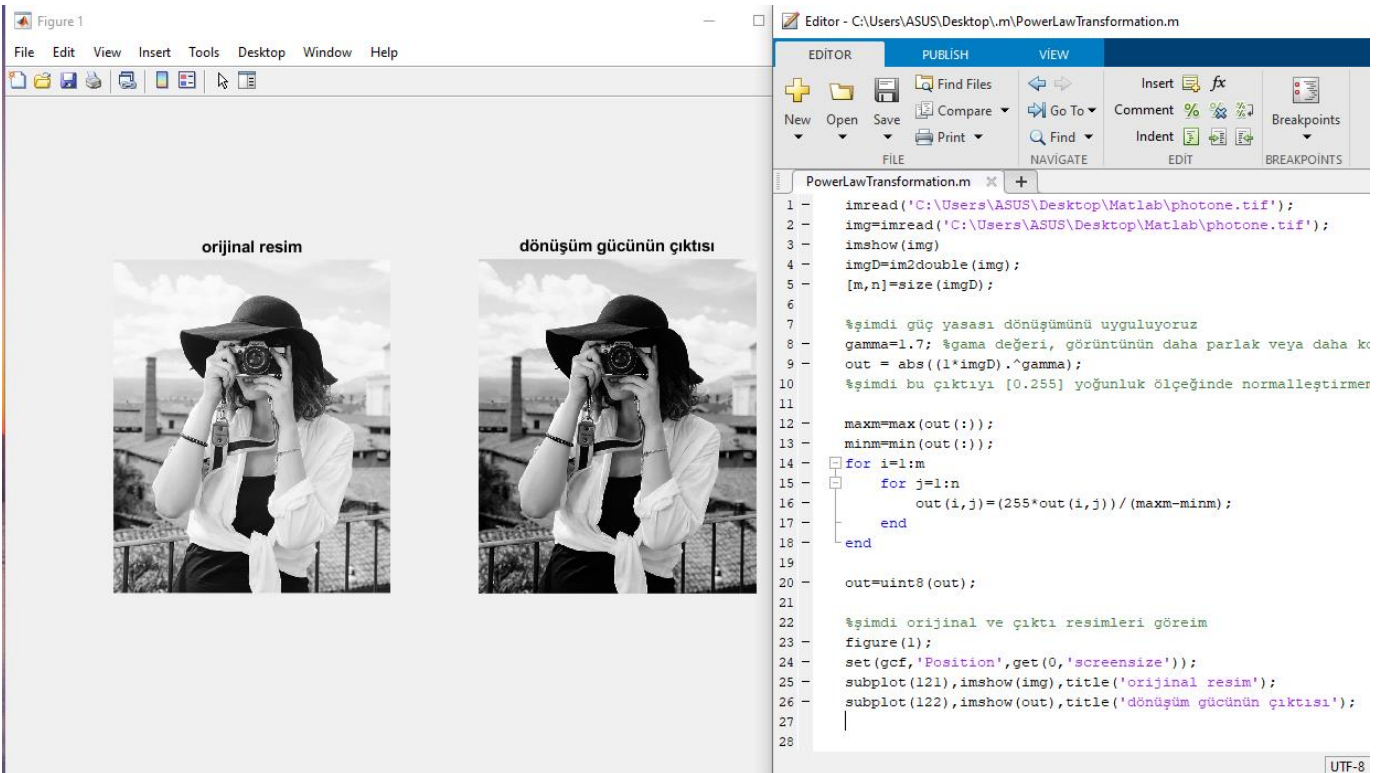


```

factor=1;
for i =1:r
    for j=1:c
        x(i,j)=factor*log(1+imgD(i,j));
        y(i,j)=factor*imgD(i,j) ^20;
    end
end
subplot(1,2,1); imshow(imgD);title('önce');
subplot(1,2,2); imshow(x); title('sonra');
figure, imshow(y)

```

-----Power Law (Gamma) Transformation-----




```
imread('C:\Users\ASUS\Desktop\Matlab\photone.tif');  
img=imread('C:\Users\ASUS\Desktop\Matlab\photone.tif');  
imshow(img)  
imgD=im2double(img);  
[m,n]=size(imgD);
```

