

Tema 1. Introducción

Bases de datos - Curso 2023-2024

Departamento de Sistemas Informáticos

E.T.S.I. de Sistemas Informáticos - UPM

29 de enero de 2024



INTRODUCCIÓN A LAS BASES DE DATOS

¿Qué son los datos? (I)

Corresponden a **hechos** o **realidades** del mundo real.

- A partir de ellos, intentamos reconstruir la información del mundo real
- Se «almacenan» usando un método de comunicación (ej.: figuras o lenguajes) en un medio semipermanente de "registrarlos" (ej.: piedras o papel)

Generalmente dato e interpretación van juntos en los lenguajes naturales:

- Mide 175 cm. (dato: 175, significado: altura en centímetros)

A veces, los datos son separados de su interpretación

- 10:30 (dato: 10:30, significado: hora y minutos)

¿Qué son los datos? (y II)

Los ordenadores han incrementado la **separación entre dato y significado**:

- No se prestan para manipular en lenguaje natural
- El coste de almacenamiento es muy elevado

La interpretación de los datos es inherente a los programas que los utilizan:

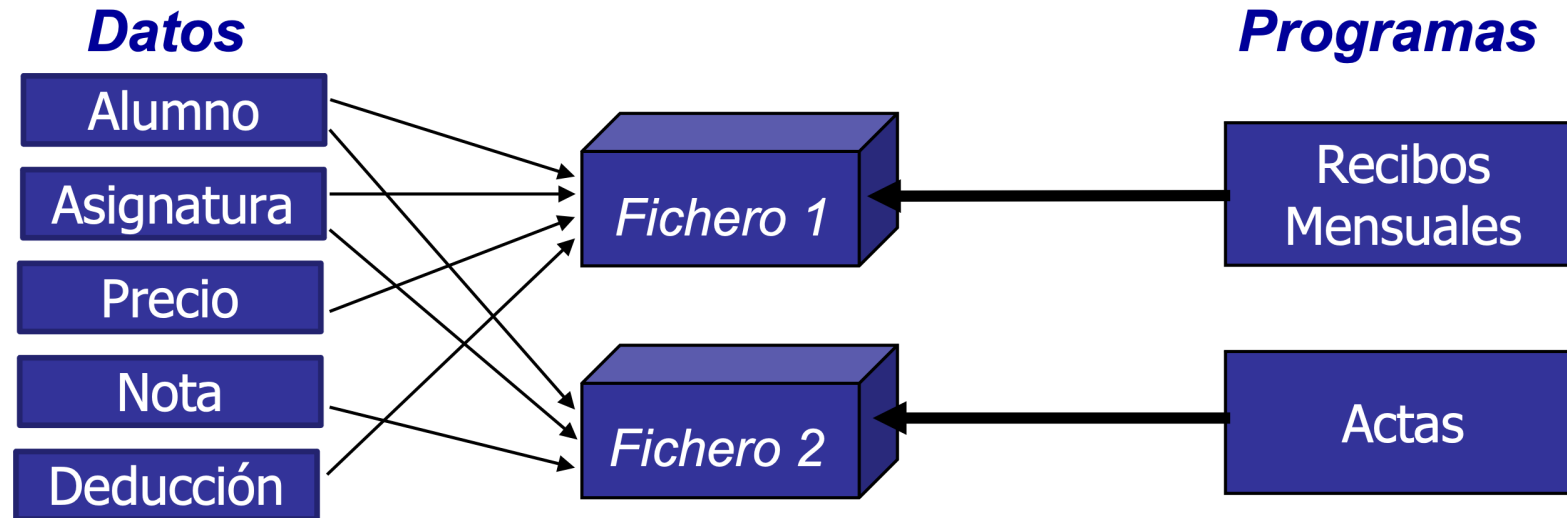
- Dato: valores almacenados
- Información: significado de los datos

Almacenamiento de datos

Existen dos aproximaciones para el almacenamiento de los datos utilizados por un programa informático:

- Sistemas basados en ficheros
- Bases de datos

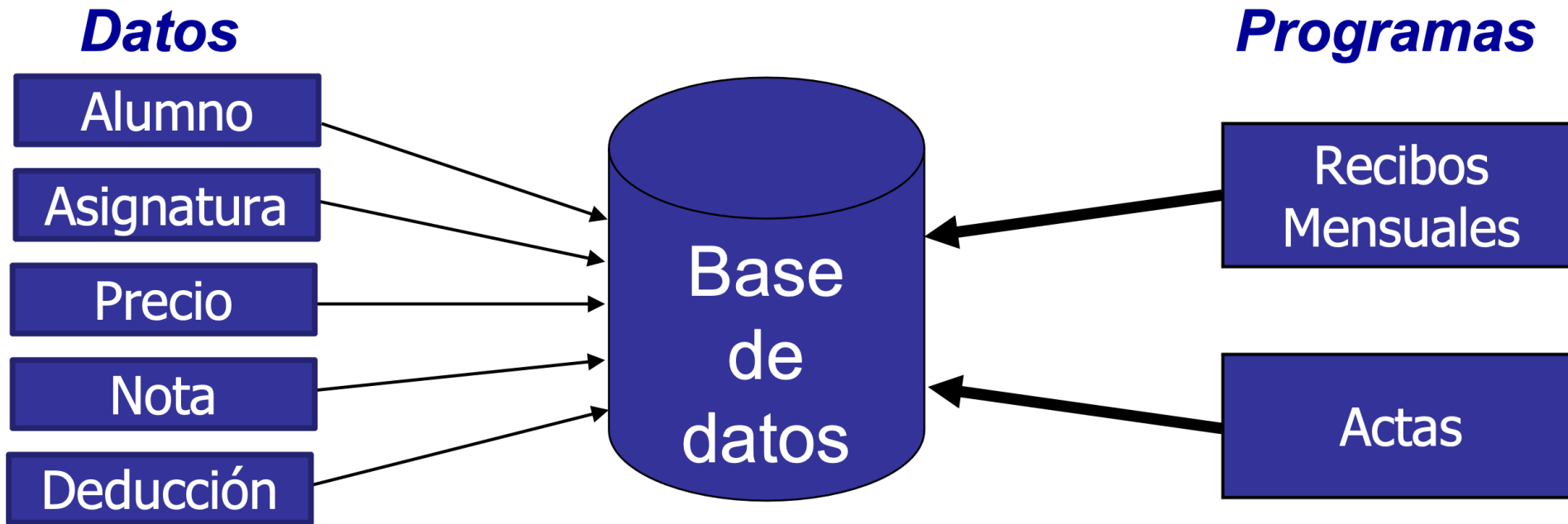
Sistemas basados en ficheros



Cada programa utiliza sus propios datos:

- **Dependencia** física entre programas y datos
- **Ocupación inútil** de memoria
- Aparición de **inconsistencias** y **duplicidad** de información

Sistemas basados en bases de datos



Cuando se utilizan bases de datos los programas "*comparten*" los datos

- Las bases de datos se definen y manipulan mediante un **Sistema de Gestión de Bases de Datos (SGDB)**

DEFINIENDO BASES DE DATOS

«Conjunto de información (datos) **homogénea** de una organización, **almacenada** en un ordenador, y que permite realizar **consultas** y **actualizaciones** (inserciones, modificaciones y/o borrados)»

Conjunto **exhaustivo**, con redundancia controlada
de
datos estructurados, fiables y homogéneos,
organizados con
independencia de su utilización y de su
implementación en
máquina, accesibles en tiempo útil, **compartibles**
por usuarios
concurrentes que tienen necesidades de información
diferentes y no
predecibles en el tiempo»

MODELOS DE DATOS

¿Qué es un modelo de datos?

Describen las propiedades de la información almacenada en una base de datos:

- Estructuras de datos
- Restricciones
- Dependencias
- Dominios

Son **fundamentales** para introducir la **abstracción** en una base de datos

Tipos de modelos de datos

Modelos de datos **conceptuales**

- Describen las estructuras de datos y las relaciones de integridad
- Utilizados en la etapa de análisis

Modelos de datos **lógicos**

- Orientados a las operaciones
- Dependientes del tipo de base de datos utilizada

Modelos de datos **físicos**

- Estructuras de datos de bajo nivel usadas para almacenar información
- Dependientes del SGDB

Abstracción

Modelo conceptual

Identifica las **entidades** que se van a almacenar en las base de datos:

- Ejemplo: alumnos, asignaturas, departamentos...

Modela las **relaciones** existentes entre las entidades:

- Ejemplo: los alumnos se matriculan de asignaturas.

Son **cercanos al mundo real**.

- Ayudan a comunicarse con los clientes de las empresa de desarrollo.

