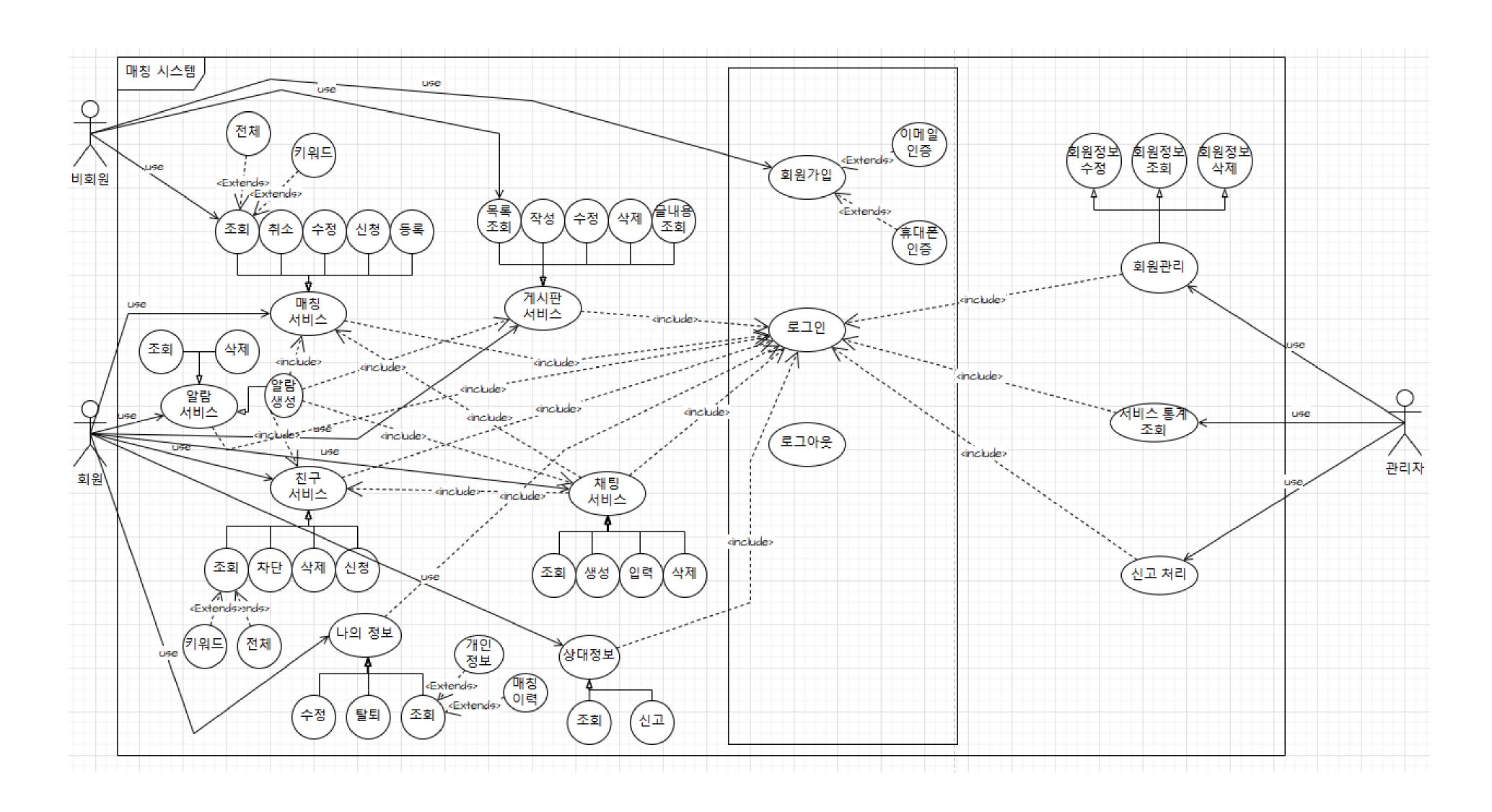
운동, 여행, 취미 매칭 플랫폼

PlayMatch 통합구현

2팀

서은빈, 문상희, 신현우, 최서연

1. 요구사항 유스케이스

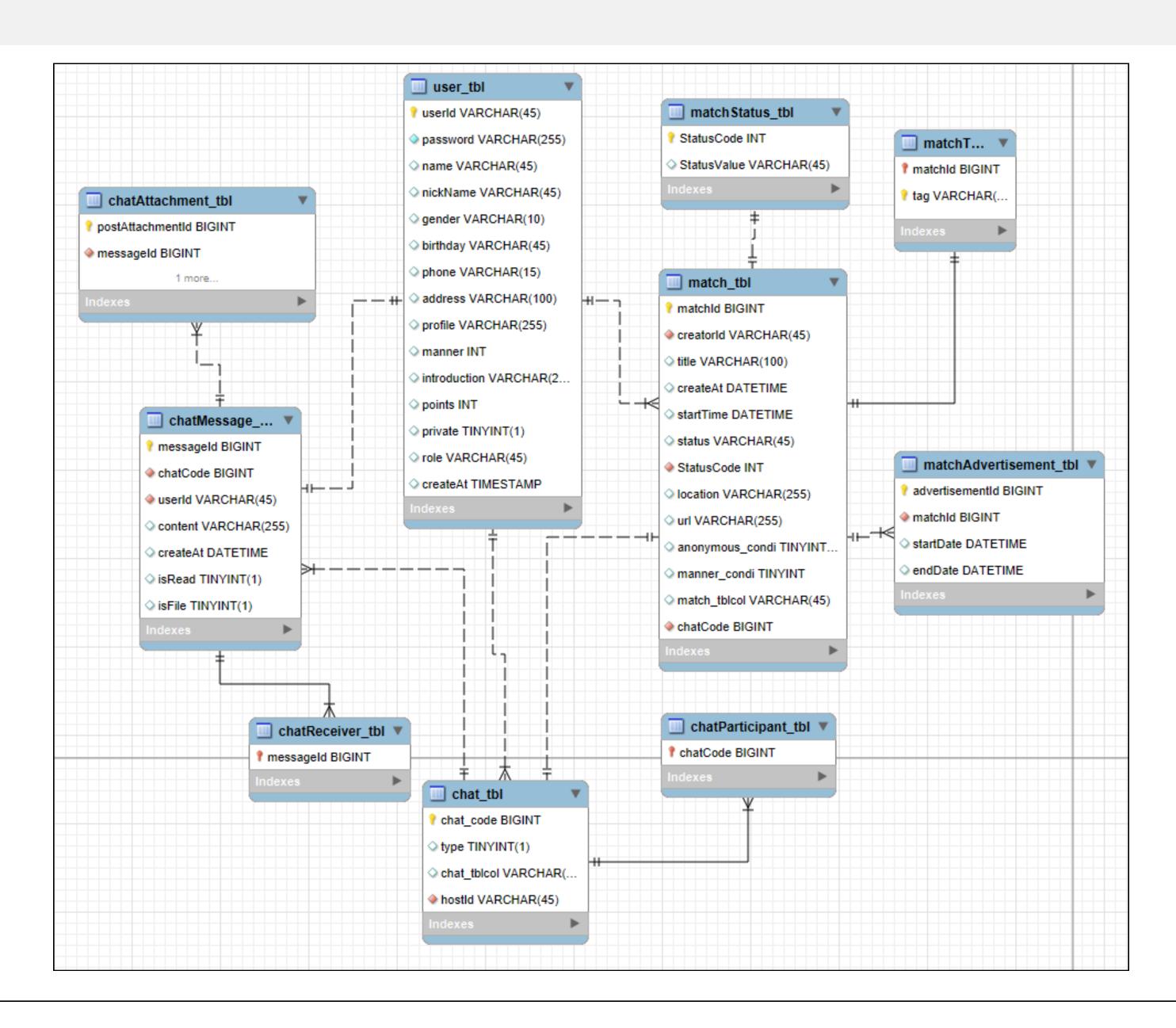


PlayMatch-매칭 플랫폼

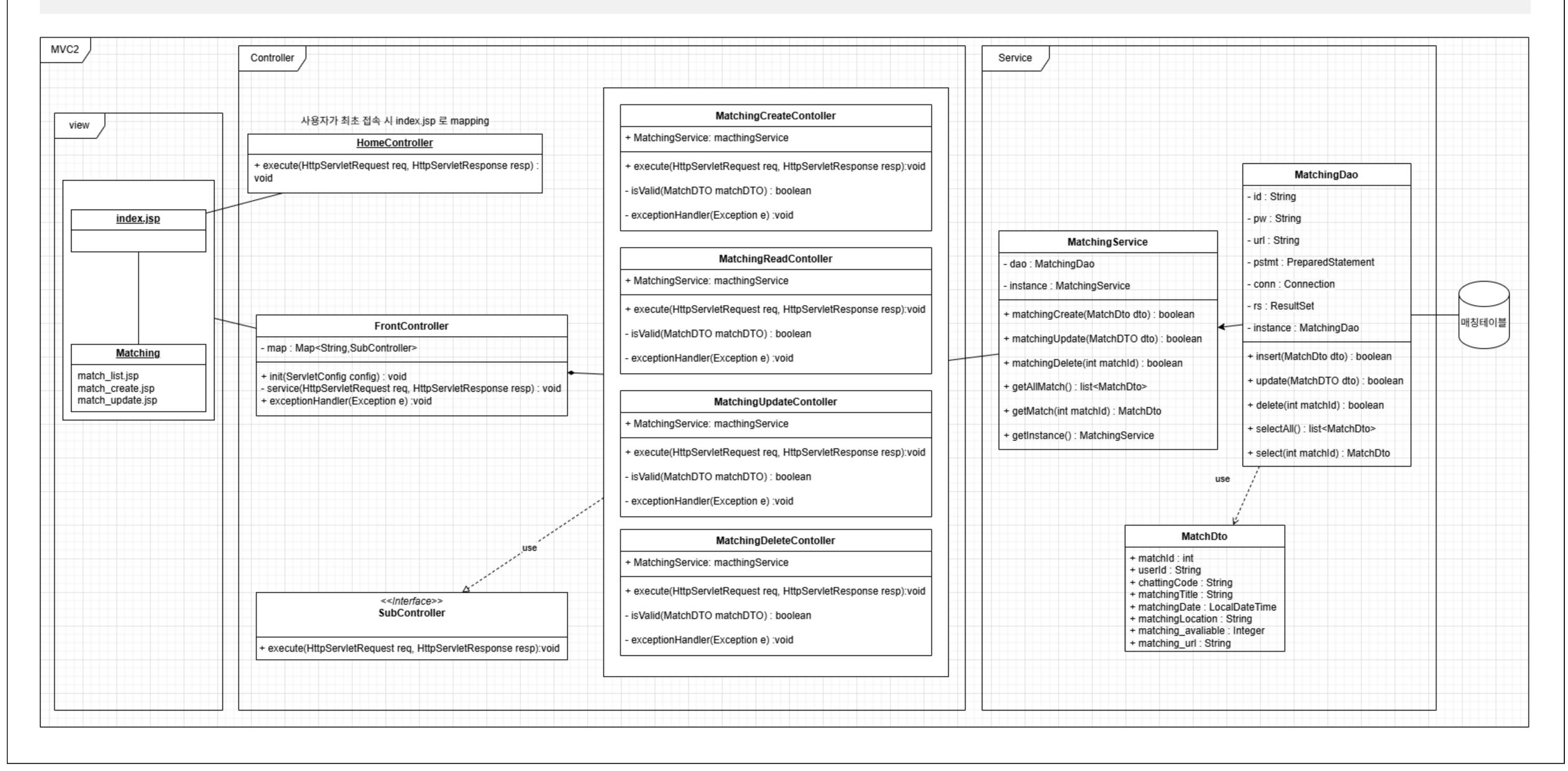
페이지

2

2. ERD



3. MVC기반 클래스 다이어그램 - 매칭



PlayMatch-매칭 플랫폼

4. API 명세서

/api/auth : 로그인에 관한 프로세스

• post/login : 로그인

request : method - post

파라미터	타입	필수여부	설명
userId	String	필수	유저 아이디
password	String	필수	유저 비밀번호

response

필드	타입	필수여부	설명							
header										
jwtToken	Map <string, object=""></string,>	필수	로그인 시 필요한 토큰							
cookie	cookie	필수	로그인시 필요한 쿠키							
	body									
userDto	UserDto	필수	유저 정보							

