

# iOS分享會(8/2)講義

## <一>網路行為NSConnection

方式1:NSData：最快速、最簡單的網路通訊方式，以Get方式，取得targetUrl內的回傳資訊，適用於簡單的URLConnection，但是卻無法設定Timeout、停止、觀察狀態。

Demo:

```
- (IBAction)URLConnection:(id)sender {
    //最簡單的方法
    NSData *data = [NSData dataWithContentsOfURL:[NSURL URLWithString:
        NEWS_URL]];
    NSString *feedbackString = [[NSString alloc] initWithData:data encoding:
       :NSUTF8StringEncoding];
    NSLog(@"%@", feedbackString);
}
```

方式2:NSURLRequest / NSURLConnectionRequest：使用較為複雜一些，但可設定http Method、觀察狀態、停止、續傳、實現Catch機制(需自行實做)等功能皆有（需配合Delegate Method使用）。

Demo:

```
- (IBAction)urlRequest:(id)sender {
    //NSMutableURLRequest 可控制Method、Timeout、Body等等，並可監控狀態，或終止
    NSMutableURLRequest *request = [NSMutableURLRequest requestWithURL:
        [NSURL URLWithString:NEWS_URL]];
    [request setHTTPMethod:@"GET"];

    NSURLConnection *connection = [NSURLConnection connectionWithRequest:
        request delegate:self];
    [connection performSelectorInBackground:@selector(start) withObject:nil]
    ;
}
```

方式3:第三方原件：AFNetworking（據說現在功能強大，為現下iOS開發主流網路行為Lib....但是我去年試用1.1版本後，發現有Bug而且改不動，後來就沒有再用過了）

Git位置：<https://github.com/AFNetworking/AFNetworking>

感想：寫久了我覺得基本上還是自己用NSURLRequest來寫最靠譜，也最符合自己的需求。

那Socket通訊呢？

## <二>JSON parser

XCode4.2後，內建SDK提供自帶JSON處理物件NSJSONSerialization，極致好用。若客戶沒有起肖說要支援到iOS5以下的話，請愛用。

Demo:一條Code把JSON啪出來。

```
+(id)JSONValue:(NSData*)data
{
    id result = [NSJSONSerialization JSONObjectWithData:data options:
        kNilOptions error:nil];
    return result;
}
```