Modelo lógico

Incluyen las **relaciones** y **atributos** del modelo conceptual

La **normalización** se produce en este nivel:

- Claves primarias
 - Ejemplo: los alumnos son identificados de forma unívoca por su número de matrícula
- Claves foráneas
 - Ejemplo: el alumno con número de matrícula aa0000 fue calificado con un 10 en la asignatura de bases de datos
- Normalización
 - Evita la duplicidad de la información

Son **cercanos a la base de datos**

Modelo físico

Definen cómo debe almacenarse la información en un dispositivo físico

- Altamente dependientes del SGBD y de la versión del mismo
- Cercanos al Sistema Operativo
- Facilitan la rápida recuperación y manipulación de los datos almacenados

TIPOS DE BASES DE DATOS

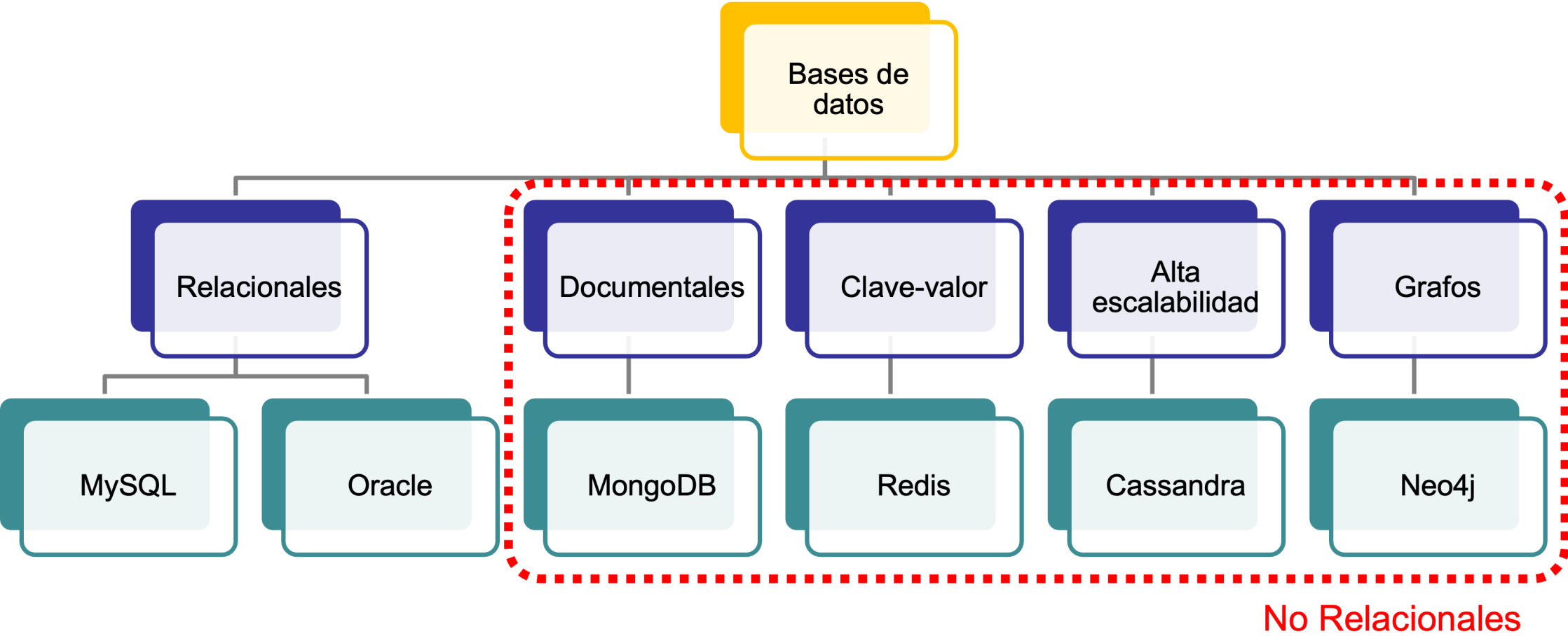
Modelo conceptual

Modelo lógico

Modelo físico

Abstracción

SISTEMAS
RMÁTICOS



Bases de datos relacionales

Cumplen con el modelo relacional:

- Normalización

Es el tipo de base de datos más utilizado

Utilizan el lenguaje SQL (*Structured Query Language*) para consultar y manipular datos

Los datos son almacenados en tablas:

- Es posible "unir" diferentes tablas para recuperar información

Bases de datos no relacionales

No cumplen el modelo relacional:

- De «reciente» aparición
 - Si la década de los 2000 es reciente...
- También llamadas **NoSQL**

Se especializan en resolver un problema concreto:

- Escalabilidad, rendimiento, flexibilidad...

