



# TEMA 4

## El lenguaje SQL



Esta obra está bajo una [licencia de Creative Commons Reconocimiento-NoComercial-CompartirIgual 4.0 Internacional](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).

Icono diseñado por Flaticon

# Índice

1. Introducción
2. Lenguaje de definición de datos
3. Integridad referencial
4. Consultas
5. Actualización y borrado de datos

# **INTRODUCCIÓN**

## **El lenguaje SQL**

## Por qué necesitamos SQL



# SQL: Structured Query Language

- Lenguaje de consulta estructurado para bases de datos relacionales.
- Es mucho más que un lenguaje de consulta, puesto que permite además funciones de definición y control de datos.
- La estandarización ha sido crucial para su difusión.
- Prácticamente la mayoría de los sistemas relacionales soportan las bases de SQL estándar y suelen incluir aportaciones propias.
- Utilizado masivamente en la industria.

# Evolución de SQL

Año	Nombre	Comentarios
1986	SQL-86	Primera versión hecha por ANSI
1989	SQL-89	Revisión menor
1992	SQL-92	Revisión mayor
1999	SQL:1999	Expresiones regulares, consultas recursivas, triggers
2003	SQL:2003	XML básico, sequence, autoincrement
2005	SQL:2005	XML avanzado
2008	SQL:2008	ORDER BY , TRUNCATE
2011	SQL:2011	Datos temporales, FETCH
2016	SQL:2016	Patrones y JSON

Fuente: [Wikipedia](#)

# Soporte CRUD

- **Create:**
  - Creación de tablas ( `CREATE TABLE` )
  - Inserción de datos ( `INSERT INTO` )
- **Read:**
  - Lectura de datos ( `SELECT` )
- **Update:**
  - Actualización de tablas ( `ALTER TABLE` )
  - Actualización de datos ( `UPDATE` )
- **Delete:**
  - Borrado de tablas ( `DROP` )
  - Borrado de datos ( `TRUNCATE` y `DELETE` )

# Características de SQL

- Lenguaje de **definición** de datos (*DDL*):
  - Permite diseñar, definir, modificar y borrar las estructuras de almacenamiento de datos.
- Lenguaje de **manipulación** de datos (*DML*):
  - Permite insertar, recuperar, manipular, modificar y borrar datos.
- Lenguaje de **control** de datos (*DCL*):
  - Permite controlar y gestionar los permisos de la base de datos.



# Sentencias SQL (I)

- Las sentencias SQL están formadas por:
  - Palabras reservadas.
  - Palabras definidas por el usuario (nombres de tablas, atributos, etc).
- Características de las sentencias:
  - *Case insensitive*: es indiferente escribir las palabras en mayúsculas o minúsculas.
  - Cada cláusula o palabra puede aparecer en líneas diferentes.
  - Se puede utilizar la indentación que se quiera.
  - Una sentencia o comando SQL finaliza con la aparición del símbolo `;`, aunque es opcional si el comando es único.

## Sentencias SQL (II)

Explicaremos las sentencias SQL mediante notación BNF:

- Palabras en mayúsculas representan palabras reservadas.
- Palabras en minúsculas representan palabras definidas por el usuario.
- El símbolo `|` indica una elección entre alternativas.
- Las llaves `{ }` representan elementos requeridos.
- Los corchetes `[ ]` representan elementos opcionales.
- Los `...` indican repetición opcional (0 ó más).

# **LENGUAJE DE DEFINICIÓN DE DATOS**

**El lenguaje SQL**

# Schemas

En *MySQL* un schema es una agrupación de lógicas de tablas que constituyen un modelo de datos:



# Schemas

Sintaxis:

```
CREATE {DATABASE | SCHEMA} [IF NOT EXISTS] nombre_del_schema  
[ [DEFAULT] CHARACTER SET [=] charset_name  
| [DEFAULT] COLLATE [=] collation_name  
| DEFAULT ENCRYPTION [=] {'Y' | 'N'}];
```

Ejemplo de uso:

```
CREATE SCHEMA etsisi  
  DEFAULT CHARACTER SET utf8  
  COLLATE utf8_spanish2_ci;
```

Más información sobre `COLLATE`: [documentación](#)

## Creación de tablas

```
CREATE TABLE [schema.]nombre_tabla (  
    atributo_1 tipo_1 [UNIQUE] [NOT NULL],  
    atributo_2 tipo_2 [UNIQUE] [NOT NULL],  
    ...  
    atributo_n tipo_n [UNIQUE] [NOT NULL]  
);
```

Modificadores de columna:

- **UNIQUE** : No se permiten valores duplicados.
- **NOT NULL** : No se permiten valores nulos.

## Tipos de datos en SQL

Familia	Tipos
Numericos	<code>INTEGER</code> , <code>DECIMAL</code>
Texto	<code>VARCHAR(size)</code> , <code>TEXT</code>
Enumerados	<code>ENUM('val1', ..., 'valn')</code>
Fecha	<code>DATETIME</code> , <code>TIMESTAMP</code>

Más tipos de datos: [documentación](#)

# Creación de tablas: ejemplo

<u>ID</u>	NOMBRE	APELLIDOS	DNI	FECHA DE NACIMIENTO
3	Juan	Gómez Pérez	00000000-T	3 de mayo de 1983
67	Lucía	Álvarez León	99999999-R	7 de julio de 1995

```
CREATE TABLE corporacion.personas (  
  id          INTEGER      UNIQUE NOT NULL,  
  nombre      VARCHAR(30)  NOT NULL,  
  apellidos   VARCHAR(30)  NOT NULL,  
  dni         VARCHAR(10)  UNIQUE NOT NULL,  
  fecha_nac   DATETIME  
);
```



