



Python Study Week7 Solve

문제



번호를 입력하면 포켓몬의 이름을 알려주는 포켓몬 도감을 만들어보자 !

진행 방식 및 조건

1. 아래 세 변수를 사용해 **리스트**와 **사전**을 만들어줍니다.

```
num_lst = ['0001', '0004', '0007', '0025', '0052', '0054', '0080', '0083', '0132', '0393']
name_lst = ['이상해씨', '파이리', '꼬부기', '피카츄', '나옹', '고라파덕', '야도란', '파오리', '메타몽', '팽도리']
pocket_dict = {}
```

2. **num_lst**를 **key값**으로, **name_lst**를 **value값**으로 하여 **pocket_dict**에 넣어줍니다.

- **for문**을 사용합니다.
- 원소를 **앞부터 차례대로** 넣어줍니다. **ex) 0001번 = 이상해씨, 0025번 = 피카츄**

3. 사용자로부터 **번호**를 **하나** 입력받습니다.

- **<num_lst> 앞 번호들 중 포켓몬 이름을 알고 싶은 번호를 입력해주세요 :**
- **문자열 포매팅**을 활용하여 **숫자 리스트도 함께 출력**해줍니다.



문자열 포매팅으로 함께 출력하는 것이 어려우시다면, 따로 출력해주셔도 됩니다!

4. 만약 **사전**에 없는 **번호**가 입력되면, 아래 문구를 출력하고 다시 실행합니다.

- **현재 도감에 없는 번호입니다: (**

5. **사전**에 있는 **번호**라면, 입력받은 **숫자**에 해당하는 **포켓몬의 이름**을 출력해줍니다.

- **No.<번호>은(는) <이름>입니다!**

6. 사용자로부터 **계속할 것인지 여부**를 아래 문구를 통해 입력받습니다.

- **더 알아보시겠습니까?(Y/N) :**
- 종료할 경우, **포켓몬 도감을 종료합니다 :)** 출력




for문을 사용해서 **사전** 안에 **값**들을 잘 넣어주는 것이 중요합니다!
리스트 인덱싱을 잘 사용해보세요 😊

학습 목표

1. **for** 반복문
2. **list** 인덱싱
3. **dict** 딕셔너리
4. **while** 반복문
5. **문자열 포매팅**

- 6. `if` 조건문
- 7. `in / not in` 문
- 8. `continue, break` 문

 딕셔너리를 사용하는 것이 처음에는 어렵겠지만, 유용한 자료구조이니 연습을 통해 숙달하시는 걸 추천드릴게요💡

출력 예시 및 결과

```
[ '0001', '0004', '0007', '0025', '0052', '0054', '0080', '0083', '0132', '0393' ] 앞 번호들 중 포켓몬 이름을 알고 싶은 번호를 입력해주세요: 0025
No.0025은(는) 피카츄입니다!
더 알아보시겠습니까?(Y/N): Y
[ '0001', '0004', '0007', '0025', '0052', '0054', '0080', '0083', '0132', '0393' ] 앞 번호들 중 포켓몬 이름을 알고 싶은 번호를 입력해주세요: 0002
현재 사전에 없는 숫자입니다:(
[ '0001', '0004', '0007', '0025', '0052', '0054', '0080', '0083', '0132', '0393' ] 앞 번호들 중 포켓몬 이름을 알고 싶은 번호를 입력해주세요: 0393
No.0393은(는) 팽도리입니다!
더 알아보시겠습니까?(Y/N): N
포켓몬 도감을 종료합니다 :)
```

해설

```
num_lst = ['0001', '0004', '0007', '0025', '0052', '0054', '0080', '0083', '0132', '0393']
name_lst = ['이상해씨', '파이리', '꼬부기', '피카츄', '나옹', '고라파덕', '야도란', '파오리', '메타몽', '팽도리']
pocket_dict = {}
for i in range(len(num_lst)): # 인덱스를 통해 접근
    pocket_dict[num_lst[i]] = name_lst[i] # 딕셔너리에 넣어줌

while True:
    num = input(f'{num_lst} 앞 번호들 중 포켓몬 이름을 알고 싶은 번호를 입력해주세요: ') # num_lst 함께 출력
    if num not in pocket_dict: # 사전에 없는 번호일 경우
        print('현재 도감에 없는 번호입니다:(')
        continue


    name = pocket_dict[num] # 입력된 번호에 해당하는 포켓몬 이름
    print(f'No.{num}은(는) {name}입니다! ')

    temp = input('더 알아보시겠습니까?(Y/N): ')
    if temp == 'N':
        print('포켓몬 도감을 종료합니다 :)')
        break
```

- 1. `for i in range(10)` 으로 각 **리스트**를 **인덱스**로 접근해서 딕셔너리에 차례대로 넣어줍니다.
 - `pocket_dict[num_lst[0]] = name_lst[0] / pocket_dict['0001'] = '이상해씨'` 동일
 - **0~9까지 10번** 반복되며 아래와 같이 딕셔너리에 잘 들어가게 됩니다.

```
{'0001': '이상해씨', '0004': '파이리', '0007': '꼬부기', '0025': '피카츄', '0052': '나옹', '0054': '고라파덕', '0080': '야도란', '0083': '파오리', '0132': '메타몽', '0393': '팽도리'}
```

- 2. 사전에 없는 번호가 입력되면, `continue` 문을 사용해 **다시** 시작합니다.
- 3. `name` 변수에 입력된 번호에 해당하는 **포켓몬 이름**을 넣어주고 출력해줍니다.
 - `name = pocket_dict['0001'] / name = '이상해씨'` 동일
- 4. 사용자가 ‘N’을 입력하면, `break` 문을 사용해 **시스템**을 종료합니다.

 딕셔너리에 값을 넣고 출력하는 법에 대해 익힐 수 있던 문제였습니다!
딕셔너리도 리스트만큼이나 중요하기 때문에, 어려운 부분이 있으셨다면 해설을 보면서 반복 연습해보시길 추천드릴게요🙄