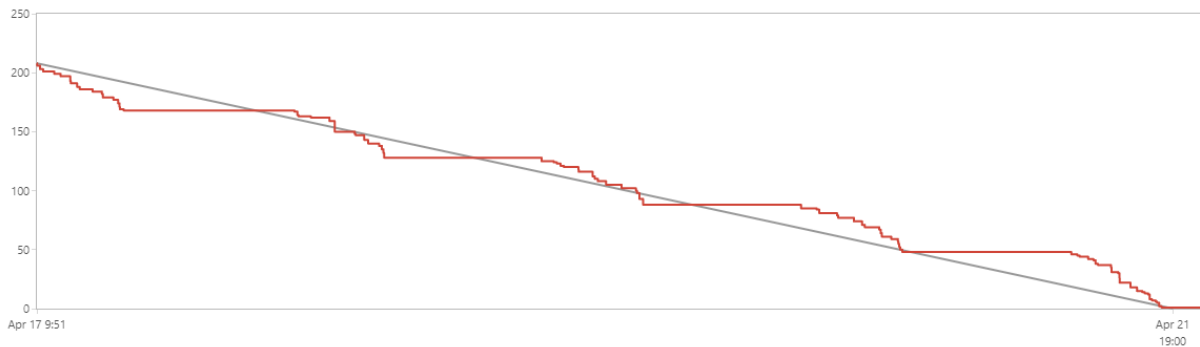




## 2주차 회고(23/04/17~23/04/21)

### 번다운 차트



### 회고

#### [승규]

- 에셋에서 받은 맵을 바로 VR환경으로 구현하여 좋았다. 팀적으로 다같이 해야할일이 있는데 신경을 많이 쓰지 못한거 같아 아쉽다. 다음주부터 본격적으로 프로젝트 개발을 할 수 있게 선수학습을 해야겠다.

#### [현영]

- imu에 대한 디바이스 드라이버를 만져볼 수 있어서 좋았습니다. 이번주에 공부한 내용 토대로 다음주에 배송오는 센서들을 다뤄볼 예정입니다.

#### [현웅]

- 오콜러스 퀘스트 2를 통해 언리얼엔진에서 만든 맵을 VR로 볼수 있었습니다. 이제 에셋들을 통해 본격적으로 개발을 할 수 있도록 준비하겠습니다.

#### [승민]

- 에셋스토어에서 맵 및 플러그인을 받아 분석해보았습니다. 블루프린트에 대한 공부가 부족하다는것을 절실히 느꼈고 주말동안 공부해보도록 하겠습니다.

#### [상현]

- 라즈베리파이와 노트북 사이의 웹소켓 통신을 실행시켜 디바이스와 언리얼 엔진간의 통신 기초를 구축했습니다. 주말간 더 발전시키겠습니다.

#### [유빈]

- 교보재가 오기 전 할 수 있는 것들을 최대한 준비해서 중간발표를 잘 마친 것 같습니다. 다음주에는 직접 센서를 다루고 하드웨어를 최대한 빨리 제작해보려고 합니다.