Laboratorium 3 Metody Numeryczne

Instrukcja:

Na zajęciach należy wykonać poniższe zadania, dokonać testu na platformie github, a następnie sporządzić sprawozdanie zawierające odpowiedzi z komentarzami.

Biblioteki niezbędne do wykonania zadania:

(instalacja: "pip install numpy scipy matplotlib memory profiler")

```
In [2]: #import main

import numpy as np
import scipy
import matplotlib
import matplotlib.pyplot as plt
import math
from typing import Union, List, Tuple

%load_ext memory_profiler
```

Materiały przygotowujące:

- Standard IEEE 754 PL (https://pl.wikipedia.org/wiki/IEEE 754) EN (https://en.wikipedia.org/wiki/IEEE 754)
- Liczba zmiennoprzecinkowa PL (https://pl.wikipedia.org/wiki/Liczba_zmiennoprzecinkowa) EN (https://en.wikipedia.org/wiki/Floating-point_arithmetic)
- Arytmetyka zmiennoprzecinkowa <u>Python</u> (https://docs.python.org/3.7/tutorial/floatingpoint.html)

Profilowanie kodu:

- <u>timeit (https://docs.python.org/2/library/timeit.html)</u> profilowanie czasu wykonywania kodu
- memit (https://pypi.org/project/memory-profiler/) profilowanie pamięci zużywanej przez kod

Zarówno timeit jak i memit wspierają magic command w Jupyter notebook, co obrazuje poniższy przykład:

```
In [8]: def func(size):
            a = np.random.random((size, size))
            b = np.random.random((size, size))
            c = a + b
            return c
        for size in [100, 1000, 10000]:
            print('SIZE: ', size)
            print('Timing: ')
            saved_timing = %timeit -r 5 -n 10 -o func(size)
            saved_timing.average # średni czas próby
            saved_timing.stdev
                                    # odchylenie standardowe
            print('Memory usage: ')
            %memit func(size)
            print('\n')
        SIZE:
               100
        Timing:
        298 \mus \pm 78.7 \mus per loop (mean \pm std. dev. of 5 runs, 10 loops each)
        Memory usage:
        peak memory: 123.07 MiB, increment: 0.26 MiB
        SIZE: 1000
        Timing:
        30.4 ms \pm 780 \mus per loop (mean \pm std. dev. of 5 runs, 10 loops each)
        Memory usage:
        peak memory: 123.16 MiB, increment: 0.09 MiB
        SIZE: 10000
        Timing:
        3.5 s ± 364 ms per loop (mean ± std. dev. of 5 runs, 10 loops each)
        Memory usage:
        peak memory: 2335.03 MiB, increment: 2211.95 MiB
```

Zadanie 1.

Zaimplementuj funkcje p_diff , która przyjmuje jako parametry wartości całkowite n i rzeczywiste c oraz zwraca różnicę (co do wartości bezwzględnej) dwóch wyrażeń P_1 oraz P_2 :

a)
$$P_1 = b - b + c$$

b) $P_2 = b + c - b$
qdzie $b = 2^n$

Analizując różnicę w otrzymanych wynikach zastosuj warotści:

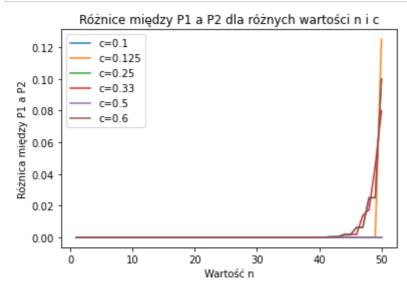
```
• n \in \{1, 2, 3...50\}
• c \in \{0.1, 0.125, 0.25, 0.33, 0.5, 0.6\}
```

Następnie odpowiedź i zilustruj wykresami pytania:

- 1. Jaki wynik powinniśmy otrzymać?
- 2. Które z liczb mają skończoną a które nieskończoną reprezentację?
- 3. Dlaczego wyniki się od siebie różnią?
- 4. Jaki typ błędu tutaj występuje?

