운동, 여행, 취미 매칭 플랫폼

PlayMatch 요구사항확인

2팀

서은빈, 문상희, 신현우, 최서연

1. 프로그램 현행 시스템

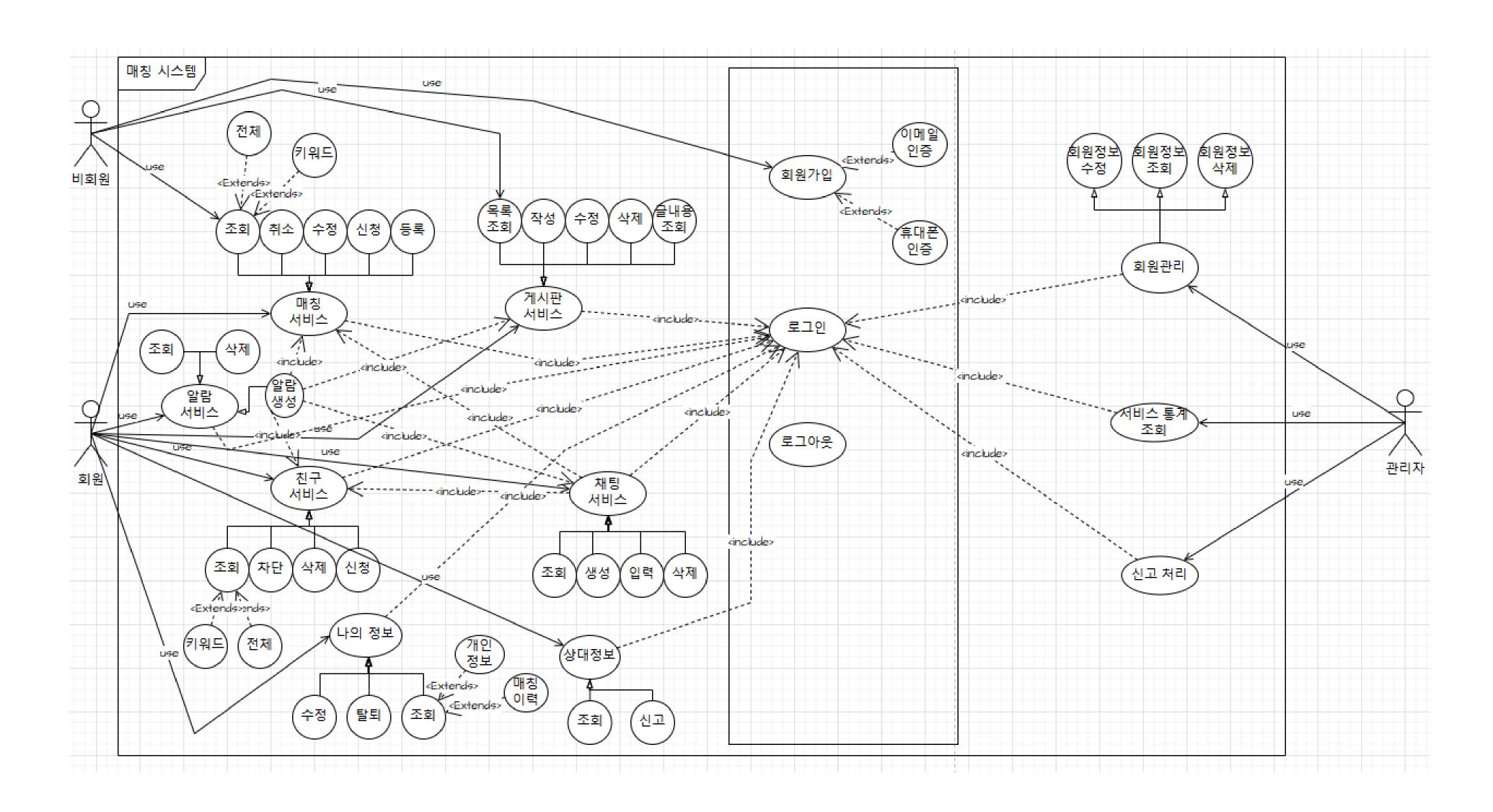
	이어 베케	VAC110-11		
	운영 체제	Window 10,11		
	데이터베이스	MySQL 8.0		
	미들웨어	Apache Tomcat 9.0		
운행 환경 조사	사용 언어	Java Servlet, JSP		
	IDE	Eclipse, VSCode		
	형상관리 도구	Git, Github		
	네트워크 환경	IDS/IPS 미사용, 방화벽 없음, 내부망		
	현재 사용 중인 기능	로그인 / 회원가입		
현행 시스템 기능	주요 기술 스택	Java, Servlet, JSP, JDBC, Apache Tomcat		
조사	주요 모듈	mysql-connector-jar, ojdbc.jar		
	기존 시스템의 문제점	매칭 관련 기능 미비 (생성, 수정, 신청, 조회)		
요구사항	시스템 기능 요구사항	매칭 기능 추가 (생성, 수정, 신청, 조회)		
	목표 아키텍쳐	Spring MVC + Spring Boot로 전환 or 현행 유지		
	전환 후 프레임워크	Spring Framework 5, Spring Boot 2.5 or 현행 유지		
게바 바찮서 미 모	데이터 베이스	MySQL 그대로 사용 (필요 시 Hibernate로 ORM 전환) or 현행 유 지		
개발 방향성 및 목 표 시스템	보안 요구 사항	스프링 시큐리티를 활용한 인증 및 권한 관리, HTTPS 통신 유지 or 자체 유저 기능 개발		
	전환 이유	유지보수 효율성 향상, 확장성 개선, 테스트 용이성 증가, 최신 프 레임 워크 도입을 통한 기술 향상		
	기대 효과	개발 속도 향상, 코드 재사용성 증가, 자동화 테스트 지원 강화		