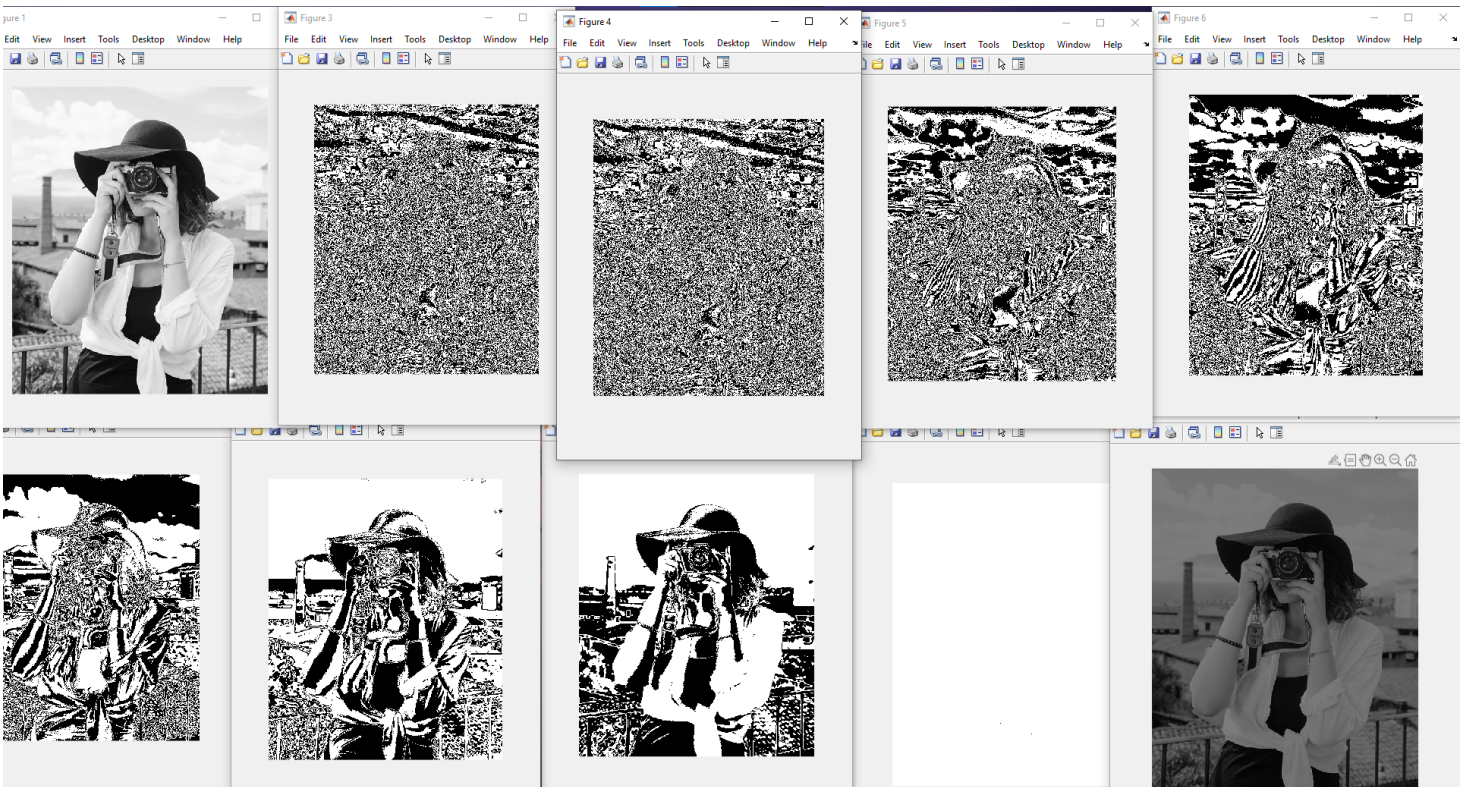
```
%şimdi güç yasası dönüşümünü uyguluyoruz  
gamma=1.7; %gama değeri, görüntünün daha parlak veya daha koyu olmasına bağlıdır  
out = abs((1*imgD).^gamma);  
%şimdi bu çıktıyı [0.255] yoğunluk ölçeğinde normalleştirmemiz gerekiyor
```