## Claves primarias

- Toda definición de una tabla debe indicar una clave primaria.
- Esta debe referenciarse a un atributo (o conjunto de atributos) que identifiquen unívocamente cada fila.
- El/los atributo/s deben declararse de la forma habitual.

```
CREATE TABLE [schema.]nombre_tabla (  
    ...  
    PRIMARY KEY (atributo_1[, ..., atributo_n])  
);
```

## Claves primarias: ejemplo

<u>ID</u>	NOMBRE	APELLIDOS	DNI	FECHA DE NACIMIENTO
3	Juan	Gómez Pérez	00000000-T	3 de mayo de 1983
67	Lucía	Álvarez León	99999999-R	7 de julio de 1995

```
CREATE TABLE corporacion.personas (  
  id          INTEGER      UNIQUE NOT NULL,  
  nombre      VARCHAR(30)  NOT NULL,  
  apellidos   VARCHAR(30)  NOT NULL,  
  dni         VARCHAR(10)  UNIQUE NOT NULL,  
  fecha_nac   DATETIME,  
  PRIMARY KEY (id)  
);
```

# Modificación de tablas

Añadir un nuevo atributo:

```
ALTER TABLE [schema.]nombre_tabla  
ADD definición_de_atributo;
```

Modificar un atributo:

```
ALTER TABLE [schema.]nombre_tabla  
MODIFY definición_de_atributo;
```

Eliminar un atributo:

```
ALTER TABLE [schema.]nombre_tabla  
DROP nombre_de_atributo;
```

## Eliminación de tablas

Vaciar una tabla (eliminar todas sus filas pero mantener la estructura):

```
TRUNCATE TABLE [schema.]nombre_tabla;
```

Eliminar una tabla (todas sus filas **y también la estructura**):

```
DROP TABLE [schema.]nombre_tabla;
```

## Inserción de datos

- Los datos deben añadirse fila a fila.
- Los datos añadidos deben cumplir las restricciones de la tabla:
  - La clave debe ser única.
  - No existirán valores nulos si se ha definido el atributo como `NOT NULL`.
  - Los tipos de datos deben coincidir.
  - No se admiten repeticiones si se ha definido el atributo como `UNIQUE`.

# Inserción de datos

Inserción de una fila de datos:

```
INSERT INTO [schema.]tabla (atributo_1, ..., atributo_n)  
VALUES (valor_1, ..., valor_n);
```

La lista de atributos es opcional. En ese caso, se asume el orden definido en el `CREATE TABLE` :

```
INSERT INTO [schema.]tabla  
VALUES (valor_1, ..., valor_n);
```

Solo podrán omitirse columnas que no hayan sido definidas como `NOT NULL` .

# Inserción de datos: ejemplos

PERSONAS :

<u>ID</u>	NOMBRE	DNI	FECHA_NAC
3	Juan Gómez	00000000-T	3 de mayo de 1983
67	Lucía Duque	99999999-R	7 de julio de 1995
101	Diana Álvarez	12345678-Z	9 de diciembre de 2000

```
INSERT INTO corporacion.personas (id, nombre, dni, fecha_nac)
VALUES (3, "Juan Gómez", "00000000-T", "1983-05-03");
```

```
INSERT INTO corporacion.personas
VALUES (67, "Lucía Duque", "99999999-R", "1995-07-07");
```

```
INSERT INTO corporacion.personas (nombre, fecha_nac, dni, id)
VALUES ("Diana Álvarez", "2000-12-09", "12345678-Z", 101);
```

## Inserción de datos: ejemplos

Es posible insertar varias filas con una única sentencia

**INSERT INTO .**

<u>ID</u>	NOMBRE	DNI	FECHA_NAC
3	Juan Gómez	00000000-T	3 de mayo de 1983
67	Lucía Duque	99999999-R	7 de julio de 1995
101	Diana Álvarez	12345678-Z	9 de diciembre de 2000

```
INSERT INTO corporacion.personas VALUES
(3, "Juan Gómez", "00000000-T", "1983-05-03"),
(67, "Lucía Duque", "99999999-R", "1995-07-07"),
(101, "Diana Álvarez", "12345678-Z", "2000-12-09");
```



## Valores por defecto

- Es posible definir valores por defecto a los atributos.
- Se definen en la sentencia CREATE TABLE:

```
CREATE TABLE [schema.]tabla (  
    ...  
    atributo tipo [UNIQUE] [NOT NULL] [DEFAULT valor],  
    ...  
);
```

- Si no se especifica el valor al realizar el `INSERT INTO`, se pone el valor por defecto.

# Generación automática de claves

- Es posible generar claves únicas de forma automática.
- Se debe definir un atributo numérico como `AUTO_INCREMENT`.
- El atributo tomará un valor incremental cada vez que se inserte una nueva fila.
  - No debe especificarse su valor cuando se realiza el `INSERT INTO`.

```
CREATE TABLE corporacion.personas (  
  id          INTEGER UNIQUE NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  nombre      VARCHAR(30) NOT NULL,  
  apellidos   VARCHAR(30) NOT NULL,  
  fecha_nac   DATETIME,  
  PRIMARY KEY (id)  
);
```

```
INSERT INTO corporacion.personas (nombre, apellidos, fecha_nac)  
VALUES ("Juan", "Gómez", "1983-05-03");
```

# **INTEGRIDAD REFERENCIAL**

## **El lenguaje SQL**

## Qué es la integridad referencial

- Implantación de restricciones referenciales de acuerdo con un conjunto predefinido de reglas de `INSERT`, `UPDATE` Y `DELETE` que gobiernan las operaciones de inserción, borrado, actualización y carga sobre tablas relacionadas mediante claves primarias y claves ajenas.
- La integridad referencial se encarga de conservar y garantizar automáticamente la integridad de todos los datos almacenados.