那XML呢？

### <三>套用模組 (iOS超通用MBProgressHUD模組)

Git位置：<https://github.com/jdg/MBProgressHUD>

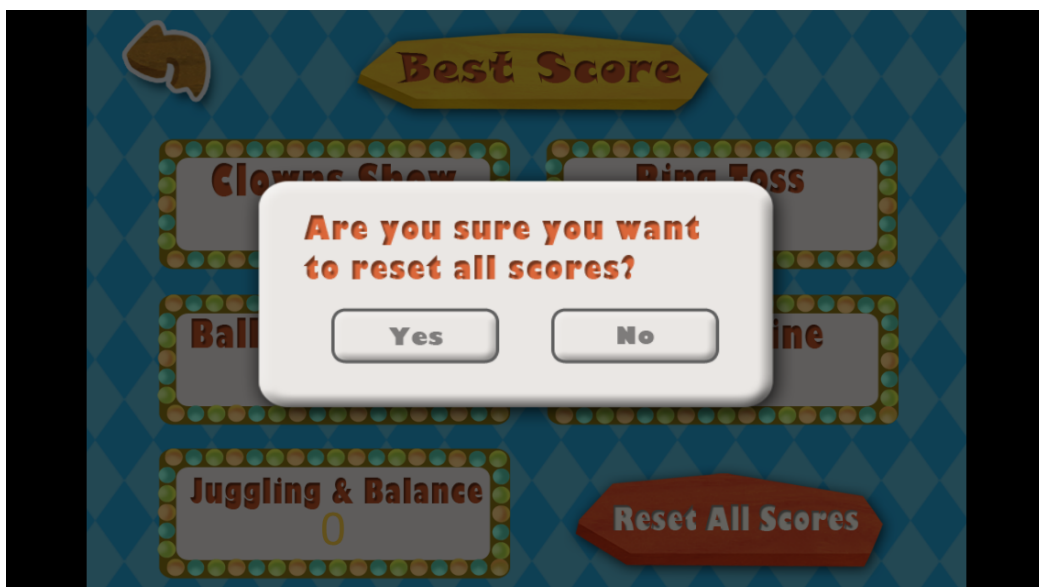
看看他的Demo吧！



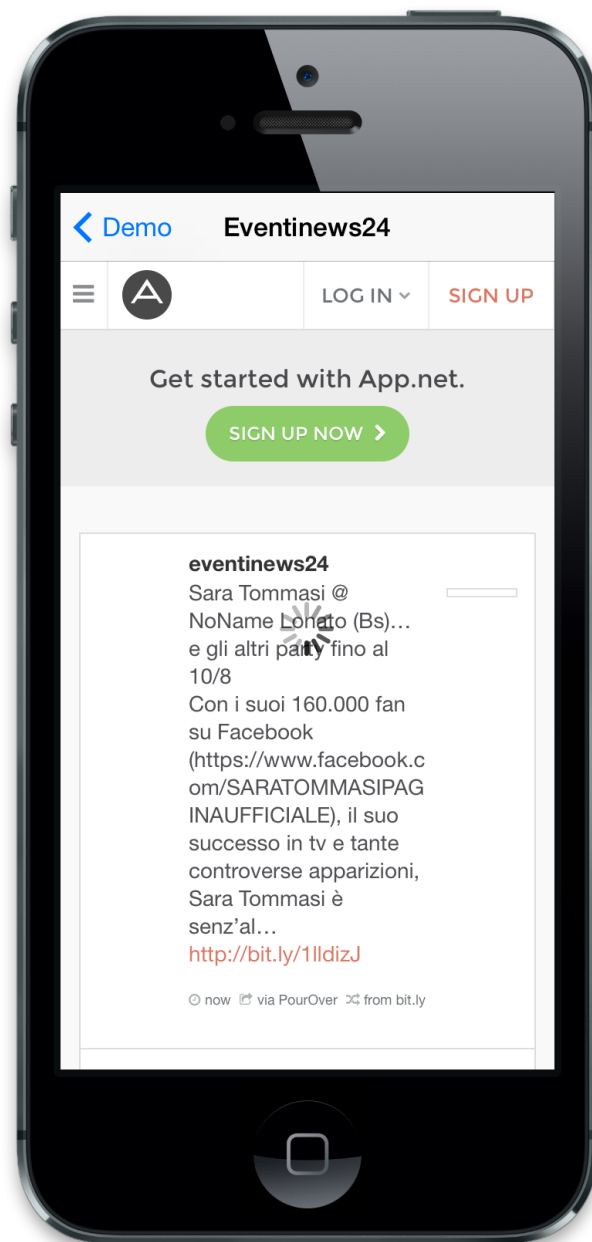
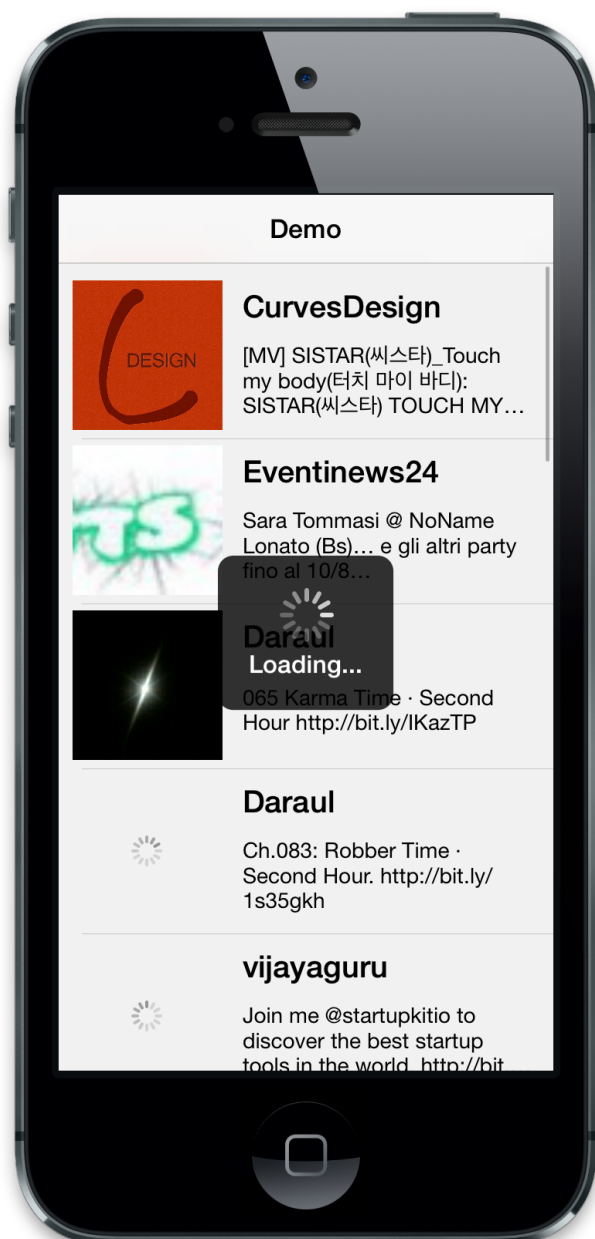
從前從前，你可能常常看到這樣。。。。

但是對不起，iOS7後，UIAlertView禁止使用addSubview功能。

所以目前使用MBProgressHUD大行其道。  
當然，你也可以自製alertView(Dialog)。  
請見Demo:(ChineseCarnival)



## <四>實戰訓練(That's do this!)



and thinking about...壓死RD時間到底有好處嗎?