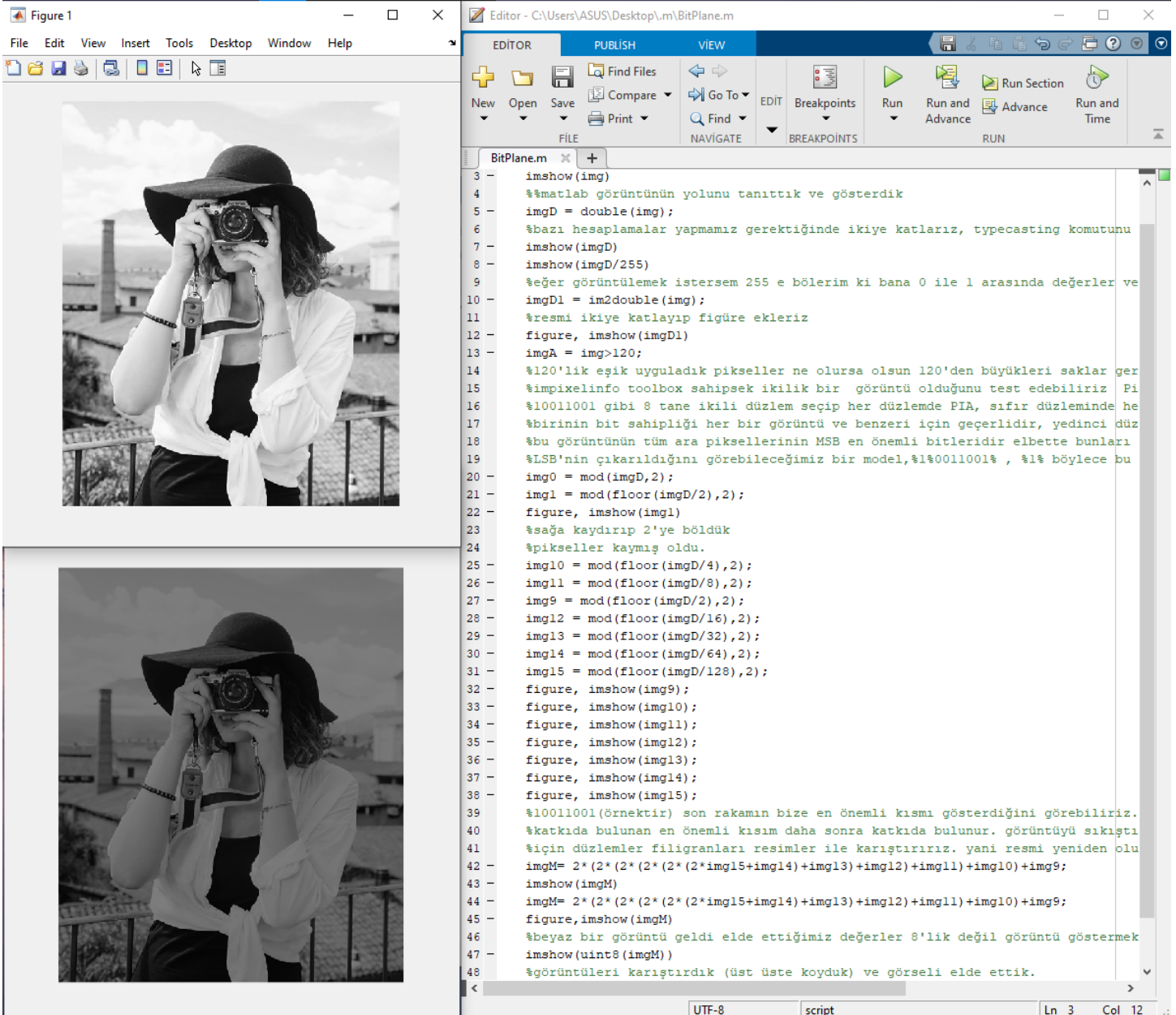
```
maxm=max(out(:));  
minm=min(out(:));  
for i=1:m  
    for j=1:n  
        out(i,j)=(255*out(i,j))/(maxm-minm);  
    end  
end
```

```
out=uint8(out);
```

```
%şimdi orijinal ve çıktı resimleri görem  
figure(1);  
set(gcf,'Position',get(0,'screensize'));  
subplot(121),imshow(img),title('orijinal resim');  
subplot(122),imshow(out),title('dönüşüm gücünün çıktısı');
```