• 응답 - 성공시

```
"jwtToken": "eyJhbGci0iJIUzI1NiJ9.
eyJzdWIiOiJ1c2VyMiIsImF1dGgiOiJST0xFX1VTRVIiLCJ1c2VySWQiOiJ1c2VyMiIsImlh
dCI6MTc0NzYzOTk0NSwiZXhwIjoxNzQ3NjQxNzQ1fQ.
pWlpiHCpj51aOq2uE5gEXsmy6036xo2I73Dj8Jvqx3c",
"userDTO": {
 "id": 0,
 "userId": "user2",
  "password": null,
 "name": "문상희",
  "nickName": "user2",
  "gender": "male",
  "birthday": "1994-06-24",
  "phone": "
  "address": "지역을 설정해주세요",
 "profile": "http://localhost:8100/profile/user2",
  "manner": 100,
  "introduction": "기본 소개",
  "points": 0,
 "createAt": "2025-05-19",
 "platform": "0",
 "role": null,
  "private": false
```

• 응답 - 실패시

아이디 혹은 비밀번호가 일치하지 않습니다.

PlayMatch-매칭 플랫폼

페이지

5

4. API 명세서

/api/auth : 인증관련 API

• post/sign : 회원가입

request : method - post

파라미터	타입	필수 여부	설명			
authCheck	boolean	본인인증 유무				
idCheck	boolean 필수 동일 계정 유					
userld	String	필수	사용자 id (고유값)			
nickName	String	필수	사용자 닉네임			
password	String	필수	사용자 비밀번호			
repassword	String	필수	비밀번호 확인			
imp_uid	String	필수	본인인증 uid			

response

파라미터	타입	필수 여부	설명		
status_code	int	필수	가입 성공 실패 여부 (HTTP 상태 코드)		
fail	boolean	필수	오류에 대한 설명 메세지		

• 응답 예시 - 회원가입 요청

```
{
    "authCheck" : true
    "idCheck" : true
    "userID" : "ididid"
    "nickName" : "닉네임"
    "password" : "1234"
    "repassword" : "1234"
    "imp_uid" : "imp_967084524038"
}
```

• 응답 예시 - 성공/실패시

```
{
    "status_code" : 200
}

{
    "status_code" : 400
    "fail" : "같은 명의로 등록된 계정이 있습니다."
}
```

PlayMatch-매칭 플랫폼

페이지

6

4. API 명세서

api/chat : 채팅에 관한 프로세스

• post/creatMatchChat: 그룹 채팅방 생성

request : method - post

파라미터	타입	필수 여부	설명
chatCode	int	필수	채팅코드
hostID	String	필수	호스트 아이디
<header>Authorization</header>	String	필수	JWT_ACCESS 토큰
<header>Content-Type</header>	String	필수	컨텐츠 타입

response

필드	타입	필수 여부	설명		
is_success	Boolean	필수	성공 여부		
message	String	필수	내용		

• 응답 예시

Response(성공):

```
{
| "is_success" : true
| "message": "채팅방이 생성되었습니다"
}
```

Response(실패):

```
{
    "is_success" : false
    "message": "채팅방 생성에 실패하였습니다"
}
```

PlayMatch-매칭 플랫폼

페이지

7

4. API 명세서

/api/user : 유저관련 API

• post/infoUpdate : 유저 정보 업데이트

request : method - post

파라미터	타입	필수 여부	설명			
userId	String	필수	수정 계정 아이디			
value	String	String 필수 수정				
type	String	필수	수정 컬럼			
<header>Authorization</header>	String	필수	JWT_ACCESS 토큰			
<header>Content-Type</header>	String	필수	컨텐츠 타입			

response

파라미터	타입	필수 여부	설명		
status_code	int	필수	수정 성공 실패 여부 (HTTP 상태 코드)		
userDTO	Map < Strimg, String >	필수	수정된 userDTO 정보		

• 응답예시 - 수정 요청

```
{
  "userId": "admin",
  "value": "수정결과",
  "type": "introduction"
}
```

• 응답예시 - 성공/ 실패

```
"status_code": 200
"userDTO": {
 "id": 0,
 "userId": "admin",
 "password": "",
  "name": "admin",
 "nickName": "6236236",
 "gender": "male",
 "birthday": "1986-01-01",
 "phone": "01012345678",
 "address": "대구",
 "profile": "http://localhost:8100/profile/admin"
 "manner": 300,
 "introduction": "수정결과",
 "points": 100,
 "createAt": "2025-05-10",
 "platform": null,
 "role": "",
 "private": true
```

```
{
    "status_code" : 400
    "fail" : "수정값이 공백입니다."
}
```

