

230412_summary

0 todo

프로젝트 계획서 o
프로젝트 교보재 o
깃랩 미러링(도현) x
컨트님과 기획회의(11) o
꼬맨틀 o
지뢰찾기 o
GSAT o
PPT x
팀명 o
프로젝트명 o
산출물 품 x
지라 o
무선키보드 x
캡쳐보드 o
로고 o
커피 정산 o

1 로고 디자인

<https://s3-us-west-2.amazonaws.com/secure.notion-static.com/2c77dcd8-ebd3-4ece-a489-49fbeb104638/logo.pptx>





2 컨트님과 기획회의

게임을 만드는 팀에는 딱히 해줄말이 없음

완성도가 중요하다.

컨트롤러가 VR가 연동이 가능할까?? - 그 부분을 확인이 필요하다.

프로젝트의 핵심은 - 장갑과 성능을 보여줄 게임

재밌을거 같다. 아직 없던 종류의 컨셉

잘 만들면 재밌을거 같다.충분히 괜찮다.

조예지 코치님 - 음원을 잘 고려할 필요가 있다.

장갑의 외형은 크게 상관 X 패키징은 문제없음

인식률의 문제 - 사람마다 손 사이즈가 다르다