-----*Bit Plane*-----





```
imread('C:\Users\ASUS\Desktop\Matlab\photone.tif');
img=imread('C:\Users\ASUS\Desktop\Matlab\photone.tif');
imshow(img)
%%matlab görüntünün yolunu tanıttık ve gösterdik
```

```
imgD = double(img);
%bazı hesaplamalar yapmamız gerektiğinde ikiye katlarız, typecasting komutunu kullanabiliriz
```

```
imshow(imgD)
imshow(imgD/255)
%eğer görüntülemek istersem 255 e bölerim ki bana 0 ile 1 arasında değerler versin
```

```
imgD1 = im2double(img);
%resmi ikiye katlayıp figüre ekleriz
```

```
figure, imshow(imgD1)
imgA = img>120;
```

%120'lik eşik uyguladık pikseller ne olursa olsun 120'den büyükleri saklar geri kalanını sıfır olarak görebiliriz

%impxelinfo toolbox sahipsek ikilik bir görüntü olduğunu test edebiliriz Pixel info:(103,117) 0 gibi %10011001 gibi 8 tane ikili düzlem seçip her düzlemde PIA, sıfır düzleminde her piksel için bit sıfıra sahiptir

%birinin bit sahipliği her bir görüntü ve benzeri için geçerlidir, yedinci düzlem en yüksek olana sahip olur ve

%bu görüntünün tüm ara piksellerinin MSB en önemli bitleridir elbette bunları elde etmek için dönüştürmeliyiz

%LSB'nin çıkarıldığını görebileceğimiz bir model,%1%0011001% , %1% böylece bu fon için bir kullanabiliriz.

```
img0 = mod(imgD,2);  
img1 = mod(floor(imgD/2),2);  
figure, imshow(img1)  
%sağa kaydırıp 2'ye böldük  
%pikseller kaymış oldu.
```

```
img10 = mod(floor(imgD/4),2);  
img11 = mod(floor(imgD/8),2);  
img9 = mod(floor(imgD/2),2);  
img12 = mod(floor(imgD/16),2);  
img13 = mod(floor(imgD/32),2);  
img14 = mod(floor(imgD/64),2);  
img15 = mod(floor(imgD/128),2);
```

```
figure, imshow(img9);  
figure, imshow(img10);  
figure, imshow(img11);  
figure, imshow(img12);  
figure, imshow(img13);  
figure, imshow(img14);  
figure, imshow(img15);
```

%10011001(örnektir) son rakamın bize en önemli kısmı gösterdiğini görebiliriz. son görüntünün maksimum değerine

%katkıda bulunan en önemli kısım daha sonra katkıda bulunur. görüntüyü sıkıştırmak veya başka bir görüntüyü depolamak

%için düzlemler filigranları resimler ile karıştırırız. yani resmi yeniden oluşturabiliriz yani birleştiririz.

```
imgM= 2*(2*(2*(2*(2*(2*img15+img14)+img13)+img12)+img11)+img10)+img9;  
imshow(imgM)  
imgM= 2*(2*(2*(2*(2*(2*img15+img14)+img13)+img12)+img11)+img10)+img9;  
figure,imshow(imgM)
```