# Integridad referencial: ejemplo

Supongamos que tenemos las siguientes tablas:

EMPLEADOS

<u>ID_E</u>	NOMBRE	APELLIDOS	ID_D
11	Fernando	Ruíz Pérez	2
67	Raúl	Gómez García	4

DEPARTAMENTOS

<u>ID_D</u>	NOMBRE
2	I+D+i
4	Dirección y gobierno

¿Puedo borrar el departamento 2 sin que afecte a Fernando?

¿Puedo actualizar el departamento 4 sin que afecte a Raúl?

## Restricción referencial

- Para mantener la **Integridad Referencial** debemos añadir **Restricciones Referenciales** cuando definimos las tablas.
- Una Restricción Referencial permite “vincular” la clave foránea de una tabla con la clave primaria de otra tabla (o la misma).
- Se deben definir las opciones de integridad referencial:
  - Política de actualización.
  - Política de borrado.

# Restricción referencial en SQL

```
CREATE TABLE corp.departamentos (  
  id_d          INTEGER          UNIQUE NOT NULL  
  AUTO_INCREMENT,  
  nombre        VARCHAR(60) NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (id_d)  
);
```

```
CREATE TABLE corp.empleados (  
  id_e          INTEGER          UNIQUE NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  nombre        VARCHAR(60) NOT NULL,  
  apellidos     VARCHAR(60) NOT NULL,  
  id_d          INTEGER          NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (id_e),  
  CONSTRAINT [nombre_restriccion]  
    FOREIGN KEY (id_d)  
    REFERENCES copr.departamentos (id_d)  
    [ON DELETE opcion_delete]  
    [ON UPDATE opcion_update]  
);
```

# Reglas de integridad referencial

- `ON DELETE` permite definir qué sucede con la clave foránea cuando se elimina la clave primaria.
- `ON UPDATE` permite definir qué sucede con la clave foránea cuando se actualiza la clave primaria.
- Cuatro opciones:
  - `RESTRICT` (o `NO ACTION`): impide la propagación de la operación. **Opción por defecto.**
  - `SET NULL` : se pone a `NULL` la clave ajena, siempre que sea posible.
  - `CASCADE` : se propaga la operación.
  - `SET DEFAULT` : se pone al valor por defecto la clave ajena, si es posible.



# Restricción referencial: ejemplo

```
CREATE TABLE corp.departamentos (  
  id_d      INTEGER      UNIQUE NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  nombre    VARCHAR(60)  NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (id)  
);
```

```
CREATE TABLE Corp.empleados (  
  id_e      INTEGER      UNIQUE NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  nombre    VARCHAR(60)  NOT NULL,  
  apellidos VARCHAR(60)  NOT NULL,  
  id_d      INTEGER      NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (id),  
  CONSTRAINT  
    FOREIGN KEY (id_d)  
    REFERENCES copr.departamentos (id_d)  
    ON DELETE NO ACTION  
    ON UPDATE CASCADE  
);
```

## Estructura referencial

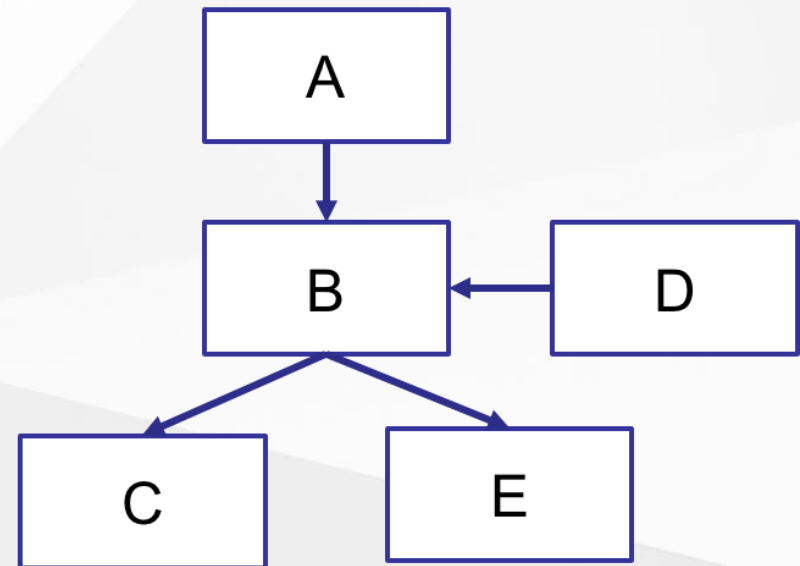
- Definiremos una estructura referencial como el conjunto de tablas y restricciones entre ellas de modo que cada tabla del conjunto es padre o dependiente de otra u otras del mismo conjunto.
  - Gráficamente se indica una flecha desde la clave foránea a la clave primaria.
- Existen tres tipos de estructuras:
  - Lineal.
  - Cíclica.
  - Cíclica-autoreferencial.

## Estructura lineal

Ejemplo 1:



Ejemplo 2:



# Estructura lineal

Estructura **válida**:



Estructura **inválida**:



## Estructura cíclica

Ejemplo:



## Estructura cíclica



Estructura **no recomendable**

**T1:**

PKT1	FKT3
T1A	T3A
T1B	T3A
T1C	T3B

**T2:**

PKT2	FKT1
T2A	T1A
T2B	T1B

**T3:**

PKT3	FKT2
T3A	T2A
T3B	T2B

Eliminamos de T1 la fila con clave T1A. ¿Qué sucede?