5. Czy istnieje możliwość poprawy działania tych wyrażeń, jeżeli tak to w jaki sposób?

```
In [4]:
        def p_diff(n, c):
            b = 2 ** n
            p1 = b - b + c
            p2 = b + c - b
            return abs(p1 - p2)
        results = []
        for n in range(1, 51):
            for c in [0.1, 0.125, 0.25, 0.33, 0.5, 0.6]:
                diff = p_diff(n, c)
                results.append((n, c, diff))
        n_values = list(range(1, 51))
        c_values = [0.1, 0.125, 0.25, 0.33, 0.5, 0.6]
        for c in c_values:
            diffs = [diff for n, _, diff in results if _ == c]
            plt.plot(n_values, diffs, label=f'c={c}')
        plt.xlabel('Wartość n')
        plt.ylabel('Różnica między P1 a P2')
        plt.legend()
        plt.title('Różnice między P1 a P2 dla różnych wartości n i c')
        plt.show()
```



Odpowiedzi na pytania

1. Jaki wynik powinniśmy otrzymać? Oczekujemy, że wynik będzie zawsze równy 0, ponieważ obie wyrażenia są identyczne

2. Które z liczb mają skończoną a które nieskończoną reprezentację? Wartości n są całkowite, więc mają skończoną reprezentację. Wartości c są dziesiętnymi ułamkami,

które w postaci dziesiętnej mają skończoną reprezentację dla podanych wartości.

3. Dlaczego wyniki się od siebie różnią? Wyniki różnią się ze względu na ograniczoną precyzję arytmetyki zmiennoprzecinkowej w komputerze. Niektóre wartości zmiennoprzecinkowe nie mogą być dokładnie reprezentowane, co prowadzi do błędów obliczeń.

- 4. Jaki typ błędu tutaj występuje?
 Błąd reprezentacji zmiennoprzecinkowej (floating-point representation error) jest głównym typem błędu w tych obliczeniach.
 Jest to wynik ograniczonej precyzji w reprezentowaniu liczb rzeczywistych.
- 5. Czy istnieje możliwość poprawy działania tych wyrażeń, jeżeli tak to w jaki sposób?

 Można unikać tego rodzaju błędów, stosując odpowiednie metody zaokrąglania lub biblioteki do obliczeń na liczbach zmiennoprzecinkowych.

 Jedną z popularnych bibliotek do obliczeń o dużej precyzji jest biblioteka decimal w Pythonie.

Zadanie 2.

Wartości funkcji e^x można obliczyć w przybliżeniu z szeregu Taylora w następujący sposób:

$$e^x \approx \sum_{i=0}^N \frac{1}{i!} x^i$$

na podstawie przedstawionych informacji zaimplementuj funkcje *exponential* która oblicza e^x z zadaną dokładnością N. Porównaj działanie utworzonej funkcji z $\underline{\text{numpy.exp}}$ $\underline{\text{(https://docs.scipy.org/doc/numpy-1.15.1/reference/generated/numpy.exp.html)}}$. Odpowiedz na pytania:

- 1. Jaki typ błędu obrazuje omawiany przykład?
- 2. Dokonaj analizy błędów bezwzględnych i względnych w zależności od wartości n.

```
In [5]: def exponential(x,N):
    result = 0
    term = 1
    for n in range(N):
        result += term
        term *= x / (n + 1)
    return result

x = 2.0 #Przykładowa wartość x
N = 10 #Liczba wyrazów w szeregu Taylora

approx_value = exponential(x,N)
    exact_value = np.exp(x)
    print(f'Przyblizona wartośc: {approx_value}')
    print(f'Dokladna wartośc (numpy): {exact_value}')
```

Przyblizona wartosc: 7.3887125220458545 Dokladna wartosc (numpy): 7.38905609893065

- Jaki typ błędu obrazuje omawiany przykład?
 Omawiany przykład obrazuje bledy bezwzgledne i wzgledne.
- 2. Dokonaj analizy błędów bezwzględnych i względnych w zależności od wartości .n

Im większa wartość N, tym mniejszy jest błąd bezwzględny, co oznacza, że przybliżenie jest dokładniejsze

Zadania 3.