PlayMatch-매칭 플랫폼

5. 인터페이스 정의서

날짜	버전	작성자	승인자	내용
2025-05-19	1	2조		인터페이스 정의서 1.0 작성

시스템명	Play_Match	서브시스템 명	AuthService, ChatService, UserService		
단계	설계	작성일자	2025년 05월 19일	버전	1

8

인터페이스 목록

	송신				전달			수신				비고
인터페이스 번호	일련번호	송신시스템명	프로그램ID	처리형태	인터페이스 방식	발생빈도	상대 담당자 확인	프로그램ID	수신 시스템명	수신번호	ID	니끄
AUTH_001	1	Play_Match	USR_SIGN	ON-LINE	URL 호출	수시	담당자 정보	USR_SIGN_DB	Authentication	1	REQ_USR_SIGN	회원가입
CHAT_001	2	Play_Match	CHAT_PROC	ON-LINE	URL 호출	수시	담당자 정보	CHAT_PROC_DB	Chating	2	REQ_CHAT_PROC	채팅방 개설
LOGIN_001	3	Play_Match	USR_LOGIN	ON-LINE	URL 호출	수시	담당자 정보	USR_LOGIN_DB	Authentication	3	REQ_USR_LOGIN	로그인
MYPAGE_001	4	Play_Match	MYPAGE_PROC	ON-LINE	URL 호출	수시	담당자 정보	MYPAGE_PROC_DB	User	4	REQ_MYPAGE_PR OC	내정보 수정