# Estructura cíclica



**T1:**

PKT1	FKT3
T1A	T3A
T1B	T3A
T1C	T3B

**T2:**

PKT2	FKT1
T2A	T1A
T2B	T1B

**T3:**

PKT3	FKT2
T3A	T2A
T3B	T2B

Eliminamos de T1 la fila con clave T1A. ¿Qué sucede?

## Estructura cíclica autoreferencial

Ejemplo:



DELETE CASCADE

**T1:**

PKT1	FKT1
T1A	NULL
T1B	T1A
T1C	T1B

Eliminamos de T1 la fila con clave T1A.  
¿Qué sucede?



# **CONSULTAS**

## **El lenguaje SQL**

## Consultas con SQL

La sintaxis para realizar consultas con SQL es la siguiente:

```
SELECT [DISTINCT | ALL] {*|expresión [[AS] alias] [,...]}  
FROM tabla [[AS] alias] [,...]  
[WHERE condición]  
[GROUP BY lista_de_atributos]  
[HAVING condición_de_grupo]  
[ORDER BY lista_de_atributos [ASC|DESC]];
```

## Consultas con SQL

- **SELECT** : indica la información que se desea obtener.
- **FROM** : especifica la tabla (o tablas) en las que se encuentra los atributos implicados en la consulta.
- **WHERE** : define la condición de búsqueda.
- **GROUP BY** : permite agrupar los resultados.
- **HAVING** : especifica condiciones de grupo (sólo se se emplea **GROUP BY** ).
- **ORDER BY** : ordena los resultados.

# Operadores

SQL define los siguientes operadores para expresar condiciones de fila ( `WHERE` ) o grupo ( `HAVING` ).

- De comparación: `<` , `<=` , `>` , `>=` , `<>` , `=`
- Lógicos: `AND` , `OR` , `NOT`
- De rango: `BETWEEN ... AND ...`
- De cadenas: `LIKE`
- De conjuntos: `IN`
- `IS NULL`
- Cuantificadores: `ANY` , `SOME` , `ALL`
- Existenciales: `EXISTS`

# Base de datos de ejemplo

## Proyectos

CodP	Descripcion	Localidad	Cliente	Telefono
P01	Garaje	Arganda	Felipe Sol	600111111
P02	Solado	Rivas	José Pérez	912222222
P03	Garaje	Arganda	Rosa López	666999666
P04	Techado	Loeches	José Perez	913333333
P05	Buhardilla	Rivas	Ana Botijo	NULL

## Conductores

CodC	Nombre	Localidad	Categoria
C01	José Sánchez	Arganda	18
C02	Manuel Díaz	Arganda	15
C03	Juan Pérez	Rivas	20
C04	Luis Ortiz	Arganda	18
C05	Javier Martín	Loeches	12
C06	Carmen Pérez	Rivas	15

## Maquinas

CodM	Nombre	PrecioHora
M01	Excavadora	90
M02	Hormigonera	60
M03	Volquete	70
M04	Apisonadora	110

## Trabajos

CodC	CodM	CodP	Fecha	Tiempo
C02	M03	P01	9/10/11	100
C03	M01	P02	9/10/11	200
C05	M03	P02	9/10/11	150
C04	M03	P02	9/10/11	90
C01	M02	P02	9/12/11	120
C02	M03	P03	13/9/11	30
C03	M01	P04	15/9/11	300
C02	M03	P02	15/9/11	NULL
C01	M03	P04	15/9/11	180
C05	M03	P04	15/9/11	90
C01	M02	P04	17/9/11	NULL
C02	M03	P01	18/9/11	NULL

## Recuperación simple

Obtener todos los datos de todos los proyectos:

```
SELECT codP, descripcion, localidad, cliente, teléfono
FROM proyectos;
SELECT * -- equivale a todas las columnas de la tabla
FROM proyectos;
```

Obtener los códigos de máquina **CodM** para todas las máquinas utilizadas:

```
-- Necesitamos poner DISTINCT para no devolver
-- códigos repetidos
SELECT DISTINCT codM
FROM trabajos;
```

## Cláusula **DISTINCT**

Elimina los valores duplicados del resultado. Por ejemplo, para la consulta *Obtener las localidades de los conductores*

```
SELECT localidad  
FROM conductores;
```

Localidad
Arganda
Arganda
Rivas
Arganda
Loeches
Rivas

```
SELECT DISTINCT localidad  
FROM conductores;
```

Localidad
Arganda
Rivas
Loeches

## Cláusula **WHERE**

La cláusula **WHERE** contiene una condición simple o compuesta para *filtrar* filas.

Obtener los códigos de los conductores de Arganda:

```
SELECT codC
FROM conductores
WHERE localidad = 'Arganda';
```

CodC
C01
C02
C04



## Cláusula **WHERE**

Obtener los códigos de los conductores de Arganda que tengan categoría inferior a 18:

```
SELECT codC
FROM conductores
WHERE localidad = 'Arganda'
AND categoría < 18;
```

CodC
C02

## Operador **BETWEEN**

- Establece una comparación en un rango.
- Se utiliza con valores numéricos o de fecha.
- También se puede utilizar **NOT BETWEEN**.

Obtener el nombre de las máquinas cuyo precio por hora esté comprendido entre 70 y 90 euros:

```
SELECT nombre, precioHora  
FROM maquinas  
WHERE precioHora BETWEEN 70 AND 90;
```

Nombre	PrecioHora
Excavadora	90
Volquete	70

# Operador **LIKE**

Establece una comparación entre cadenas de caracteres con la inclusión de comodines:

- **%**: secuencia de cero o más caracteres.
- **\_**: sustituye a un único carácter.