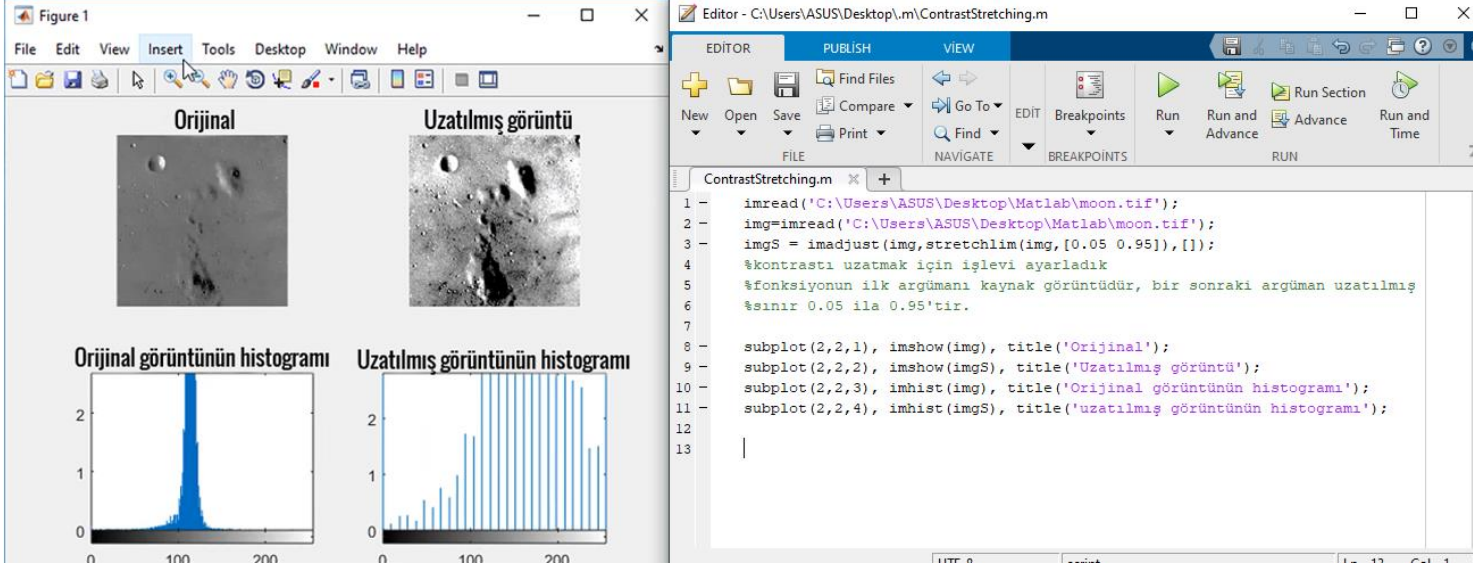
%beyaz bir görüntü geldi elde ettiğimiz değerler 8'lik değil görüntü göstermek için dönüştürmek gerekiyor

```
imshow(uint8(imgM))
```

%görüntüleri karıştırdık (üst üste koyduk) ve görseli elde ettik.