PlayMatch-매칭 플랫폼

페이지

2

2. 요구사항 유스케이스



2. 요구사항 명세표

<-유스케이스 명세서>> 유스케이스명 : 매칭 신청						
목표	회원이 정상적으로 매칭을 신청할 수 있도록 시스템을 통해 신청 절차를 완료하며, 신청 완료 후 관련 채팅방을 활성화한다.					
엑터	회원					
사전 조건	회원이 시스템에 로그인되어 있어야 한다. 회원은 홈에서 전체 매칭 탭으로 이동한 상태여야 한다.					
사후 처리	매칭 신청을 정상적으로 완료한 후, 해당 매칭의 채팅방이 활성화되며 회원의 신청 이력이 기록된다.					
* 기본흐름	1. 회원이 원하는 매칭을 찾는다.					
	2. 회원이 원하는 매칭을 선택하여 매칭 상세 정보 페이지로 이동한다.					
	3. 회원은 상세 정보를 확인한 후 신청 버튼을 클릭한다					
	4. 신청자가 신청을 할 것인지 한 번더 확인하는 창을 띄운다.					
	5. 시스템은 매칭 신청이 완료되면, 관련 채팅방이 활성화되고 예약 마감 시 회원에게 알림 을 제공한다.					
대안흐름						
	2a: 회원이 원하는 매칭을 찾지 못한 경우, 뒤로 가기 버튼을 눌러 이전 페이지로 이동하거 나 다른 매칭을 검색한다.					
	3a: 매칭의 예약 인원이 가득 찬 경우, 회원은 예약 대기 후보로 등록될 수 있다.					
예외흐름	3a 비회원이 매칭 신청을 시도하면 "로그인 후 이용 가능합니다."라는 메시지를 시스템이 비회원에게 표시한다.					
	3b 매칭 예약이 마감되었을 경우 "예약이 마감되었습니다."라는 메시지를 시스템이 회원에 게 표시한다.					
	3c: 회원이 이미 해당 매칭에 신청한 상태일 경우, 시스템은 "이미 신청된 매칭입니다."라는 메시지를 표시하고, 신청을 제한한다.					