Obtener los conductores que se apellidan 'Pérez'

```
SELECT nombre  
FROM conductores  
WHERE nombre LIKE '%Pérez%';
```

Nombre
Juan Pérez
Carmen Pérez

# Operador **IN**

Comprueba la pertenencia de un valor a un conjunto dado.

Obtener el nombre de los conductores que residan en Arganda o Rivas:

```
SELECT nombre  
FROM conductores  
WHERE localidad IN ('Arganda', 'Rivas');
```

Nombre
José Sánchez
Manuel Díaz
Juan Pérez
Luis Ortiz
Carmen Pérez

## Operador **IN**

También se puede utilizar con el modificador **NOT**.

Obtener el nombre de los conductores que no sean de Arganda:

```
SELECT nombre  
FROM conductores  
WHERE localidad NOT IN ('Arganda');
```

Nombre
Juan Pérez
Carmen Pérez
Javier Martín

## Operador **IS NULL**

- Comprueba si un valor es nulo.
- No es posible determinar si un valor es o no nulo utilizando operadores de igualdad `=` o diferencia `<>`.
- También se puede utilizar `IS NOT NULL`.

Obtener los partes de trabajo que no figuren con el tiempo empleado:

```
SELECT codC, codM, codP, fecha  
FROM trabajos  
WHERE tiempo IS NULL;
```

CodC	CodM	CodP	Fecha
C02	M03	P02	15/09/11
C01	M02	P04	17/09/11
C02	M03	P01	18/09/11

## Operadores **ALL** y **ANY**

- Permiten comparar valores con respecto de un conjunto.
- El segundo operando **debe** ser una subconsulta.
- Van acompañados de un operador de comparación (**>**, **>=**, **<**, **<=**, **=**, **<>**):
- **ALL** implica que la condición se cumpla respecto de todo el conjunto.
- **ANY** implica que la condición se cumpla respecto de, al menos, un elemento del conjunto.

Obtener proyectos que no sean ninguna de las localidades de aquellos conductores con categoría superior a 17:

```
SELECT descripcion, localidad
FROM proyectos
WHERE localidad <> ALL (SELECT localidad
                        FROM conductores
                        WHERE categoria > 17);
```

Descripción	Localidad
Techado	Loeches

## Operador EXISTS

- Indica la existencia o no de un conjunto.
- El operando suele ser una subconsulta.
- Devuelve **TRUE** o **FALSE** dependiendo si la subconsulta devuelve resultado o no, respectivamente.

Obtener nombres de las máquinas que se han utilizado en el proyecto P03:

```
SELECT nombre
FROM maquinas
WHERE EXISTS (SELECT *
               FROM trabajos
               WHERE trabajos.codM = maquinas.codM
                  AND codP = 'P03');
```



## Operadores **UNION**, **MINUS** e **INTERSECT**

- Realizan operaciones sobre conjuntos de resultados.
- Los conjuntos deben ser unión-compatibles.
- Tener las mismas columnas.
  - **UNION** : une dos conjuntos.
  - **MINUS** (o **EXCEPT** ): diferencia de conjuntos.
  - **INTERSECT** : intersección de dos conjuntos.

```
SelectSQL {UNION | MINUS | INTERSECT} [ALL] SelectSQL
```

La opción **ALL** **no** elimina duplicados

## Operador **UNION**

Las consultas a unir tienen que estar definidas sobre los mismos dominios.

Obtener los códigos de aquellos conductores que residan en Rivas o tengan categoría inferior a 18:

```
SELECT codC  
  FROM conductores  
 WHERE localidad = 'Rivas'
```

UNION

```
SELECT codC  
  FROM conductores  
 WHERE categoría < 18;
```

## Operador UNION

Pueden concatenarse varios UNION .

Obtener los códigos de aquellos conductores que residan en Rivas o tengan categoría inferior a 18 o hayan manejado la máquina M01:

```
SELECT codC
  FROM conductores
 WHERE localidad = 'Rivas'
UNION ALL
SELECT codC
  FROM conductores
 WHERE categoría < 18
UNION ALL
SELECT codC
  FROM trabajos
 WHERE codM = 'M01';
```

## Operador **MINUS**

Elimina las filas del primer operando que se encuentren en el segundo. **MySQL no soporta este operador**, por lo que hay que usar **NOT IN** en su lugar.

Obtener los códigos de aquellos conductores que tengan categoría inferior a 18 y no hayan trabajado con la máquina M03:

```
SELECT codC
FROM conductores
WHERE categoría < 18 AND codC NOT IN (
    SELECT codC
    FROM trabajos
    WHERE codM = 'M03'
);
```

## Operador **INTERSECT**

Obtiene las filas comunes al resultado de dos subconsultas. **MySQL no soporta este operador**, por lo que hay que usar **IN** en su lugar.

Obtener los códigos de los conductores que hayan utilizado las máquinas M01 y M03.

```
SELECT codC
FROM trabajos
WHERE codM = 'M01' AND codC IN (
    SELECT codC
    FROM trabajos
    WHERE codM = 'M03';
)
```

## Funciones agregadas

- Permiten combinar los resultados de varias filas.
- Existen cinco funciones agregadas:
  - **COUNT** : cuenta el número de filas considerando valores duplicados y nulos.
  - **AVG** : media aritmética de un atributo o expresión numérica.
  - **SUM** : suma de atributos o expresiones numéricas.
  - **MAX** : valor máximo de una atributo.
  - **MIN** : valor mínimo de un atributo.