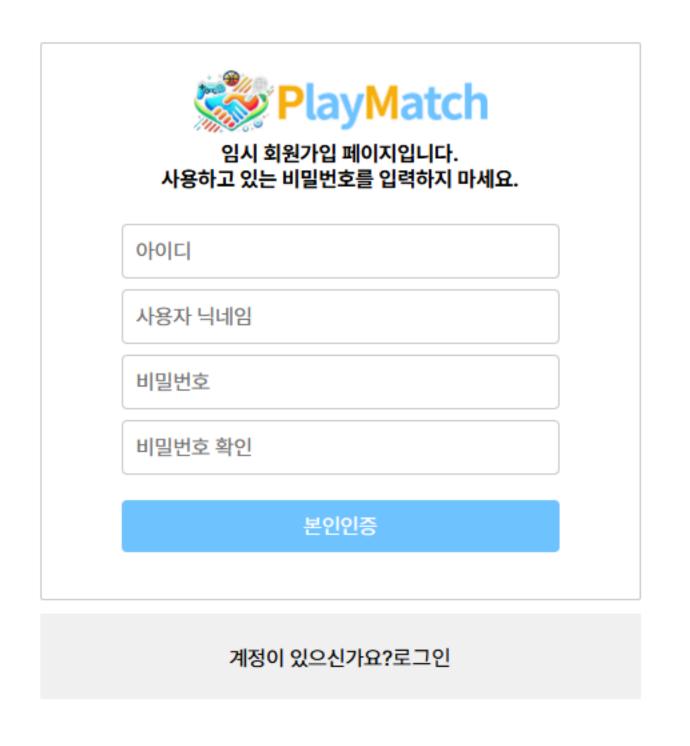
5. 인터페이스 정의서 - 인터페이스 명세

인터페이스			데이터 송신 시	스템		송신		데(이터 수신 시스템		수신	
번호	시스템명	데이터 저장소명	속성명	데이터타입	길이	프로그램 ID	데이터 저장소명	속성명	데이터타입	길이	시스템명	프로그램 ID
			authCheck	boolean	1			status_code	int	3	AuthService	USR_SIGN_DB
			idCheck	boolean	1	_	<u> </u>	fail	boolean	1	Additiservice	031/_31011/_DB
AUTH_001	AuthController	SignDto	userId	string	255	Play_Match	회원가입 응답					
A0111_001	AUTI_001 AutilColltiollei	Signibio	nickName	string	255	I lay_iviateri	데이터					
			password	string	255	_						
			imp_uid	string	255							
			chatCode	int	225			is_success	boolean	1	ChatService	CHAT BROCE DR
CUAT 001	Chat	채팅방 개설 요청	Content-Type	String	255	Dlay Match	채팅방 개설	message	String	225	Chatservice	CHAT_PROC_DB
CHAT_001	Controller	데이터	hostID	String	225	Play_Match	요청 데이터					
			Authorization	String	255							
			userId	string	255		_	userId	String	255	UserService	
			password	string	255			nickName	String	255		
						' '		phone	String	255		
							UserDTO	address	String	255		
LOGIN_001	AuthController	UserDto				Play_Match		profile	String	255		USR_LOGIN_DB
								introduction	String	255		
								isPrivate	boolean	1		
								jwtToken	String	255		
							JwtTokenDTO	refreshToken	String	255		
			userId	string	255		수정 응답 데이터	status_code	int	3		
			type	string	255			userId	String	255		
			value	string	255			nickName	String	255		
MYPAGE_001	UserController	수정 요청 데이터	Authorization	String	255	Play_Match		phone	String	255	UserService	MYPAGE_PROC_DB
			Content-Type	String	255		UserDTO	address	String	255		
								profile	String	255		
								introduction	String	255		
								isPrivate	boolean	1		

회원가입 시스템 구현

1. 회원가입

- 아이디, 닉네임, 비밀번호, 비밀번호 확인, 본인인증 성공시 회원가입 가능
- 우측 사용 테이블



사용하	Play Match 임시 회원가입 페이지입니다. 하고 있는 비밀번호를 입력하지 마세요.
1234	
	사용 가능한 아이디입니다.
1234	
••••	
••••	
	인증성공
	회원가입

	Charset/Collation:	utf8mb4 ~								utf8mb4_0900_ai_ci			
	Comments:												
Column Name		Datatype	PK	NN	UQ	В	UN	ZF	AI	G	Default/Expression		
💡 userId		VARCHAR(45)	~	~									
password		VARCHAR(255)		~									
name		VARCHAR(45)									NULL		
nickName		VARCHAR(45)									NULL		
gender		VARCHAR(10)									NULL		
birthday		VARCHAR(45)									NULL		
phone		VARCHAR(15)									NULL		
address		VARCHAR(100)									NULL		
profile		VARCHAR(255)									NULL		
manner		INT									NULL		
introductio	n	VARCHAR(255)									NULL		
points		INT									NULL		
isPrivate		TINYINT(1)									NULL		
orole 🔾		VARCHAR(45)									'USER'		
		TIMESTAMP									CURRENT_TIMESTAN		

농이	= = 0	
외권	エービ	회원가입 성공

아이디 비밀번호

□ 아이디 저장하기

제출

회원가입 이이디찾기 비밀번호찾기

로그인 시스템 구현

2. 로그인

회원 로그인

user1

• • • •

□ 아이디 저장하기

로그인

회원가입 | 아이디찾기 | 비밀번호찾기

SNS 계정으로 간편하게 로그인하세요







• 로그인 성공 시 메인 페이지로 이동



userId	password	name	nickName	gender	birthday	phone	address	profile	manner	introduction	points	isPrivate	role	createAt
_	\$2a\$10\$pfOyZC4 ATGruBbs1TaF1OD2DV3a2mk						지역을 설정해주세요	http://localhost:8100/profile/user1	100	기본 소개	0	0	USER	2025-05-19 16:10:21
user2	\$2a\$10\$h1v0tZvTw.DPusiFJ2Ffiu/yG6BUEyZry	문상희	user2	male	1994-06-24	COLUMN TWO IS NOT THE OWNER.	지역을 설정해주세요	http://localhost:8100/profile/user2	100	기본 소개	0	0		2025-05-19 16:31:56