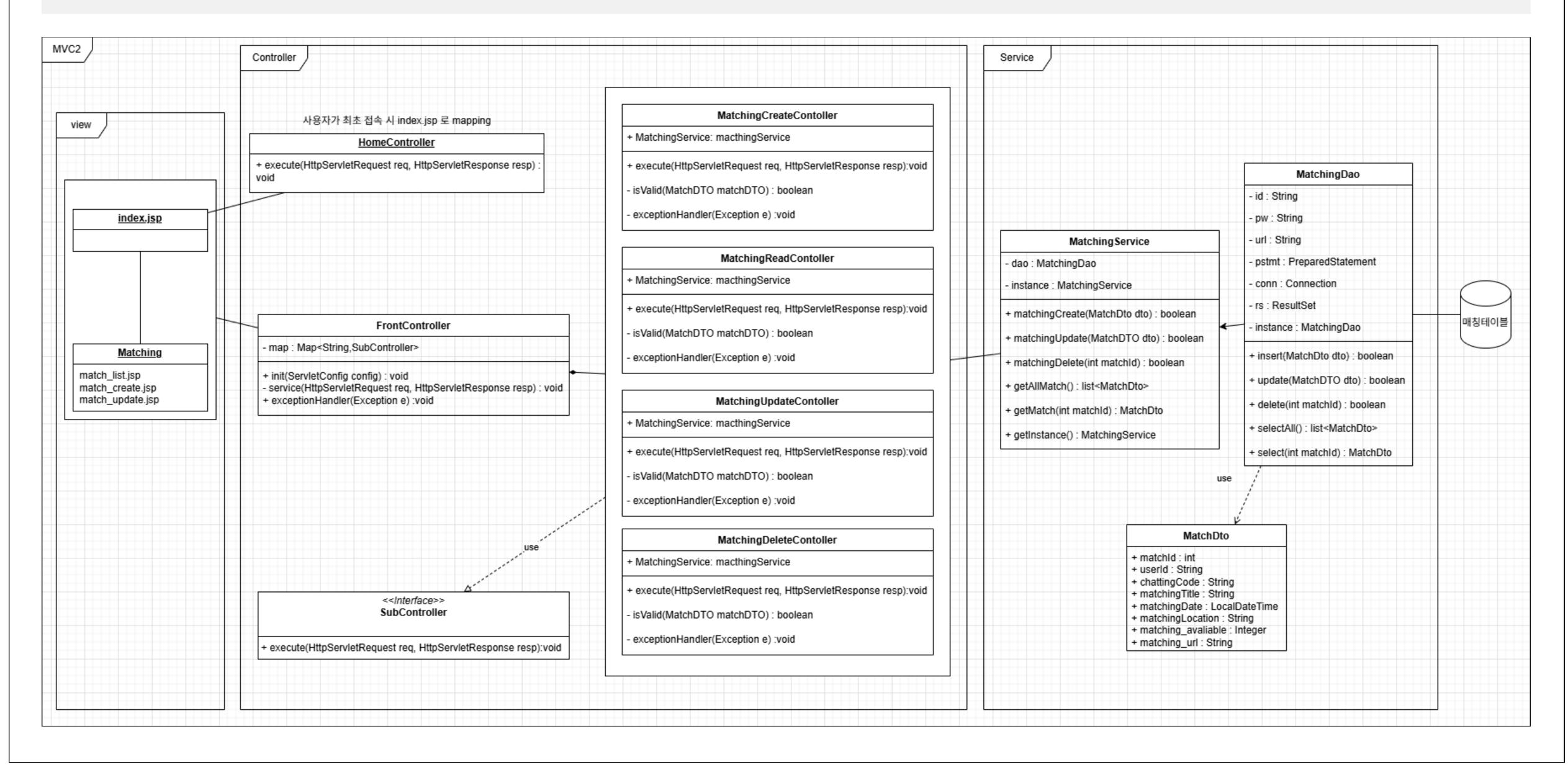
< 유스케이스 명세서>> 유스케이스명 : 커뮤니티 글 조회						
목표	회원이 각 커뮤니티의 게시글을 조회할 수 있도록 한다.					
엑터	회원, 비회원					
사전 조건	유저가 본 홈페이지에 접속한다					
사후 처리	각 커뮤니티의 게시글을 조회한다.					
기본흐름	1 회원이 메인 화면 및 기타 페이지에서 네비게이션 바를 이용해 커뮤니티 메뉴를 확인한다. 2 회원은 원하는 주제의 버튼을 클릭하여 해당하는 게시판으로 이동한다. (운동, 게임, 취미, 여행, 자유게시판) 3 회원은 각 카테고리에서 작성된 글의 번호, 제목, 추천/비추천수, 조회수 등을 확인한다. 4 회원은 작성된 글 중 읽기를 원하는 글을 클릭하여 작성된 글 내용을 확인한다. 5 회원은 현재 보이는 페이지에 읽기를 원하는 글이 없으면 하단의 화살표 및 페이지 넘버를 클릭하여 다른 글을 확인한다.					
대안흐름	뒤로가기 버튼를 입력하면 이전 접속하였던 페이지로 이동 글쓰기 버튼을 클릭하면 글쓰기 화면으로 이동 네비게이션 바를 이용해 커뮤니티 게시판 이외 다른 서비스로 이동					
* 예외흐름	4a 게시글을 클릭하였을 때 비회원인 경우, "로그인이 필요합니다" 메세지를 전달한다. 5a 회원은 첫 번째 페이지에 접속한 경우, 하단의 왼쪽 방향 화살표가 비활성화된다. 5b 회원은 마지막 페이지에 접속한 경우, 하단의 오른쪽 방향 화살표가 비활성화 된다.					