## Funciones agregadas: ejemplos

Obtener el número total de proyectos en los se está trabajando:

```
SELECT COUNT(*)  
FROM trabajos; -- Devuelve 12
```

Obtener el número total de máquinas que se han utilizado en 'P02':

```
SELECT COUNT(DISTINCT codM)  
FROM trabajos  
WHERE codP = 'P02'; -- Devuelve 3
```

Obtener el precio medio por hora de las máquinas:

```
SELECT AVG(precioHora)  
FROM maquinas; -- Devuelve 84
```

## Funciones agregadas: ejemplos (II)

Obtener el máximo para el nombre y el precioHora de las máquinas:

```
SELECT MAX(nombre), MAX(precioHora)
FROM maquinas; -- Devuelve (Volquete, 10)
```

Obtener la máxima fecha, el mínimo tiempo y la suma y media del tiempo de la tabla trabajos:

```
SELECT MAX(fecha), MIN(tiempo), SUM(tiempo), AVG(tiempo)
FROM trabajos; -- Devuelve (18/09/11, 20, 1260, 140)
```

Contar el número de filas de la tabla trabajos, número de valores de la columna tiempo y número de valores distintos de dicha columna:

```
SELECT COUNT(*), COUNT(tiempo), COUNT(DISTINCT tiempo) FROM trabajos;
-- Devuelve (12, 9, 8)
```



## Cláusula **GROUP BY**

- Agrupa los resultados en base a una “clave”.
- Se devuelve una única fila por grupo.
- Todos los atributos que aparezcan en el **SELECT** deben aparecer en el **GROUP BY**.
- Suele combinarse con funciones agregadas.

Obtener por cada conductor que haya trabajado, el código de éste y la cantidad total de tiempo empleado:

```
SELECT codC, SUM(tiempo)
FROM trabajos
GROUP BY codC;
```

# Cláusula GROUP BY

CodC	Tiempo
C02	100
C03	200
C05	150
C04	90
C01	120
C02	30
C03	300
C02	null
C01	180
C05	90
C01	null
C02	null

C02	100
C02	30
C02	null
C02	null

C03	200
C03	300

C05	150
C05	90

C04	90
-----	----

C01	120
C01	180
C01	null

```
SELECT codC, SUM(tiempo)
FROM trabajos
GROUP BY codC;
```

CodC	SUM(Tiempo)
C01	300
C02	130
C03	5500
C04	90
C05	240

## Cláusula **HAVING**

- Especifica una condición de grupo.
- Siempre va a acompañado de la cláusula **GROUP BY**.

Obtener para los conductores que figuren con más de un trabajo realizado, la suma de tiempos trabajados:

```
SELECT codC, SUM(tiempo)
FROM trabajos
GROUP BY codC
HAVING COUNT(*) > 1;
```

CodC	SUM(Tiempo)
C01	300
C02	130
C03	5500
C05	240

## Cláusula **HAVING**

Obtener para los conductores que hayan utilizado la misma máquina más de una vez entre el 12/09/02 y el 18/09/02, el código de conductor, el código de máquina y el tiempo total empleado.

```
SELECT codC, codM, SUM(tiempo)
FROM trabajos
WHERE fecha BETWEEN '12/09/11' AND '18/09/11'
GROUP BY codC, codM
HAVING COUNT(*) > 1;
```

CodC	CodM	SUM(Tiempo)
C01	M02	120
C02	M03	30

# Cláusula HAVING

CodC	CodM	CodP	Fecha	Tiempo
C02	M03	P01	10/09/11	100
C03	M01	P02	10/09/11	200
C05	M03	P02	10/09/11	150
C04	M03	P02	10/09/11	90
C01	M02	P02	12/09/11	120
C02	M03	P03	13/09/11	30
C03	M01	P04	15/09/11	300
C02	M03	P02	15/09/11	null
C01	M03	P04	15/09/11	180
C05	M03	P04	15/09/11	90
C01	M02	P04	17/09/11	null
C02	M03	P01	18/09/11	null

C01	M02	120
C01	M02	null
C01	M03	180
C02	M03	30
C02	M03	null
C02	M03	null
C03	M01	300
C05	M03	90

## Cláusula **ORDER BY**

- Permite ordenar los resultados de una consulta en función de uno o varios campos.
- Los atributos de ordenación deben aparecer en el **SELECT** .
- Se puede ordenar en sentido inverso mediante el modificador **DESC** .

Sintaxis:

```
ORDER BY atributo_1 [DESC] [, ...]
```

## Cláusula **ORDER BY**

Obtener los partes de trabajo correspondientes al proyecto P04 ordenados ascendentemente por conductor y máquina:

```
SELECT CodC, CodM, CodP
FROM trabajos
WHERE codP = 'P04'
ORDER BY codC, codM;
```

CodC	CodM	CodP
C01	M02	P04
C01	M03	P04
C03	M01	P04
C05	M03	P04

## Alias de columnas

- Es posible modificar el nombre de una columna como resultado de una consulta.
- Permite distinguir entre dos columnas con el mismo nombre.
- Los alias pueden ir entre comillas ` para definir alias que contengan caracteres especiales.

Sintaxis:

```
SELECT atributo_1 [[AS] alias_1] [, ...]
```



## Alias de columnas: ejemplo

Obtener el código (como 'cod conductor') y el nombre de aquellos conductores de Rivas:

```
SELECT codC AS `cod conductor`, nombre  
FROM conductores  
WHERE localidad = 'Rivas';
```

cod conductor	nombre
C03	Juan Pérez
C06	Carmen Pérez

## Alias de tablas

- Es posible modificar el nombre de una tabla para su uso dentro de una consulta.
- Permite hacer más legibles consultas complicadas.

