



# Python Study Week7 Quiz

## 문제



번호를 입력하면 포켓몬의 이름을 알려주는 포켓몬 도감을 만들어보자 !

## 진행 방식 및 조건

1. 아래 세 변수를 사용해 **리스트**와 **사전**을 만들어줍니다.

```
num_lst = ['0001', '0004', '0007', '0025', '0052', '0054', '0080', '0083', '0132', '0393']
name_lst = ['이상해씨', '파이리', '꼬부기', '피카츄', '나옹', '고라파덕', '야도란', '파오리', '메타몽', '팽도리']
pocket_dict = {}
```

2. **num\_lst**를 **key값**으로, **name\_lst**를 **value값**으로 하여 **pocket\_dict**에 넣어줍니다.

- **for문**을 사용합니다.
- 원소를 **앞부터 차례대로** 넣어줍니다. **ex) 0001번 = 이상해씨, 0025번 = 피카츄**

3. 사용자로부터 **번호**를 하나 입력받습니다.

- **<num\_lst> 앞 번호들 중 포켓몬 이름을 알고 싶은 번호를 입력해주세요 :**
- **문자열 포매팅**을 활용하여 **숫자 리스트도 함께 출력**해줍니다.



문자열 포매팅으로 함께 출력하는 것이 어려우시다면, 따로 출력해주셔도 됩니다!

4. 만약 **사전**에 없는 **번호**가 입력되면, 아래 문구를 출력하고 다시 실행합니다.

- **현재 도감에 없는 번호입니다: (**

5. 사전에 있는 번호라면, 입력받은 숫자에 해당하는 **포켓몬의 이름**을 출력해줍니다.

- **No.<번호>은(는) <이름>입니다!**

6. 사용자로부터 **계속할 것인지 여부**를 아래 문구를 통해 입력받습니다.

- **더 알아보시겠습니까?(Y/N) :**
- 종료할 경우, **포켓몬 도감을 종료합니다 :)** 출력




for문을 사용해서 사전 안에 값들을 잘 넣어주는 것이 중요합니다!  
리스트 인덱싱을 잘 사용해보세요 😊

## 학습 목표

1. **for** 반복문
2. **list** 인덱싱
3. **dict** 딕셔너리
4. **while** 반복문
5. 문자열 포매팅

- 6. `if` 조건문
- 7. `in / not in` 문
- 8. `continue, break` 문

 딕셔너리를 사용하는 것이 처음에는 어렵겠지만, 유용한 자료구조이니 연습을 통해 숙달하시는 걸 추천드릴게요💡

출력 예시 및 결과

```
['0001', '0004', '0007', '0025', '0052', '0054', '0080', '0083', '0132', '0393'] 앞 번호들 중 포켓몬 이름을 알고 싶은 번호를 입력해주세요: 0025
No.0025은(는) 피카츄입니다!
더 알아보시겠습니까?(Y/N): Y
['0001', '0004', '0007', '0025', '0052', '0054', '0080', '0083', '0132', '0393'] 앞 번호들 중 포켓몬 이름을 알고 싶은 번호를 입력해주세요: 0002
현재 사전에 없는 숫자입니다:(
['0001', '0004', '0007', '0025', '0052', '0054', '0080', '0083', '0132', '0393'] 앞 번호들 중 포켓몬 이름을 알고 싶은 번호를 입력해주세요: 0393
No.0393은(는) 팽도리입니다!
더 알아보시겠습니까?(Y/N): N
포켓몬 도감을 종료합니다 :)
```