수정 후 소개 100

0

100

0

기본 소개

테스트ID

300

100

20

ADMIN

USER

USER

로그인 시스템 구현

3. 정보 수정

• 회원 정보 수정시 반영 된 정보 출력

100

100

0

1

수정 전 소개 100

기본 소개

테스트ID

USER

USER

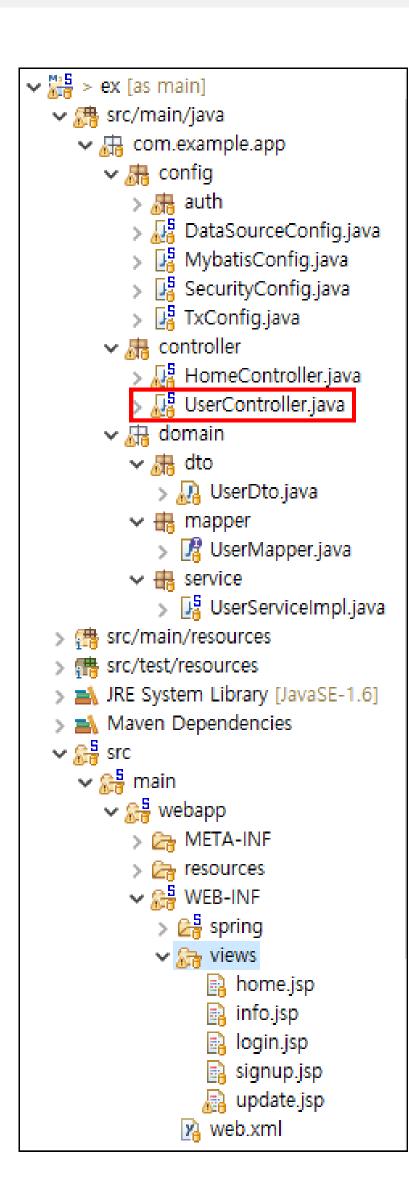
USER

ADMIN



PlayMatch-매칭 플랫폼 13

코드



UserController.java

```
package com.example.app.controller;
import javax.validation.Valid;[]
@Controller
@Slf4j
public class UserController {
    @Autowired
    UserServiceImpl userServiceImpl;
    @GetMapping("/signup")
    public void join() {
        log.info("GET /signup..");
    @PostMapping("/signup")
    public String join_post(@Valid UserDto dto, BindingResult bindingResult, Model model,
            RedirectAttributes redirectAttributes) {
        log.info("POST /signup.." + dto);
        for (FieldError error : bindingResult.getFieldErrors()) {
            log.info("Error Field : " + error.getField() + " Error Msg : " + error.getDefaultMessage());
            model.addAttribute(error.getField(), error.getDefaultMessage());
            return "/signup";
        boolean isJoin = userServiceImpl.userJoin(dto);
        if (isJoin) {
            redirectAttributes.addFlashAttribute("message", "회원가입 성공");
            return "redirect:/login";
        } else {
            return "/signup";
```