Sintaxis:

```
...  
FROM tabla_1 [[AS] alias_1] [, ...]  
...
```

## Expresiones en la cláusula **SELECT**

- Se permite añadir expresiones en las que aparezcan atributos y/o constantes y operadores aritméticos.
- Deben definirse junto a los atributos a devolver por el **SELECT**.

```
SELECT nombre, 'coste final:' AS texto, (precioHora*1.15) AS nuevoPrecio
FROM maquinas
WHERE precioHora < 110;
```

nombre	texto	nuevoPrecio
Excavadora	coste final:	103,50
Hormigonera	coste final:	79,35
Volquete	coste final:	80,50

## Consultas con más de una tabla

- Se permite seleccionar dos tablas para obtener información común.
- Suele realizarse mediante la Unión Natural o Join:
  - Subconjunto del producto cartesiano de dos tablas en las que se seleccionan las filas con el mismo valor de los atributos comunes.
- Debe existir al menos un atributo común entre las tablas participantes.
  - Habitualmente se emparejan las claves primarias con las claves foráneas.

# Consultas con más de una tabla: ejemplos

Obtener nombres de conductores que han utilizado la máquina 'M02'.

```
-- Consulta anidada:  
SELECT nombre  
  FROM conductores  
 WHERE codC IN (SELECT codC  
                FROM trabajos  
                WHERE codM = 'M02');
```

```
-- Join implícito:  
SELECT nombre  
  FROM conductores, trabajos  
 WHERE conductores.codC = trabajos.codC  
       AND codM = 'M02';
```

```
-- Join explícito:  
SELECT nombre  
  FROM conductores INNER JOIN trabajos  
                ON conductores.codC = trabajos.codC  
 WHERE codM = 'M02';
```

## Consultas anidadas

- Las consultas anidadas establecen una comparación entre dos operandos.
- Posibilidades:
  - Operador `IN` .
  - Operador `ANY` .
  - Operador `ALL` .
  - Operador de comparación (`<` , `<=` , `>` , `>=` , `=` , `<>` ).
  - Operador `EXISTS` .

## Consultas anidadas: ejemplos

### Operador `IN`

Obtener la descripción y cliente de aquellos proyectos en los que hayan trabajado máquinas con un precio hora superior a 75 conducidas por conductores de Rivas:

```
SELECT descripción, cliente
FROM proyectos
WHERE codP IN (SELECT codP
                FROM trabajos
                WHERE codM IN (SELECT codM
                              FROM maquinas
                              WHERE precioHora > 75)
                AND codC IN (SELECT codC
                              FROM conductores
                              WHERE localidad = 'Rivas'));
```

## Consultas anidadas: ejemplos

Operador ANY

Obtener los trabajadores con categoría inferior a la de algún trabajador de Arganda:

```
SELECT nombre
FROM conductores
WHERE categoria < ANY (SELECT categoria
                        FROM conductores
                        WHERE localidad = 'Arganda');
```



## Consultas anidadas: ejemplos

Operador **ALL**

Obtener conductores que no ha participado en el proyecto 'P01':

```
SELECT nombre
FROM conductores
WHERE codC <> ALL (SELECT codC
                   FROM trabajos
                   WHERE codP = 'P01');
```

## Consultas anidadas: ejemplos

### Operador de comparación

Obtener el conductor de Arganda que tenga la categoría más alta de entre los que sean de Arganda:

```
SELECT nombre
FROM conductores
WHERE categoria = (SELECT MAX(categoría)
                  FROM conductores
                  WHERE localidad = 'Arganda')
AND localidad = 'Arganda';
```

## Consultas anidadas: ejemplos

Operador EXISTS

Encontrar todos los conductores que no tengan un homónimo en la misma localidad:

```
SELECT *  
FROM conductores C1  
WHERE NOT EXISTS (SELECT *  
                   FROM conductores C2  
                   WHERE C1.nombre = C2.nombre  
                      AND C1.localidad = C2.localidad  
                      AND C1.codC <> C2.codC);
```

## Consultas

El alcance (scope) de las “variables” de una subconsulta se limita a la subconsulta y sus descendientes.

```
SELECT *  
FROM conductores  
WHERE codC IN (SELECT codC  
                FROM trabajos T1  
                WHERE codM = 'M02')  
      OR codC IN (SELECT codC  
                FROM trabajos T2  
                WHERE T2.fecha = T1.fecha);
```

La consulta **es incorrecta**, porque T1 no es visible desde la segunda subconsulta.

## Join implícito

Se debe poner una condición de unión en el **WHERE** por cada atributo común entre las tablas relacionadas que figuren en la cláusula **FROM**.

Obtener para cada máquina utilizada de precio hora superior a 80, el nombre del conductor, la descripción del proyecto y el nombre de la máquina:

```
SELECT c.nombre AS cond, descripcion, m.nombre AS maq
FROM conductores c, trabajos t, proyectos p, maquinas m
WHERE c.codC = t.codC
      AND t.codP = p.codP
      AND t.codM = m.codM
      AND precioHora > 80;
```

## Cláusula **JOIN** (explícito)

```
FROM tabla_1 [tipo_join] JOIN tabla_2 ON condicion_join
```

### Tipos:

- **INNER** : es la unión natural (por defecto). Sólo se tienen en cuenta las filas con igualdad en los atributos comunes.
- **LEFT [OUTER]** : se tienen en cuenta todas las filas de la tabla del primer operando (izquierda).
- **RIGHT [OUTER]** : se tienen en cuenta todas las filas de la tabla del segundo operando (derecha).
- **FULL [OUTER]** : se tienen en cuenta todas las filas de ambas tablas.