----- Piecewise-Linear Transformation Functions -----

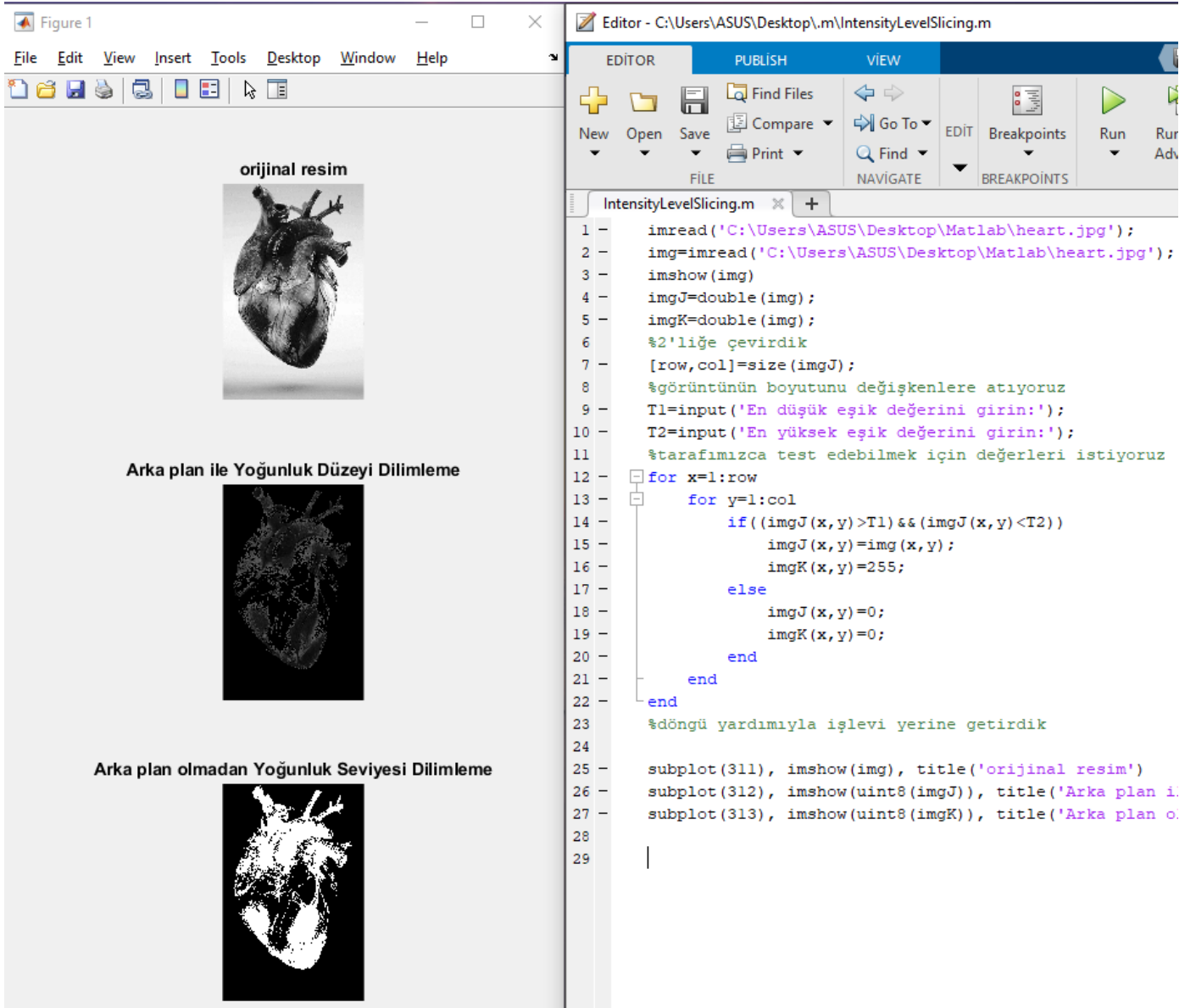
Contrast Stretching:



```
imread('C:\Users\ASUS\Desktop\Matlab\moon.tif');
img=imread('C:\Users\ASUS\Desktop\Matlab\moon.tif');
imgS = imadjust(img,stretchlim(img,[0.05 0.95]),[]);
%kontrastı uzatmak için işlevi ayarladık
%fonksiyonun ilk argümanı kaynak görüntüdür, bir sonraki argüman uzatılmış
%sınır 0.05 ile 0.95'tir.
```

```
subplot(2,2,1), imshow(img), title('Oriijinal');
subplot(2,2,2), imshow(imgS), title('Uzatılmış görüntü');
subplot(2,2,3), imhist(img), title('Oriijinal görüntünün histogramı');
subplot(2,2,4), imhist(imgS), title('uzatılmış görüntünün histogramı');
```


Intensity-Level Slicing (Gray Level Slicing):



```
imread('C:\Users\ASUS\Desktop\Matlab\heart.jpg');
img=imread('C:\Users\ASUS\Desktop\Matlab\heart.jpg');
imshow(img)
imgJ=double(img);
imgK=double(img);
%2'liğe çevirdik
[row,col]=size(imgJ);
%görüntünün boyutunu değişkenlere atıyoruz
T1=input('En düşük eşik değerini girin:');
T2=input('En yüksek eşik değerini girin:');
%tarafımızca test edebilmek için değerleri istiyoruz
```

```
for x=1:row
    for y=1:col
        if((imgJ(x,y)>T1)&&(imgJ(x,y)<T2))
            imgJ(x,y)=img(x,y);
            imgK(x,y)=255;
        else
            imgJ(x,y)=0;
            imgK(x,y)=0;
        end
    end
end
%döngü yardımıyla işlevi yerine getirdik

subplot(311), imshow(img), title('orijinal resim')
subplot(312), imshow(uint8(imgJ)), title('Arka plan ile Yoğunluk Düzeyi Dilimleme')
subplot(313), imshow(uint8(imgK)), title('Arka plan olmadan Yoğunluk Seviyesi Dilimleme')
```

BERK BAYRAKTARGİL 16008117058