PlayMatch-매칭 플랫폼

페이지

14

코드

```
y №5 > ex [as main]

  > 📠 auth
        > 🚂 DataSourceConfig.java
        > 🛂 MybatisConfig.java
        > 🛂 SecurityConfig.java
        > 15 TxConfig.java

✓ 

Æ controller

         > 🚂 HomeController.java
         > 🚂 UserController.java
      > 🛺 UserDto.java
        v 🚜 mapper
          > 🌃 UserMapper.java
        service
          > 🛂 UserServiceImpl.java
  > # src/main/resources
  > # src/test/resources
  > March JRE System Library [JavaSE-1.6]
  > Maven Dependencies
  🗸 💒 main

✓ № webapp

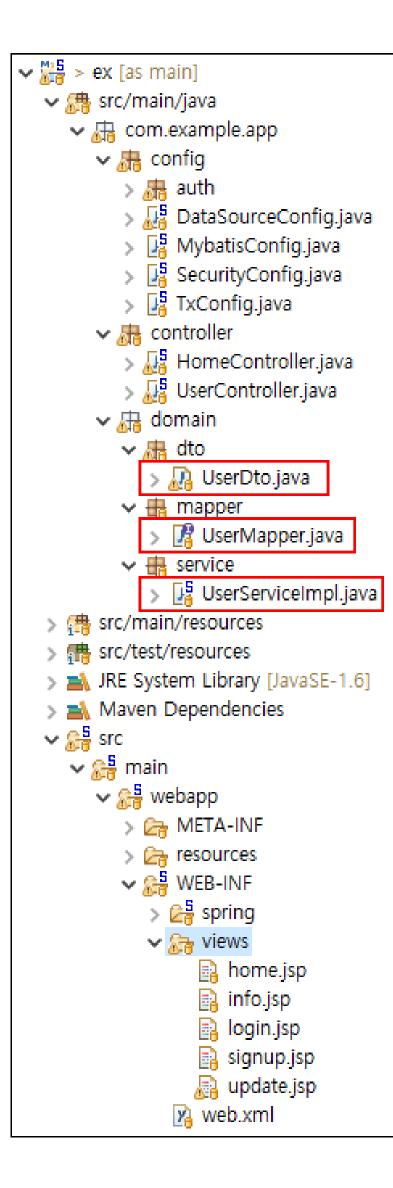
        > 済 META-INF
        > Em resources

✓ № WEB-INF

          > 🔓 spring
          🗸 🛵 views
               home.jsp
               info.jsp
               🔒 login.jsp
               📑 signup.jsp
               🛺 update.jsp
             web.xml
```

```
@GetMapping("/login")
public void login() {
    log.info("GET /login..");
@GetMapping("/remove")
public String remove(@RequestParam(value = "email") String email, RedirectAttributes redirectAttributes) {
    log.info("GET /remove..");
    boolean isLeave = userServiceImpl.userLeave(email);
    if (isLeave) {
       redirectAttributes.addFlashAttribute("message", "회원탈퇴 성공");
        return "redirect:/login";
    } else {
        return "/";
@GetMapping("/update")
public void update() {
    log.info("GET /update..");
@PostMapping("/update")
public String update_post(@Valid UserDto dto, BindingResult bindingResult, Model model, RedirectAttributes redirectAttributes) {
    log.info("POST /update.." + dto);
    boolean isUpdate = userServiceImpl.userUpdate(dto);
    UserDto userDto = userServiceImpl.userSelect(dto.getEmail());
    if (isUpdate) {
        model.addAttribute("userDTO", userDto);
        return "/info";
   } else {
        return "/";
@GetMapping("/user")
public void user(Model model) {
   Authentication authentication = SecurityContextHolder.getContext().getAuthentication();
    log.info("Value : " + authentication.getName());
    log.info("Value : " + authentication.getAuthorities());
    model.addAttribute("username", authentication.getName());
    model.addAttribute("auth", authentication);
```

코드



UserDto

```
package com.example.app.domain.dto;

import java.time.LocalDate;

@Data
@Data
@NoArgsConstructor
@AllArgsConstructor
@Builder
public class UserDto {
 private String email;
 private String name;
 private String nickname;

@NotBlank(message="password 를 입력하세요")
private String password;
 private String role;
}
```

UserMapper

```
package com.example.app.domain.mapper;

import org.apache.ibatis.annotations.Delete;

@Mapper
public interface UserMapper {

@Insert(value = "insert into user_tbl values(#{email},#{name},#{nickname},#{password},#{role})")
public int insert(UserDto userDto);

@Select(value = "select * from user_tbl where email = #{email}")
public UserDto selectAt(String username);

@Delete(value = "delete from user_tbl where email = #{email}")
public int delete(String email);

@Update(value = "update user_tbl set name=#{name}, nickname=#{nickname} where email = #{email}")
public int update(UserDto userDto);
}
```

UserServiceImpl

```
package com.example.app.domain.service;
∃⊕ import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
 @Service
 @Slf4j
 public class UserServiceImpl {
     @Autowired
      private PasswordEncoder passwordEncoder;
     @Autowired
     private UserMapper userMapper;
     @Transactional(noRollbackFor = Exception.class)
     public boolean userJoin(UserDto userDto) {
          userDto.setPassword(passwordEncoder.encode(userDto.getPassword()));
          userDto.setRole("ROLE USER");
         int result = userMapper.insert(userDto);
          return result > 0;
      @Transactional(noRollbackFor = Exception.class)
     public boolean userUpdate(UserDto userDto) {
         System.out.println(userDto.getEmail());
          int result = userMapper.update(userDto);
          return result > 0;
      @Transactional(noRollbackFor = Exception.class)
      public boolean userLeave(String email) {
         int result = userMapper.delete(email);
          return result > 0;
      @Transactional(noRollbackFor = Exception.class)
     public UserDto userSelect(String email) {
         UserDto userDto = userMapper.selectAt(email);
          return userDto;
```