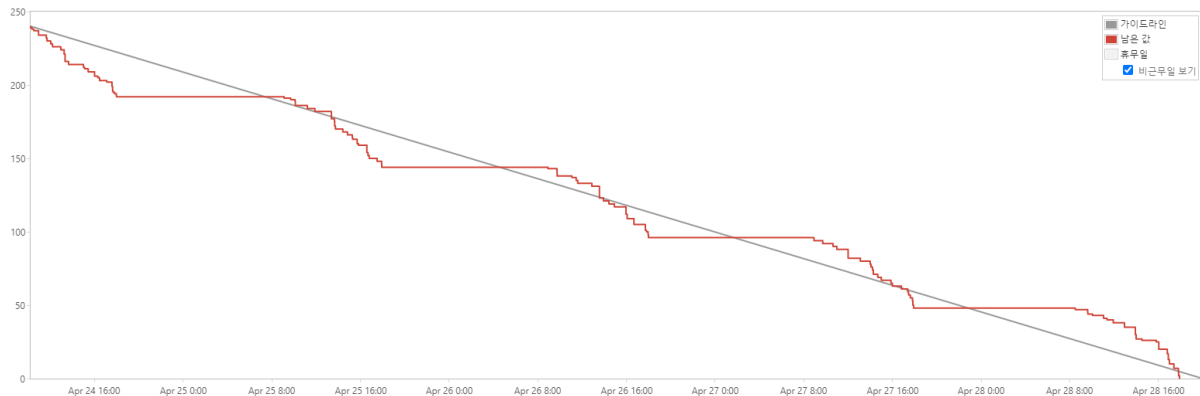




3주차 회고(23/04/24~23/04/28)

번다운 차트



회고

[승규]

- 신형노트북으로 교체하는 과정에서 그래픽 드라이버가 호환되지 않아 다시 구형 노트북으로 옮겼다. 미리 알아보지 않은것에 시간낭비가 심해서 아쉬웠다. 이제 해변맵의 기본적인 틀은 끝났으니 다음주에 본격적으로 고양이를 넣어 해변맵을 완성해보겠다.

[현영]

- mpu6050센서에 대한 디바이스 드라이버 코드를 구현했습니다. 다만 사용자영역 코드에서 조금 더 깔끔한 데이터 방식으로 불러와야 할 것 같습니다.

[현웅]

- 언리얼엔진에 많이 익숙해지고, 이번주에 구현하고자 했던것을 성공하였다. 알고보니 간단한거라 허탈했지만, 주말동안 더 공부해서 다음주에는 많은 진도가 나갈수 있도록 해야겠다

[승민]

- UR에서 VR상의 상호작용 구현 및 UI에 대해 학습해보고 에셋시킨것이와 작업을 시작할것입니다

[상현]

- raspberryPi에서 Unreal Engine까지의 소켓통신을 구축하였다. 잘 통신되서 좋고 다음주 디바이스를 완성 시킬 수 있으면 좋겠습니다.

[유빈]

- flex sensor 와 mcp3008 회로도들 안정적으로 구성하고, 소켓 통신도 잘 된 것 같다. 다음주에는 디바이스 드라이버 개발을 완성할 수 있으면 좋겠다.