### Condición:

```
tabla_1.atributo_común = tabla_2.atributo_comun
```

## Cláusula **INNER JOIN**

Obtener el nombre del conductor y tiempo empleado para aquellos trabajos realizados el 10/09/11:

```
SELECT nombre, tiempo
FROM conductores INNER JOIN trabajos
      ON conductores.codC = trabajos.codC
WHERE fecha = '10/09/11';
```

Nombre	tiempo
Manuel Díaz	100
Juan Pérez	200
Luis Ortiz	90
Javier Martín	150

## Cláusula **NATURAL JOIN**

- Si los atributos comunes tienen el mismo nombre (y dominio), puede emplearse **NATURAL JOIN** en lugar de **INNER JOIN** y no poner la cláusula **ON**.
- **CUIDADO:** unirá todas las columnas comunes que dispongan del mismo nombre y dominio, sin importar si estas representan la misma información.

Obtener el nombre del conductor y tiempo empleado para aquellos trabajos realizados el 10/09/11:

```
SELECT nombre, tiempo  
FROM conductores NATURAL JOIN trabajos  
WHERE fecha = '10/09/11';
```



## INNER JOIN vs LEFT, RIGHT y FULL

INNER JOIN :

```
SELECT nombre, codM, codP, tiempo
FROM conductores INNER JOIN trabajos
      ON conductores.codC = trabajos.codC
WHERE localidad = 'Rivas';
```

nombre	codM	codP	tiempo
Juan Pérez	P02	M01	200
Juan Pérez	P04	M01	300

## INNER JOIN vs LEFT, RIGHT y FULL

LEFT JOIN :

```
SELECT nombre, codM, codP, tiempo
FROM conductores LEFT JOIN trabajos
      ON conductores.codC = trabajos.codC
WHERE localidad = 'Rivas';
```

nombre	codM	codP	tiempo
Juan Pérez	P02	M01	200
Juan Pérez	P04	M01	300
Carmen Pérez	NULL	NULL	NULL

## INNER JOIN vs LEFT, RIGHT y FULL

RIGHT JOIN :

```
SELECT nombre, codM, codP, tiempo
FROM trabajos RIGHT JOIN conductores
      ON conductores.codC = trabajos.codC
WHERE localidad = 'Rivas';
```

nombre	codM	codP	tiempo
Juan Pérez	P02	M01	200
Juan Pérez	P04	M01	300
Carmen Pérez	NULL	NULL	NULL

## INNER JOIN vs LEFT, RIGHT y FULL

FULL JOIN :

```
SELECT nombre, codM, descripcion, tiempo
FROM conductores
FULL JOIN trabajos ON conductores.codC = trabajos.codC
FULL JOIN proyectos ON trabajos.codP = proyectos.codP
WHERE conductores.localidad = 'Rivas'
OR proyectos.localidad = 'Rivas';
```

nombre	codM	codP	tiempo
José Sánchez	M02	Solado	120
Manuel Díaz	M03	Solado	NULL
Juan Pérez	M01	Solado	200
Juan Pérez	M01	Techado	300
Luis Ortiz	M03	Solado	90
Javier Martín	M03	Solado	150
Carmen Pérez	NULL	NULL	NULL
NULL	NULL	Buhardilla	NULL

# Vistas

- Una vista es una tabla virtual cuyo contenido está definido por una consulta.
- Suelen emplearse para simplificar y personalizar una base de datos.

```
CREATE VIEW [schema.]nombre_vista [nombre_columna [,...]]  
AS select_sql  
[WITH CHECK OPTIONS]
```

- Si no se definen los nombres de las columnas se emplean los definidos en el `SELECT SQL`.
- `WITH CHECK OPTIONS` fuerza que todas las instrucciones de modificación de datos que se ejecuten en la vista sigan los criterios establecidos en el `SELECT SQL`.

# **ACTUALIZACIÓN Y BORRADO DE DATOS**

**El lenguaje SQL**

## Modificación de filas

```
UPDATE [schema.]tabla  
  SET atributo = {expresion|selectSQL|NULL|DEFAULT} [, ...]  
  [WHERE condición]
```

- `tabla` puede ser una tabla base o una vista actualizable.
- El valor que se asigne a un atributo puede ser una expresión, el resultado de una subconsulta (que deberá ir entre paréntesis), el valor `NULL` o el valor por defecto del atributo.
- La modificación afectará a todas las filas que cumplan la condición. Si no se indica, afecta a todas la filas.

## Modificación de filas: ejemplo

Incrementar un 15% el valor de la categoría de los conductores de Rivas:

```
UPDATE conductores  
  SET categoria = categoría * 1.15  
 WHERE localidad = 'Rivas';
```

Establecer la categoría por defecto a todos los conductores de Loeches:

```
UPDATE conductores  
  SET categoria = DEFAULT  
 WHERE localidad = 'Loeches';
```



# Eliminación de filas

```
DELETE FROM [schema.]tabla  
[WHERE condición]
```

- No se pueden eliminar partes de una fila.
- Si no aparece la cláusula `WHERE` se vacía la tabla (se eliminan todas las filas).
- El borrado de una fila puede provocar el borrado de filas de otras tablas si hay definida una restricción de integridad referencial con opción `CASCADE`.

Eliminar todos los proyectos realizados al cliente Felipe Sol.

```
DELETE FROM proyectos  
WHERE cliente = 'Felipe Sol';
```

## Estas diapositivas está basadas en el siguiente material

- Pedro Pablo Alarcón (2012), *Lenguaje SQL*. Aplicación de la Gestión de Información, Departamento de OEI, Escuela Universitaria de Informática, Universidad Politécnica de Madrid.
- Eugenio Santos (2006), *Integridad Referencial*. Aplicación de la Gestión de Información, Departamento de OEI, Escuela Universitaria de Informática, Universidad Politécnica de Madrid.