PlayMatch-매칭 플랫폼

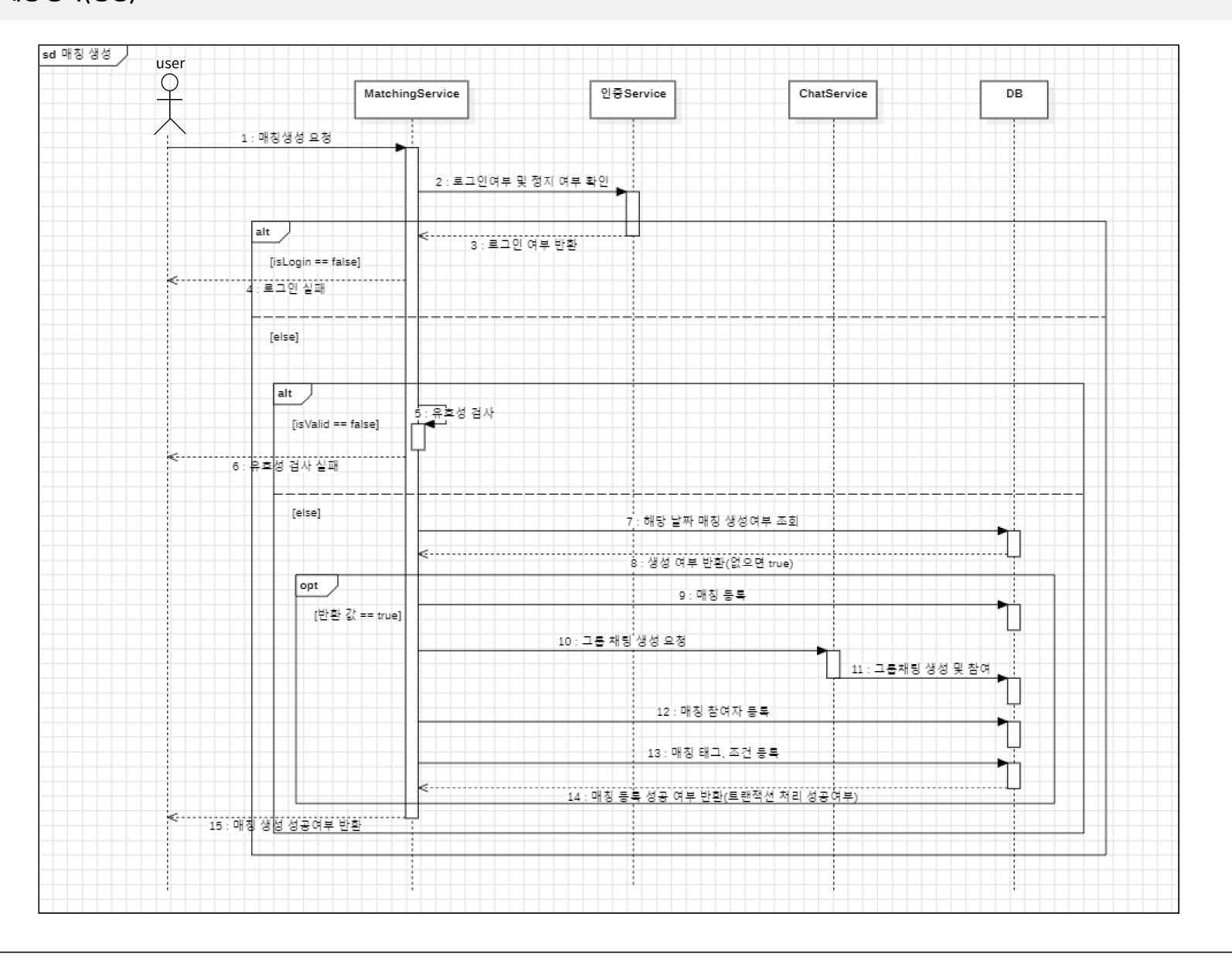
페이지

4

3. MVC기반 클래스 다이어그램 - 매칭



4. 요구사항 시퀀스 다이어그램 - 매칭 등록(생성)



5. API 명세서

요청종류	요청 URI	요청 파라미터	응답 형태	설명	관련 서비스
회원가입	/user/register	UserDTO	boolean	사용자 등록	유저인증기능
로그인	/user/login	userld, password	boolean	로그인 인증(세션 등록)	유저인증기능
로그아웃	/user/logout	userId	boolean	로그아웃(세션 삭제)	유저인증기능
매칭추가	/matching/matchCreate	MatchDto	boolean	매칭정보 추가	매칭 서비스
매칭수정	/matching/matchUpdate	MatchDto	boolean	매칭정보 수정	매칭 서비스
매칭삭제	/matching/matchDelete	Matchld	boolean	매칭정보 삭제	매칭 서비스
매칭정보 조회(전체)	/matching/matchList	_	List < MatchDTO >	매칭정보 조회	매칭 서비스
매칭정보 조회(단건)	/matching/matchRead	Matchld	MatchDTO	매칭정보 조회	매칭 서비스
커뮤니티 리스트(전체)	/community/list	page(페이지 번호)	List < Community DTO >	커뮤니티 게시글 리스트 확인	커뮤니티 서비스
커뮤니티 리스트(단건)	/community/Read	comunityId	CommunityDto	커뮤니티 게시글 내용 확인	커뮤니티 서비스
이벤트 리스트(전체)	/community/event	page(페이지 번호)	List < EventDTO >	이벤트 및 공지사항 리스트 확인	커뮤니티 서비스
마이페이지	/mypage	userid	UserDto	내 정보 조회	유저 서비스
친구 리스트	/friend/list	-	List < Friend DTO >	친구 리스트 확인	친구 서비스