2. Übung: Approximation analoger Tiefpässe

1. Teil: Entwurf eines analogen Butterworth – Filters

Aufgaben:

- 1. Entwerfen Sie ein Butterworth-Filter der Ordnung 9 mit Hilfe der Funktion *buttap*! Lesen Sie hierzu bitte zuerst den Hilfeeintrag zu dieser Funktion! Warum gibt man beim Aufruf dieser Funktion keine Grenzfrequenz an?
- 2. Stellen Sie die Polstellen des Filters in der komplexen Ebene dar! Verwenden Sie dazu die MATLAB-Funktionen plot, real, imag, axis ('equal') und grid!
- 3. Berechnen Sie den Betrags- und Phasenfrequenzgang des Filters (MATLAB-Funktionen poly, freqs, abs, angle, unwrap) für 4001 Stützstellen aus dem Bereich $0 \le \eta \le 3, 0$ (linspace)! Wofür benutzt man unwrap.m?
- 4. Stellen Sie die in der vorherigen Aufgabe berechneten Größen in einem Fenster (figure) in zwei untereinander befindlichen Grafiken (subplot) jeweils über den Parameter η dar! Dabei sollen der Betragsfrequenzgang in dB und der Phasenfrequenzgang in Grad angegeben werden. Beschriften Sie bitte alle Achsen und Grafiken! Hierzu können z. B. die Funktionen xlabel, ylabel und title genutzt werden.