Se ven en la asignatura de **Bases de Datos II**



Bases de datos documentales (NoSQL)

La información es almacenada en documentos

- Los documentos contienen información **semi-estructurada**
- Escalabilidad vertical (máquina más potente) y horizontal (más máquinas)
- Muy eficientes para la manipulación de datos



Aconsejan duplicar información:

- Mejora el rendimiento de las consultas

Lenguaje de consultas **muy limitado**

Bases de datos clave-valor (NoSQL)

Almacena toda la información en pares `<clave, valor>`

- La clave es única, y el valor puede ser cualquier objeto.
- Ejemplo:
 - Clave: `aa0000`
 - Valor: `nombre="Juan"; apellidos="García Torres"`



Ventajas:

- Altamente divisibles
- Escalabilidad horizontal
- Suelen almacenarse en memoria

Bases de datos de alta escalabilidad (NoSQL)



Bases de datos distribuidas:

- Masivamente escalables (escalabilidad lineal)

Orientadas a columnas:

- Optimizadas para la completa recuperación de datos de columnas de datos (analítica de datos)
- Pensadas para pocas escrituras y muchas lecturas



Bases de datos orientadas a grafos (NoSQL)

Representan la información mediante un grafo:

- Nodos: entidades
- Aristas: relaciones

Completamente normalizadas:

- No duplican información

Son muy versátiles, pero:

- Utilizan un lenguaje de consultas complejo
- Son computacionalmente costosas



ARQUITECTURA CLIENTE-SERVIDOR

Arquitectura cliente-servidor

Las bases de datos funcionan bajo una arquitectura cliente-servidor:

- La base de datos es el servidor
- Las aplicaciones que se conectan a la base de datos son los clientes

Esta arquitectura permite compartir los datos entre diferentes aplicaciones:

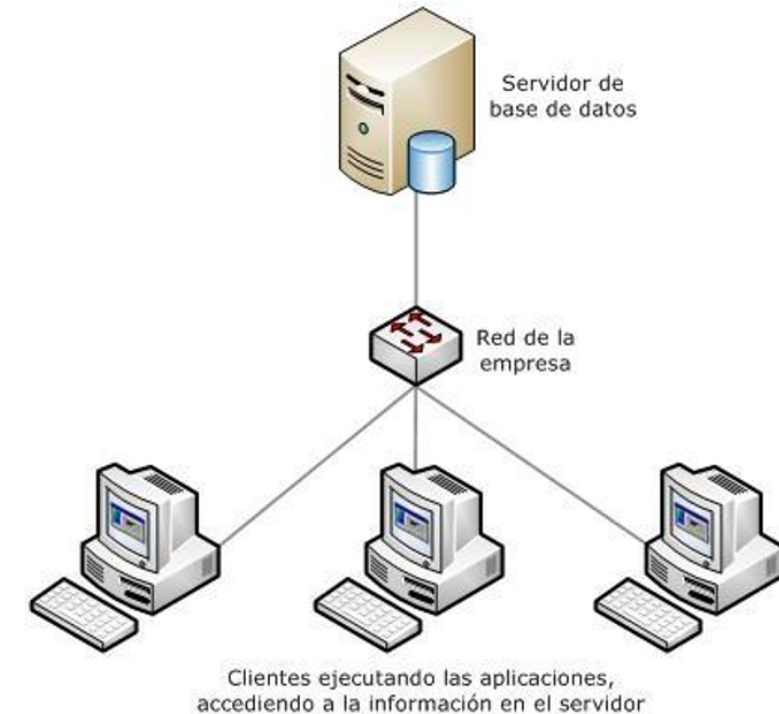
- Un solo servidor
- Múltiples clientes

Infraestructura física

Habitualmente, la base de datos (servidor) y la aplicación (cliente) se separan en diferentes máquinas físicas.

Existe un protocolo de comunicación entre el cliente y el servidor

- ¿Cómo se realizan las peticiones?
- ¿Cómo se responde?



Lo bueno y lo malo

Ventajas

- Se centraliza el acceso a datos evitando inconsistencias
- Facilita la escalabilidad
 - Se puede aumentar la capacidad de clientes y servidores por separado
- Mejora el mantenimiento del sistema
 - El mantenimiento de la base de datos depende exclusivamente de la propia base de datos
- Facilita el desarrollo de aplicaciones al abstraerse de la gestión de los datos.

Desventajas

- Se puede congestionar el acceso a los datos si el ratio cliente/servidor no es adecuado
- No hay robustez frente a caídas o ataques al servidor
 - Este riesgo se minimiza si se replica el servidor
- Existe dependencia de la conexión a la base de datos para el funcionamiento de la aplicación

Conexión con la base de datos

La conexión se realiza a partir de un URL (*Universal Resource Location*)

```
jdbc:mysql://mydb.com:3306/dbname
```

Prácticamente todo lenguaje de programación dispone de bibliotecas para conectarse a bases de datos:

- Java: JDBC
- Python: SQLAlchemy
- C#: [ADO.NET](#)
- ...

Más adelante en la asignatura trabajaremos la conexión desde aplicaciones