Zaimplementuj 2 funkcje coskx1 i coskx2, realizujące rekurencyjnie przybliżanie wartości cos(kx) w następujący sposób:

```
    Metoda 1: cos(m + 1)x = 2cosx · cos(mx) - cos(m - 1)x
    Metoda 2: cos(mx) = cosx · cos(m - 1)x - sinx · sin(m - 1)x sin(mx) = sinx · cos(m - 1)x + cosx · sin(m - 1)x
```

Następnie przeanalizuj otrzymane rezultaty dla różnych k.

Wskazówka Do wyliczenia wartości sin(x), cos(x) (dla k=1) można użyć funkcji biblioteki numpy. Pozostałe wartości dla k>1 należy wyznaczyć rekurencyjnie.

```
In [6]: def coskx1(x, k, n):
            if n == 0:
                return np.cos(k * x)
            elif n == 1:
                return 2*np.cos(x)*np.cos(k * x)-np.cos(x)
            else:
                return 2*np.cos(x)*coskx1(x,k,n-1)-coskx1(x,k,n-2)
        def coskx2(x, k, n):
            if n == 0:
                return np.cos(k*x)
            elif n == 1:
                return np.cos(x)*coskx2(x,k,n-1)-np.sin(x)*np.sin(k*x)
            else:
                return np.cos(x)*coskx2(x,k,n-1)-np.sin(x)*np.sin(k*x)
        x = 1.0
        k = 2
        n_{values} = [0, 1, 2, 3]
        for n in n_values:
            result1 = coskx1(x,k,n)
            result2 = coskx2(x,k,n)
            exact value = np.cos(k*x)
        print(f'n = \{n\}:')
        print(' ')
        print(f'Metoda 1: {result1}')
        print(f'Metoda 2: {result2}')
        print(f'Dokladna wartosc (numpy): {exact_value}')
        n = 3:
        Metoda 1: 0.2836621854632264
        Metoda 2: -1.4675634319175765
```

Zadanie 4.

Używając funkcji timeit oraz memit zbadaj czas działania oraz zużycie pamięci funkcji z Zadania 2 w zależności od różnych wartości N.

Sporządź wykresy:

Dokladna wartosc (numpy): -0.4161468365471424

- czasu obliczenia danego przybliżenia liczby e w zależności od N. W tym celu
 wykorzystaj funkcje errorbar
 (https://matplotlib.org/3.1.1/api/ as gen/matplotlib.pyplot.errorbar.html) oraz zwracane
 przez timeit wartości średnie oraz ich odchylenie standardowe.
- błędu bezwzględnego przybliżenia liczby \emph{e} od czasu jego wykonania.

Wskazówka Użyj opcji -o (output) dla *timeit* aby zapisać wynik do zmiennej. Opcje -r (runs) i -n (ilość pentli) decydują o ilości wykonanych prób. Do wizualizacji wyników użyj skali logarytmicznej.

```
from functools import partial
In [7]:
        from timeit import timeit
        def measure_time(func, N, x=2.0):
            time = timeit(partial(func, x, N), number=10000, globals=globals()) / 10
            return time
        def exponential(x, N):
            result = 0
            term = 1
            for n in range(N):
                result += term
                term *= x / (n + 1)
            return result
        N_values = [10, 100, 1000, 10000, 100000]
        times = []
        for N in N_values:
            time = measure_time(exponential, N)
            times.append(time)
        plt.figure(figsize=(6, 4))
        plt.errorbar(N_values, times, yerr=np.std(times), fmt='o-',label='Czas oblic
        plt.xlabel('N')
        plt.ylabel('Czas (s)')
        plt.xscale('log')
        plt.yscale('log')
        plt.legend()
        plt.title('Czas obliczeń liczby e')
        plt.show()
        exact_value = np.exp(2.0)
        errors = [np.abs(exponential(2.0, N) - exact_value) for N in N_values]
        plt.figure(figsize=(6, 4))
        plt.errorbar(times, errors, fmt='o-', label='Błąd bezwzględny')
        plt.xlabel('Czas (s)')
        plt.ylabel('Błąd bezwzględny')
        plt.xscale('log')
        plt.yscale('log')
        plt.legend()
        plt.title('Błąd bezwzględny przybliżenia liczby e')
        plt.show()
```

